

## DM 2

- $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}^n$  est l'ensemble des résultats possibles

Comme le dé est équilibré, la mesure de probabilité  $P$  est une proba uniforme on a:

Soit  $A$  une partie de  $\Omega$   $P(A) = \frac{\text{Card}(A)}{\text{Card}(\Omega)}$

- L'expérience "obtenir un 6 à un lancé" suit la loi de Bernoulli

Donc l'expérience "obtenir  $k$  6 sur  $n$  lancers" suit la loi binomiale on a donc que

$$P(A_k) = \binom{n}{k} \left(\frac{1}{6}\right)^k * \left(\frac{5}{6}\right)^{n-k}$$

$$\text{Donc } P(A_0) = \binom{n}{0} \left(\frac{1}{6}\right)^0 * \left(\frac{5}{6}\right)^n = \left(\frac{5}{6}\right)^n$$

$$\text{Et } P(A_1) = \binom{n}{1} \left(\frac{1}{6}\right)^1 + \left(\frac{5}{6}\right)^{n-1} = \frac{n}{6} * \left(\frac{5}{6}\right)^{n-1}$$

- $B_1$  est le complémentaire de  $A_0$ , car si obtient pas exactement 0 fois le chiffre 6 alors on a obtenu au moins un 6

$$P(B_1) = 1 - P(A_0) = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^n$$

- Soit  $A_{1p}$  l'événement on a obtenu au plus 1 fois le chiffre 6

On a  $A_{1p} = A_0 \cup A_1$

$B_2$  est le complémentaire de  $A_{1p}$ , car si obtient pas au plus 1 fois le chiffre 6 alors on obtient au moins 2 fois le chiffre 6

$$P(B_2) = P(A_{1p}^c) = 1 - P(A_{1p}) = 1 - P(A_0 \cup A_1)$$

Or  $A_0$  et  $A_1$  sont des événements disjoints

$$\begin{aligned} P(B_2) &= 1 - (P(A_0) + P(A_1)) \\ &= 1 - P(A_0) - P(A_1) = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^n - \frac{n}{6} * \left(\frac{5}{6}\right)^{n-1} \end{aligned}$$

- On a déjà calculé la formule générale pour  $A_k$

$$P(A_k) = \binom{n}{k} \left(\frac{1}{6}\right)^k * \left(\frac{5}{6}\right)^{n-k}$$

- Soit  $A_{kp}$  l'événement on a obtenu au plus k fois le chiffre 6

$$A_{kp} = \cup_{i=0}^k A_i$$

$$P(B_k) = P((A_{(k-1)p})^c) = 1 - P(A_{(k-1)p}) = 1 - P(\cup_{i=0}^{k-1} (A_i))$$

Or tous les événements  $A_k$  sont disjoints

$$\begin{aligned} \text{Donc } P(B_k) &= 1 - \sum_{i=0}^{k-1} P(A_i) \\ &= 1 - \sum_{i=0}^{k-1} \binom{n}{i} \left(\frac{1}{6}\right)^i \left(\frac{5}{6}\right)^{n-i} \end{aligned}$$