Mötesprotokoll

Sprint 4, Vecka 18.

Plats:

Kranen, Malmö Högskola

Närvarande:

Andreas Karlsson

Henrik Phan

Simon Johansson

Simon Bothen

Tim Lindstam

1. Mötesteknik i framtida möten.
   * Förbättrad mötesteknik där vi sitter i grupprum eller liknande.
   * Skypemöten på måndagar, alt träffas på tis/ons.
2. Gå igenom vilka datum vi haft möten
   * Tim frågar Jonas om vi hade handledningsmöte vecka 11.
3. Dela upp karaktärsskript i separata skript. Varje ability bör ha sitt eget skript.
   * Vi kollar upp under veckan.
   * Skriv ner vem som skrivit vad! En author/ansvarig per class.
4. Hur man skickar information mellan klienterna på ett smidigt sätt.
   * Simon B tar hand om den kommunikationen
5. Hur ser planeringen ut.
   * Gruppen kollade igenom planeringen och satte upp punkter för planeringen för sprint 4
6. Tim vill ta upp ang. Level1
   * Togs upp.
7. Planering för sprint 4
   * Startposition SIMON B
   * Powerups Andreas Karlsson
   * Hälsomätare - Simon J
   * Byta nivå SIMON B
   * Välja karaktär och bana i lobby SIMON B
   * Placeholders Andreas Karlsson
   * Marktexturer Andreas Karlsson
   * Möjligheten att dela upp till mindre skript Henrik Phan
   * Optimera och Balansera gameplay Henrik Phan
     + Skypemöte fredag kväll.
8. Ta upp med Jonas hur mycket kod som behöver skrivas för att bli godkänd.
   * Görs på handledningsmöte vecka 18
9. Dokumentationen!
   * Henrik tar Användargränssnitt och Kontroller i GDD
   * Tim tar Leveldesign i GDD
   * Alla i gruppen ska kolla igenom GDD så allt stämmer.
   * Simon J tar Krav- och Analysdokumentation