

Atividade 03

Enunciado da Questão

- 1. Crie um programa que calcule a quantidade necessária de tijolos a partir da largura e altura de uma parede informada, sabendo que são necessários 20 tijolos para construir cada metro quadrado de parede (utilize a classe Scanner);
- 2. Crie uma cópia do programa anterior e altere para utilizar a classe JOptionPane (coloque seu nome como título da janela);
- 3. Crie uma cópia do programa anterior, que mostre uma mensagem informando se a referida parede é alta, média ou baixa, considerando que o padrão é de 3m a 3,5m de altura.



Comentar o seu código com seu nome completo;

Enviar os projetos do Netbeans em formato zip;

Resolução da Atividade

A03t01:

```
package a03t01;
import java.util.Scanner; //Importando Scanner
    Aluno: Bruno Benicio de Andrade Lima
    Cidade: Castelo do Piauí - PI
public class A03t01 {
//Crie um programa que calcule a quantidade necessária de tijolos a partir da largura e altura de uma parede informada,
//sabendo que são necessários 20 tijolos para construir cada metro quadrado de parede (utilize a classe Scanner);
    public static void main(String[] args) {
    //Instanciando o Scanner
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Digite a largura da parede!");
        float width = scan.nextFloat();
        System.out.println("Agora digite a altura da parede!");
        float height = scan.nextFloat();
        float calc = (height * width) * 20;
        System.out.println("Para construir uma parede de "+height+" M de altura e "+width+" M de largura, serão necessários: "+calc+" tijol
    }
}
```

A03t02:

```
package a03t02;
import javax.swing.JOptionPane;

/*

Aluno: Bruno Benicio de Andrade Lima
Cidade: Castelo do Piauí - PI
```

Atividade 03

```
*/
public class A03t02 {

/*
    Crie uma cópia do programa anterior, que mostre uma mensagem
    informando se a referida parede é alta, média ou baixa, considerando que o padrão é de 3m a 3,5m de altura.

*/

public static void main(String[] args) {

    String Height = JOptionPane.showInputDialog("Agora digite a altura da parede!");
    float height = Float.parseFloat(Height);

    String Width = JOptionPane.showInputDialog("Digite a largura da parede!");
    float width = Float.parseFloat(Width);

    float calc = (height * width) * 20;

    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Para construir uma parede de "+height+" M de altura e "+width+" M de largura, serão necessário );
}
}
```

A03t03:

```
package a03t03;
import javax.swing.JOptionPane;
    Aluno: Bruno Benicio de Andrade Lima
    Cidade: Castelo do Piauí - PI
public class A03t03 {
   Crie uma cópia do programa anterior, que mostre uma mensagem
    informando se a referida parede é alta, média ou baixa, considerando que o padrão é de 3m a 3,5m de altura.
    public static void main(String[] args) {
        String Height = JOptionPane.showInputDialog("Agora digite a altura da parede!");
       float height = Float.parseFloat(Height);
       String Width = JOptionPane.showInputDialog("Digite a largura da parede!");
       float width = Float.parseFloat(Width);
        float wallSize = (height);
       float bricksAmount = (height * width) * 20;
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Para construir uma parede de "+height+" M de altura e "+width+" M de largura , serão neces
       if (wallSize < 3) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "De acordo com as métricas estabelecidas, a parede é BAIXA!", "Classificação da Parede", JO
        if (wallSize >= 3.0 & wallSize <= 3.5) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "De acordo com as métricas estabelecidas, a parede é MÉDIA!", "Classificação da Parede", JO
        else if (wallSize > 3.5) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "De acordo com as métricas estabelecidas, a parede é ALTA!", "Classificação da Parede", JOp
   }
}
```

Projeto Netbeans

Atividade 03 2

 $\underline{https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/63b4f190-9722-41d1-866c-f45e5b665250/A03t03.zip}$

Atividade 03