

# 7

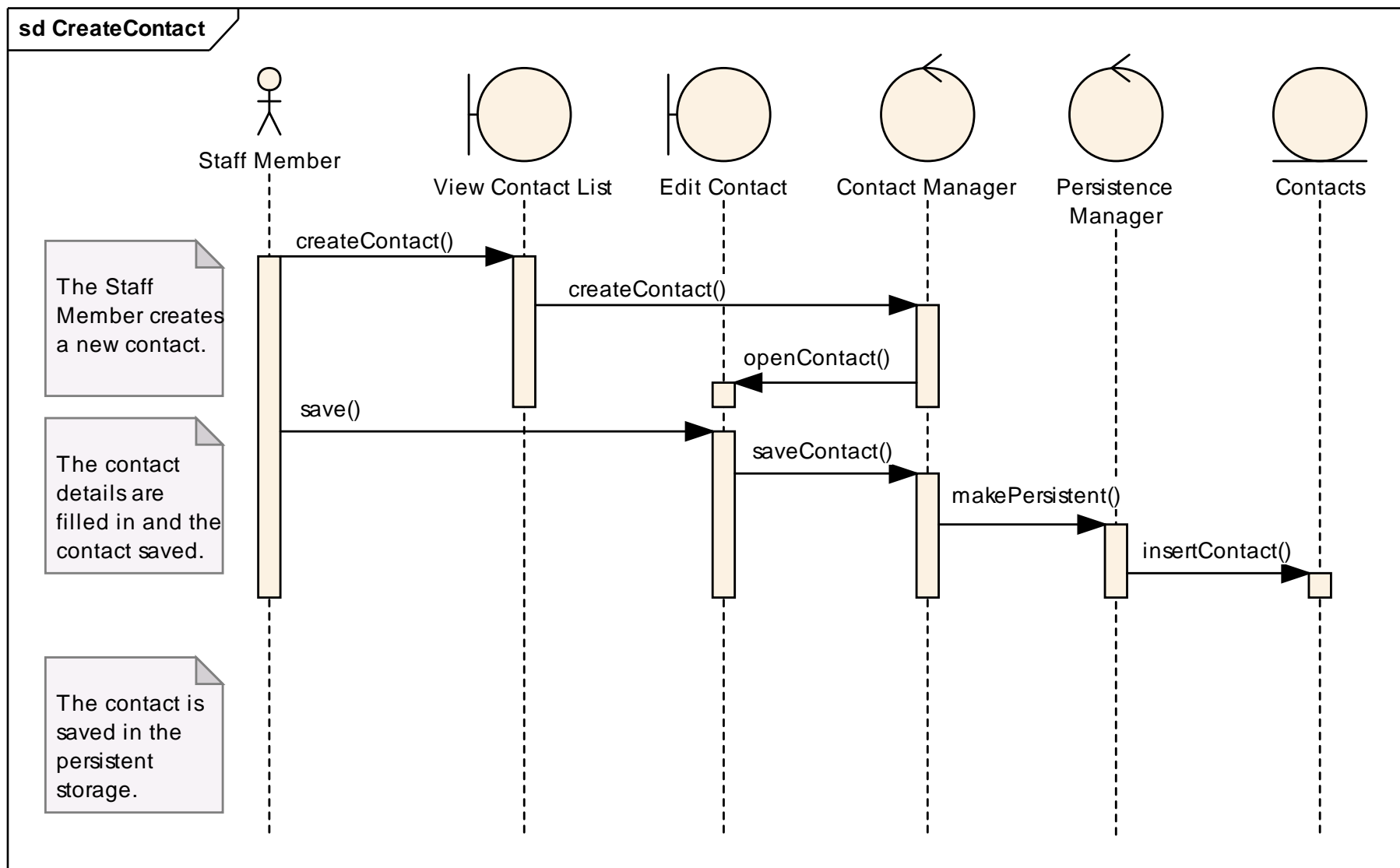
## Analýza

### Metóda stereotypov

# Obsah

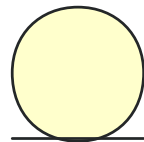
- Analýza
  - Metóda stereotypov
- Práca na projekte

# Sekvenčný diagram

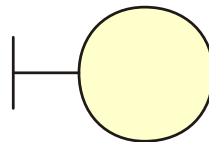


# Metóda stereotypov

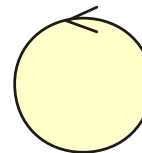
- Triedy je možné rozdeliť do troch stereotypov:
  - Hraničné triedy – označenie <<boundary>>
    - všetko s čím priamo komunikujú aktéri
    - Napr. formuláre, komunikačné protokoly, rozhrania
  - Entitné triedy - označenie <<entity>>
    - Obsahujú informácie, ktoré systém udržiava dlhšiu dobu, zodpovedajú objektom z reálneho sveta
    - Napr. študent, fakulta, predmet, a pod.
  - Riadiace triedy - označenie <<control>>
    - Koordinujú správanie sa systému
    - Napr. Triedy obsahujúce riadiacu logiku, nastavujúce obsah entitných tried



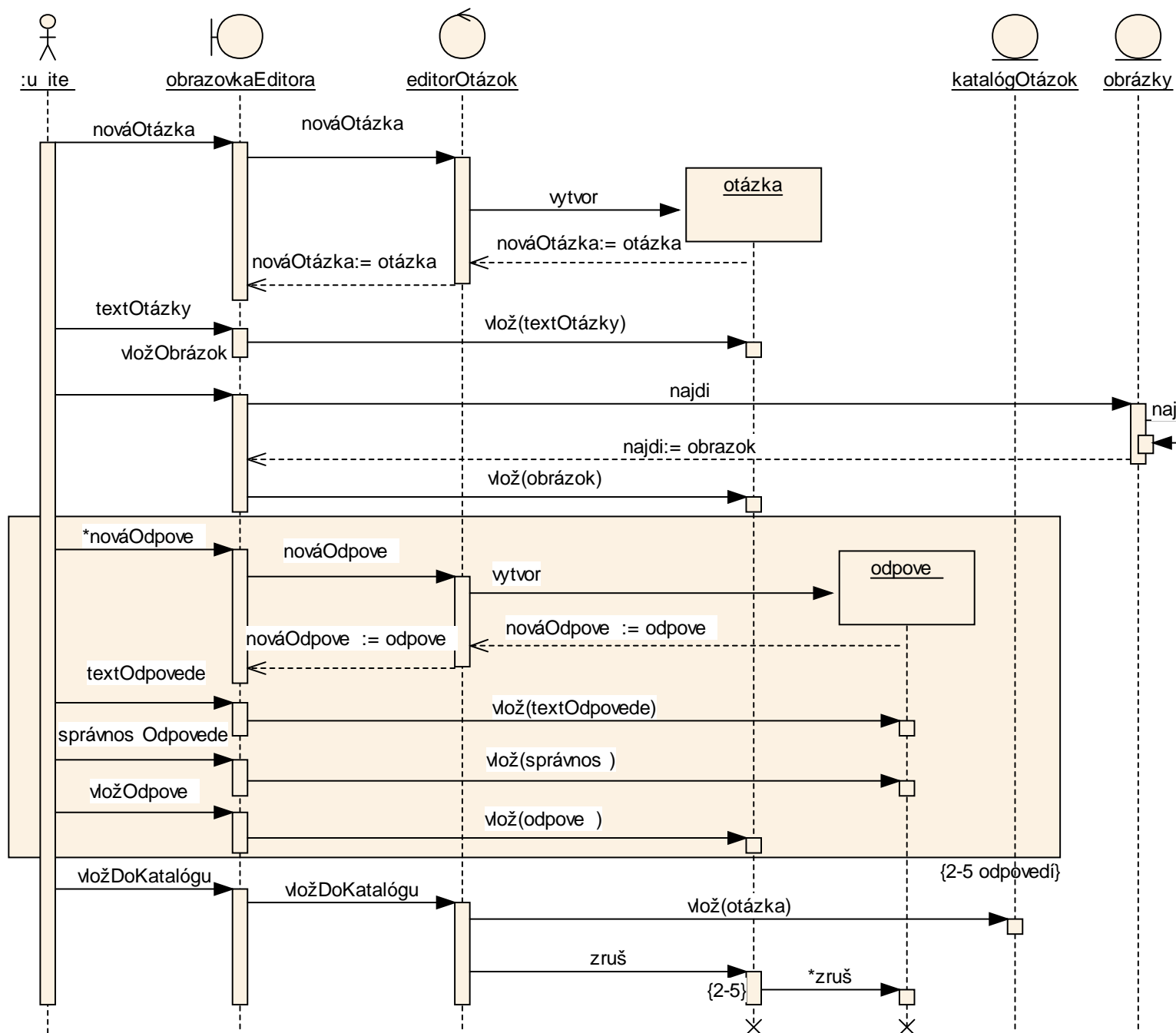
Order



OrderForm



OrderControl



# Projekt

- Sekvenčné diagramy
  - Vybrať si 4-5 scenárov
- Pre každý scenár
  - Identifikovať
    - Actorov
    - boundary
    - control
    - entity
  - Zachytiť komunikáciu medzi objektmi

