Mötesprotokoll

Tisdagen den 28 April

Protokollförare: Andreas Karlsson

Närvarande: Andreas Karlsson, Simon Johansson, Simon Bothén, Tim Lindstam, Henrik Phan

* Mötesteknik i framtida möten.
  + Förbättrad mötesteknik där vi sitter i grupprum eller liknande.
  + Skypemöten på måndagar, alt träffas på tis/ons.
* Gå igenom vilka datum vi haft möten
  + Tim frågar Jonas om vi hade handledningsmöte vecka 11.
* Dela upp karaktärsskript i separata skript. Varje ability bör ha sitt eget skript.
  + Vi kollar upp under veckan.
  + Skriv ner vem som skrivit vad! En author/ansvarig per class.
* Hur man skickar information mellan klienterna på ett smidigt sätt.
  + Simon B tar hand om den kommunikationen
* Hur ser planeringen ut.
  + Gruppen kollade igenom planeringen och satte upp punkter för planeringen för sprint 4
* Tim vill ta upp ang. Level1
  + Togs upp.
* Planering för sprint 4
  + Startposition SIMON B
  + Powerups Andreas Karlsson
  + Hälsomätare - Simon J
  + Byta nivå SIMON B
  + Välja karaktär och bana i lobby SIMON B
  + Placeholders Andreas Karlsson
  + Marktexturer Andreas Karlsson
  + Möjligheten att dela upp till mindre skript Henrik Phan
  + Optimera och Balansera gameplay Henrik Phan
    - Skypemöte fredag kväll.
* Ta upp med Jonas hur mycket kod som behöver skrivas för att bli godkänd.
  + Görs på handledningsmöte vecka 18
* Dokumentationen!
  + Henrik tar Användargränssnitt och Kontroller i GDD
  + Tim tar Leveldesign i GDD
  + Alla i gruppen ska kolla igenom GDD så allt stämmer.
  + Simon J tar Krav- och Analysdokumentation