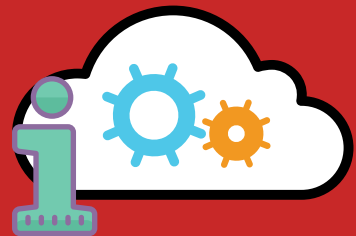


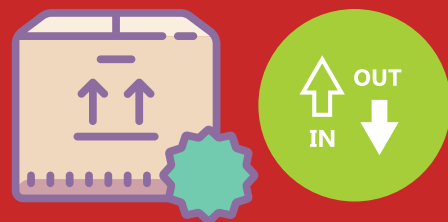
Diferencias de UX y UI

Interfaz de Usuario (UI)

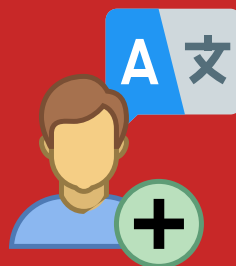
Arquitectura de la información



Características del producto



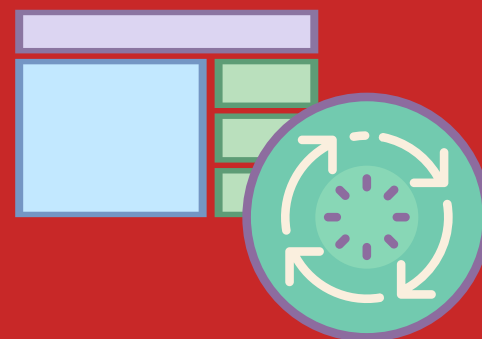
Definición de usuario y sus necesidades



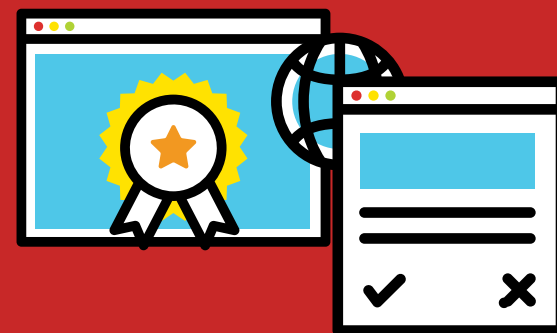
Analytics



Wireframes y prototipos



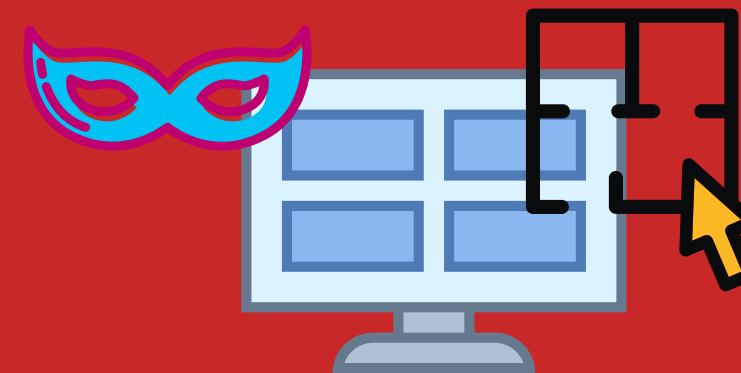
Diseño interactivo



Accesibilidad

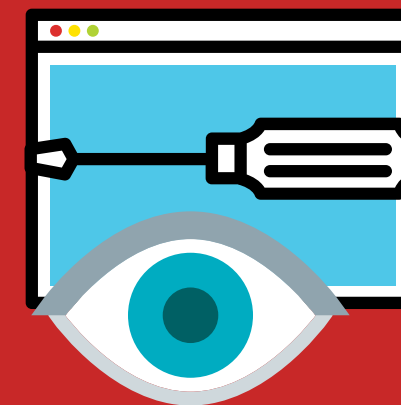


Experiencia de Usuario (UX)



Identidad y guía de estilo

Diseño visual



Boceto



Psicología del color



Tipografías

