

1

Známky: 1

Štruktúrálna analýza je:

Vyberte jednu odpoveď

☐

1. Dynamické testovanie bielej skrinky

☐

2. Statické testovanie bielej skrinky

☐

3. Dynamické testovanie čiernej skrinky

☒

4. Statické testovanie čiernej skrinky

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

2

Známky: 1

Nížšia úroveň testovania špecifikácie zahŕňa

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☒

1. Kontrolu problémových termínov (vždy, nikdy, každý,...)

☐

2. Dodržanie štandardov a zásad

☒

3. Kontrolu atribútov špecifikácie (úplnosť, správnosť, presnosť, konzistentnosť, ...)

☐

4. Analýzu podobných softvérov

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

3

Známky: 1

Čo patrí medzi axiómy testovania:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☒

1. Testerí nie sú najobľúbenejšími členmi tímu

☐

2. Testovanie dokáže, že chyby v systéme už neexistujú

☐

3. Všetky nájdené chyby sa opravia

☒

4. Je ťažké povedať, kedy je chyba chybou

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

4

Známky: 1

Množina ekvivakentných prípadov je množina tetstových prípadov, ktoré testujú rovnakú vec alebo odhaľujú rovnakú chybu. Je to pravda?

Odpoveď:

☒

Ano

4

Známky: 1

Množina ekvivakentných prípadov je množina tetstových prípadov, ktoré testujú rovnakú vec alebo odhaľujú rovnakú chybu. Je to pravda?

Odpoveď:

☒ Ano

☐ Nie

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

5

Známky: 1

V ktorej fáze softvérového vývoja vzniká najviac chýb?

Vyberte jednu odpoveď

☐ 1. Iné

☐ 2. Návrh

☒ 3. Špecifikácia

☐ 4. Programovanie

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

6

Známky: 1

Ako minimalizovať fakt, že testerí nie sú najobľúbenejšími členmi tímu:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☐ 1. Testerí sú obľúbení členmi tímov a nie je potrebné s tým niečo robiť

☐ 2. Nedá sa s tým nič robiť

☒ 3. Snahou nájsť a oznámiť chybu čo najskôr

☒ 4. Okrem hlásenia chýb je potrebné občas aj pochváliť

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

7

Známky: 1

Skúmanie programového kódu je spôsob testovania:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☐ 1. Štruktúrálnej analýzy

☐ 2. Testovania čiernej skrinky

☒ 3. Testovania bielej skrinky



7

Známky: 1

Skúmanie programového kódu je spôsob testovania:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Štruktúrálnej analýzy
- ☐ 2. Testovania čiernej skrinky
- ☒ 3. Testovania bielej skrinky
- ☒ 4. Štruktúrneho testovania

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

8

Známky: 1

Štruktúrne testovanie je:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Dynamické testovanie bielej skrinky
- ☐ 2. Statické testovanie čiernej skrinky
- ☐ 3. Dynamické testovanie čiernej skrinky
- ☒ 4. Statické testovanie bielej skrinky

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

9

Známky: 1

Ktoré tvrdenia sú správne?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Verifikácia overuje či softvér zodpovedá špecifikácii systému
- ☒ 2. Validácia overuje či softvér zodpovedá požiadavkam používateľov
- ☐ 3. Verifikácia overuje či softvér zodpovedá požiadavkam používateľov
- ☐ 4. Validácia overuje či softvér zodpovedá špecifikácii systému
- ☐ 5. Verifikácia je to isté ako validácia

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

10

Známky: 1

Testovanie špecifikácie systému je?

US03: 9. kvíz - Mozilla Firefox

https://vzdelavanie.uniza.sk/moodle/mod/quiz/review.php?attempt=369695&showall=true

8

Známky: 1

Štruktúrne testovanie je:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☒

1. Dynamické testovanie bielej skrinky

☐

2. Statické testovanie čiernej skrinky

☐

3. Dynamické testovanie čiernej skrinky

☒

4. Statické testovanie bielej skrinky

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

9

Známky: 1

Ktoré tvrdenia sú správne?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☒

1. Verifikácia overuje či softvér zodpovedá špecifikácii systému

☒

2. Validácia overuje či softvér zodpovedá požiadavkam používateľov

☐

3. Verifikácia overuje či softvér zodpovedá požiadavkam používateľov☐☐

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

10

Známky: 1

Testovanie špecifikácie systému je?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☐

1. Dynamické testovanie bielej skrinky

☒

2. Dynamické testovanie čiernej skrinky

☒

3. Statické testovanie čiernej skrinky☐

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

Zavrieť toto okno

[Znázorniť všetky otázky na stránke](#)

1 Čo patrí medzi axiómy testovania:

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Testovanie dokáže, že chyby v systéme už neexistujú
- ☒ 2. Tester nie sú najobľúbenejšími členmi tímu
- ☒ 3. Je ťažké povedať, kedy je chyba chybou
- ☐ 4. Všetky nájdené chyby sa opravia

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

2 Množina ekvivakentných prípadov je množina tetstových prípadov, ktoré testujú rovnakú vec alebo odhaľujú rovnakú chybu. Je to pravda?

Známky: 1

Odpoveď:

- ☒ Áno
- ☐ Nie

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

3 Štruktúrálna analýza je:

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☐ 1. Statické testovanie čiernej skrinky
- ☒ 2. Dynamické testovanie bielej skrinky
- ☐ 3. Dynamické testovanie čiernej skrinky
- ☐ 4. Statické testovanie bielej skrinky

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

4 Štruktúrálné testovanie je:

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Statické testovanie čiernej skrinky
- ☐ 2. Dynamické testovanie bielej skrinky

3 Štruktúrálna analýza je:

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☐ 1. Statické testovanie čiernej skrinky
- ☒ 2. Dynamické testovanie bielej skrinky
- ☐ 3. Dynamické testovanie čiernej skrinky
- ☐ 4. Statické testovanie bielej skrinky

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

4 Štruktúrálné testovanie je:

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Statické testovanie čiernej skrinky
- ☐ 2. Dynamické testovanie bielej skrinky
- ☒ 3. Statické testovanie bielej skrinky
- ☐ 4. Dynamické testovanie čiernej skrinky

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

5 Aké dopady má paradox pesticídov na testovanie softvéru?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Čím viac softvér testujeme, tým je viac imúnny voči testom
- ☐ 2. Softvér stačí počas vývoja otestovať len raz
- ☐ 3. Musíme vymýšľať stále nové a nové testy
- ☒ 4. Testovaním robíme softvér odolnejší voči chybám

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

6 Ktoré tvrdenia sú správne?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Verifikácia overuje či softvér zodpovedá špecifikácií systému
- ☐ 2. Verifikácia overuje či softvér zodpovedá požiadavkam používateľov
- ☒ 3. Validácia overuje či softvér zodpovedá požiadavkam používateľov
- ☐ 4. Verifikácia je to isté ako validácia
- ☐ 5. Validácia overuje či softvér zodpovedá špecifikácií systému

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

7 Vyššia úroveň testovania špecifikácie zahŕňa:

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Kontrolu dodržania štandardov a zásad
- ☐ 2. Kontrolu atribútov špecifikácie (úplnosť, správnosť, presnosť, konzistentnosť, ...)
- ☐ 3. Kontrolu problémových termínov (vždy, nikdy, každý,...)
- ☒ 4. Analýzu podobných softvérov

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

8 Nižšia úroveň testovania špecifikácie zahŕňa

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Dodržanie štandardov a zásad
- ☒ 2. Kontrolu problémových termínov (vždy, nikdy, každý,...)
- ☐ 3. Analýzu podobných softvérov
- ☒ 4. Kontrolu atribútov špecifikácie (úplnosť, správnosť, presnosť, konzistentnosť, ...)

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

9 Ktoré zo spôsobov testovania požadujú aj programátorské znalosti?

Známky: 1

8

Nižšia úroveň testovania špecifikácie zahŕňa

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Dodržanie štandardov a zásad
- ☒ 2. Kontrolu problémových termínov (vždy, nikdy, každý,...)
- ☐ 3. Analýzu podobných softvérov
- ☒ 4. Kontrolu atribútov špecifikácie (úplnosť, správnosť, presnosť, konzistentnosť, ...)

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

9

Ktoré zo spôsobov testovania požadujú aj programátorské znalosti?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Dynamické testovanie bielej skrinky
- ☒ 2. Statické testovanie bielej skrinky
- ☐ 3. Statické testovanie čiernej skrinky
- ☐ 4. Dynamické testovanie čiernej skrinky

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

10

Prečo nie je možné softvér otestovať kompletne?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Softvér je možné otestovať kompletne
- ☒ 2. Počet možných vstupov a výstupov je príliš veľký
- ☒ 3. Počet možných ciest testovania je príliš veľký
- ☒ 4. Špecifikácia softvéru je subjektívna

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

1 Štruktúrálné testovanie je:

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Dynamické testovanie čiernej skrinky
- ☐ 2. Statické testovanie čiernej skrinky
- ☒ 3. Dynamické testovanie bielej skrinky
- ☐ 4. Statické testovanie bielej skrinky

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

2 Nižšia úroveň testovania špecifikácie zahŕňa

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Kontrolu atribútov špecifikácie (úplnosť, správnosť, presnosť, konzistentnosť, ...)
- ☒ 2. Kontrolu problémových termínov (vždy, nikdy, každý,...)
- ☐ 3. Dodržanie štandardov a zásad
- ☐ 4. Analýzu podobných softvérov

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

3 Čo je softvérová chyba?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☐ 1. Softvér robí niečo, o čom špecifikácia nič nehovorí
- ☐ 2. Softvér je ťažko zrozumiteľný, ťažko sa s ním pracuje
- ☐ 3. Softvér robí niečo, čo by podľa špecifikácie produktu robiť nemal
- ☒ 4. Všetky tri definície

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

4 Čo je cieľom testera

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☒ 1. Vyhľadávať chyby čo najskôr a zaistiť ich opravu

3 Čo je softvérová chyba?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☐ 1. Softvér robí niečo, o čom špecifikácia nič nehovorí
- ☐ 2. Softvér je ťažko zrozumiteľný, ťažko sa s ním pracuje
- ☐ 3. Softvér robí niečo, čo by podľa špecifikácie produktu robiť nemal
- ☒ 4. Všetky tri definície

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

4 Čo je cieľom testera

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☒ 1. Vyhľadávať chyby čo najskôr a zaistiť ich opravu
- ☐ 2. Vyhľadávať chyby čo najskôr
- ☐ 3. Vyhľadávať chyby
- ☐ 4. Vyhľadávať chyby čo najskôr, zaistiť ich opravu a nasadenie systému

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

5 V ktorej fáze softvérového vývoja vzniká najviac chýb?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☐ 1. Iné
- ☒ 2. Špecifikácia
- ☐ 3. Programovanie
- ☐ 4. Návrh

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

6 Štruktúrálna analýza je:

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☐ 1. Dynamické testovanie bielej skrinky
- ☒ 2. Statické testovanie bielej skrinky
- ☐ 3. Statické testovanie čiernej skrinky
- ☐ 4. Dynamické testovanie čiernej skrinky

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

7

Známky: 1

Množina ekvivakentných prípadov je množina tetstových prípadov, ktoré testujú rovnakú vec alebo odhaľujú rovnakú chybu. Je to pravda?

Odpoveď:

- ☒ Áno
- ☐ Nie

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

8

Známky: 1

Prečo nie je možné softvér otestovať kompletne?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Špecifikácia softvéru je subjektívna
- ☐ 2. Softvér je možné otestovať kompletne
- ☒ 3. Počet možných ciest testovania je príliš veľký
- ☒ 4. Počet možných vstupov a výstupov je príliš veľký

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

9

Známky: 1

Ktoré tvrdenia sú správne?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Verifikácia je to isté ako validácia
- ☒ 2. Verifikácia overuje či softvér zodpovedá špecifikácii systému
- ☐ 3. Verifikácia overuje či softvér zodpovedá požiadavkam používateľov

8

Prečo nie je možné softvér otestovať kompletne?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Špecifikácia softvéru je subjektívna
- ☐ 2. Softvér je možné otestovať kompletne
- ☒ 3. Počet možných ciest testovania je príliš veľký
- ☒ 4. Počet možných vstupov a výstupov je príliš veľký

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

9

Ktoré tvrdenia sú správne?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Verifikácia je to isté ako validácia
- ☒ 2. Verifikácia overuje či softvér zodpovedá špecifikácii systému
- ☐ 3. Verifikácia overuje či softvér zodpovedá požiadavkam používateľov
- ☒ 4. Validácia overuje či softvér zodpovedá požiadavkam používateľov
- ☐ 5. Validácia overuje či softvér zodpovedá špecifikácii systému

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

10

Skúmanie programového kódu je spôsob testovania:

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Testovania čiernej skrinky
- ☒ 2. Štruktúrálnej analýzy
- ☐ 3. Štruktúrneho testovania
- ☐ 4. Testovania bielej skrinky

Čiastočne správny

Známky za odoslaný test: 0.5/1.

9. kvíz

Revízia pokusu 2

Zavrieť toto okno

Test bol začatý	Sunday, 15 December 2013, 14:53
Ukončené dňa	Sunday, 15 December 2013, 15:10
Strávený čas	16 min 49 sekundy/sekúnd
Známky	7.17/10
Známka	0.72 z možných 1 (72%)
Spätná väzba	Bohužiaľ tentokrát je to bez bodu

1

Známky: 1

Čo patrí medzi axiómy testovania:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☐

1. Testovanie dokáže, že chyby v systéme už neexistujú

☐

2. Všetky nájdené chyby sa opravia

☒

3. Testerí nie sú najobľúbenejšími členmi tímu

☒

4. Je ťažké povedať, kedy je chyba chybou

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

2

Známky: 1

Testovanie špecifikácie systému je?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☒

1. Dynamické testovanie čiernej skrinky

☐

2. Statické testovanie bielej skrinky

☐

3. Statické testovanie čiernej skrinky

☒

4. Dynamické testovanie bielej skrinky

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

3

Známky: 1

Ktoré zo spôsobov testovania požadujú aj programátorské znalosti?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☐

1. Statické testovanie čiernej skrinky

☐

2. Dynamické testovanie čiernej skrinky

☐

3. Dynamické testovanie bielej skrinky

☒

4. Statické testovanie bielej skrinky

Čiastočne správny

Známky za odoslaný test: 0.5/1.

4

Známky: 1

Nižšia úroveň testovania špecifikácie zahŕňa

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☒

1. Kontrolu atribútov špecifikácie (úplnosť, správnosť, presnosť, konzistentnosť, ...)

☐

2. Dodržanie štandardov a zásad

☒

3. Kontrolu problémových termínov (vždy, nikdy, každý,...)

☐

4. Analýzu podobných softvérov

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

5

Známky: 1

Prečo nie je možné softvér otestovať kompletne?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☒

1. Počet možných vstupov a výstupov je príliš veľký

☐

2. Softvér je možné otestovať kompletne

☐

3. Počet možných ciest testovania je príliš veľký

☒

4. Špecifikácia softvéru je subjektívna

Čiastočne správny

Známky za odoslaný test: 0.67/1.

6

Známky: 1

Ako minimalizovať fakt, že testerí nie sú najobľúbenejšími členmi tímu:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☒

1. Okrem hlásenia chýb je potrebné občas aj pochváliť

☒

2. Snahou nájsť a oznámiť chybu čo najskôr

☐

3. Nedá sa s tým nič robiť

☐

4. Testerí sú obľúbení členmi tímov a nie je potrebné s tým niečo robiť

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

7

Známky: 1

Množina ekvivakentných prípadov je množina tetstových prípadov, ktoré testujú rovnakú vec alebo odhaľujú rovnakú chybu. Je to pravda?

Odpoveď:

☒

Áno

☐

Nie

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

8

Známky: 1

Štruktúrne testovanie je:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☐

1. Dynamické testovanie čiernej skrinky

☐

2. Dynamické testovanie bielej skrinky

☒

3. Statické testovanie čiernej skrinky

☒

4. Statické testovanie bielej skrinky

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

9

Známky: 1

Vyššia úroveň testovania špecifikácie zahŕňa:

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☐

1. Kontrolu atribútov špecifikácie (úplnosť, správnosť, presnosť, konzistentnosť, ...)

☒

2. Kontrolu dodržania štandardov a zásad

☐

3. Kontrolu problémových termínov (vždy, nikdy, každý,...)

☒

4. Analýzu podobných softvérov

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

10

Známky: 1

V ktorej fáze softvérového vývoja vzniká najviac chýb?

Vyberte jednu odpoveď

☐

1. Programovanie

☒

2. Špecifikácia

☐

3. Návrh

☐

4. Iné

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Zavrieť toto okno