

```
C:\Users\giaky\Desktop\Gioco a domande.cpp - Dev-C++ 5.11
File Modifica Cerca Visualizza Progetto Esegui Strumenti AStyle Finestra Help
(globals)
Progetto Classi Debug
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4
5 {
6     int scelta;
7     char nomeGiocatore[0];
8     int punteggio=0;
9     char rispostaCorretta;
10    char rispostaUtente;
11    char continuare;
12
13
14    //Introduzione al gioco
15    printf("Benvenuto all'Epicode quiz.\n");
16    printf("Di seguito ti verranno proposte alcune domande\n");
17    printf("Arrivando a 3 punti vincerai il premio!\n\n");
18    printf("Inserisci il tuo nome:");
19    scanf("%s", &nomeGiocatore);
20
21    printf("\n\nBenvenuto, %s\n\n ", nomeGiocatore);
22    printf("\n");
23
24
25    //Schermata iniziale
26
27    printf("Desideri giocare?\n");
28    printf("Premi 1 se vuoi procedere\n");
29    printf("Premi 2 se vuoi uscire\n");
30    scanf("%d", &scelta);
31    printf("\n");
32
33    if (scelta=1)
34    {
35
36        do
37        {
38
39
```

Line: 36 Col: 15 Sel: 0 Lines: 126 Length: 2696 Inserisci Done parsing in 0 seconds

```
36 dq
37 {
38
39
40 printf("Domanda numero 1:\n\n");
41 printf("Qual'e' il dolce preferito della classe?\n\n");
42 printf("a)Bomba alla crema\n");
43 printf("b)Crostata\n");
44 printf("c)Crema catalana\n");
45
46 rispostaCorretta= 'b';
47
48 printf("Inserisci la tua risposta:\n");
49 scanf("%s", &rispostaUtente);
50 printf("\n");
51
52     if(rispostaCorretta==rispostaUtente)
53     {
54         printf("Risposta corretta complimenti hai ottenuto 1 punto!\n\n");
55         punteggio++;
56         printf("Ora hai %d punti!",punteggio);
57     }
58
59     else
60     {
61         printf("Risposta sbagliata!");
62     }
63
64     printf("\n\nDomanda numero 2:\n\n");
65     printf("Quale stato si trova in Europa?\n""a)Cuba\n""b)Nigeria\n""c)Germania\n\n");
66
67
68     rispostaCorretta= 'c';
69
70     printf("Inserisci la tua risposta:\n");
71     scanf("%s", &rispostaUtente);
72     printf("\n");
73
74     if(rispostaCorretta==rispostaUtente)
```

```
72 printf("\n");
73
74 if(rispostaCorretta==rispostaUtente)
75 {
76     printf("Risposta corretta complimenti hai ottenuto 1 punto!\n\n");
77     punteggio++;
78     printf("Ora hai %d punti!",punteggio);
79 }
80
81 else
82 {
83     printf("Risposta sbagliata!");
84 }
85
86 printf("\n\nDomanda numero 3:\n\n");
87 printf("Quale di questi numeri e' pari?\n""a)88\n""b)35\n""c)67\n\n");
88
89
90 rispostaCorretta= 'a';
91
92 printf("Inserisci la tua risposta:\n");
93 scanf("%s", &rispostaUtente);
94 printf("\n");
95
96 if(rispostaCorretta==rispostaUtente)
97 {
98     printf("Risposta corretta complimenti hai ottenuto 1 punto!\n\n");
99     punteggio++;
100     printf("Ora hai %d punti!",punteggio);
101 }
102
103 else
104 {
105     printf("Risposta sbagliata!");
106 }
107
108 printf("\n\nVuoi giocare ancora?\nPremi s per continuare\nPremi n per terminare.\n");
109
110 scanf("%s", &continua);
```

```
89
90     rispostaCorretta= 'a';
91
92     printf("Inserisci la tua risposta:\n");
93     scanf("%s", &rispostaUtente);
94     printf("\n");
95
96     if(rispostaCorretta==rispostaUtente)
97     {
98         printf("Risposta corretta complimenti hai ottenuto 1 punto!\n\n");
99         punteggio++;
100        printf("Ora hai %d punti!",punteggio);
101
102    }
103
104    else
105    {
106        printf("Risposta sbagliata!");
107    }
108    printf("\n\nVuoi giocare ancora?\nPremi s per continuare\nPremi n per terminare.\n");
109
110    scanf("%s", &continuare);
111    punteggio=0;
112
113
114    while (continuare=='s');
115    {
116
117        printf("\nGrazie per aver giocato!");
118
119    }
120
121
122
123
124
125    return 0;
126 }
```

```
C:\Users\giaky\Desktop\Gioco a domande.cpp - [Executing] - Dev-C++ 5.11.0
File Modifica Cerca Visualizza Progetto Esegui Strumenti AStyle
(globals)
Progetto Classi Debug Gioco a domande.cpp
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126

rispo
print
scant
print

Benvenuto all'Epicode quiz.
Di seguito ti verranno proposte alcune domande
Arrivando a 3 punti vincerai il premio!

Inserisci il tuo nome:Giacomo

Benvenuto, Giacomo

Desideri giocare?
Premi 1 se vuoi procedere
Premi 2 se vuoi uscire

Domanda numero 1:
Qual'e' il dolce preferito della classe?
a)Bomba alla crema
b)Crostata
c)Crema catalana
Inserisci la tua risposta:
b
Risposta corretta complimenti hai ottenuto 1 punto!
Ora hai 1 punti!
Domanda numero 2:
Quale stato si trova in Europa?
a)Cuba
b)Nigeria
c)Germania
Inserisci la tua risposta:
c
Risposta corretta complimenti hai ottenuto 1 punto!
Ora hai 2 punti!
Domanda numero 3:
Quale di questi numeri e' pari?
a)88
b)35
c)67
Inserisci la tua risposta:
a
Risposta corretta complimenti hai ottenuto 1 punto!
Ora hai 3 punti!
Vuoi giocare ancora?
Premi s per continuare
Premi n per terminare.
s
Domanda numero 1:

return 0;
```

Line: 117 Col: 20 Sel: 0 Lines: 126 Length



```
C:\Users\giaky\Desktop\Gioco a domande.cpp - [Executing] - Dev-C++ 5.11.0
File Modifica Cerca Visualizza Progetto Esegui Strumenti AStyle
(globals)
Progetto Classi Debug Gioco a domande.cpp
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
return 0;
}
```

rispo

print

scant

print

}

}

```
C:\Users\giaky\Desktop\Gioco a domande.exe
Risposta corretta complimenti hai ottenuto 1 punto!
Ora hai 3 punti!
Vuoi giocare ancora?
Premi s per continuare
Premi n per terminare.
s
Domanda numero 1:
Qual'e' il dolce preferito della classe?
a)Bomba alla crema
b)Crostata
c)Crema catalana
Inserisci la tua risposta:
a
Risposta sbagliata!
Domanda numero 2:
Quale stato si trova in Europa?
a)Cuba
b)Nigeria
c)Germania
Inserisci la tua risposta:
c
Risposta corretta complimenti hai ottenuto 1 punto!
Ora hai 1 punti!
Domanda numero 3:
Quale di questi numeri e' pari?
a)88
b)35
c)67
Inserisci la tua risposta:
c
Risposta sbagliata!
Vuoi giocare ancora?
Premi s per continuare
Premi n per terminare.
n
Grazie per aver giocato!
-----
Process exited after 25.04 seconds with return value 0
Premere un tasto per continuare . . .
```

Line: 117 Col: 20 Sel: 0 Lines: 126 Length