

# Testo dell'esame di WEB2 e WEB3

## Esercizio #1 (4 Punti)

Dopo aver lanciato un dado a 6 facce, stampare se il numero estratto è pari o dispari.

## Esercizio #2 (4 Punti)

Dato il seguente vettore numerico [1, -2, -3, 4, -5, 6, 7], modificare i numeri al suo interno nel seguente modo: se il numero è positivo, sottrargli 1, se il numero è negativo, aggiungere 1.

Il risultato dell'applicazione dell'algoritmo sarà [0, -1, -2, 3, -4, 5, 6].

## Esercizio #3 (4 Punti)

Sapendo che in un parcheggio la prima ora costa 0.75€ mentre tutte le successive costano 0.50€, dato un numero complessivo casuale di ore di sosta, far stampare in console il numero di ore di sosta e il totale da pagare.

## Esercizio #4 (5 Punti)

Spiegare la differenza tra variabile e vettore

## Esercizio #5 (4 Punti)

Definire e distinguere input e output

## Esercizio #6 (3 Punti)

Definire l'informatica

## Esercizio #7 (3 Punti)

Dato il seguente codice Javascript scrivere l'output visualizzato sulla console:

```
var v = [0, 1, 2, 3, 4]
var i = 1;
while (i < v.length) {
  if (v[i] < 10) {
    v[i] = v[i] + v[i - 1];
    i = i + 1;
  }
}
console.log(v);
```

## Esercizio #8 (3 Punti)

Dato il seguente codice Javascript scrivere l'output visualizzato sulla console:

```
var a = 2;
var b = 20;
var c = 15;
while (a < c)
{
  a = a + 3;
  b = b - 1;
}
console.log("b: "+b+", a:"+a);
```

### Esercizio #9 (3 Punti)

Dato il seguente codice Javascript scrivere l'output visualizzato sulla console:

```
var a = 0;
var b = 10;
var c = true;
while (c === true)
{
    a = a + 1;
    b = b - 1;
    if (a + 2 == b) {
        c = false;
    }
}
console.log("b: "+b+", a:"+a);
```

