Tugas

1. Mencari an

#include <iostream>

using namespace std;

class Pangkat {

public:

void angka (int a, int n, int b)

{

if (n == 1)

{

a = a;

}

else

{

while (n > 1)

{

a = a \* b;

n = n - 1;

}

}

cout << "\nHasil = ";

cout << a;

}

};

int main()

{

int a, n, b;

Pangkat hasil;

cout << "\nProgram untuk menghitung a pangkat n, dengan n > 0";

cout << "\nMasukkan nilai a : ";

cin >> a;

b = a;

cout << "\nMasukkan nilai n : ";

cin >> n;

hasil.angka(a, n, b);

return 0;

}

1. Mencari hasil suatu polynomial

#include <iostream>

using namespace std;

class Poly {

public:

int tiga (int x)

{

return x \* x \* x;

}

int dua (int x)

{

return x \* x;

}

int satu (int x)

{

return x;

}

};

int main ()

{

int x, hasil, a, b, c;

Poly akhir;

cout << "\nSelamat datang di program menghitung hasil dari 2x^3 + 3x^2 - 9x + 5 ";

cout << "\nSilahkan masukkan nilai x : ";

cin >> x;

akhir.tiga(x);

akhir.dua(x);

akhir.satu(x);

a = akhir.tiga(x);

b = akhir.dua(x);

c = akhir.satu(x);

hasil = (2 \* a) + (3 \* b) - (9 \* c) + 5;

cout << "\nHasil = ";

cout << hasil;

return 0;

}

1. String Matching

#include <iostream>

using namespace std;

class Hitung {

private:

int angka;

public:

Hitung() : angka(0) {}

int getAngka() { return angka; }

Hitung operator ++ () {

++angka;

Hitung temp;

temp.angka = angka;

return temp;

}

};

int main() {

Hitung a, b;

cout << "Sebelum inkremen : " << endl;

cout << "a = " << a.getAngka() << endl;

cout << "b = " << b.getAngka() << endl;

++a;

++b;

b = ++a;

cout << "Setelah Overloading : " << endl;

cout << "a = " << a.getAngka() << endl;

cout << "b = " << b.getAngka() << endl;

return 0;

}