



PROFESSOR JEFFERSON CHAVES - jefferson.chaves@ifc.edu.br

DISCIPLINA DE PROGRAMAÇÃO - 1º TRIMESTRE

“Quem pensa pouco, erra muito”

— Leonardo da Vinci

Resumo: Crie uma aplicação, que gere aleatoriamente apostas para os principais jogos de loteria do Brasil (Mega-Sena, Quina, Lotomania e Lotofácil).

Desenvolva uma aplicação que:

- Permita o usuário selecionar um jogo (Mega-Sena, Quina, Lotomania e Lotofácil) para que a aplicação gere as apostas aleatórias;
- A aplicação deve solicitar ao usuário quantas apostas ele deseja gerar;
- A aplicação deve solicitar ao usuário o número de dezenas desejadas (respeitando o mínimo e o máximo de cada jogo), apresentando uma mensagem quando o as dezenas informada estiverem fora do intervalo permitido a cada jogo;
- A aplicação não deve gerar apostas com número repetidos;
- A aplicação deve exibir as dezenas de cada apostas em ordem crescente;
- A aplicação deve exibir o total gasto em reais com cada aposta;
- Refatore sua aplicação ao longo do desenvolvimento, removendo trechos de lógica que se repetem.

Observações:

- O trabalho pode ser feito para rodar no terminal ou no navegador.
- O trabalho deve ser feito em grupo de no mínimo 3 e no máximo 4 integrantes.
- O valor do trabalho é de no máximo 3 pontos na média.
- Você poderá tirar suas dúvidas no e-mail jefferson.chaves@ifc.edu.br com o assunto [duvida projeto loteria – seu nome – sua turma];



- Ao finalizar seu projeto, envie para o e-mail jefferson.chaves@ifc.edu.br com o assunto [entrega projeto loteria – nome do grupo – sua turma] – com o link do seu projeto no github.com.
- As regras de cada jogo, bem como o número mínimo e máximo de dezenas e seus respectivos valores, podem ser consultado em:

<http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/megasena>

<http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/quina>

<http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/lotomania>

<http://loterias.caixa.gov.br/wps/portal/loterias/landing/lotofacil>