

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(kali@kali)~[~/Desktop]
$ nano Moltiplicazione.c
(kali@kali)~[~/Desktop]
$ gcc -g Moltiplicazione.c -o Moltiplicazione
(kali@kali)~[~/Desktop]
$ ./Moltiplicazione
Inserisci il primo numero:5
Inserisci il secondo numero:7
Il risultato della moltiplicazione tra 5 e 7 è 35
(kali@kali)~[~/Desktop]
$ nano Media.c
(kali@kali)~[~/Desktop]
$ gcc -g Media.c -o Media
(kali@kali)~[~/Desktop]
$ ./Media
Inserisci il primo numero intero: 7
Inserisci il secondo numero intero: 4
La media aritmetica di 7 e 4 è 5.50
```

```
File Actions Edit View Help
#include <stdio.h>

int main() {
    int numero1;
    int numero2;
    float media;

    // Leggi il primo numero intero
    printf("Inserisci il primo numero intero: ");
    scanf("%d", &numero1);

    // Leggi il secondo numero intero
    printf("Inserisci il secondo numero intero: ");
    scanf("%d", &numero2);

    // Calcola la media aritmetica
    media = (numero1 + numero2) / 2.0;

    // Visualizza la media
    printf("La media aritmetica di %d e %d è %.2f\n", numero1, numero2, media);

    return 0;
}
```

```
File Actions Edit View Help
Shell No. 1
#include <stdio.h>

int main() {
    int num1;
    int num2;
    int risultato;

    // Richiedi all'utente di inserire il primo numero
    printf("Inserisci il primo numero:");
    scanf("%d", &num1);

    // Richiedi all'utente di inserire il secondo numero
    printf("Inserisci il secondo numero:");
    scanf("%d", &num2);

    // Esegui l'operazione di moltiplicazione
    risultato = num1 * num2;

    // Mostra il risultato
    printf("Il risultato della moltiplicazione tra %d e %d è %d\n", num1, num2, risultato);

    return 0;
}
```

```
GNU nano 7.2 Multiplicazione_e_Media.c
#include <stdio.h>

int main() {
    int num1;
    int num2;
    int risultato;
    float media;

    printf("Questo programma moltiplica due numeri e poi calcola la media.\n");

    // Richiedi all'utente di inserire il primo numero
    printf("Inserisci il primo numero:");
    scanf("%d", &num1);

    // Richiedi all'utente di inserire il secondo numero
    printf("Inserisci il secondo numero:");
    scanf("%d", &num2);

    // Esegui l'operazione di moltiplicazione
    risultato = num1 * num2;

    // Mostra il risultato
    printf("Il risultato della moltiplicazione tra %d e %d è %d\n", num1, num2, risultato);

    media = (num1 + num2) / 2.0;

    // Visualizza la media
    printf("La media aritmetica di %d e %d è %.2f\n", num1, num2, media);

    return 0;
}
```

```
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ nano Multiplicazione_e_Media.c

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g Multiplicazione_e_Media.c -o Multiplicazione_e_Media

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./Multiplicazione_e_Media
Questo programma moltiplica due numeri e poi calcola la media.
Inserisci il primo numero:65
Inserisci il secondo numero:83
Il risultato della moltiplicazione tra 65 e 83 è 5395
La media aritmetica di 65 e 83 è 74.00

(kali@kali)-[~/Desktop]
$
```