

Softvérové inžinierstvo
Hodnotenie II. prezentácie

Hodnotenie projektu je založené na hodnotení celej skupiny. Maximálny počet bodov je 30. Tabuľka popisuje kritéria hodnotenia na základe kategórií, ktorým je priradené ohodnotenie 4-1 bod. Výsledné hodnotenie je súčtom váženého ohodnotenia (súčin bodov a váhy) jednotlivých kategórií.

Skupina: _____

Počet členov tímu: _____

Kategória		4	3	2	1	Body	Váha	Skóre
Odstránenie nedostatkov		Všetky identifikované a odstrániteľné nedostatky z prvej časti projektu boli odstránené	Väčšina nedostatkov bola odstránená.	Len časť nedostatkov bolo odstránených.	Neboli vykonané žiadne opravy.	4	1	4
Obsah prezentácie		Skupina presne, jasne a stručne prezentovala celý obsah projektu. Prezentácia obsahovala: predstavenie tímu, uvedenie problematiky, zhodnotenie a záver.	Skupina presne, jasne a stručne prezentovala celý obsah projektu až na jednu alebo dva aspekty	Viac ako 2 aspekty neboli presne, jasne a stručne prezentované	Prezentácia bola nekompletná	4	1	4
Forma prezentácie		Prezentácia bola plynulá, skončila načas, obrázky aj text boli zrozumiteľné, mala peknú grafickú úpravu, dobrý prejav. Zaväži aj originalita a tvorivosť.	Prezentácia splnila väčšinu požiadaviek, až na pár drobností eventuálne jeden zásadnejší problém	Prezentácia obsahovala väčší počet aj zásadnejších problémov, ale splnila svoju úlohu.	Prezentácia nemala žiaden logický zmysel, nebola riadne pripravená.	4	0,5	2
Forma dokumentácie		"Profesionálne" vyzerajúca dokumentácia. Graficky upravená, obsahujúca počínajúc úvodnou stranou, obsahom a po obsahovej stránke logicky prepojené časti.	Upravená dokumentácia, postrádajúca niektoré podstatné položky.	Len vygenerovaná, ale má aspoň odstránené prázdne položky.	Len vygenerovaná. Žiadna následná úprava. Prázdne tabuľky a položky	4	0,5	2
Celkové zhodnotenie		Osobné zhodnotenie vyučujúcim celého priebehu prác na projekte ako aj výsledku ako celku.				4	0,5	2
Analýza	Realizácia prípadov použitia	4-5 vybraných systémových procesov je detailne popísaných s využitím sekvenčných alebo diagramov spolupráce. Diagramy obsahujú vhodné identifikované objekty a logickú komunikáciu medzi nimi. Žiadne zásadné UML chyby.	Jedna požiadavka zásadne nesplnená, alebo dva menšie problémy	Kombinácia viacerých problémov, ale celkový výstup stále poskytuje dostatočnú predstavu o priebehu procesov.	Práca obsahuje popis procesov, ale v nedostatočnej podobe.	4	0,5	2
	Diagram balíčkov	Celý systém je rozdelený do konzistentných balíčkov (2-5). Triedy sú zaradené logicky a vzťahy medzi balíčkami vyplývajú z ich vzájomných vzťahov. Textový popis balíčkov,	Jedna požiadavka zásadne nesplnená, alebo dva menšie problémy	Kombinácia viacerých problémov, ale celkový výstup stále poskytuje dostatočnú predstavu o logickom zložení systému.	Balíčky sú náhodným zoskupením tried bez logických súvislostí.	4	0,5	2

Kategória		4	3	2	1	Body	Váha	Skóre
Návrh	Konceptuálny model tried	Zachytáva hlavné triedy, ich vzťahy, atribúty a operácie z biznis logiky systému. Logické názvy tried a rôzne typy vzťahov a ich kardinality. Žiadne zásadné UML chyby, pekná grafická úprava. Triedy sú anotované.	Jedna požiadavka zásadne nesplnená, alebo dva menšie problémy	Kombinácia viacerých problémov, ale celkový výstup stále poskytuje dostatočnú predstavu o triedach realizujúcich biznis logiku systému.	Konceptuálny model nedostatočný, málo identifikovaných tried, žiadne anotácie objektov, zásadné chyby v UML	4	1	4
	Návrhový model tried	Pre vybraný podsystem je realizovaný návrh tried. Výsledné triedy sú dopracované do detailov. Pre existujúce sú doplnené typy a parametre.	Jedna požiadavka zásadne nesplnená, alebo dva menšie problémy	Kombinácia viacerých problémov, ale celkový výstup stále poskytuje dostatočnú predstavu o triedach podsystemu.	Podsystem je popísaný nedostatočne. Triedy nedávajú zmysel. Sú nedopracované.	4	0,5	2
	Stavový diagram	Pre vybranú triedu (analytická alebo návrhová) je vytvorený stavový diagram. Zachytáva hlavné stavy objektu v systéme a prechody medzi nimi. Diagram je zrozumiteľný a neobsahuje žiadne zásadné UML chyby.	Jedna požiadavka zásadne nesplnená, alebo dva menšie problémy	Kombinácia viacerých problémov, ale celkový výstup stále poskytuje dostatočnú predstavu o stavoch a prechodoch medzi nimi.	Stavový diagram nedostatočne a nelogicky popisuje vybraný objekt. Neposkytuje predstavu o stavoch a prechodoch objektu v systéme.	4	0,5	2
	Návrh GUI (alternatíva k dátovému modelu)	Projekt obsahuje niekoľko návrhov podstatných častí grafického rozhrania. Rozhraní je navrhnuté logicky a zodpovedá popisovanej funkcionalite systému.	Návrh grafického rozhrania je postačujúci, ale je tam pár nedostatkov.	Grafické rozhranie je, ale nezodpovedá logike a požiadavkám systému, alebo boli zachytené nepodstatné časti systému.	Návrh grafického rozhrania je nedostatočný. Je len, aby bol.	4	0,5	2
	Dátový model (alternatíva k návrhu GUI)	Pre časť navrhovaného podsystemu je realizovaný aj dátový model. Model odzrkadľuje návrhový model a opačne. Navrhnutá schéma je správna a normalizovaná. Diagram je prehľadný, minimálne tabuľky sú anotované.	Jedna požiadavka zásadne nesplnená, alebo dva menšie problémy	Dátový model je len vygenerovaný na základe návrhového modelu a neboli vykonané prípadné potrebné zmeny.	Dátový model je nesprávny, má zásadne chyby.	4	0,5	2
	Nasadenie	Pre celý systém alebo podsystem je vytvorený diagram nasadenia. Zachytáva hlavné HW a SW časti systému ako aj nasadenie vašich komponentov. Diagram je zrozumiteľný a neobsahuje žiadne zásadné UML chyby.	Jedna požiadavka zásadne nesplnená, alebo dva menšie problémy	Kombinácia viacerých problémov, ale celkový výstup stále poskytuje dostatočnú predstavu o stavoch a prechodoch medzi nimi.	Diagram nasadenia nedostatočne a nelogicky popisuje Váš systém. Neposkytuje predstavu o nasadení systému az akých SW a HW častí sa skladá.	4	0,5	2
<div>Body</div> <div>Maximálne: 30</div> <div>Priemer: 0</div>						30		

Rozdelenie bodov:

	Meno	Priezvisko	Body	Podpis
1				
2				
3				
4				
Kontrolný súčet:			0	