# Sprintplanerings möte 23/03-2014

Protokollförare: Simon Johansson

* Mötet börjar 10:15.
* Start av sprint två.
* Arbete inför sprint två delegeras ut.
  + Andreas ska skapa placeholders under andra veckan av sprinten.
  + Simon B och Simon J börjar sätta sig in i Unity Network.
  + Tim börjar jobba på en proof of-concept nivå.
  + Henrik ska implementera karaktärernas förmågor.
  + Andreas och Simon J går igenom dokumentationen som skrevs i föregående sprint och kompletterar där det behövs.
* Vi kommer överrens om att en del av dokumentationen inte kommer kunna färdigställas för tillfälllet utan kommer behöva skrivs under utvecklingstiden.