卡通人脸检测技术报告

任务描述

针对已有的卡通人脸进行人脸检测,模型需要能够基于输入的卡通人脸,给出具体的人脸 bbox 描述。最终的输出文件 test.txt, 作为模型预测结果。

技术选型

本实验中,采用非深度学习的方式。借鉴 opencv[1]中的基于 AbaBoost 进行级联分类器的训练,采用集成学习的方式,针对每一个弱学习器进行级联,最终形成基于弱学习器的一个 Boosting 加性模型。每一个弱学习器提取图像中的 LBP 特征[3]进行训练。

实验步骤说明

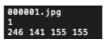
数据预处理

1. 灰度图生成

首先输入的图像均为彩色 RGB 图像,为了加快特征提取的速度,首先针对每一张图片生成相同尺度的灰度图,具体的代码位于 gen_cartoon_middle.py 中的 gen_gray_img 方法。最终在 dataset/cartoon_dataset/gray_train 目录下生成所有的训练集灰度图。具体的样例如下:



于此同时,为了生成便于 opencv 训练对应的训练 bbox 训练真值文件,实验中基于 / dataset/cartoon_dataset/train.txt 文件,生成 ./dataset/cartoon_dataset/train_bbox_gt.txt 文件。具体的文件生成格式如下:



图表示 000001.jpg 图片中有 1 个人脸 bbox,它的位置是 (xmin, ymin, w, h) = (246 , 141 , 155, 155)。它由原文本第一行

000001.jpg,246,141,401,296 内容转化而来

2. 正样本 / 负样本生成

实验接下来针对已有的灰度图数据集,进行数据扩充 (augmentation) ,主要分为正样本生成和负样本生成两部分 (代码逻辑位于 gen_cartoon_middle.py 中的 gen_middle_img 方法)

原数据集的照片数量为 8000 张, bbox 数目为 14701。在这里首先基于每一张图片的每一

个 bbox (w, h分别为当前 bbox 的宽度与长度像素值),选取一个新的 bbox 框。生成策略如下:

根据当前图像的 w,h 大小,给出一个新的 bbox 尺寸 size,这个 size 随机进行获取,介于 $[0.8 \, min(w,h), 1.25 \, max\,(w,h)]$ 之间,得到 x,y 偏移量 $\Delta x \in (0,0.1w), \Delta y \in (0,0.1h)$,基于此给出新的 bbox 四元组:

$$(nx1, ny1, w, h) = \left(\max\left(x1 + \frac{w - size + 2\Delta x}{2}, 0\right), \max\left(y1 + \frac{w - size + 2\Delta y}{2}\right), 0, size, size\right)$$

在获取得到新的 bbox 之后,针对所有的 bbox 进行归一化,将尺寸 resize 到 target_size 大小。实验中,target_size 被设置为了128×128。针对归一化之后的 bbox,对原图片进行裁剪,得到(nx1,ny1,128,128)四元组。将生成的正样本图片放置在 ./middle_data_set/positive 目录下,并且将 bbox 四元组追加写入 ./middle_data_set/positives.txt 文件中。

针对如上的裁剪过程,每一个 bbox 都重复进行 5 次。故最终的正样本数目被扩充至原有的 5 倍(约 7 万个正样本)

针对负样本生成,是对于原图片

TERME

实验结果描述

引用

- [1] https://docs.opencv.org/4.0.0-alpha/d6/d00/tutorial_py_root.html
- [2] Jha, Saurav & Agarwal, Nikhil & S., Agarwal. (2018). Bringing Cartoons to Life: Towards Improved Cartoon Face Detection and Recognition Systems.
- [3] Ahonen T, Hadid A. and Pietikäinen M. "Face description with local binary patterns: Application to face recognition." IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 28(12):2037-2041.