

# PROTOTIPO



## ¿QUÉ ES UN PROTOTIPO?

Un prototipo es un primer modelo que sirve como representación del producto final que nos permite verificar el diseño y confirmar que cuenta con las características específicas planteadas.

01

## ¿PARA QUÉ SIRVE UN PROTOTIPO?

UN PROTOTIPO NOS PERMITE APRENDER, PROBAR Y TESTAR,.

06

## Estrategias para el Desarrollo de Prototipos

Prototipos por Pantallas  
Prototipos de Funciones Básicas  
Prototipos para Procedimientos de Procesamientos

02

GRACIAS A LOS PROTOTIPOS  
PODEMOS CONFIRMAR  
QUE EL PRODUCTO  
CUMPLE CON LO QUE  
BUSCARÁ EL CLIENTE  
FINAL.

## RESALTAR EL VALOR DEL PRODUCTO.

Los prototipos sirven como MODELO DE ESTUDIO PARA ANALIZAR CÓMO INTERACTÚAN LAS PERSONAS con el producto en cuestión.

05

## Ventajas

Modificación del Sistema en Etapas tempranas de su desarrollo  
Diseño de Sistemas acorde a las necesidades y expectativas de los usuarios

03

## ¿Qué tipo de prototipo se debe construir?

Los recursos y tiempo disponibles. Cuanto más limitados sean estos recursos, más conveniente es construir prototipos sencillos como los mock-ups o storyboards

04