

Actividad | 1 | Aplicación de consola y escritorio C#.

Lenguajes de Programación III.

Ingeniería en Desarrollo de Software.



TUTOR: MIGUEL ANGEL RODRIGUEZ VEGA.

ALUMNO: JONATHAN OSWALDO CARDENAS GARCIA.

FECHA: 05-abril-2024

Tabla De Contenido

Tabla De Contenido	2
Introducción	3
Descripción	4
Justificación	5
Desarrollo.....	6
Aplicación de consola	6
Resultados de la aplicación de consola.....	7
Código de la actividad 1 en consola	8
Aplicación de escritorio	9
Resultado de la aplicación	10
Conclusión	11
Referencias.....	12

Introducción

En este trabajo se presentan dos actividades trabajadas desde el IDE de Visual Studio con el lenguaje de programación de C#, en la primera actividad se ve como se programa de una manera sencilla entradas en consola, nada grafico como tal pero se trató de hacer de la manera más visual posible con divisiones de símbolos para distinguir los resultados, la aplicación te da la bienvenida, después te pide datos que tienes que ingresar poco a poco para después mostrarte una bienvenida completamente personalizada dependiendo de los datos ingresados y un resumen de los mismos. Para la aplicación numero dos se realizó con formularios para poder realizar una aplicación de escritorio en esta se abordó mucho más desde una manera mucho más grafica donde igual se pueden ingresar distintos datos personales en el formulario, en ambos trabajos se va desglosando el procedimiento y se muestran los resultados obtenidos en sus respectivos apartados para después terminar con una conclusión del trabajo.

Descripción

Se presentan dos casos de capturas de datos en el lenguaje de programación de C# donde hacemos uso de su IDE propietario de Microsoft este proyecto se plantea desde la óptica de primero explorar cómo se comporta este nuevo lenguaje al momento de programar, esta primera practica tiene el fin de hacernos razonar y entender el comportamiento de programa en este lenguaje y en su entorno, la segunda parte tiene algo que ya es nuevo como tal para practicar que son los formularios para poder realizar múltiples tareas desde una manera más gráfica y completa sin depender de la terminal ni la consola, esta segunda parte hace que nos familiaricemos con la forma de realizar formularios, el cómo funcionan, como usar código y los múltiples botones o componentes que ya se pueden usar, estos ya están pre cargados en estos formularios y hacen que la interacción y la programación sean mucho mas sencillas.

Justificación

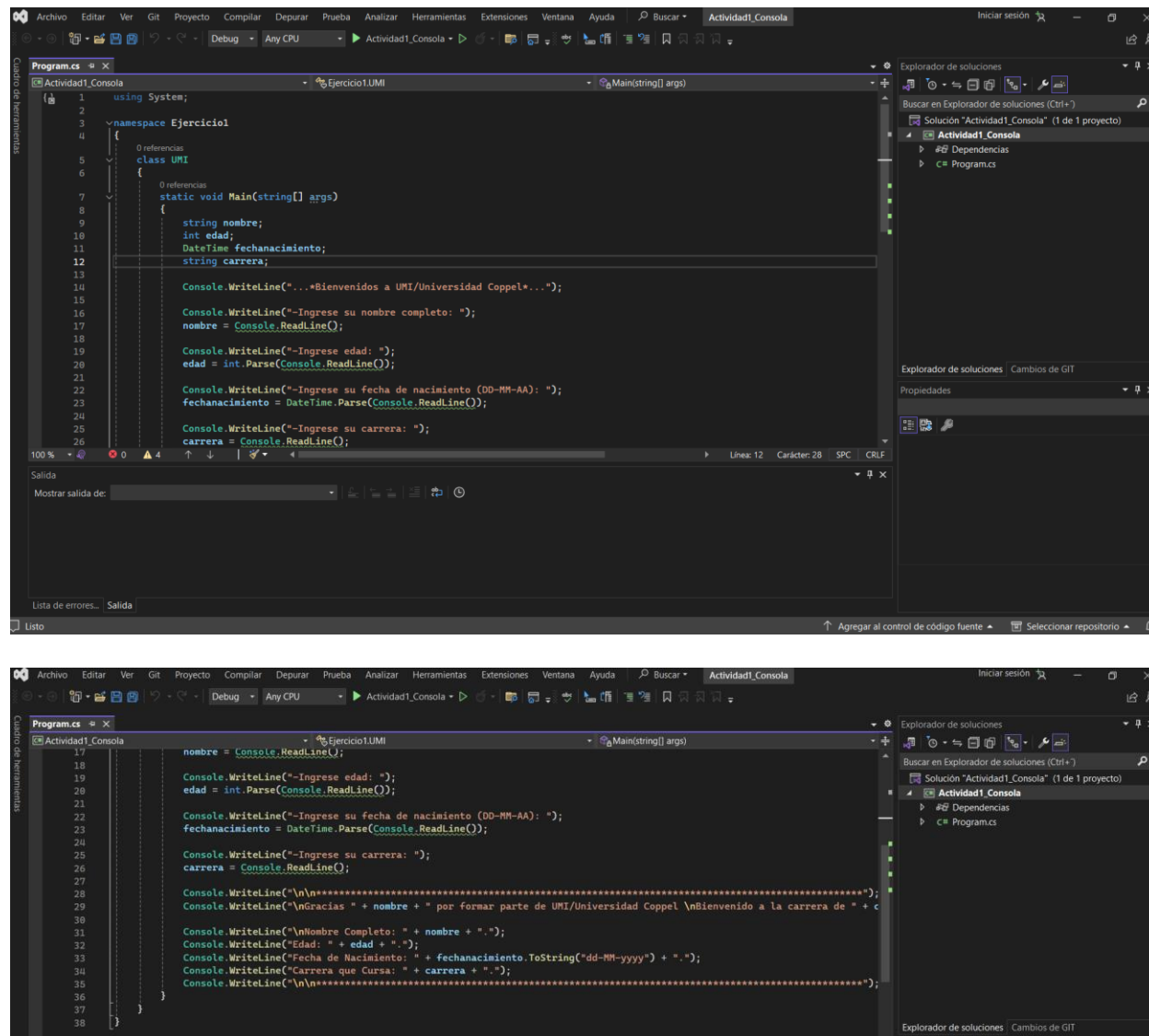
La intención de estas actividades son muy buenas ya que como tal nos incentivan a aprender un nuevo lenguaje de programación, esto es posible ya que no se aprende desde cero ya que en materias pasadas ya aprendimos las bases de la programación y es cuestión de ver cómo se comporta este nuevo lenguaje y solo el cerebro tratara de implementa lo que ya conoce pero de la manera que el lenguaje C# lo requiere, aquí radica la importancia de la primera parte de la actividad, la segunda tiene un valor más grande ya que nos enfrentamos a algo que no conocíamos como tal y son los formularios con los cuales podemos generar los mismos programas que pudimos haber hecho con anterioridad pero desde otro punto de vista, mucho más visual e interactivo, es muy importante aprender este lenguaje ya que te ayuda a aprender muchos en el futuro, en lo personal yo soy más partidario de lenguajes más sencillos de alto nivel como JavaScript pero siempre es bueno aprender estos lenguajes porque te obligan a ser más preciso en ciertas formas de cómo lo tratas.

Desarrollo

Aplicación de consola

Figura 1

Desarrollo de la aplicación



Nota. Desarrollo de la aplicación de consola en C#.

Resultados de la aplicación de consola

Figura 2

Resultado en consola de la actividad

```

D:\Desktop\TrabajosPIII\Actividad1_Consola\Actividad1_Consola\bin\Debug\net8.0\Actividad1_Consola.exe
...*Bienvenidos a UMI/Universidad Coppel*...
-Ingrese su nombre completo:
Jonathan Oswaldo Cardenas Garcia
-Ingrese edad:
24
-Ingrese su fecha de nacimiento (DD-MM-AA):
20-08-1999
-Ingrese su carrera:
Ingenieria en Desarrollo de Software

*****

Gracias Jonathan Oswaldo Cardenas Garcia por formar parte de UMI/Universidad Coppel
Bienvenido a la carrera de Ingenieria en Desarrollo de Software.

Nombre Completo: Jonathan Oswaldo Cardenas Garcia.
Edad: 24.
Fecha de Nacimiento: 20-08-1999.
Carrera que Cursa: Ingenieria en Desarrollo de Software.

*****

Consola de depuración de Microsoft Visual Studio
...*Bienvenidos a UMI/Universidad Coppel*...
-Ingrese su nombre completo:
Jonathan Oswaldo Cardenas Garcia
-Ingrese edad:
24
-Ingrese su fecha de nacimiento (DD-MM-AA):
20-08-1999
-Ingrese su carrera:
Ingenieria en Desarrollo de Software

*****

Gracias Jonathan Oswaldo Cardenas Garcia por formar parte de UMI/Universidad Coppel
Bienvenido a la carrera de Ingenieria en Desarrollo de Software.

Nombre Completo: Jonathan Oswaldo Cardenas Garcia.
Edad: 24.
Fecha de Nacimiento: 20-08-1999.
Carrera que Cursa: Ingenieria en Desarrollo de Software.

*****

D:\Desktop\TrabajosPIII\Actividad1_Consola\Actividad1_Consola\bin\Debug\net8.0\Actividad1_Consola.exe (proceso 4300) se
cerró con el código 0.
Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, habilite Herramientas ->Opciones ->Depuración ->
Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .
  
```

Nota. Se muestran los pasos al ingresar los datos y el resultado final en consola.

Código de la actividad 1 en consola

```
using System;

namespace Ejercicio1
{
    class UMI
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string nombre;
            int edad;
            DateTime fechanacimiento;
            string carrera;

            Console.WriteLine("...*Bienvenidos a UMI/Universidad Coppel*...");

            Console.WriteLine("-Ingrese su nombre completo: ");
            nombre = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("-Ingrese edad: ");
            edad = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("-Ingrese su fecha de nacimiento (DD-MM-AA): ");
            fechanacimiento = DateTime.Parse(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("-Ingrese su carrera: ");
            carrera = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("\n\n*****
            *****");
            Console.WriteLine("\nGracias " + nombre + " por formar parte de
            UMI/Universidad Coppel \nBienvenido a la carrera de " + carrera + ".");

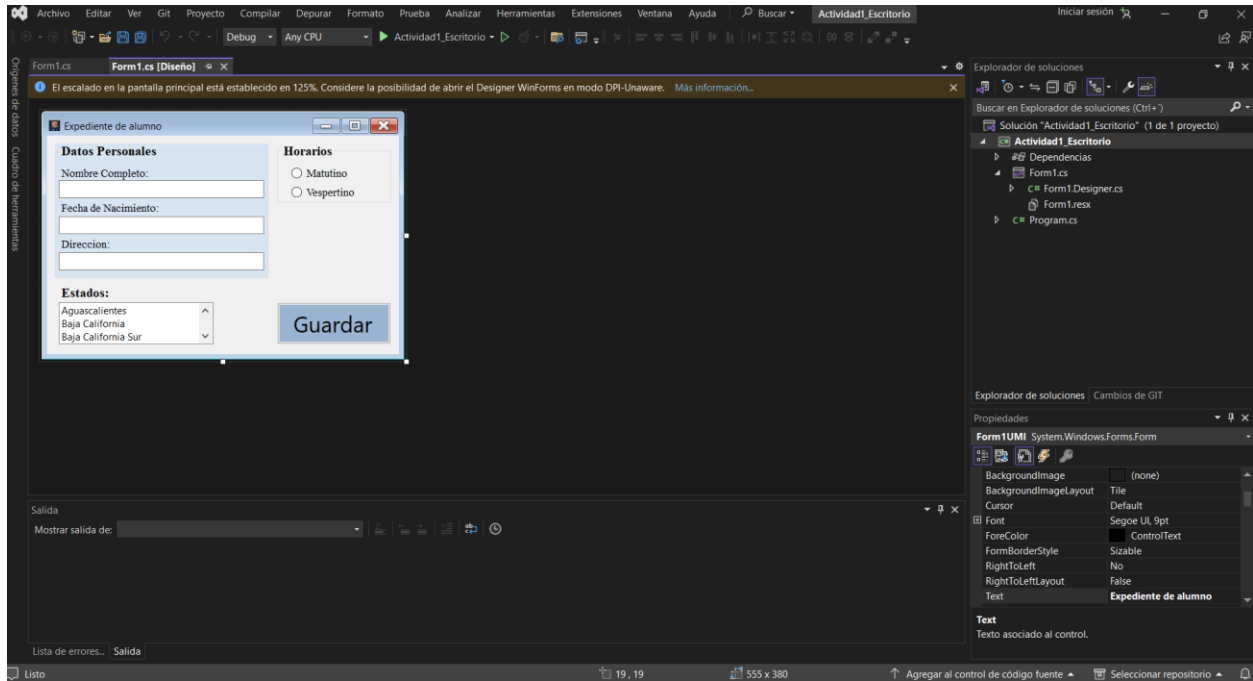
            Console.WriteLine("\nNombre Completo: " + nombre + ".");
            Console.WriteLine("Edad: " + edad + ".");
            Console.WriteLine("Fecha de Nacimiento: " +
            fechanacimiento.ToString("dd-MM-yyyy") + ".");
            Console.WriteLine("Carrera que Cursa: " + carrera + ".");

            Console.WriteLine("\n\n*****
            *****");
        }
    }
}
```


Aplicación de escritorio

Figura 3

Desarrollo de la aplicación

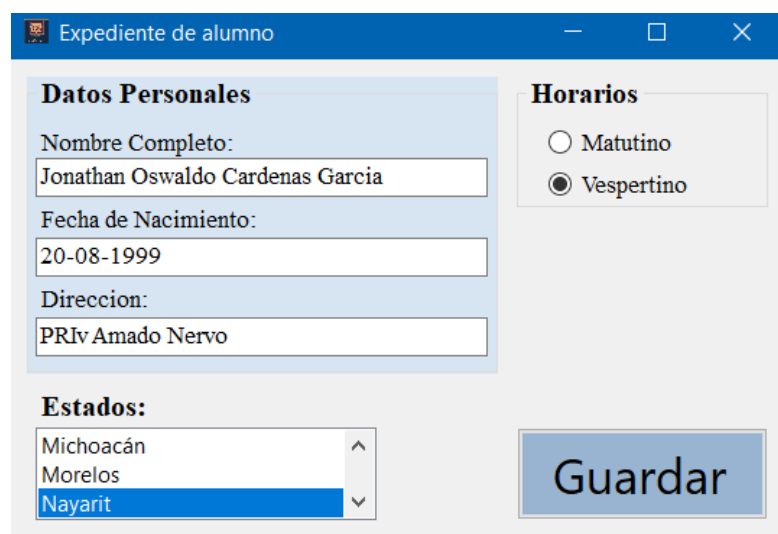
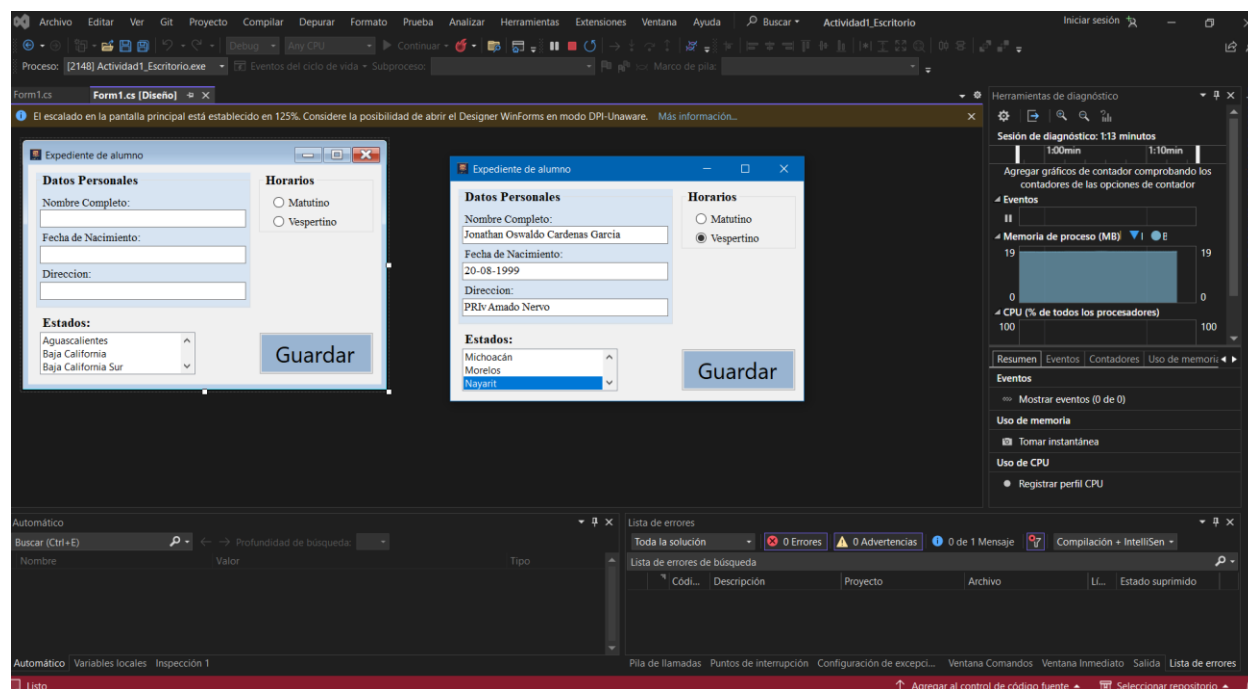


Nota. Aplicación de escritorio con los requisitos previos.

Resultado de la aplicación

Figura 4

Resultados al ejecutar la aplicación de escritorio



Nota. Aplicación corriendo y probando los distintos tipos de etiquetas y entradas del formulario.

Conclusión

Esta actividad me gusto porque siempre me agrada la idea de aprender algo nuevo ya sea desde cero o con ciertos parámetros mentales que se obtuvieron con anterioridad, me gusto como se tratan los formularios y como está todo implementado en el visual studio para lenguajes de este estilo y he visto que igual acepta más lenguajes de programación, la verdad nunca tuve el tiempo de tocar los formularios de este IDE, yo usaba el editor de texto de visual studio code que es más sencillo y liviano ya que solo es un editor de texto pero como siempre tenía que instalar extensiones, complementos, etc. Y en este IDE me pareció muy completo y me gustó mucho la manera del maestro de plantear las clases como siempre de una manera fácil de procesar, digerir y entender. El planteamiento de las actividades me parece el correcto y agradezco que abordara los temas de esta forma.

Referencias

Enlace del repositorio de GitHub

<https://github.com/CardinalSG/Lenguajes-de-Programacion-III.git>