SESSION INITIATION PROTOCOL

Pavel Segeč Katedra informačných sietí FRI ŽU <u>pavel.segec@fri.uniza.sk</u>



Agenda

- SIP vývoj a stav
- SIP úvod
- SIP adresovanie
- Typy signalizačných správ, komunikácia
- Architektúra a entity
- Príklady tokov správ
- Session Description Protocol (SDP)



Čo je SIP

- Závisí od toho kto sa pýta:
 - Vizionár:
 - Posledný chýbajúci kus, umožňujúci bežať všetkým službám nad IP
 - Zahŕňajúc prehliadače, telefóny, kamery ... chladničky
 - S lepším rozhraním ako klasický telefón
 - Manažér
 - Redukcia nákladov využitím jednotnej IP technológie pre všetko
 - Umožňuje pomocou vyspelých aplikácii pracovať odkiaľkoľvek
 - Integrácia telefónnych služieb s internetovými
 - Učiteľ
 - ... to poviem na ďalších prednáškach ...
 - Študenti
 - Uvidíme na skúške ©

Prečo SIP

- All IP služby
 - Služby dostupné všade a všetkým cez IP
 - on-site, off-site, multi-site, underway, home office, in office.
- Jedná a jednotná infraštruktúra pre dáta aj hlas aj video
- Zvýšená produktivita
- Staré ústredne môžeme vymeniť za "klasické" IT servre a lepšie vyťažiť existujúce prostriedky
- A prečo nie Skype?
 - Uzavreté technológia s málo zariadeniami
 - Jediný kto vyhráva je vlastník Skype

SIP 2010

- SIP je stabilná a odskúšaná technológia s mnohými produktmi a riešeniami
 - Štandardizácia ďalej pracuje na dopĺňaní nových vlastností
- Máme overené produkty
 - Klientské:
 - Hardphones (Cisco, Polycom, Avaya, Well,),
 - Softphones (Microsoft, Counterpath, opensource...),
 - Duálne mobilné ptelefóny (Nokia),
 - Terminálové adaptéry (Sipura)
 - Gateway-e:
 - Cisco, Sonus, Tekelec,
 - Karty
 - Digium
 - Servery:
 - Tekelec/iptelorg, Oracle/HotSip, Ubiquity/Avaya, opensource
 - Providerov

Štandardizácia SIP

- Internet Engineering Task Force
 - www.ietf.org
 - Voľná participácia osôb z komerčného aj akademického prostredia
 - Z dátovej aj telecom oblasti
- SIP vznikol ako
 - RFC 2543
 - 1999 Definované MMUSIC WG Multiparty Multimedia Session Control
 - RFC 3261
 - 2002 SIP WG

IETF WG pracujúce na SIP

- Dnes má SIP mnoho rozšírení (viac ako 70) a pracovalo a pracuje pracujú na ňom viaceré IETF WG
- Aktívne WG 2010
 - BLISS (Basic Level of Interoperability for SIP Services
 - CUSS (Call Control UUI Service for SIP)
 - <u>DRINKS</u> (Data for Reachability of Inter/tra-NetworK SIP)
 - <u>ENUM</u> (Telephone Number Mapping)
 - MMUSIC (Multiparty Multimedia Session Control)
 - P2psip (Peer-to-Peer Session Initiation Protocol)
 - <u>Salud</u> (Sip ALerting for User Devices)
 - SIMPLE (SIP for Instant Messaging and Presence Leveraging Extension),
 - SIPclf (SIP Common Log Forma)
 - SIPCORE (Session Initiation Protocol Core)
 - SIPREC (SIP Recording)
 - SOC (SIP Overload Control)

Uzavreté WG 2010

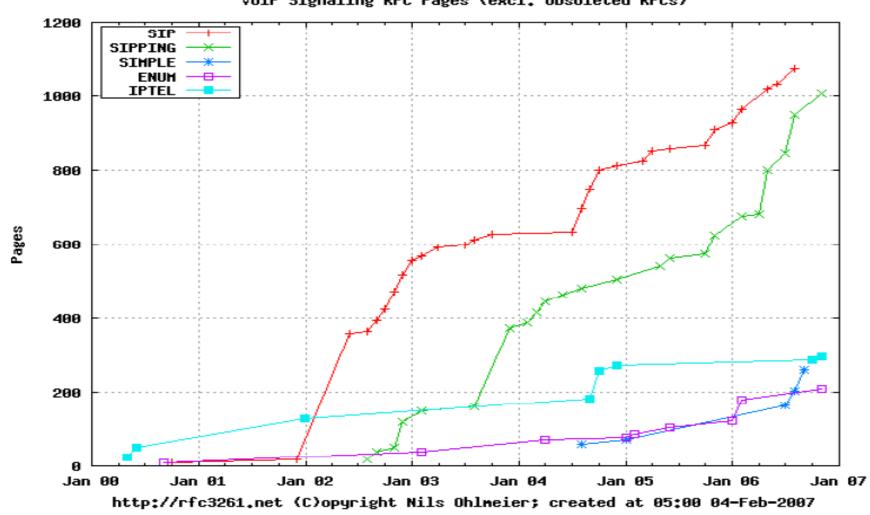
- SIP (Session Initiation Protocol)
- SIPP (Session Initiation Protocol Plus)
- SIPPING (Session Initiation Proposal Investigation)
- IPTEL (IP Telephony)
- SPIRITS (Service in the PSTN/IN Requesting InTernet Service)
- PINT (PSTN and Internet Internetworking)

Krátka história

- Vyvinutý IETF (Internet Engineering Task Force) Multi-Party Multimedia Session Control Working Group (MMUSIC WG) ako jednoduchý protokol pre multi party iniciáciu spojenia
- 02/1996: draft-ietf-mmusic-sip-00: 15 ASCII stránok
- 12/1996: draft -- | | -- **01**: 30 ASCII stránok
- 01/1999: draft -- | | -- **12**: 149 ASCII stránok
- 03/1999: štandard RFC 2543 (proposed standard), 153 ASCII stránok
- 09/1999: založená SIP pracovná skupina (SIP WG)
- 11/2000: fixácia chýb a doplnky: draft-ietf-sip-rfc2543bis-02: 171 ASCII stránok
- 04/2001: rozdelenie SIP WG na dve WG: SIP a SIPPING
- 06/2002: RFC 3261: 260 ASCII stránok

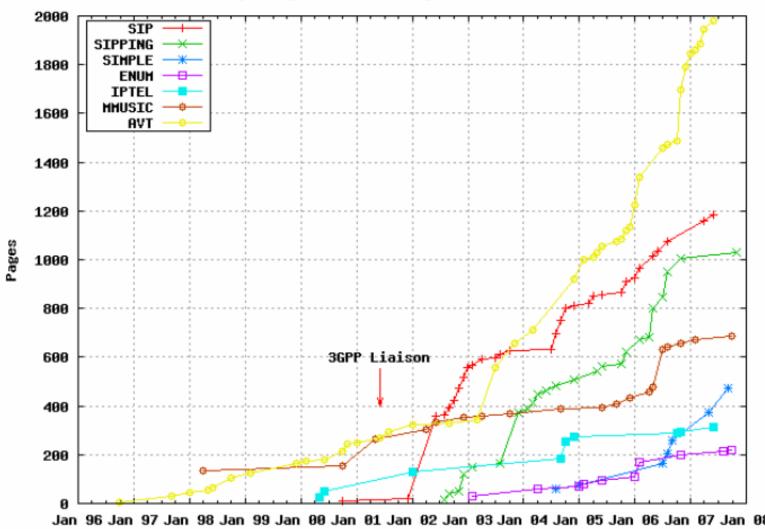
SIP už nie je simple (jednoduchý)

VoIP Signaling RFC Pages (excl. obsoleted RFCs)



SIP už nie je simple (jednoduchý)

VoIP Signaling + Audio RFC Pages (excl. obsoleted RFCs)



Jan 96 Jan 97 Jan 98 Jan 99 Jan 00 Jan 01 Jan 02 Jan 03 Jan 04 Jan 05 Jan 06 Jan 07 Jan 08 http://rfc3261.net (C)opyright Nils Ohlmeier; created at 05:00 11-Nov-2007

SESSION INITIATION PROTOCOL

IP telefónia

- Môžeme ju definovať ako prenos hlasu (a iného typu multimediálnych dát) cez sieť v reálnom čase medzi dvomi a viac účastníkmi s použitím IP protokolu a s tým súvisiacu výmenu riadiacich a kontrolných informácií potrebných pre spojenie [SCHULZRINNE, H., ROSENBERG, J.: Internet Telephony: Architecture and Protocols an IETF Perspective, 2 júl 1998]
- Mechanizmus na výmenu riadiacích informácií bolo treba doimplementovať - SIP
 - Okrem iného

SIP signalizácia poskytuje

Lokalizácia užívateľa a mobilita

 funkcia, podporujúca mobilitu užívateľa umožňuje preklad užívateľského mena (napr. E.164 čísla, e-mail adresy) na sieťovú adresu zariadenia na ktorom sa nachádza užívateľ

Riešenie dostupnosti užívateľa

 funkcia riešiaca dostupnosť a ochotu volaného zúčastniť sa komunikácie

Dojednávanie spôsobilosti užívateľa

 heterogénne prostredie Internetu => rôznorodosti koncových zariadení => potrebné pred samotnou komunikáciou zabezpečiť zhodu a súhlas s použitým typom komunikačných médií a ich parametrami medzi komunikujúcimi

SIP signalizácia poskytuje (2.)

Založenie spojenia

 založenie spojenia s dohodnutými parametrami medzi volajúcim a volaným

Manažment nad spojením

- funkcie určené k prenosu dát spojenia a ukončeniu spojenia
- funkcie umožňujú SIP aj modifikáciu vytvoreného spojenia (pridanie, odobratie iného typu komunikačného média) a poskytovanie služieb

Úvod - Čo je SIP? Definícia

"Session Initiation Protocol - je signalizačný protokol pracujúci na úrovni aplikačnej vrstvy, ktorý definuje ako iniciovať, modifikovať a ukončovať interaktívne, multimediálne komunikačné spojenie medzi dvomi a viac užívateľmi."

[IETF RFC 3261 Session Initiation Protocol]

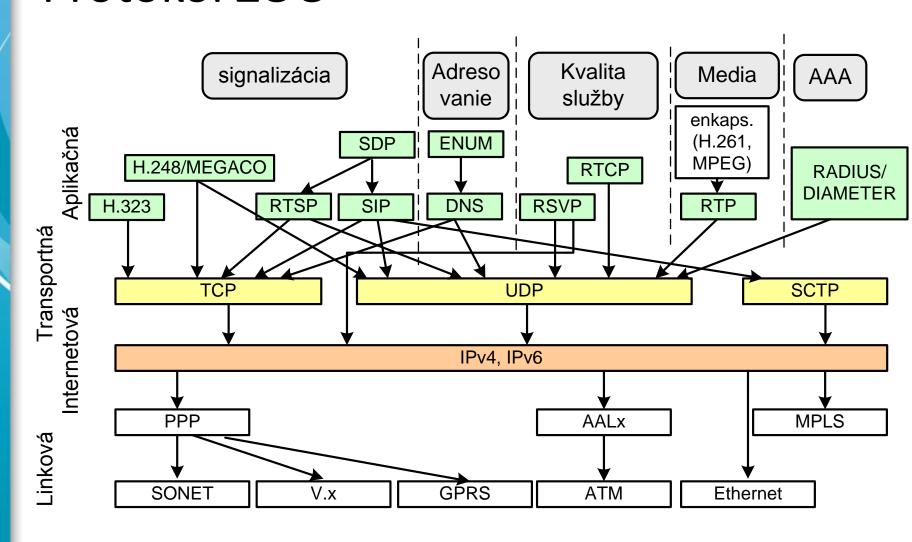
SIP - Univerzalita

- SIP nie je určený iba pre VoIP
 - Môžeme zisťovať či je daný user online
 - SIP môžeme použiť pre signalizáciu ľubovoľného typu dát IM, JPEG, akýkoľvek MIME typ (viď 3G u TM,O)
- Vhodný pre relačné aplikácie
 - Distribučné systémy Virtuálnej reality
 - Sieťové hry (použité v Quake II/III)
 - Video konferencie
- Aplikácie ovplyvňujú SIP infraštruktúru
 - SIP pre zariadenia
 - IM
 - Presence a pod.

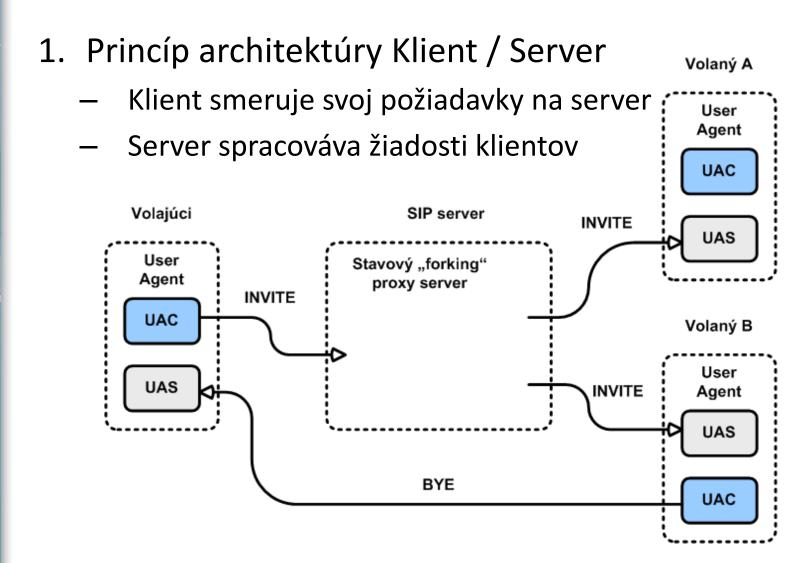
Čo nie je SIP ...

- Nie je transportný protokol
 - nenesie žiadne real-time dáta
- Nie je rezervačný protokol pre Quality of Service (QoS)
- Nie je protokol pre riadenie brán
 - Gateway Control Protocol
- Nie je protokol, ktorý by popisoval reláciu

IETF multimediálna architekúra – Protokol ZOO



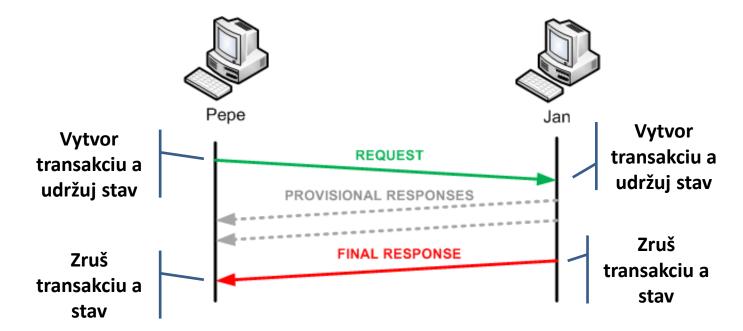
SIP základy – Klient / Server



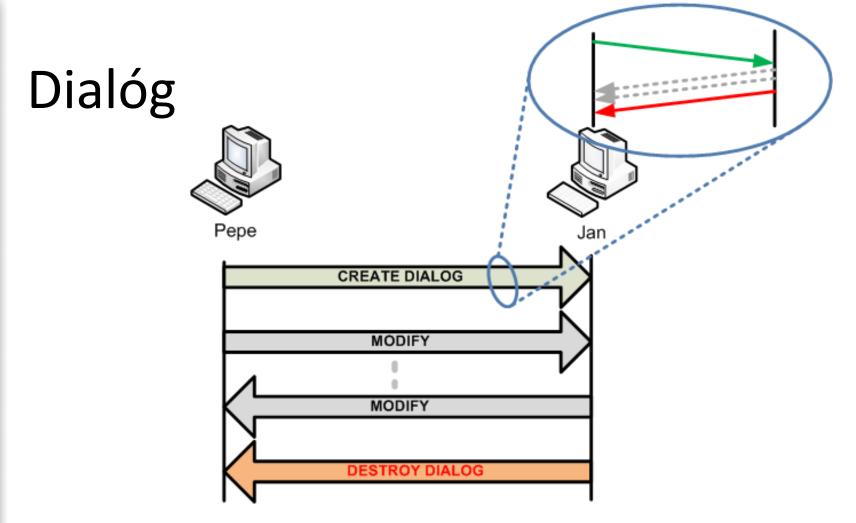
SIP základy

- 2. SIP je transakčne orientovaný
 - Request Response model, využívajúci na komunikáciu správy
- 3. Signalizačné správy sú textové (ASCII)
- 4. Štýl správ a skladba hlavičiek je podobná ako je to v SMTP alebo HTTP/1.1
 - URI a URL adresovanie
 - Chybové správy
 - Parsovanie
 - Prílohy správ ako MIME
- 5. SIP je end-to-end orientovaný signalizačný protokol
 - Logika je v koncových systémoch

Transakcia

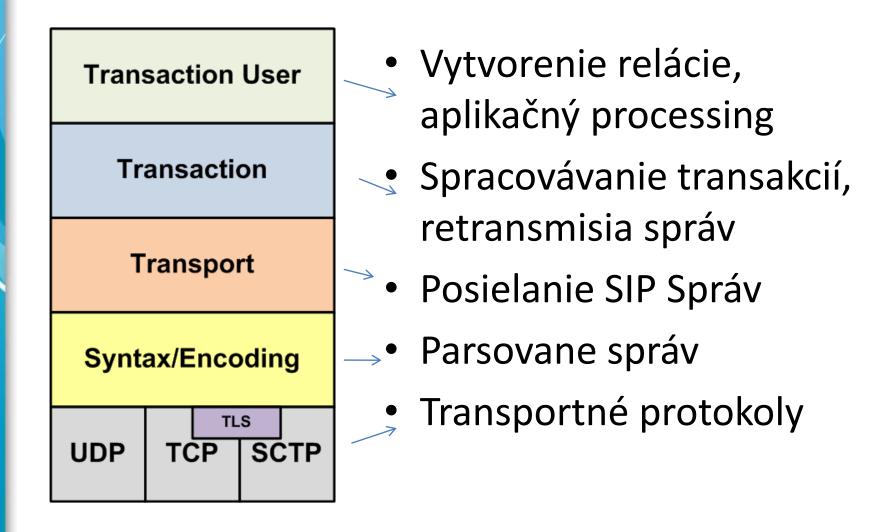


- Transakcia je tvorená výmenou žiadosti a následne generovaných odpovedí vyvolaných jej spracovávaním
- Provisional reponses
 - Poskytujú doplnkové info
- Transakcia musí byť jednoznačne identifikovaná
 - ID transakcie

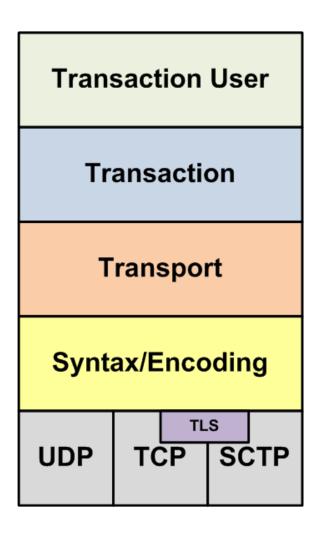


- Dialog musí byť identifikovateľný
- Stav dialógu závisí od transakcií
- Transakcia nemusí byť nevyhnutne asociovaná do dialógu

Vrstvový model SIP

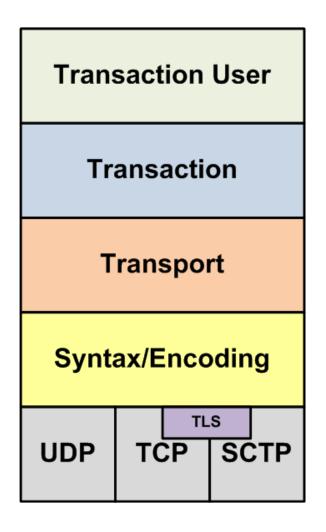


Syntax a encoding



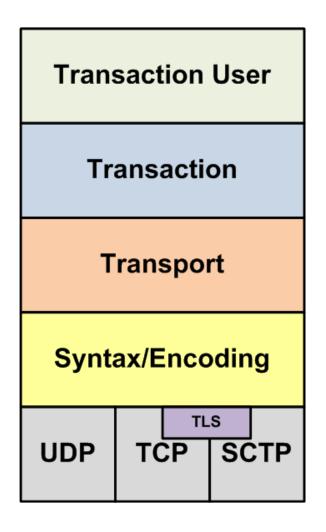
- Stará sa o rozbor správ
- Správy sú písané Backus-Naur formou
- Formát správ musí byť presne štandardizovaný
- Rozširovanie správ pozor na spätnú kompatibilitu

Transportná vrstva



- Definuje ako UAC posiela žiadosti a prijíma odpovede
- Definuje ako UAS prijíma žiadosti a posiela odpovede
- Všetky entity SIP sa skladajú z transportnej vrstvy

Transakčná vrstva



- Každá úloha, ktorú uskutoční UAC je sériou transakcií
 - Riadi opätovný prenos pre aplikačnú vrstvu
 - Spája odpovede so žiadosťami
 - Každá SIP správa je súčasťou nejakej transakcie
- Túto vrstvu nemajú stateless proxy

Transakčná vrstva

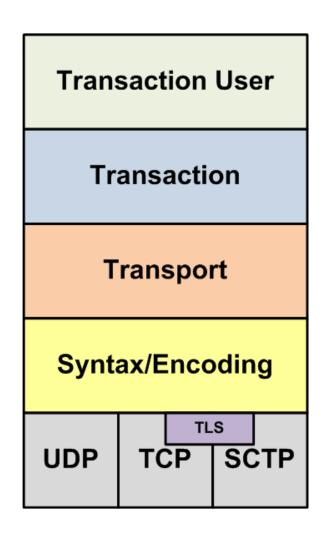
Klient

- Nová transakcia je identifikovaná Cseq
- Pri prijímaní1xx odpovede sa táto priradí k transakcii a vynuluje sa timer

Server

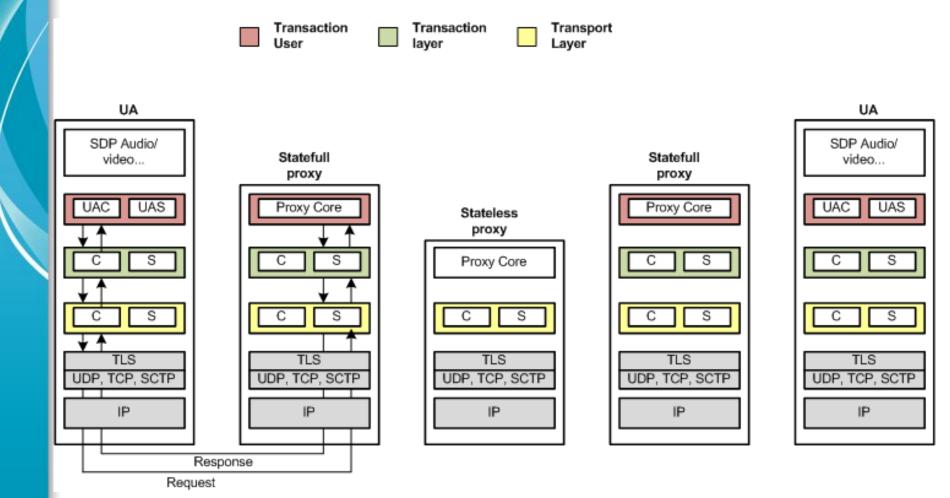
- Nová transakcia so stavom "proceeding" je vytvorená proxy (nie TU)
- Server prenáša žiadosti vrstve TU, ktorá vygeneruje odpoveď do 200 ms.
- Ak sa transakcia končí, server prejde do štádia ukončený

Transakčný používateľ



- Tvorba relácie
- Keď TU posiela žiadosť, vytvára inštanciu transakcie klienta a predá ju spolu s IP adresou prijímateľa vrstve transportu
- Všetky entity okrem stateless proxy pozostávajú z tejto vrstvy
- Každá entita má vlastné jadro, ktoré ju odlišuje od ostatných

SIP - vrstvový model



Iné protokoly používané v SIP architektúre

- Popis parametrov typu média
 - SDP (Session Description Protocol) protokol
- Pre prenos real-time toku dát
 - RTP (Real Time Transport) protokol
- Zabezpečenie QoS
 - RSVP a DiffServ
- Menné služby
 - DNS (Domain Name Service)
- Konfigurácia zariadení
 - DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) a TFTP (Trivial FTP)
- TCP, UDP, SCTP (Stream Control Transmission Protocol), IP
 - aj keď je navrhnutý ako nezávislý od transportného mechanizmu
- Zabezpečenie
 - IPSec, SSL/TLS



SIP ADRESOVANIE

SIP URI

- SIP používa na adresovanie SIP URI (*Unified Resource Identifier*)
 - Meno služby (trvalé) od adresy (dočasná)
- SIP URI identifikuje komunikačný zdroj
 - Používateľa
 - Službu
 - Hlasová schránka v systéme správ
 - PSTN číslo na bráne
- SIP URI môže byť umiestnené vo web stránkach, či emailoch.
- SIP(S) adresa obsahuje dostatok informácií na založenie a udržanie komunikácie so zdrojom.

Formát SIP adresy

Formát SIP URI :

```
sip:user@host:port; uri_param_hlavičky
```

Alebo zabezpečený (Secure)
 sips:user@host:port;uri param hlavičky

- Kde
 - user = meno, telefónne číslo, číslo mob. telefónu apod.
 - Host = doména, číslo siete (IP adresa)
- Príklad:
 - sip: pavel.segec@kis.fri.uniza.sk
 - sip: <u>5134323@kis.fri.uniza.sk</u>; user=phone
- Zvyčajne sa používa DNS a ENUM

Typy SIP URI

- Poznáme tri typy SIP URI
 - Address of Record (AOR)
 - Identifikuje používateľa
 - Príklad: sip:palo@kis.fri.uniza.sk
 - Potrebuje nastavený DNS SRV záznam pre lokalizáciu SIP servera obsluhujúceho doménu kis.fri.uniza.sk
 - Fully Qualified Domain Name (FQDN)
 - Identifikuje dané zariadenie
 - Príklad: sip:palo@158.193,.152.64 or sip:palo@pc359.kis.fri.uniza.sk
 - sip:+42145134323@unzia.sk; user=phone
 - E.164 adresa telefónu na uniza sieti
 - Globally Routable UA URIs (GRUU)
 - Identifikuje inštanciu používateľa na danom UA globálne
 - URI, ktorú môže použiť hocikto na internete na smerovania hovoru na dané UA

URI

- URI enkódovanie musí byť podľa RFC 2396
- Špeciálne znaky
 - Sa nenachádzaju v množine znakov pre meno
 - Používateľ j@s0n' musí mať enkódovaný znak
 '@', teda musí byť v tvare 'j%40s0n'.

Rozdiel medzi SIP a SIPS

- Pri použití SIPS je prenos správ zabezpečený pomocou TLS
 - Pri použití schémy SIPS je nutné vytvoriť spoľahlivé spojenie pomocou TCP
- Pri použití SIP je možné použiť protokol TCP aj UDP

Formát SIP adresy – zasielanie hesla

- Formát adresy umožňujúci autentifikáciu zaslaním hesla
 - sip:user:password@host:port; uri_param_hlavičky
- Napr.
 - sip:segi:mojesupertajneheslo@mojsipserver.sk:5060
 - Sa neodporúča používať, nakoľko autentifikačné informácie sú posielané ako *clear text* a predstavujú bezpečnostné riziko.



SIP Správy

- SIP komponenty komunikujú navzájom výmenou správ (signalizácia)
 - Prenášaných pôvodne v UDP, teraz aj v TCP
- SIP definuje dva druhy správ:
 - Dotazy or Metódy (Requests)
 - Odosielané SIP klientom a určené SIP serverom
 - Identifikovateľné menom (INVITE, BYE apod.)
 - Odpovede (Responses)
 - Odosielané SIP serverom a určené SIP klientom
 - Identifikovateľné číselným kódom (xxx)

SIP Správy – formát (1)

SIP správa = Štartovací_riadok CRLF Pole hlavičky CRLF CRLF [prázdny riadok] Telo_správy [voliteľné]

- pre SIP transparentné
- Popis spojenia (SDP)
- QoS parametre
- skript
- obrázok
- MIME príloha a pod

identifikuje typ správy

```
Meno_pol'a_hlavičky_1: hodnota_pol'a; meno_parametra=hodnota parametra ...
```

Meno_pol'a_hlavičky_x: hodnota_pol'a; meno_parametra=hodnota parametra ...

• veľká časť SIP polí je prebratá z HTTP/1.1

SIP Správy – formát (2)

SIP Hlavička CSeq: 100 INVITE

INVITE sip:5120@192.168.36.180 SIP/2.0 Via: SIP/2.0/UDP 192.168.6.21:5060 From: sip:segec@ 192.168.6.21 To: <sip:kovacik@192.168.36.180> Call-ID: c2943000-e0563-2a1ce -2e323931@192.168.6.21

Accept: application/sdp

Contact: sip:5121@192.168.6.21:5060

Content-Type: application/sdp

SIP Telo

v=0o=segec 2890844526 2890844526 IN IP4 192.168.6.21 s=SIP Tutorial i=Tento broadcast pokrýva nove IETF protokoly u=http://winkis.utc.sk/SIP e=Palo Segec palo@frkis.utc.sk p=+421-89-5134-326 c=IN IP4 225.45.3.56/236 b=CT:144 t=2877631875 2879633673 m=audio 49172 RTP/AVP 0 a=rtpmap:0 PCMU/8000 m=video 23422 RTP/AVP 31 a=rtpmap:31 H261/90000

SIP/2.0 100 trying

Via: SIP/2.0/UDP 158.193.152.108:12714 From: "palo" <sip:palo@iptel.org>;

tag=ebee509b-67de-48d9-b08e-34134f1a14c2

To: <sip:patrik@sip.utc.sk>

Call-ID: 53d75111-b5c2-42e8-854c-

fdff148eb05b@158.193.152.108

CSeq: 2 INVITE

Server: Sip EXpress router

(0.8.9 (i386/linux)) Content-Length: 0

Prázdne telo



SIP metódy – dotazy (RFC 3261)

- Dotaz => prijatie správy vyvolá akciu
- Štartovací riadok hlavičky SIP dotazu
 - = meno metódy + tzv. "Request URI" (SIP adresa užívateľa alebo služby) + číslo verzie SIP protokolu
- Základné metódy (RFC3261)
 - INVITE
 - REGISTER
 - BYE
 - ACK
 - CANCEL
 - OPTIONS

SIP metódy - INVITE

- Použitá ako žiadosť o založenie spojenia
- Spojenie je nadviazané po výmene min. 3 správ
 - INVITE, 200 OK, ACK
- Obsahuje:
 - Informácie o type podporovaného média volajúceho
 - Definované SDP
 - Dodatočne QoS info (môžem žiadať zdroje od siete) alebo bezpečnostné informácie

Re INVITE

- Odoslanie INVITE správy počas trvania daného spojenia (dialógu)
- Použité napr. na zmenu kodeku alebo iných parametrov spojenie

SIP metódy - ACK

- ACK potvrdzuje príjem tzv. finálnej odpovede
 - Finálna odpoveď príjem správy z kategórie 2xx,
 3xx, 4xx, 5xx, 6xx
 - UA potvrdzuje final. odpoveďou príjem INVITE
 - Môže obsahovať SDP popis médii ak ich neobsahovala metóda INVITE
- ACK ukončuje tzv. session setup three way handshake
 - INVITE, final response, ACK

SIP metódy – BYE a CANCEL

BYE

- Ukončenie založeného spojenia.
- UA ukončí zasielanie RTP

CANCEL

- Ukončenie vytváraných spojení
- INVITE bol poslaný, ale finálna odpoveď nebola prijatá
 - Proxy potvrdzuje prijatie CANCEL správou 200 OK
 - UAC správou ACK
- UA a Proxy po prijatí CANCEL prestanú spracovávať INVITE

SIP metódy - OPTIONS

- Metódou OPTIONS zisťuje dané UA vlastnosti iného UA alebo SIP servera
 - alebo jeho dostupnosť
- Odpoveď obsahuje podporované SIP metódy, rozšírenia, kodeky a pod.
- UA odpovedá na OPTIONS rovnako ako na INVITE
 - 200 OK, 486 Busy Here a pod.

SIP metódy - REGISTER

- Registrácia umožňuje klientovi informovať o svojej
 SIP URI a o IP adrese
 - Podporuje mobilitu v SIP
 - Zmysel len pri prijímaní hovorov na SIP URI adresu s doménou (AOR)
- Registrar server aktualizuje lokačnú databázu
- Prichádzajúce Metódy sú potom presmerované alebo proxované na poskytnutú IP adresu
 - Môže byť klientovi udelená staticky alebo dynamicky

SIP metódy - INFO

- UA poskytuje inému UA s ktorými má založené spojenie doplnkové signalizačné informácie
 - Nemenia sa charakteristiky založeného spojenia
- Typické nasadenie
 - Prenos doplnkových PSTN informácií
 - ISDN User to User informácie
- Definované v RFC 2976

SIP metódy - PRACK

- Provisional Response ACKnowledgment
- Potvrdzuje príjem odpovedí triedy 1xx (Provisonal)
 - Za účelom zabezpečenia spoľahlivého prenosu odpovedí triedy 1xx
 - Ak nie je odoslaný PRACK, odpoveď je prenesená znovu
- Definovaná v RFC 3262

SIP metódy (stav 2010)

SIP Request správy		
metóda	opis	RFC
ACK	Potvrdí INVITE	RFC3261
BYE	Ukončuje existujúcu reláciu	RFC3261
CANCEL	Ruší čakajúcu požiadavku	RFC3261
INFO	Signalizačné informácie počas hovoru	RFC2976
INVITE	Nadviazanie relácie	RFC3261
MESSAGE	Prenos IM (instant messaging) správ	RFC3428
NOTIFY	Odošle informácie po vyžiadaní	RFC3265
OPTIONS	Dopytovanie sa schopností UA	RFC3261
PRACK	Potvrdenie provizórnej odpovede	RFC3262
PUBLISH	Odoslanie informácií o stave na server	RFC3903
REGISTER	Registrácia užívateľa a aktualizácia lokačnej databázy	RFC3261
REFER	Požiadanie iného UA o oznámenie výskytu udalosti	RFC3515
SUBSCRIBE	Nadviazanie relácie na prijímanie budúcich aktualizácií	RFC3265
UPDATE	Aktualizácia stavu relácie	RFC3311

SIP správy – odpovede

- Generované "serverovskými" entitami ako odpoveď na prijatie SIP dotazu (metódy)
- Idea označovania požičaná z HTTP
 - xyz + vysvetľujúci text
- Štartovací riadok hlavičky SIP odpovede
 - = verzia protokolu + trojčíselný kód správy + textová fráza (vysvetlenie pre "ľudského" užívateľa)
- Triedy správ
 - 1xx Informačné (Informational or Provisional)
 - 2xx Úspešne (Sucessfull)
 - 3xx Presmerovanie (Redirection)
 - 4xx Chyba na strane klienta (Client Error)
 - 5xx Chyba na strane servera (Server Error)
 - 6xx Globálne zlyhanie (Global failure)

SIP správy – odpovede (2)

<u>1xx</u> – Informačné (*Information*)

- Indikujú status volania pred jeho dokončením
- Sú odosielané ako odpoveď na prijatie žiadosti, ktorej stav spracovania nie je ešte známy.
- Po ich prijatí odosielateľ môže zastaviť vysielanie danej
 SIP žiadosti
- 100 Trying, 180 Ringing, 181 Call Is being Forwarded, 182
 Call Queued, 183 Session Progress

2xx – Úspešne (Sucessfull)

- V RFC 3261 je definovaná len jedna správa 200 OK
- Informujú o akceptácii volania
 - Správa obsahuje telo s popisom médií volaného UAS

SIP správy – odpovede (3)

3xx – Presmerovanie (Redirection)

- Server (Redirect) vrátil možnú novú pozíciu volaného alebo informáciu o alternatívnej službe, ktorú jemožné využiť
 - Odpoveď obsahuje novú adresu cieľa
 - Čo môže byť iný proxy alebo iná SIP URI
- 300 Multiple Choices, 301 Moved Permanently, 302 Moved Temporarily, 305 Use Proxy, 380 Alternative Service
- Tieto odpovede sú finálne

SIP správy – odpovede (4)

4xx – Chyba Klienta (Client error)

- Spracovanie žiadosti zlyhalo v dôsledku chyby na strane klienta
- Návratová správa alebo hodnota hlavičky by mala indikovať kde a prečo nastal problém
 - Napr. syntax
- 400 Bad Request, 401 Unauthorized, 402 Payment Required, 403 Forbidden, 404 Not Found, 405 Method Not Allowed, 406 Not Acceptable, 407 Proxy Authentification Required, 408 Request Timeout, 409 Conflict, 410 Gone, 411 Length Required, 413 Request Entity Too Large, 414 Request URI Too Long, 415 Unsoported Media Type, 420 Bad Extension, 421 Extension Required, 480 Temporarily Unavailable, 481 Call Leg/Transaction Does Not Exist, 482 Loop Detected, 483 Too many hops, 484 Address Incomplete, 485 Ambiguous, 486 Busy Here, 487 Request Canceled, 488 Not Acceptable Here

SIP správy – odpovede (5)

<u>5xx</u> – Chyba servera (*Server error*)

- Dotaz zlyhal v dôsledku chyby na strane servera.
- Klient sa môže pokúsiť žiadať o spracovanie znovu
- 500 Server Internal Error, 501 Not Implemeted, 502 Bad Gateway,
 503 Service Unavailable, 504 Gateway Timeout, 505 Version Not Supported

<u>6xx</u> – Globálna chyba (*Global Failure*)

- Spracovávanie dotazu zlyhalo a nemôže byť nikde úspešné
- 600 Busy Everywhere, 603 Decline, 604 Does Not Exist Anywhere,
 606 Not Acceptable

SIP správy – odpovede (6)

- Neúspešné finálne odpovede (3xx, 4xx, 5xx, 6xx) sú vždy potvrdzované na hop-by-hop báze
- Odpovede 200 OK sú potvrdzované end-toend

SIP Hlavičky

- SIP žiadosti aj odpovede obsahujú hlavičky (polia hlavičiek)
- Pole hlavičky sa skladá z mena poľa hlavičky, hodnoty poľa a poprípade z jedného alebo viac parametrov s hodnotami
- Formát

```
Header-field = "Header-field-name" : field-value , field-
value *(;parameter-name=parameter-value)
```

- Mená poli hlavičiek sú znakovo citlivé
- Poradie hlavičiek a ich polí nie je dôležité
- Hlavičky sa delia na
 - Vyžadované (mandatory)
 - To, From, Via, Call-ID, Cseq, Max-Forwards
 - Voliteľné (Optional)
 - Subject, Date, Authentication (and many others)
 - Niektoré hlavičky majú význam len v žiadostiach a niektoré len v odpovediach

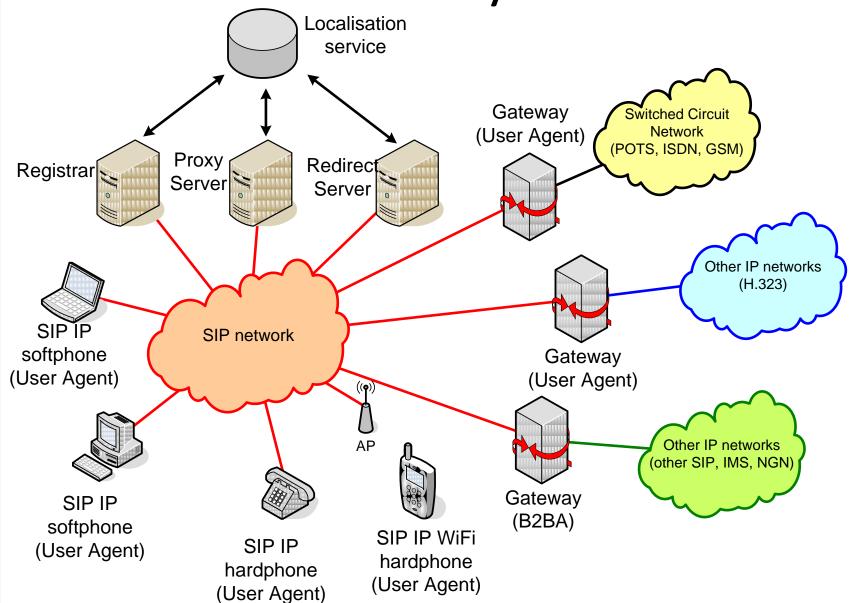
Telo SIP správy

- Telo SIP správy môže:
 - niečo obsahovať (ako napr. príloha v emaile)
 - Poväčšine SDP
 - byť prázdne.
- INVITE
 - Obsahuje popis médii v Session Description
 Protocol
 - Venujeme sa v časti o SDP

Sieťové entity SIP

- Logické komponenty:
 - User Agent (UA)
 - skladá sa z UA Client (UAC)
 - UA Server (UAS) časti
 - SIP Servery
 - Registrar
 - Proxy server
 - Redirect server
- Klient = entita, ktorá vysiela dotazy a prijíma odpovede (UAC, proxy server)
- Server = entita, ktorá prijíma dotazy, spracuje ich a vysiela späť odpovede (UAS, Registrar, Redirect, Proxy server)

Architektúra a entity SIP



SIP User Agent (UA)

- Koncový SIP systém, ktorého hlavnou funkciou je založenie spojenia medzi dvomi alebo viac užívateľmi (UA)
 - Klient, terminál, telefón, PDA, laptop
- UA je stavový (Statefull)
 - Musí mať prehľad o stavoch všetkých volaní (dialógoch a transakciách)
- Každý UA obsahuje a pracuje ako:
 - User Agent Client (UAC)
 - vytvára a odosiela SIP dotazy
 - dotaz vytváraný na podnet používateľa or stroja (gateway)
 - User Agent Server (UAS)
 - príjme, spracuje a odpovie na žiadosť vyslanú klientom
- Realizácia UA:
 - Softphone
 - Softvérová aplikácia
 - Hardphone







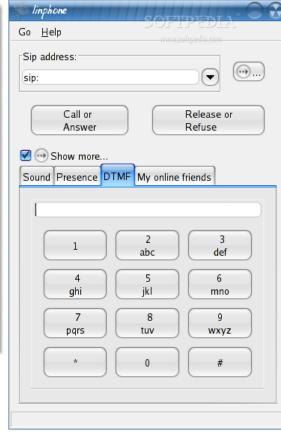
X-Lite / EyeBeam

http://www.xten.com/



Gizmo5 File Edit Contacts Call View Help Home Contacts Calls Conference Dialpad Contacts: 60 Brenda On Gizmo5 Setup IM & Buy help Add home number Add mobile number ACF Status: Inactive 0 Marianita (B)cEsAr(B) Setup IM & Buy help Camilla 'Gallagher Available \$0.00 USD

Gizmo



linphone

Ekiga

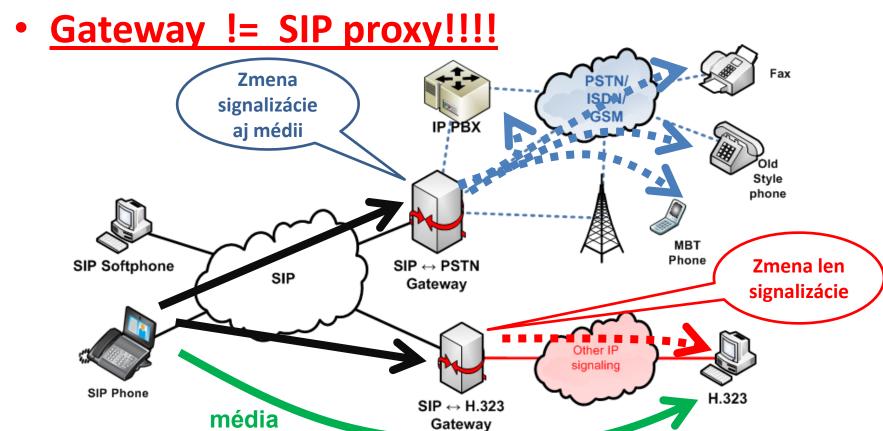
Softphones – SIP aplikácie

http://www.iptel.org/views/Product_Database



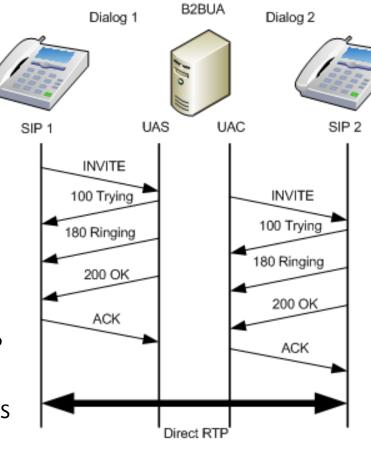
SIP Gateway

- Špeciálny typ UA
- Aplikácia slúžiaca ako rozhranie medzi SIP sieťou a sieťou s iným signalizačným protokolom, napr. SIP a H.323 bránou

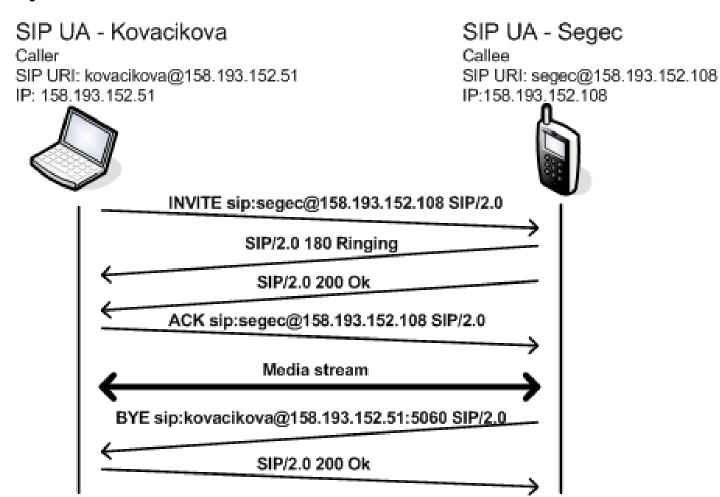


Back 2 Back User Agent (B2BUA)

- Špeciálny typ UA, ktorý môže modifikovať SIP správy
 - Definovaný ako virtuálne prepojený UAC a UAS (back to back)
- Rozbíja komunikáciu na "dve" polovice
 - Dva "Call Legs"
 - Volajúcemu sa predstaví ako volaný a volanému ako volajúci
- Na jednej strane vystupuje ako UAS a na druhej ako UAC (namiesto niekoho)
- Môže ale nemusí prepájať RTP toky
- Zvyčajne slúži ako gateway, anonymizér (topology hiding), relay a pod.
- Býva súčasť tzv. Session Border Controller-a



SIP – priame volanie medzi UA



Lokalizácia volaného na základe IP adresy or FQDN

SIP - Mobilita používateľa

- SIP podpora používateľskej mobilite:
 - Použitím SIP adresného systému
 - SIP adresa (SIP URI, SIP URL), nenaviazaná na transportný systém
 - Využitím funkcií lokalizácie AOR na FQDN or IP adresu
 - Následne funkciami proxy a presmerovania na momentálnu pozíciu užívateľa
- Užívateľ môže používať rozličné KZ
 - SIP telefón, klasický telefón, PC doma v práci, mobil a pod.
- Táto funkčnosť je podmienené registráciou!
 - Resp. preregistrovaním svojej dostupnosti na SIP serveri
 - Vykonané centrálne, netreba u každého klienta zvlášť
- Táto funkčnosť vyžaduje prítomnosť SIP serverov v sieti

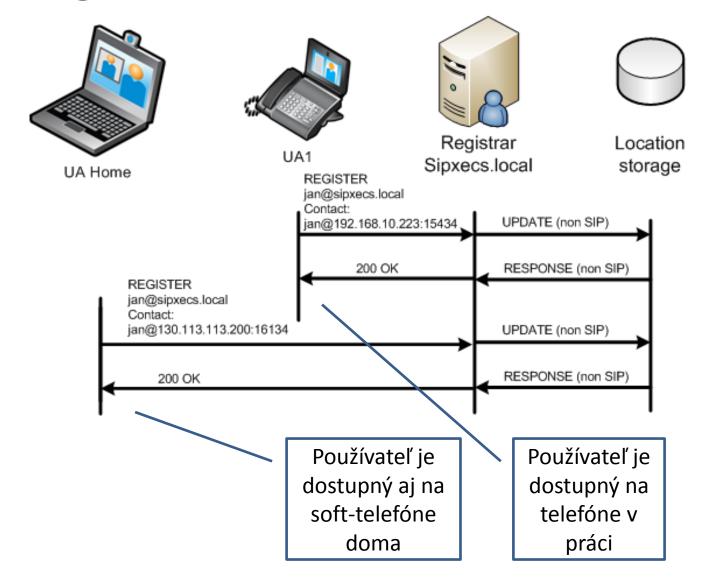
SIP Servery

- Entita, ktorá akceptuje SIP žiadosti a odpovedá na ne
- SIP sieťové servery
 - SIP Registrar Server prijíma žiadosti o registráciu od klientov
 - SIP Proxy server presmeruje dotaz k nasledujúcemu serveru alebo viacerým serverom naraz (forking)
 - SIP Redirect Server vráti klientovi odkaz na ďalší server
 - Location service uchováva informácie o mieste kde sa nachádza užívateľ => nie je súčasť SIP špecifikácie (Databáza, LDAP a pod.)

SIP Registrar

- Podpora mobility používateľov
- Vykonáva registrácie SIP UA
 - Môže vykonávať aj autentifikáciu a autorizáciu
- Buduje lokalizačnú databázu
 - Rozhranie medzi DB a serverom nie je v SIP definované
 - Obsahuje mapovania AoR na kontaktnú sieťovú adresu koncového systému užívateľa
 - AOR From: palo@kis.fri.uniza.sk na Contact: palo@158.193.152.64:23888
- Vyžadovaná podpora len SIP registračnej metódy (REGISTER)
 - Spracovanie dotazu => vytvorenie mapovania ("bindings")
 - Podpora iných SIP metód nie je vyžadovaná
- Poskytuje lokalizačné služby Proxy a Redirect serverom pre potreby lokalizácia klienta

Registrácia na viac UA



Správa REGISTER a Request-URI

```
REGISTER sip:sipxecs.local SIP/2.0
Via: SIP/2.0/TCP 192.168.10.223:15434;branch=z9hG4bK-d8754z-
9b5c890506584862-1---d8754z-;rport
Max-Forwards: 70
Contact:
<sip:jan@192.168.10.223:15434;rinstance=d31d2681a8a6f606;transp</pre>
ort=TCP>
To: "jan" < sip: jan@sipxecs.local>
From: "jan" < sip: jan@sipxecs.local >; tag=0211472d
Call-ID: NzYxNjQ4YTQxMTY5NjAwOGRiOGE2OGExYzY5MjQ0MzI.
CSeq: 1 REGISTER
Expires: 3600
Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, NOTIFY,
MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO
User-Agent: eyeBeam release 1102q stamp 51814
Content-Length: 0
```

- Request-URI obsahuje cieľovú SIP URI kam je smerovaný dotaz
- Proxy a iné SIP servery smerujú správu na základe Request-URI
- Request-URI môže byť modifikovaný serverom
 - Aliasing , rewrite apod.

Registrácia

- Vykonaná zaslaním REGISTER správy na Registrar
 - Request URI obsahuje sip:domain
 - Registrar by nemal akceptovať registrácie z iných domén
- Pole To:
 - AOR registrovaného používateľa
- Pole From
 - AOR osoby zodpovednej sa zregistráciu
 - Zvyčajne to isté ako v "To",
 - ale nemusí byť (príklad Third party registration)
- Pole Contact:
 - Záznam obsahujúci FQDN alebo IP adresu,
 - Transportný protokol, schopnosti
- Poskytnutá adresa je pridružená k existujúcim záznamom
- Registrácia sa musí obnovovať
 - Pole Expires
- Zrušenie registrácie
 - Expires=0

Lokalizácia SIP servera

- Ako klient nájde svoj Registrar a Proxy?
 - Manuálne nastavené
 - Oslovenie Multicastom
 - DHCP
 - SIP Option 120 definované v RFC 3361
 - Využívané pri auto-konfigurácii HW telefónov
 - DNS SRV method
 - Klient získa lokálne doménové meno
 - DHCP or DNS
 - Vykoná dotaz na DNS SRV na
 - _sip._udp<domain name>
 - _sip._tcp<domain name>
 - _sip._tls<domain name>
 - Pošle SIP REGISTER správu na resolvovaný cieľ

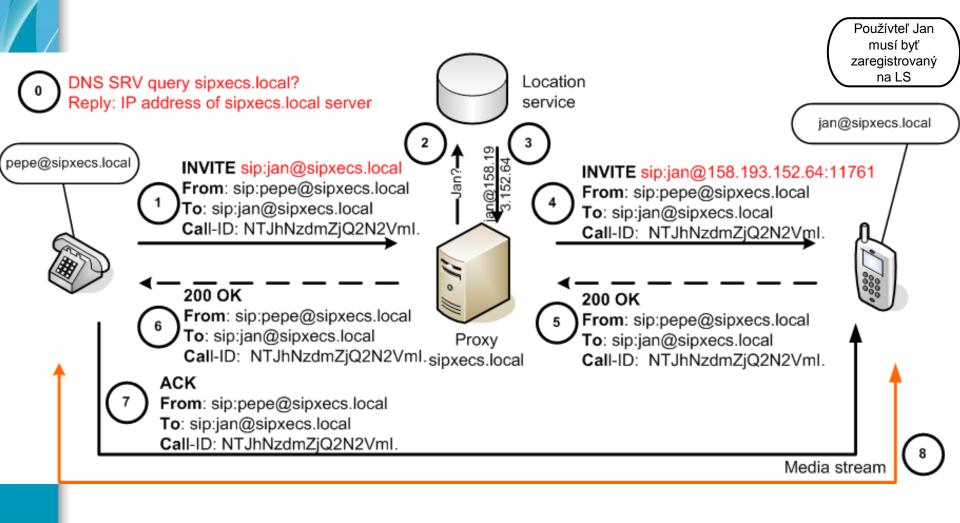
SIP proxy

- Medziľahlá, logická entita
- Zodpovedná za:
 - Smerovanie SIP žiadostí k UAS a odpovedí k UAC
 - detekcia slučiek
 - Kontrola správnosti SIP správ
 - syntax, adresa, autorizácia
 - Spracovávanie a smerovanie SIP správ
 - Odpoveď na dotaz
 - Presmerovanie dotazu k cieľovému UAS
 - upstream, downstream
 - Bezpečnosť
 - Autentifikácia, autorizácia, povoľovanie kto, čo a kam

SIP proxy

- Správy a polia hlavičky ktorým nerozumie => ignoruje
- Zvyčajne má prístup k lokalizačnej službe budovanej REGISTRAR-om
- Často sa používa tzv. "Outbound" proxy => prijíma SIP dotazy priamo od klientov

Základné SIP spojenie - SIP Proxy



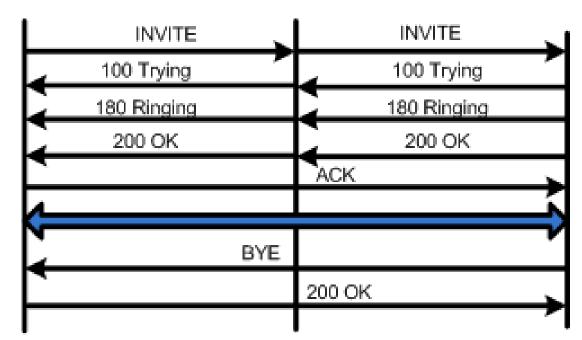
Signalizačný diagram







jan@sipxecs.local



SIP - transakcia

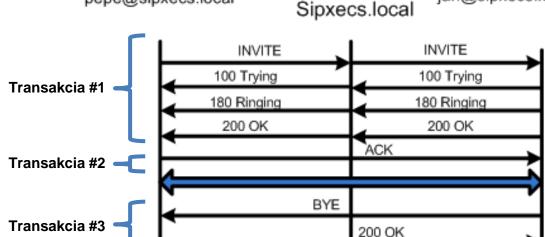
- SIP používa transakčný model
- Transakcia = žiadosť a všetky jej odpovede až po poslednú non1xx odpoveď
- Ak bola požiadavka typu INVITE a poslednou odpoveďou nie je 2xx, daná transakcia zahŕňa aj ACK na túto response
- ACK na 2xx pri INVITE je považované za separátnu transakciu.











- Identifikátor transakcie
 - V staršom RFC:
 - kombinácia hlavičiek rovnaká pre všetky správy transakcie
 - To, From, RURI, Cseq
 - Po novom parameter branch v hlavičke Via
 - Musí začínať "z9hG4bK" na odlíšenie od **RFC 2543 SIP**

SIP - dialóg









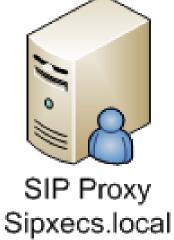
- Dialog je peer-to-peer SIP vzťah medzi dvomi UA ktorý má určité trvanie.
- Výmena správ v rámci spojenia (dialógu)
 - Je globálne jedinečne identifikovateľný na základe hodnôt hlavičiek
 - Call-ID, From tag (za odosielateľa), To tag (za prijímateľa)
 - Call ID: globálne jedinečný parameter pre spojenie
 - Nemal by sa meniť počas spojenia
 - CSeq identifikuje transakciu v dialógu

Early dialog

- INVITE obsahuje v poli From "Tag"
 - Ale v poli To "tag" samozrejme nie je
 - Dopĺňa ho druhá strana
- Ak response
 - Napr. 183 obsahuje v poli To "tag", vytvára sa tzv. early dialog
 - Tento musí byť ešte potvrdený prenesením "tagu" vo finálnej správe 200 OK

Signalizačný diagram







jan@sipxecs.local



```
INVITE sip:jan@sipxecs.local SIP/2.0.

Via: SIP/2.0/TCP 158.193.139.99:3320;branch=z9hG4bK-d8754z-36ad3acd9edfe31c-1---d8754z-;rport.

Max-Forwards: 70.

Contact: <sip:pepe@158.193.139.99:3320;transport=TCP>.

To: <sip:jan@sipxecs.local>.

From: "pepe"<sip:pepe@sipxecs.local>;tag=f50192d6.

Call-ID: YmIyZDBmOTgyNTM1OGQzYTBjNTY1MGYwZTRjZjQwNWI..

CSeq: 1 INVITE.

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, NOTIFY, MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO.

Content-Type: application/sdp.

Supported: replaces.

User-Agent: X-Lite 4 release 4.0 stamp 58832.

Content-Length: 355.

.

--- SDP ---
```

- Prvý riadok meno metódy
 - INVITE Meno metódy
 - Request-URI ("RURI") na koho bude správa smerovaná
 - "Targed-URI"
 - SIP/2.0 verzia protokolu

- Pole Via
 - Zobrazuje cestu SIP správ
 - Prvé via vkladá UA
 - Ďalšie proxy, cez ktoré správa prechádzala
 - Je použité na spätné smerovanie odpovedí
 - IP alebo FQDN
 - Branch identifikuje aj transakciu

```
INVITE sip: jan@sipxecs.local SIP/2.0.
Via: SIP/2.0/TCP 158.193.139.99:3320; branch=z9hG4bK-d8754z-36ad3acd9edfe31c-1---d8754z-; rport.
Max-Forwards: 70.
Contact: <sip:pepe@158.193.139.99:3320;transport=TCP>.
To: <sip:jan@sipxecs.local>.
From: "pepe" < sip:pepe@sipxecs.local>; tag=f50192d6.
Call-ID: YmIyZDBmOTgyNTM1OGQzYTBjNTY1MGYwZTRjZjQwNWI..
CSeq: 1 INVITE.
Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, NOTIFY, MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO.
Content-Type: application/sdp.
Supported: replaces.
User-Agent: X-Lite 4 release 4.0 stamp 58832.
Content-Length: 355.
v=0.
o=- 12934282945426323 1 IN IP4 158.193.139.99.
s=CounterPath X-Lite 4.0.
c=IN IP4 158.193.139.99.
t=0 0
m=audio 56632 RTP/AVP 100 106 0 97 105 98 3 101.
a=rtpmap:100 SPEEX/16000.
a=rtpmap:106 SPEEX-FEC/16000.
a=rtpmap:97 SPEEX/8000.
a=rtpmap:105 SPEEX-FEC/8000.
a=rtpmap:98 iLBC/8000.
a=rtpmap:101 telephone-event/8000.
a=fmtp:101 0-15.
a=sendrecv.
```

Max-Forwards

- Dekrementované prechodom cez proxy
- Ked' =0 483 Too many hops
- Pre bezstavovú detekciu slučiek

Contact

- Obsahuje SIP URL použiteľnú pre priamu komunikáciu SIP UA
- Pri Record Route sa nepoužíva
- TCP aký protokol pre transport

```
INVITE sip:jan@sipxecs.local SIP/2.0.
Via: SIP/2.0/TCP 158.193.139.99:3320;branch=z9hG4bK-d8754z-36ad3acd9edfe3lc-1---d8754z-;rport.
Max-Forwards: 70.
Contact: <sip:pepe@158.193.139.99:3320;transport=TCP>.
To: <sip:jan@sipxecs.local>.
From: "pepe"<sip:pepe@sipxecs.local>;tag=f50192d6.
Call-ID: YmIyZDBmOTgyNTM10GQzYTBjNTY1MGYwZTRjZjQwNWI..
CSeq: 1 INVITE.
Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, NOTIFY, MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO.
Content-Type: application/sdp.
Supported: replaces.
User-Agent: X-Lite 4 release 4.0 stamp 58832.
Content-Length: 355.
.
---- SDP ---
```

- To: SIP URI kto volá
 - "jan" je zobrazené meno "display name"
- From: SIP URI koho volá
 - "pepe" je zobrazené meno "display name"
- Dialog (Call Leg)
 - Tagy v poli From a To a Call-ID
 - Dialog začína príjmom odpovede, ktorá ma tiež nastavený tag

- Call ID:
 - Identifikátor spojenia (relácie)
- Všetky metódy a odpovede majú tieto identifikátory rovnaké počas celého spojenia
 - Identifikátor v Call ID musí byť jedinečný, je náhodne generovaný

```
INVITE sip: jan@sipxecs.local SIP/2.0.
Via: SIP/2.0/TCP 158.193.139.99:3320; branch=z9hG4bK-d8754z-36ad3acd9edfe31c-1---d8754z-; rport.
Max-Forwards: 70.
Contact: <sip:pepe@158.193.139.99:3320;transport=TCP>.
To: <sip:jan@sipxecs.local>.
From: "pepe" < sip:pepe@sipxecs.local>; tag=f50192d6.
Call-ID: YmIyZDBmOTqyNTM1OGQzYTBjNTY1MGYwZTRjZjQwNWI..
CSeq: 1 INVITE.
Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, NOTIFY, MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO.
Content-Type: application/sdp.
Supported: replaces.
User-Agent: X-Lite 4 release 4.0 stamp 58832.
Content-Length: 355.
v=0.
o=- 12934282945426323 1 IN IP4 158.193.139.99.
s=CounterPath X-Lite 4.0.
c=IN IP4 158.193.139.99.
t=0.0.
m=audio 56632 RTP/AVP 100 106 0 97 105 98 3 101.
a=rtpmap:100 SPEEX/16000.
a=rtpmap:106 SPEEX-FEC/16000.
a=rtpmap:97 SPEEX/8000.
a=rtpmap:105 SPEEX-FEC/8000.
a=rtpmap:98 iLBC/8000.
a=rtpmap:101 telephone-event/8000.
a=fmtp:101 0-15.
a=sendrecv.
```

Command Sequence (CSeq)

- Inicializovaný na 1
- Každá ďalšia retransmisia správy zvýši číslo

Allow

 Zoznam podporovaných metód

```
INVITE sip:jan@sipxecs.local SIP/2.0.
Via: SIP/2.0/TCP 158.193.139.99:3320;branch=z9hG4bK-d8754z-36ad3acd9edfe31c-1---d8754z-;rport.
Max-Forwards: 70.
Contact: <sip:pepe@158.193.139.99:3320;transport=TCP>.
To: <sip:jan@sipxecs.local>.
From: "pepe"<sip:pepe@sipxecs.local>;tag=f50192d6.
Call-ID: YmIyZDBmOTgyNTM1OGQzYTBjNTY1MGYwZTRjZjQwNWI..
CSeq: 1 INVITE.
Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, NOTIFY, MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO.
Content-Type: application/sdp.
Supported: replaces.
User-Agent: X-Lite 4 release 4.0 stamp 58832.
Content-Length: 355.
.--- SDP ---
```

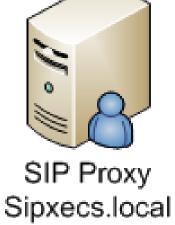
Content-Type

- Indikuje obsah nesený v tele SIP správy
- application/sdp
 - Indikuje, že v spáve je nesená SDP správa
- text/plain, application/cpl+xml apod.

- Content-Length
 - Indikuje dĺžku tela SIP správy v bytoch
 - 0 = žiadne telo

Signalizačný diagram







jan@sipxecs.local



INVITE – zo SIP proxy na jan

```
INVITE sip:jan@sipxecs.local SIP/2.0.

Via: SIP/2.0/TCP 158.193.139.51:5060;branch=z9hG4bK-d8754z-c760660b43f49dde-1---d8754z-;rport.

Via: SIP/2.0/TCP 158.193.139.99:3320;branch=z9hG4bK-d8754z-36ad3acd9edfe31c-1---d8754z-;rport.

Max-Forwards: 70.

Contact: <sip:pepe@158.193.139.99:3320;transport=TCP>.

To: <sip:jan@sipxecs.local>.

From: "pepe"<sip:pepe@sipxecs.local>;tag=f50192d6.

Call-ID: YmIyZDBmOTgyNTM1OGQzYTBjNTY1MGYwZTRjZjQwNWI..

CSeq: 1 INVITE.

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, NOTIFY, MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO.

Content-Type: application/sdp.

Supported: replaces.

User-Agent: X-Lite 4 release 4.0 stamp 58832.

Content-Length: 355.

--- SDP ---
```

- Pridaná hlavička Via
 - Proxy serverom

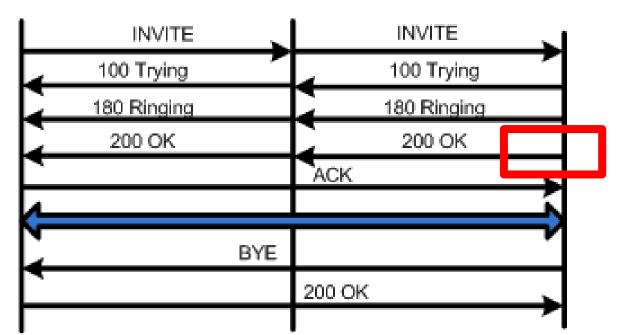
Signalizačný diagram







jan@sipxecs.local



200 OK – odpoveď Jan UA na SIP proxy

```
INVITE sip: jan@sipxecs.local SIP/2.0.
Via: SIP/2.0/TCP 158.193.139.51:5060;branch=z9hG4bK-
d8754z-c760660b43f49dde-1---d8754z-;rport.
Via: SIP/2.0/TCP 158.193.139.99:3320;branch=z9hG4bK-
d8754z-36ad3acd9edfe31c-1---d8754z-;rport.
Max-Forwards: 70.
Contact:
<sip:pepe@158.193.139.99:3320;transport=TCP>.
To: <sip:jan@sipxecs.local>.
From: "pepe" < sip:pepe@sipxecs.local>; tag=f50192d6.
Call-ID:
YmIyZDBmOTgyNTM1OGQzYTBjNTY1MGYwZTRjZjQwNWI.
CSeq: 1 INVITE.
Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER,
NOTIFY, MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO.
Content-Type: application/sdp.
Supported: replaces.
User-Agent: X-Lite 4 release 4.0 stamp 58832.
Content-Length: 355.
```

--- SDP ---

```
SIP/2.0 200 OK.
Via: SIP/2.0/TCP 158.193.139.99:3320;branch=z9hG4bK-
d8754z-0646a714d000b9a9-1---d8754z-;rport=1103.
Contact:
<sip:jan@158.193.139.207:59818;rinstance=5249a2fb876a</pre>
d5d2;transport=TCP>.
To: <sip:jan@sipxecs.local>;tag=3ba30708.
From: "pepe" < sip:pepe@sipxecs.local>; tag=f50192d6.
Call-ID:
YmIyZDBmOTgyNTM1OGQzYTBjNTY1MGYwZTRjZjQwNWI...
CSeq: 2 INVITE.
Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER,
NOTIFY, MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO.
Content-Type: application/sdp.
Supported: replaces.
User-Agent: X-Lite 4 release 4.0 stamp 58832.
Content-Length: 265.
```

 V odpovedi 180 Ringing je poskytnutý To Tag Správa vzniká kopírovaním mnohých polí z pôvodnej správy Signalizačný diagram







jan@sipxecs.local



BYE a 200 OK

BYE sip:pepe@158.193.139.99:3320;transport=TCP SIP/2.0. Via: SIP/2.0/TCP 158.193.139.207:59818;branch=z9hG4bK-d8754z-33ef1dddf637fb23-1---d8754z-;rport. Max-Forwards: 70. Contact: <sip:jan@158.193.139.207:59818;rinstance=5249a2fb876a</pre> d5d2; transport=TCP>. To: "pepe" < sip:pepe@sipxecs.local>; tag=f50192d6. From: <sip:jan@sipxecs.local>;tag=3ba30708. Call-ID: YmIyZDBmOTqyNTM1OGQzYTBjNTY1MGYwZTRjZjQwNWI... CSeq: 2 BYE. User-Agent: X-Lite 4 release 4.0 stamp 58832. Content-Length: 0.

SIP/2.0 200 OK.

Via: SIP/2.0/TCP

158.193.139.207:59818;branch=z9hG4bK-d8754z33ef1dddf637fb23-1---d8754z-;rport=1088.

Contact:

<sip:pepe@158.193.139.99:3320;transport=TCP>.

To: "pepe"<sip:pepe@sipxecs.local>;tag=f50192d6.

From: <sip:jan@sipxecs.local>;tag=3ba30708.

Call-ID:

YmIyZDBmOTgyNTM1OGQzYTBjNTY1MGYwZTRjZjQwNWI..

CSeq: 2 BYE.

User-Agent: X-Lite 4 release 4.0 stamp 58832.

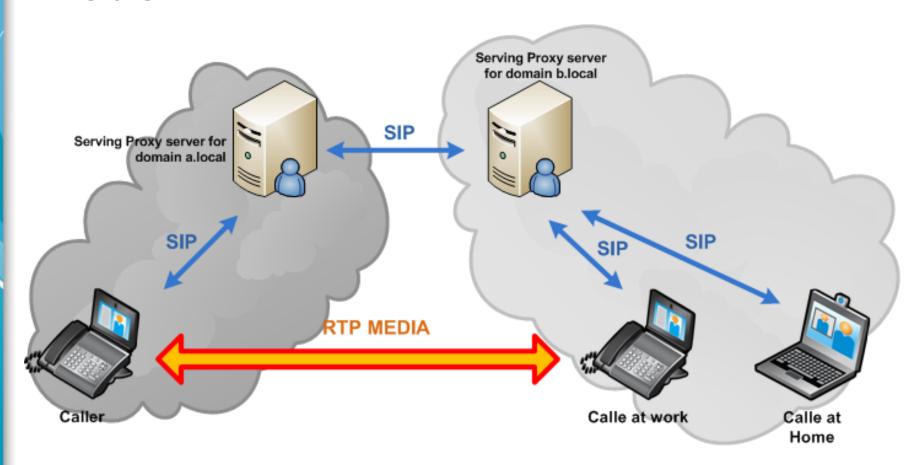
Content-Length: 0.

BYE

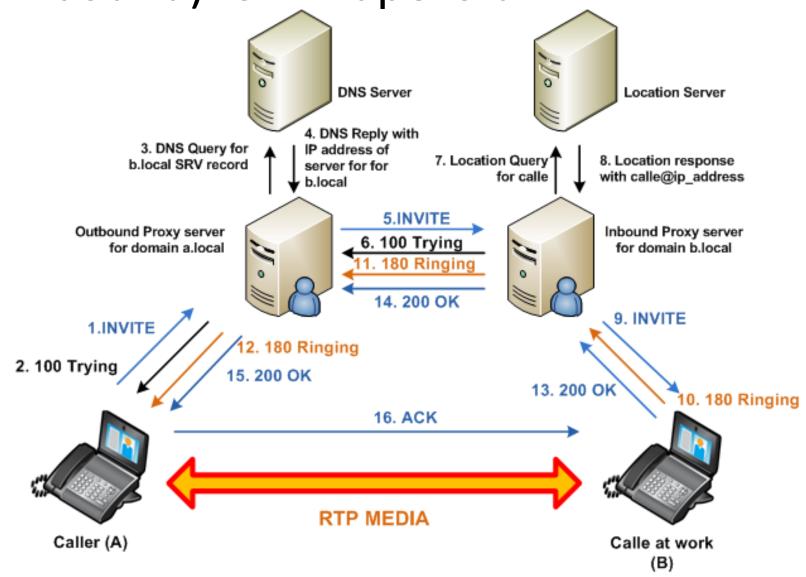
– Jan -> Pepe

200 Ok potvrdí

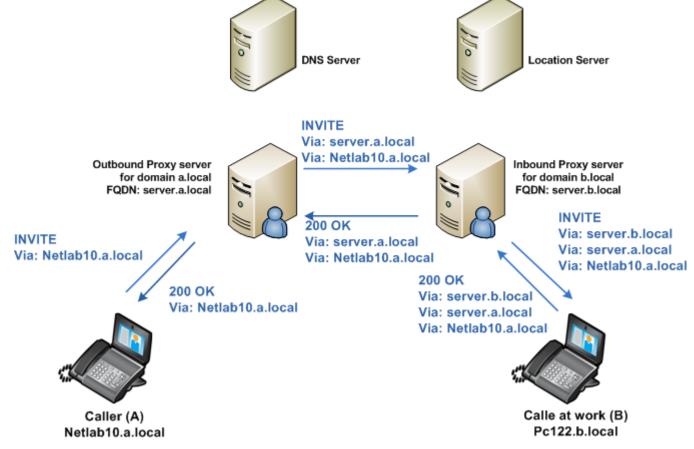
SIP – bežnejší scenár - Trapezoid model



SIP hovor cez dva Proxy (Outbound & inbound)- SIP Trapezoid

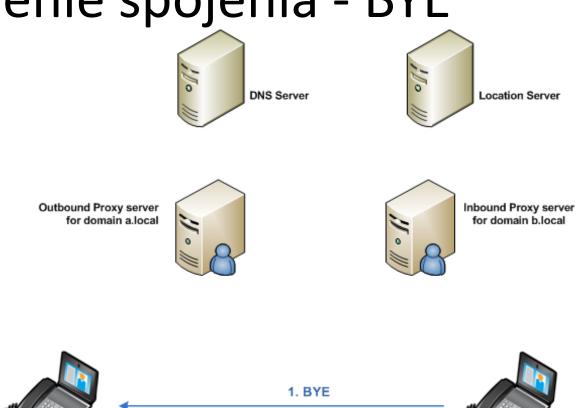


Smerovanie odpovedí



- Je zabezpečené vkladaním Via hlavičiek
- Posledný, ktorý spracovával správu sa vpíše ako prvý
- Pri smerovaní v opačnom smere sa Via hlavičky odstraňujú

Zrušenie spojenia - BYE



Ide najkratšou cestou medzi UA

Caller (A)

Tie vedia svoju IP adresu po výmene správ z Contact hlavičky

Calle at work (B)

2. 200 OK

Typy SIP Proxy serverov

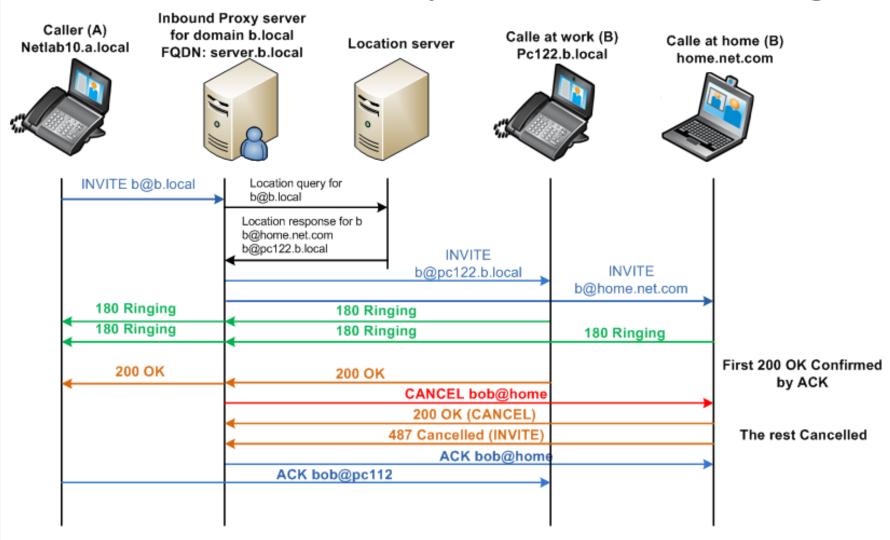
Stateless:

- Nemá žiadnu znalosť o transakcii, každá správa je spracovávaná len na základe obsahu v nej obsiahnutom.
- Nepoužíva žiadne časovače, nerobí žiadne znova prenesenie
- Sú jednoduché a rýchle

Statefull:

- Udržuje záznam o prijatých a vyslaných správach
 - Transakciách
 - Dialógoch
- Používa časovače, robí retransmission
- Komplexnejšie riešenie
- Forking
 - Paralelný
 - Sekvenčný

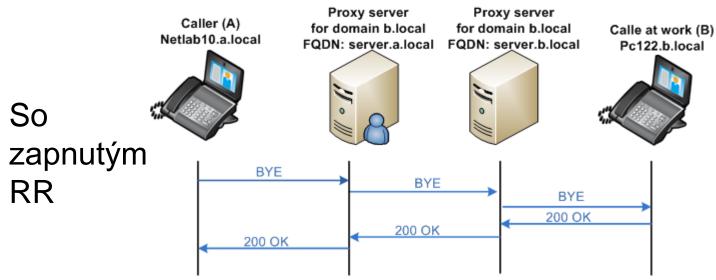
SIP Statefull Proxy server - Forking



Record routing (smerovanie so záznamom)

- Požiadavky v dialógu, pokiaľ sa dá, sú posielane napriamo medzi UA
 - Mimo Proxy
- Niekedy je potrebné aby Proxy ostali v dialógu daného spojenia
 - Napr. pre znalosť o ukončení spojenia
- Riešenie = Record Routing (smerovanie so záznamom)

Record routing Caller (A) Netlab10.a.local FQDN: server.a.local FQDN: server.b.local FQDN: server.b.local



- Do SIP správ Proxy vkladá Record-Route hlavičku so svojím FQDN
 - Tým zabezpečí, že správy transakcie budú smerované v oboch smeroch cez neho

Striktné smerovanie a voľné smerovanie

- Strict routing
 - Smerovanie vykonávané na základe Request-URI, ktoré sa vždy pre ďalší hop prepísalo
 - Ako posledný záznam muselo byť vložené pôvodné Request-URI
 - Definované v RFC2543

A
$$\xrightarrow{\text{INVITE B}}$$
 B $\xrightarrow{\text{Route D}}$ C $\xrightarrow{\text{INVITE D}}$ D

Striktné smerovanie a voľné smerovanie

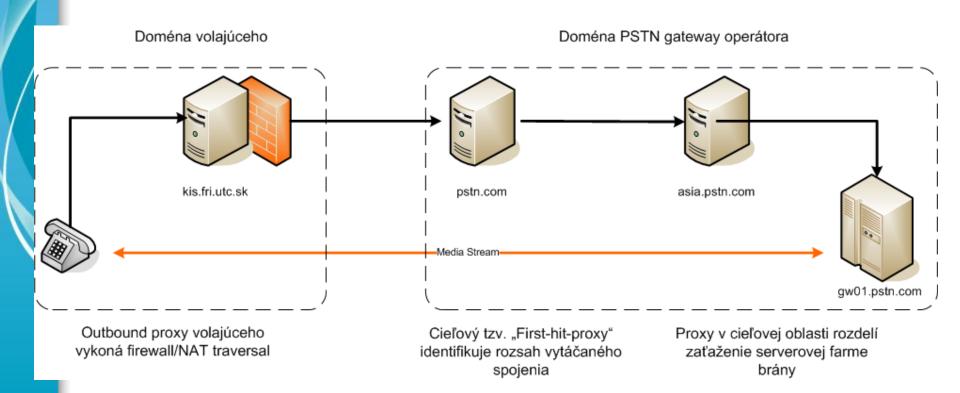
- Loose routing
 - Request-URI nie je prepisované, a vždy obsahuje Request-URI cieľového UA
 - Avšak ak pole Route obsahuje nejaký záznam, správa je smerovaná na SIP URI, ktorého záznam je uvedený v Route najvyššie
 - Prvý v poradí
 - Podpora Loose routing je indikovaná ";lr" parametrom
 - RFC 3261

A
$$\xrightarrow{\text{INVITE D}}$$
 B $\xrightarrow{\text{Route C}}$ C $\xrightarrow{\text{INVITE D}}$ D

Zreťazenia Proxy serverov

- Vo všeobecnosti, servery môžu byť ľubovoľne zreťazené
 - Centrálny firemný server môže distribuovať signalizáciu serverom jednotlivých oddelení
 - Užívateľ môže chcieť preposielať prichádzajúce hovory na mobil
- Servery musia zabrániť sľučkám a rozoznať "špirály"

Príklad zreťazenia

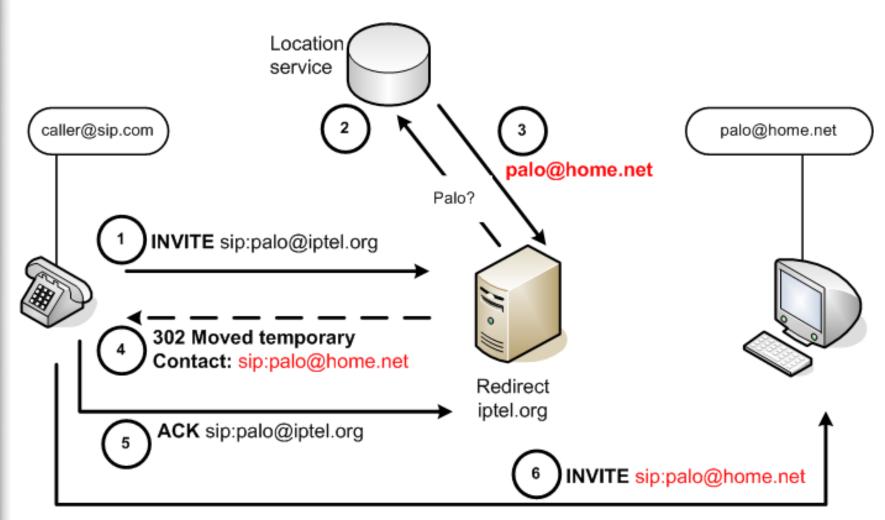


 Signalizácia (čierna) môže byť smerovaná úplne inou cestou ako dátový tok (oranžová)

SIP Redirect server

- Logická entita odľahčujúca zaťaženie proxy serverov pri spracúvaní a smerovaní SIP správ
- Prijíma dotazy, ale neposiela ich ďalej
 - na rozdiel od proxy
- Mapuje žiadanú adresu do jednej alebo viac kontaktov a vracia ich späť
- Má prístup k lokalizačnej službe

Spojenie cez Redirect Server



Iné SIP servery

- Implementáciami vznikli nové typy serverov (mimo špecifikáciu)
 - Aplikačné servery
 - Sailfin, Mobicent
 - Voicemail server
 - Asterisk, SipXecs, SIMS
 - Presence server
 - OpenSER/OpenSIPS/SIP router/Kamailio, Asterisk, SipXecs

Minimálne požiadavky na postavenie SIP architektúry

- Protokoly
 - SIP pre signalizáciu
 - RTP pre media prenos
 - DNS pre lokalizáciu SIP servera
 - Databáza
 - AAA a iné služby
- Boxy
 - SIP UA
 - HW or softhpone
 - SIP server
 - V úlohe Registrar + Proxy
 - Databáza
 - PostgreSQL, MySQL
 - PSTN brána/GSM brána
 - Pre volanie z/do mimo IP

Požiadavky podnikového prostredia

- Generovanie CDR (Call Detail Records)
 - Externé riešenie autentifikácie a autorizácie (Radius, LDAP)
 - NTP protokol pre korektné časy CDR záznamov
- NAT traversal
 - STUN, TURN, ICE servery
- Failover a redundancia
 - VRRP, HeartBeat
- Aplikácie server
 - Voicemail, presence, conferencing, Fax
- Manažment
 - SNMP
- Rozšírenia
 - Núdzové volania
- http://tools.ietf.org/id/draft-rosenberg-sip-hitchhikers-guide-00.txt

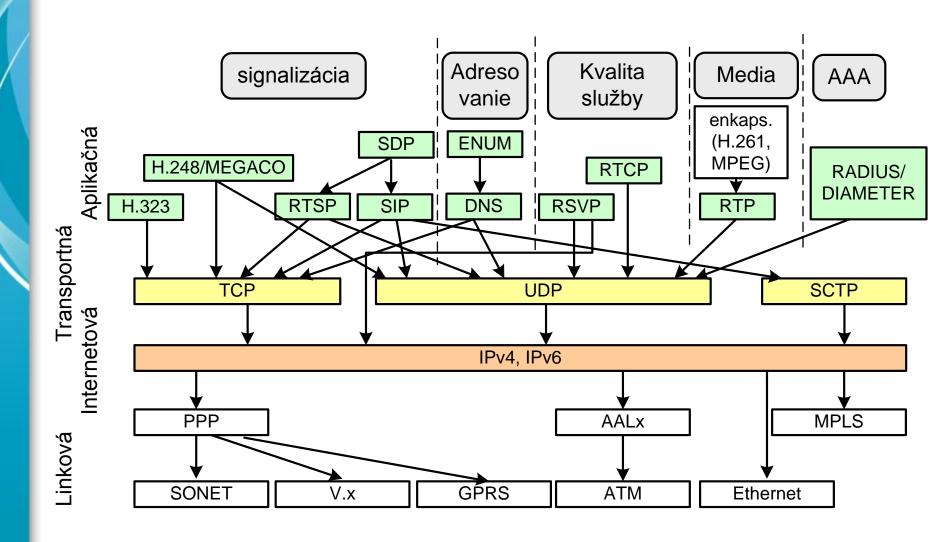
SIP servery

- Voľne dostupné SIP servery
 - Linux (Open)
 - OpenSER, OpenSIPS, Kamailio, Sip router
 - Asterisk: http://www.asterisk.org/
 - Vocal: http://www.vovida.org/
 - SipXecs: http://www.sipfoundry.org/
 - FreeSwitch: http://freeswitch.org/
 - Win
 - 3CX, OfficeSIP
- Komerčné riešenia:
 - Avaya, 3Com, Siemens, Alcatel Lucent, Cisco, M\$ apod

SESSION DESCRIPTION PROTOCOL



IETF multimediálna architekúra



SDP -Session Description Protocol

- RFC 4566 SDP: Session Description Protocol
 - RFC 2327 (IETF MMUSIC WG)
- Navrhnutý ako "popisný" protokol popisujúci multimediálne spojenie zakladané cez multicastový backbone Internetu
 - Textový protokol v UTF-8
- Nie je to transportný protokol
- Otázka, či je to vôbec protokol
 - Definuje len formát pre popis multimediálneho spojenia
- SDP neiniciuje samotné spojenie, ale využíva iné protokoly
 - SIP
 - V SIP zahrnutý ako application/sdp
 - SAP, RSTP, HTTP, e-mail MIME

Poskytované informácie v SDP

- 1. Popis a požiadavky spojenia
 - Popis relácie
 - Doplnkové info k relácii
- 2. Popis médii a transportné informácie
- 3. Časové informácie
 - Čas začiatku a konca mm. relácie
 - Čas opakovania
 - Napr. každý štvrtok o 18,00Hod
- 4. Info o tom či je relácia privátna alebo verejná
- 5. Ďalšie info o spojení
 - Doplnkový popis o spojení na http url
- 6. Typ jazyka

1. SDP popis a požiadavky spojenia

- SDP poskytuje informácie o média tokoch danej multimediálnej relácie aby sa príjemcovia mohli korektne pripojiť
 - Meno spojenia a účel
 - Subjekt spojenia
 - Čas začiatku a ukončenia spojenia kedy je relácia aktívna
 - Kontaktné informácie o spojení
 - Info o médiach zahrnutých v spojení
 - Informácie potrebné na príjem týchto médií
 - Adresy, porty, formáty apod.
- Sieťové zdroje sú zvyčajne limitované
 - Preto sú poskytované aj požiadavky médii spojenia na zdroje
 - Šírka pásma pre reláciu
 - Kontaktné údaje na osobu zodpovednú za reláciu

2. Popis médii a transportné informácie

- Pre spojenie potrebujeme informáciu o:
 - Médiach
 - Typ média (video, audio, a pod.)
 - Transportný protokol
 - RTP/UDP/IP, H.320, a pod.
 - Formát média
 - H.261 video, MPEG video, apod.
 - Adresách a portoch
 - Unicast alebo mulitcast adresa
 - Port

SDP popis spojenia = tvar

Skladá sa z riadkov vo forme

- Typ je znakovo citlivý
- Hodnota value závisí od typu
- Pred a za "=" nesmie byť medzera
- Riadky majú definované poradie
 - Niektoré sú povinné niektoré sú voliteľné
- Popis spojenia sa skladá z častí:
 - Session-level sekcia
 - Začína "v=",
 - Nasledovaná jednou or viac media-level sekciou/sekciami
 - "m="

Poradie SDP polí

Session description

```
v= (protocol version)
```

o= (originator and session identifier)

s= (session name)

i=* (session information)

u=* (URI of description)

e=* (email address)

p=* (phone number)

c=* (connection information -- not required if
 included in all media)

b=* (zero or more bandwidth information lines)

One or more time descriptions ("t=" and "r=" lines; see below)

z=* (time zone adjustments)

k=* (encryption key)

a=* (zero or more session attribute lines)

Zero or more media descriptions

Time description

t= (time the session is active)

r=* (zero or more repeat times)

Media description, if present

m= (media name and transport address)

i=* (media title)

c=* (connection information -- optional if included at session level)

b=* (zero or more bandwidth information lines)

k=* (encryption key)

a=* (zero or more media attribute lines)

* Pole je voliteľné

SDP

```
v=0
o=jdoe 2890844526 2890842807
   IN IP4 10.47.16.5
s=SDP Seminar
i=A Seminar on the session
   description protocol
u=http://www.example.com/semin
   ars/sdp.pdf
e=j.doe@example.com (Jane Doe)
c=IN IP4 224.2.17.12/127
t=2873397496 2873404696
a=recvonly
m=audio 49230 RTP/AVP 96 97
a=rtpmap: 96 L8/8000
a=rtpmap:(97) L16/8000
a=rtpmap: 98 L16/11025/2
m=video 51372 RTP/AVP 99
a=rtpmap:99 h263-1998/90000
```

Mapuje m= param na kódovaciu schému

v= Verzia SDP protokolu, teraz 0

o=username session-id (NTP)
version (NTP) network-type
(IN) address-type (IPv4 or IPv6)
address

s= Meno sešn, i= informácia o sešn

u= URI kde sa dá nájsť viac info o sešn

e= E-mail adresa p= telefón

Data spojenia

c=network-type (IN) addresstype (IPv4, IPv6) connectionaddress (kam pôjdu pakety)

m=media port transport
format-list
Typy audio", "video", "text",

"application", and "message

Dohodovací mechanizmus

- SDP je využívané v SIP dohodovacom mechanizme (najmä pre unicast)
 - Typu Offer-Answer
 - INVITE 200 OK
 - Ak INVITE prázdny
 - 200 OK ACK
 - Pravidlá popísané v
 - RFC 3264 An Offer/Answer Model Session Description Protocol (June 2002)
 - RFC 4317 Session Description Protocol (SDP) Offer/Answer Examples
- Ak sa média na oboch koncoch nezhodujú
 - Vracia 488 or 606 Not Acceptable správu
 - s "Warning" hlavičkou
- INVITE môže obsahovať podporu viacerých media prúdov
 - Nepodporované by tiež mali byť vrátené ale s port číslami 0
- Pred volaním je možné použiť aj OPTIONS metódu na zistenie vlastností druhej strany

Výmena media informácií

INVITE sip:4323@kis.fri.uniza.sk SIP/2.0 SIP/2.0 200 OK (from 4323@kis.fri.uniza.sk) v=0v=0o=- 8 2 IN IP4 192.168.10.108 o=CiscoSystemsCCM-SIP 2000 1000 IN s=CounterPath eyeBeam 1.5 IP4 158.193.172.10 c=IN IP4 192.168.10.108 s=SIP Call t=0.0c=IN IP4 158.193.152.2 m=audio 25538 RTP/AVP 100 0 97 98 8 t = 0.0101 m=audio 26240 RTP/AVP 0 98 a=fmtp:101 0-15 a=sendrecv a=rtpmap:0 PCMU/8000 a=rtpmap:0 PCMU/8000 a=rtpmap:100 SPEEX/16000 a=ptime:20 a=rtpmap:97 SPEEX/8000 a=rtpmap:98 telephone-event/8000 a=rtpmap:98 iLBC/8000 a=fmtp:98 0-15 a=rtpmap:101 telephone-event/8000 a=nortpproxy:yes a=sendrecv

SDP v SIP spojeniach

- SDP "s=" nemá pre SIP význam
 - Nemôže byť však prázdny or vynechaný
- SDP "t=" pre sip má zvyčajne hodnotu "0 0"
 - Využiteľné skôr pri Mcast konferenciách
- Ponuka môže obsahovať žiaden alebo viac media prúdov
 - Popísaných cez "m=" parameter a jeho atribúty
 - Nula znamená, že je ochota komunikovať, ale media stream bude pridaný neskôr
 - Cez napr. modifikovanú ponuku
- "a=" param môže mať rôzne hodnoty
 - Recvonly: len príjem média
 - Sendrecv: príjem aj odosielanie média
 - Sendonly: len odosielanie

