

**Portfolio :**  
**Liste des compétences**  
**acquises**  
**Clément CARDON**

# Liste des compétences

Compétence 1 : Réaliser un développement d'application					
Développer des applications informatiques simples UE1.1      UE2.1		Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète UE3.1      UE4.1		Adapter des applications sur un ensemble de supports (embarqué, web, mobile, IoT...) UE5.1      UE6.1	
Compétence 2 : Optimiser des applications					
Appréhender et construire des algorithmes UE1.2      UE2.2		Sélectionner les algorithmes adéquats pour répondre à un problème donné UE3.2      UE4.2		Analyser et optimiser des applications UE5.2      UE6.2	
Compétence 3 : Administrer des systèmes informatiques communicants complexes					
Installer et configurer un poste de travail UE1.3      UE2.3		Déployer des services dans une architecture réseau UE3.3      UE4.3			
Compétence 4 : Gérer des données de l'information					
Concevoir et mettre en place une base de données à partir d'un cahier des charges client UE1.4      UE2.4		Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en œuvre la sécurité UE3.4      UE4.4			
Compétence 5 : Conduire un projet					
Identifier les besoins métiers des clients et des utilisateurs UE1.5      UE2.5		Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs UE3.5      UE4.5			
Compétence 6 : Collaborer au sein d'une équipe informatique					
Identifier ses aptitudes pour travailler dans une équipe UE1.6      UE2.6		Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique UE3.6      UE4.6		Manager une équipe informatique UE5.6      UE6.6	
Année 1		Année 2		Année 3	

# **Compétence 1 : Réaliser un développement d'application**

## **Compétences acquises**

Dans cette compétence, j'ai appris à comprendre, analyser, adapter et appliquer des consignes et des compétences dans le but de réaliser une application complexe.

## **Technologies utilisées**

Les technologies que j'ai utilisé pour ce faire sont multiples. Parmi ces dernières, on peut citer :

- Python
- Java
- Kotlin
- PHP (via natif et Laravel)
- JavaScript (via React.js, Angular, NodeJS (Express, NestJS...))
- HTML/Css
- Multiples IDEs ( VsCode, Eclipse, PHPStorm, WebStorm, Android Studio...)

## **Projets**

De la même manière, les projets concernant cette compétence ont été nombreux. On peut citer :

- La SAE (Situations d'Apprentissage Évaluées) « Fractales » qui consistait à générer des illustrations de suites mathématiques répétitives appelées Fractales. Chaque valeur de la suite équivalait à un pixel affiché à l'écran, et comme ces dernières se répétaient, les formes qu'elles génèrent étaient, pareillement, répétitives.

- La SAE « Marathon web » qui consistait à créer un site de A à Z en 48h en collaboration avec la filière MMI (Métiers et Multimédias de l'Internet, des développeurs « Front »).

- Un projet personnel décrit sur mon portfolio en ligne (<https://clementcardon.netlify.app/>, voir le GitHub associé dans la partie « projets » ainsi que la vidéo de présentation du projet dans le Readme.md), une application React.js qui associe deux API en Express (NodeJS) et une API faite avec NestJS (Framework NodeJS, API de récupération de données en base de données)

- Mes développements pour le logiciel propriétaire THEO de la société Lenrek Informatique (<http://lenrek.fr/>)

## **Appréciation personnelle**

Pour cette compétence, je pense me débrouiller. Je comprends les notions de développement d'une application, les étapes de ce dernier... Appliquer les demandes clients sur une application fait partie de mon travail.

## **Compétence 2 : Optimiser des applications**

### **Compétences acquises**

Au sein de cette compétence, j'ai appris à optimiser mon code, aboutissant à un meilleur fonctionnement des applications sur lesquelles je développe, à produire de meilleurs algorithmes...

### **Technologies utilisées**

Étant donné que les technologies utilisées afin d'optimiser une application sont les mêmes que celles pour les réaliser, cette partie est similaire à celle des technologies utilisées de la compétence 1, se référer donc à cette dernière.

### **Projets**

De la même manière, ici, les projets seront les mêmes que pour la partie précédente, car en effet l'optimisation des applications mentionnées précédemment a été utilisée en même temps que leur réalisation.

### **Appréciation personnelle**

Je m'estime plutôt correct dans ce domaine. Je n'excelle pas en la matière, mais je ne produis pas d'application extrêmement mal optimisées, dans l'ensemble mon code est optimisé et rapide, ainsi, mes applications fonctionnent de manière optimale.

# **Compétence 3 : Administrer des systèmes informatiques communicants complexes**

## **Compétences acquises**

Dans cette compétence, j'ai appris à gérer un pôle informatique complexe. J'ai appris à configurer un poste rapidement et de manière optimisée, et à déployer des applications via des conteneurs.

## **Technologies utilisées**

- Powershell (installation des logiciels, configuration réseau...)
- Bash (configuration de la configuration réseau de la machine)
- Docker (déploiement d'applications via conteneurs)
- Utilisation de différents VPN pour se connecter au client souhaité (Lenrek Informatique)

## **Projets**

- La réalisation d'un script Powershell téléchargeant, installant et configurant des logiciels et utilitaires pour mon travail. Ce script prends des arguments en entrée et en l'absence de ces derniers, demande directement ses choix à l'utilisateur.

- La SAE de la matière « Réseau », consistant à configurer les tables de routages de machines informatique.

- La matière « Virtualisation » et sa SAE associée, nous ayant appris à déployer nos applications via Docker.

## **Appréciation personnelle**

Je pense être potable dans cette compétence. Je ne suis pas le meilleur, n'ayant pas un attrait énorme pour la matière, mais mon travail m'amenant à exploiter le réseau de nos clients (ports, connexions, VPN), je me débrouille.

# **Compétence 4 : Gérer des données de l'information**

## **Compétences acquises**

Dans cette compétence, j'ai appris à gérer et concevoir différents modèles de bases de données.

## **Technologies utilisées**

- SQL, PL/pgSQL
- PostgreSQL
- Oracle (brièvement)
- PgAdmin
- SquirrelSQL (client SQL)
- Modelio (conception)

## **Projets**

- Différentes SAE consistant à modéliser, concevoir, produire et exploiter des bases de données
- Maintenance de la base de données liée aux différentes applications de Lenrek Informatique
- Exploitation d'une base de donnée via une API, base de donnée qui a été publiée sur Amazon AWS.



## **Appréciation personnelle**

Je pense être assez bon dans ce domaine. Mon travail m'amène à manipuler des bases de données au quotidien, ainsi, j'estime être assez compétent dans cette compétence. Je ne suis pas non plus un expert, bien sûr, mais je pense me débrouiller dans les domaines que l'on nous a enseignés.

# **Compétence 5 : Conduire un projet**

## **Compétences acquises**

Dans cette compétence, j'ai appris à diriger et gérer des ressources dans le but d'atteindre un objectif de développement fixé par des consignes, clients, etc. Pour ce faire j'ai appris à analyser la situation au sein d'un projet dans sa globalité, comprendre les enjeux et contraintes de ce dernier ainsi que de comprendre les différents acteurs du projet afin de pouvoir exploiter les ressources de ce dernier d'une manière optimale.

## **Technologies utilisées**

- Trello
- Git
- Gantt

## **Projets**

- Tous les projets étant en équipe informatique depuis le début de mon BUT informatique (donc SAEs, certaines évaluations et travail en entreprise)

## **Appréciation personnelle**

J'estime être assez bon à exploiter et diriger des ressources au sein d'une équipe informatique. En effet, dans la plupart des projets auquel j'ai pu prendre part, mes camarades me nommaient d'office « gérant du projet » car ils appréciaient la manière dont je répartissais les ressources. J'arrivais souvent à atteindre un résultat optimal de manière efficace et rapide. Pour ce faire, je répartissais les missions en fonction des compétences de chacun et de leur manière d'appréhender un problème, et je les aidais lorsqu'il ne pouvaient plus avancer de manière optimale, pour une raison ou une autre.

# **Compétence 6 : Collaborer au sein d'une équipe informatique**

## **Compétences acquises**

Au sein de cette compétence, j'ai appris à échanger au sein d'une équipe informatique, comprendre les problèmes et difficultés d'autrui au regard de son travail, analyser les compétences de chacun et agir en fonction, faire preuve de compréhension et de recul sur la situation lors des différents projets...

## **Technologies utilisées**

Les outils de collaboration utilisés ici sont les mêmes que ceux utilisés dans la partie précédente, se référer à celle ci donc.

## **Projets**

De la même manière, ici, les projets au sein desquels cette compétence a été utile sont les mêmes que dans la partie précédente, à savoir : tous, dès lors qu'il y a une équipe de développement et que ce n'est pas un projet seul.

## **Appréciation personnelle**

Ici aussi, je considère être à même de réussir dans le secteur de cette compétence. En effet, je sais prendre du recul sur une situation en général, analyser le savoir-faire ainsi que le besoin de mes collègues, et pouvoir répartir ces ressources de manière optimale, en plus d'adapter mon propre travail en conséquence afin de faciliter la tâche de tous les acteurs inclus au sein du projet en question.