Ing. Peter Jankovič, PhD.

Modelovanie Monte Carlo

Predaj špeciality

- Objednané množstvo (O) = 100 ks
- Nákupná cena (Cn) = 0,60 €
- Predané množstvo (P) = 80 ks
- Predajná cena (Cp) = 0,89 €
- Zostatok na konci dňa (Z) = $100 80 = \frac{20}{20}$ ks
- Výkupná cena (Cv) = Cn / 2 = 0,30 €
- Hospodársky výsledok = ?

Takýto fixný model nahradíme modelom, kde sú pre niektoré veličiny známe rozdelenia pravdepodobnosti.

Predaj špeciality

- Objednané množstvo (O) = 80 ks
- Nákupná cena (Cn) ~ UNIF(0,40; 0,70) €
- Dopyt (D) ~ TRIA (70, 90, 110) ks
- Predané množstvo (P) = min(O, D) ks
- Predajná cena (Cp) = 0,89 €
- Zostatok na konci dňa (Z) = P D ks
- Výkupná cena (Cv) = Cn / 2 €
- Hospodársky výsledok = ?

Hospodársky výsledok

• HV = (P * Cp) + (Z * Cv) - (O * Cn)

- HV > 0 = zisk
- HV < 0 = strata

 Uskutočníme veľké množstvo experimentov a môžeme stanoviť záver.

Postup

Ak chceme získať 10000000 hodnôt HV:

- Nastav spolu = 0
- 10000000 -krát opakuj:
 - Vypočítaj HV_i z vygenerovaných hodnôt
 - spolu = spolu + HV;
- Odhad priemerného HV = spolu / 10000000
- Na základe získaných údajov môžeme stanoviť:
 - o smerodajnú odchýlku
 - o interval spoľahlivosti

Hospodársky výsledok pri rôznej veľkosti objednávky

- Môžeme preveriť rôzne scenáre 60, 80, 100 objednaných kusov špeciality.
- Výsledky je potrebné vždy porovnať cez OutputAnalyzer (t-test).

Výberová smerodajná odchýlka

$$s = \sqrt{\frac{1}{n-1} \cdot \sum_{i=1}^{n} (X_i - \overline{X})^2}$$

n = počet získaných hodnôt X_i = i-ta získaná hodnota \overline{X} = priemer hodnôt X_i

Výberová smerodajná odchýlka

$$s = \sqrt{\left(\frac{1}{n-1} \cdot \sum_{i=1}^{n} X_i^2\right) - \left(\frac{1}{n-1} \cdot \sum_{i=1}^{n} X_i\right)^2}$$

n = počet získaných hodnôt X_i = i-ta získaná hodnota

Tento tvar vzorca je pre programové spracovanie dát podstatne výhodnejší. Umožňuje vypočítať smerodajnú odchýlku bez potreby pamätať si výsledky jednotlivých experimentov!

Interval spoľahlivosti
$$\left\langle \overline{X} - \frac{s \cdot t_{\alpha}}{\sqrt{n}}, \overline{X} + \frac{s \cdot t_{\alpha}}{\sqrt{n}} \right\rangle$$

Hodnota t_{α} je hodnota z tabuliek Studentovho rozdelenia s n-1 stupňami voľnosti. Ak je n ≥ 30, teda máme viac ako 30 experimentov môžeme použiť tabuľky normovaného normálneho rozdelenia, označovaného ako N(0, 1).

Ak napríklad požadujeme 95% obojstranný interval spoľahlivosti bude hodnota t_{α} rovná 1,96.

Intervaly spoľahlivosti

- Ak majú intervaly spoľahlivosti pre rôzne objednané množstvá prienik, rozdiel medzi výsledkami experimentov nie je štatisticky významný.
- Nemôžeme s istotou tvrdiť, že jedno zo skúmaných množstiev prinesie väčší zisk!

Generovanie "náhodných" čísel

Pre vytvorenie generátora náhodných čísel s ľubovoľným rozdelením pravdepodobnosti nám postačí existencia generátora spojitého rovnomerného rozdelenia na intervale <0, 1).

Generovanie "náhodných" čísel v jazyku Java

- Pri modelovaní náhodných javov využijeme triedu Random.
- Vybrané metódy:
 - double nextDouble() vráti desatinné číslo spojitého rovnomerného rozdelenia na intervale <0, 1)
 - int nextInt(int n) vráti celé číslo rovnomerného diskrétneho rozdelenia na intervale <0, n)

Generovanie "náhodných" čísiel

Rovnomerné spojité rozdelenie (UNIF):

$$UNIF(a,b) = a + (b-a) \cdot UNIF(0,1)$$

Trojuholníkové (symetrické) rozdelenie (TRIA):
a – minimum, b – modus, c- maximum

$$TRIA(a,b,c) =$$

$$a + \frac{(c-a)}{2} \cdot (UNIF(0,1) + UNIF(0,1))$$

Pravidlá pre použitie generátora náhodných čísel

Triedu Random (a s ňou podobné triedy) sú v jednotlivých jazykoch založené na použití lineárneho kongruenčného generátora. Pre jeho správne fungovanie je potrebné zabezpečiť aspoň:

- pre každý náhodný jav vytvoríme práve jeden generátor náhodných čísel (tento sa môže skladať z viacerých pomocných generátorov)
- jednotlivé generátory inicializujeme násadami získanými cez jedinú inštanciu triedy Random (generátor násad)
- nevytvárame pre každý experiment nové inštancie generátorov

Ďakujem za pozornosť