

# Kebab House

Diese Anwendung ist Für PC gedacht, da Ziel ist es eine interaktive Simulation zu erstellen, welche für den Training/ Test Bedarf gedacht ist. Um einen klaren Überblick und dennoch auf verschiedenen Objekte klicken zu können, ist ein größerer Bildschirm besser geeignet.

Der Nutzer gibt zuerst die Einstellungsdaten in das Formular der Startseite ein. Mit Start geht es dann zur Simulation. Zunächst muss der Nutzer das Personal eine Aufgabe geben, Counter um die Bestellung entgegenzunehmen, Cutting um das Gemüse zu schneiden oder zum Lager um nachzubestellen. Damit das Personal nicht übermüdet werden, muss der Nutzer diese jeweils je nach Einstellung verschieden oft in die Pause schicken.

Die Customers kommen in den Laden und geben ihre Bestellung auf. Nur wenn ein Mitarbeiter am Counter steht, kann der Nutzer den Döner ect belegen. Danach kann dieser die Bestellung an den Costumer abgeben. Dauert das ganze zu lange verschlechtert sich die Laune der Customer.