

Universidad del Caribe

2000

CANCUN, QUINTANA ROO, MEXICO

CONOCIMIENTO Y CULTURA PARA EL DESARROLLO HUMANO

Jose Francisco Peralta Ramos

Jose Guillermo Orozco Celis

Kenneth Diaz Gonzales

González Castro José Antonio

Diseño Multimedia

Caribbean-Analytics

OWO

(On Working Only)

2020/04/25

Índice

1. Introducción	3
2. Alcance del demo	3
3. Gestión de proyecto (Se sugiere OKR)	4
3.1 Calendario	4
3.2 Tareas realizadas	4
4. Users flow	5
5. Mockups	7
6. Wireframe	8
7. Prototipo	9

1. Introducción

En este documento verán plasmado el avance de el proyecto OWO, este consistirá en el montado de la estructura, diseño y el flujo que este tiene y también mostraremos cómo este se organizó para ser montado y puede ser visto en esta demostración.

2. Alcance del demo

Nuestra demo solo consistirá en la estructura del index, login y sign up, además de que existe un flujo entre ellos adjunto vistas

The image displays three sequential screenshots of a web application interface, likely for a project named OWO. Each screenshot shows a browser window with a header containing a logo and navigation links for 'Sign up' and 'Log in'.

The first screenshot shows the 'On Work Only' page. It features a central text box with the following content:

On Work Only
OWO is a page with the mission of attending, informing and verifying the veracity of the different workplaces available. OWO constantly of a variety of options to respond to the needs and circumstances of each client.

The second screenshot shows the 'Sign Up' page. It contains a form with the following fields and a button:

- Sign Up** (header)
- Name** (text input, placeholder: e.g. John Doe)
- E-Mail Address** (text input, placeholder: e.g. bobsmith@gmail.com)
- Password** (password input, placeholder: password)
- Sign Up** (button)

The third screenshot shows the 'Login' page. It contains a form with the following fields and a button:

- Login** (header)
- E-Mail Address** (text input, placeholder: e.g. bobsmith@gmail.com)
- Password** (password input, placeholder: password)
- ☐ Remember me
- Login** (button)

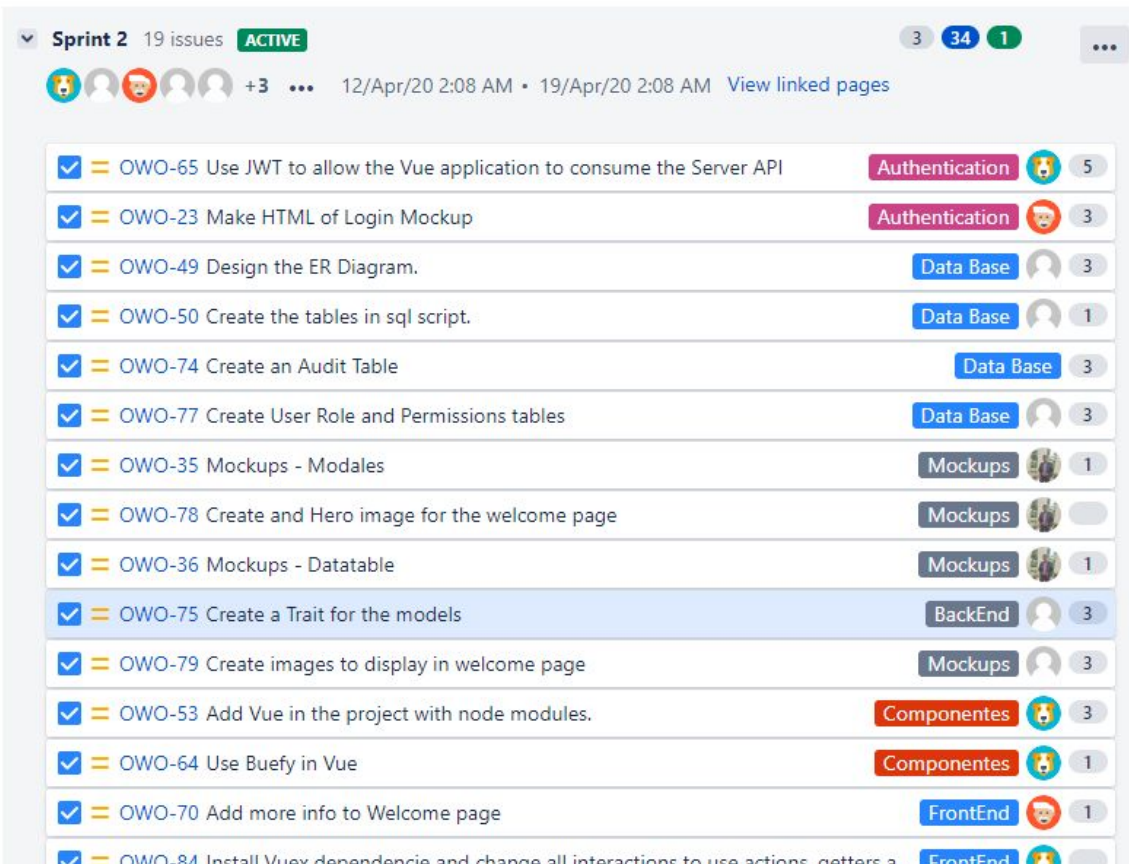
3. Gestión de proyecto (Se sugiere OKR)

Nosotros usaremos Jira la cual es una herramienta en línea para la administración de tareas de un proyecto, el seguimiento de errores e incidencias y para la gestión operativa de proyectos. La herramienta fue desarrollada por la empresa australiana Atlassian

3.1 Calendario

Nuestro calendario de actividades fue establecido el día 25 de marzo del 2020 con la fecha de término de 22 de abril del 2020. En este lapso a mi equipo se le fue asignado el diseño y estructura de la página, la cual empezó con la estructura de la misma y de ahí al diseño de cada una de las páginas ya definidas.

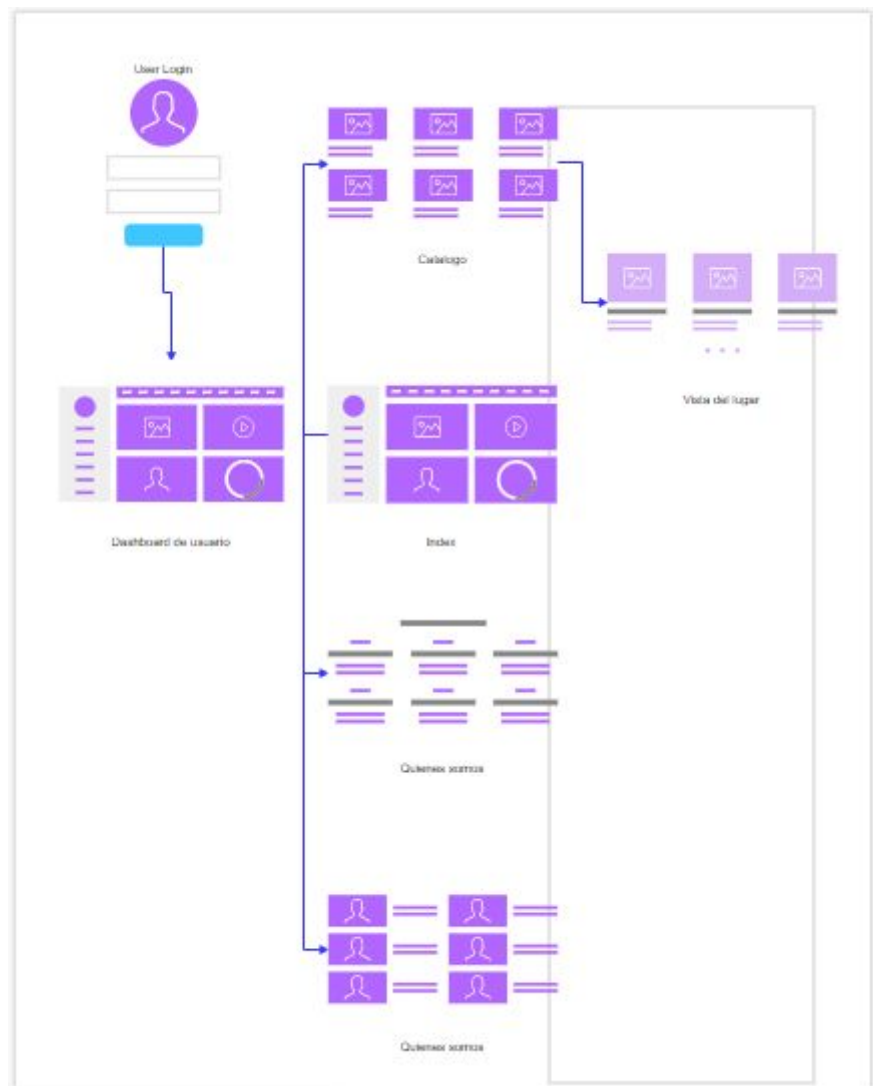
3.2 Tareas realizadas



Sprint 2 19 issues ACTIVE		3	34	1	...
12/Apr/20 2:08 AM • 19/Apr/20 2:08 AM View linked pages					
✓ = OWO-65 Use JWT to allow the Vue application to consume the Server API	Authentication	5			
✓ = OWO-23 Make HTML of Login Mockup	Authentication	3			
✓ = OWO-49 Design the ER Diagram.	Data Base	3			
✓ = OWO-50 Create the tables in sql script.	Data Base	1			
✓ = OWO-74 Create an Audit Table	Data Base	3			
✓ = OWO-77 Create User Role and Permissions tables	Data Base	3			
✓ = OWO-35 Mockups - Modales	Mockups	1			
✓ = OWO-78 Create and Hero image for the welcome page	Mockups				
✓ = OWO-36 Mockups - Datatable	Mockups	1			
✓ = OWO-75 Create a Trait for the models	BackEnd	3			
✓ = OWO-79 Create images to display in welcome page	Mockups	3			
✓ = OWO-53 Add Vue in the project with node modules.	Componentes	3			
✓ = OWO-64 Use Buefy in Vue	Componentes	1			
✓ = OWO-70 Add more info to Welcome page	FrontEnd	1			
✓ = OWO-84 Install Vuex dependencie and change all interactions to use actions, getters a...	FrontEnd				

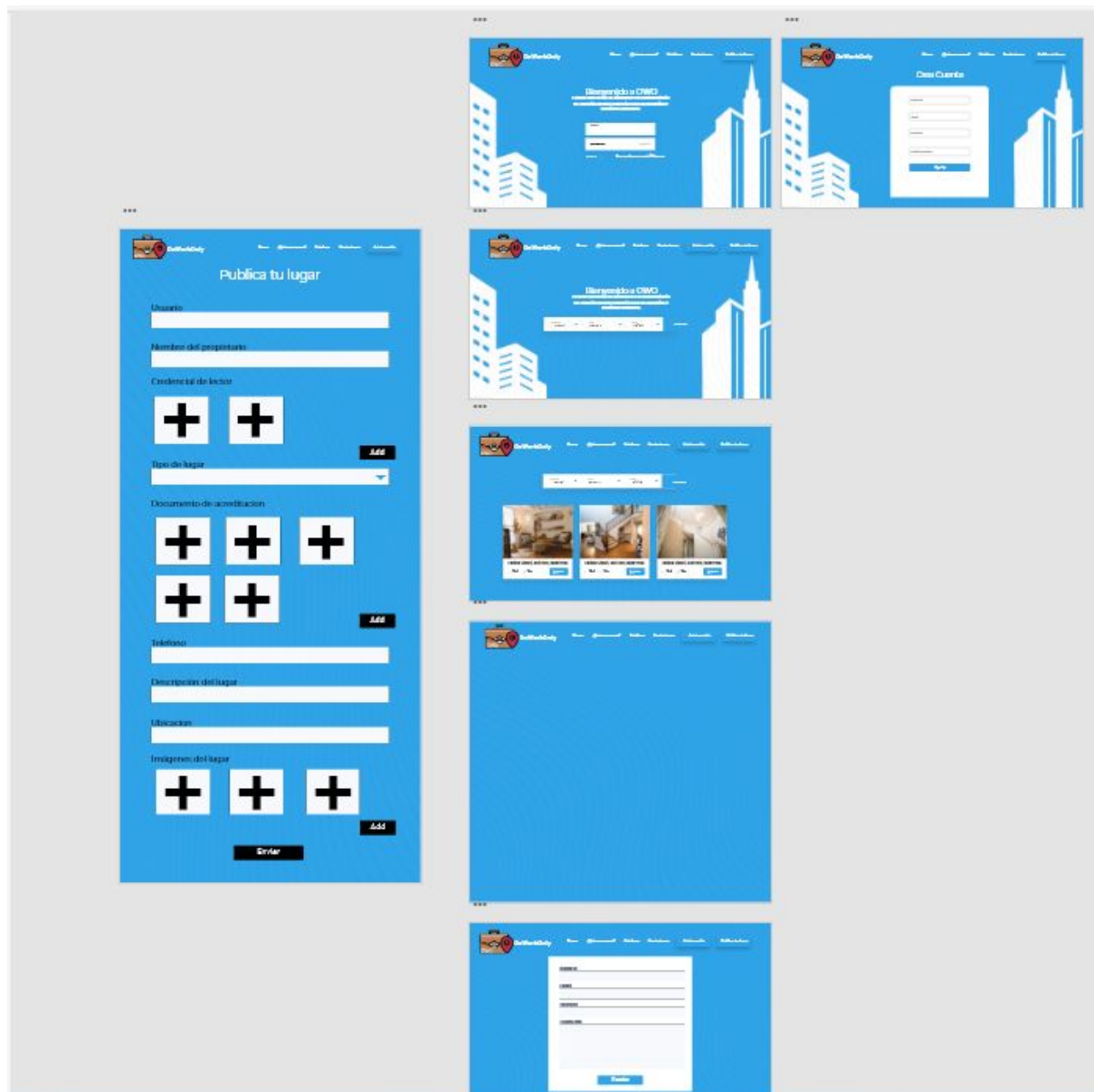
Solo tome en cuenta las tareas de diseño esas fueron las que a mi equipo se les fue asignado.

4. Users flow



Es un pequeño ejemplo de cómo logramos hacer el flujo.

5.Mockups



6. Wireframe

7. Prototipo

Prototipo fue montado en Adobe XD