Mötesprotokoll

Måndagen den 16 mars 2015

Protokollförare: Andreas Karlsson

Närvarande: Andreas Karlsson, Simon Johansson, Simon Bothén, Tim Lindstam, Henrik Phan

* Simon B visar upp ett testprojekt han gjort i Unity som kommer användas för att testa nätverkskoden med när vi kommit så långt.
* Vi diskuterar all dokumentation vi har att skriva, tittar på olika dokumentation från tidigare studentprojekt i kursen.
* Vi hittar ett dokument vi kan använda som stödmall för Projektplaneringen. (DA301T\_projektplan\_P15\_v1.2)
* Vi bestämmer att det bästa vi kan göra just nu är att dela upp arbetet och börja skriva på ett dokument var för att ta ett nytt möte imorgon (tisdag, 17/3) och stämma av hur det går.
  + Andreas tar Planeringsdokumentationen.
  + Simon J tar Kravdokumentationen.
  + Tim tar Verifiering och Valideringsdokumentationen.
  + Simon B tar Designdokumentationen.
  + Henrik färdigställer Speldesigndokumentationen.
* Vi bestämmer att skjuta upp planeringen av nätverksfunktionaliteten tills vi har avverkat de punkter för dokumentationen som vi har fått av läraren.
* Henrik tar upp frågan angående hur det blivit med Basecamp. Det är något vi tar upp med Jonas på handledningsmötet på onsdag (18/3).