

Propuesta de Proyecto para el curso Proyecto de Ingeniería de Software 2016

1. PROPONENTE

Institución: Martin Cabrera

Dirección: Bulevar Artigas 1112

1.1. Persona(s) de Contacto

Nombre: Martin Cabrera

Cargo: Director

Correo electrónico: martin.cabrera@moove-it.com

Teléfono: 27066071

1.2. Personas que van a definir requerimientos

Martin Cabrera

Gabriel Fagundez

Jose Maria Aguerre

1. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

1.3. Contexto y Dominio de aplicación

En todos los proyectos de desarrollo de Moove-it y generalmente en cualquier empresa de software se cuenta con un etapa del proceso dedicada a la estimación.

Si bien existen distintos enfoques en el mismo: estimación previo a tomar cualquier tarea, durante la ejecución del sprint, etc. Esta etapa compone una etapa fundamental a la hora de medir el equipo, mejorar y obtener equipos de alta performance.

1.4. Objetivos

Disponer de una herramienta que permita:

- Permitir a un grupo de personas distribuidas definir una estimación sobre una tarea o historia
- Poder realizar la estimación en forma sincrónica o asincrónica
- Poder utilizarlo tanto del celular como de una PC
- Integrarse con Jira y Trello

1.5. Descripción de las principales características del producto a construir

- Responsive
- Definición inicial de la estructura de estimación: puntos, esquema de negociación o consenso, timebox, origen de historias, se exporta puntos como prefijo o en atributo?
- Definición del equipo
- Uso logueado o sin login
- Pull de trello
- Pull de jira
- Creación de sprint y pull o ingreso manual de tareas
- Compartir link de sprint a estimar
- Si es reunión activar sincronismo y timebox para cada historia.
- Cronometro para límites de estimación
- Notificaciones para manejo asincrónico con recordatorios
- Para cada tarea/historia: puntuar con la escala definida, si cumple con el esquema de

- negociación guardar la estimación
- Resolución de conflicto de votación: sincrónico y asincrónico
- Reporte de estimación x sprint
- Push en trello
- Push en jira
- Push a Mojito (herramienta interna de Moove-it)
- Integración con herramientas como IFTT o Zapier

1.6. Resultados esperados

Contar con una herramienta publicada en testing interno para que todos los equipos de Moove-it puedan realizar sus estimaciones e integraciones con herramientas de gestión y control.

1.7. Uso previsto de los resultados

En los distintos productos y proyectos de Moove-it utilizarlo como parte del proceso de gestión y acuerdo con el cliente.

1.8. Lenguaje y herramientas de implementación

Tecnologías: Ruby, Ruby on Rails, Angular, Haml + sass, Bootstrap
Ambiente: Github, Travis, Heroku, Postgres

1.9. Requerimientos especiales de equipamiento para el desarrollo o prueba (por ejemplo en capacidad de procesamiento).

No aplica

1.10. Requerimientos especiales de Software para el desarrollo o prueba

No aplica

1.11. Restricciones tecnológicas

No aplica

1.12. Interfaces con componentes o servicios externos

Heroku -> servidor para realizar publicaciones del producto
Tello -> Herramienta para gestión de algunos proyecto dentro de Moove-it
Jira -> Herramienta para gestión de algunos proyecto dentro de Moove-it
Mojito -> Producto de uso interno en Moove-it para métricas de equipos
IFTT o Zapier -> Herramientas para automatizar integraciones

1.13. Otras restricciones y dependencias

El sistema a desarrollar debe ser responsive permitiendo utilizarse completamente en PC o smartphones.

1.14. Conocimientos específicos requeridos por parte de los estudiantes

Es deseado tener conocimiento de JavaScript, Diseño OO, Base de datos, HTML y CSS

1.15. Capacitación/Entrenamiento ofrecido a los estudiantes

Reuniones iniciales para entrenamiento general en Ruby o Git.

1.16. Otra información relevante para la evaluación de la propuesta

No aplica