

# TRABALHO DE PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

---

**Valor:** 10,0 pontos

**Entrega:**

Enviar ao e-mail [luiz.querino@fatec.sp.gov.br](mailto:luiz.querino@fatec.sp.gov.br)  
até as 23h59 do dia da N2

Individual ou em dupla (mesma do primeiro  
trabalho)

**SEM COPIAR**



# QuizPRO

- O aplicativo possibilitará ao usuário cadastrar uma quantidade N de perguntas, com quatro opções de resposta para cada uma.
- Posteriormente, outro usuário poderá responder às perguntas cadastradas.
- O aplicativo deverá então possibilitar a contagem de respostas certas dadas pelo usuários que respondeu.
- Você deverá usar um **ListView** para mostrar as perguntas disponíveis na primeira tela. Mostre neste **ListView** apenas o número da pergunta ou seu texto. Quando o usuário clicar em uma pergunta, deverá ser mostrada uma **tela para que o usuário responda** a mesma
- Nesta primeira tela também deverá existir um botão que, quando clicado, abrirá a **tela de cadastro de pergunta**.

# QuizPRO

**Quiz**

FATEC PDM QuizPRO

CADASTRAR PERGUNTA

1 - Como se chama a classe usada como controladora de uma tela?

2 - Qual é a classe usada para abrir um nova tela?

3 - Como se chama o método usado para conectar um widget do layout no código Java?

4 - Os arquivos de layout de uma tela no Android estão no formato...

5 - O parâmetro recebido no método executado no clique de um botão é um objeto da classe...

6 - Qual é a função da classe SQLiteOpenHelper?

7 - Que método da classe SQLiteOpenHelper...

Tela Principal

onClick

Pergunta:

Opção A:

Opção B:

Opção C:

Opção D:

Opção Correta:

INCLUIR PERGUNTA

onItemClickListener

5 - O parâmetro recebido no método executado no clique de um botão é um objeto da classe...

RESPONDER

☐ Widget

☐ Click

☐ View

☐ Button

# Sugestão de Classe: Pergunta

- O método **toString()** deverá retornar uma representação String da pergunta para exibição no ListView. SUGESTÃO: Exiba somente o texto principal da pergunta. Se ela tiver sido respondida, coloque um texto adicional indicando o fato.

Pergunta
id : long texto : String opcaoA : String opcaoB : String opcaoC : String opcaoD : String opcaoCorreta : String respondida : boolean
String toString() boolean verificarResposta()

# Sugestão de Tabela: perguntas

Campo	Tipo	Descrição
_id	INTEGER AUTOINCREMENT	Chave primária
texto	TEXT	A pergunta propriamente dita
opcaoA	TEXT	Texto da opção A
opcaoB	TEXT	Texto da opção B
opcaoC	TEXT	Texto da opção C
opcaoD	TEXT	Texto da opção D
opcaoCorreta	TEXT	"A", "B", "C" ou "D"

# Requisitos Adicionais e Dicas

- Coloque um **menu** na tela principal com opções para:
  - Mostrar o total de perguntas cadastradas
  - Exibir quantas perguntas foram respondidas
  - Mostrar quantas perguntas foram respondidas corretamente e o percentual de respostas corretas em relação ao total de perguntas respondidas.
  - **Excluir todas as perguntas cadastradas** e começar um novo Quiz
- DICA: Reutilize o layout da tela de pergunta do Quiz original
- DICA: antes de compactar e mandar seu projeto ao e-mail, faça uma limpeza no projeto, clicando no menu **Build > Clean Project**; assim, o tamanho final do pacote ficará menor.