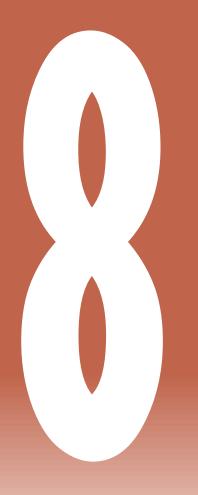
#### Softvérové inžinierstvo



# Analýza

Konceptuálny model



## Obsah

- Maxi testík
- Analýza
  - Konceptuálny model
  - Analýza balíčkov
- Práca na projekte

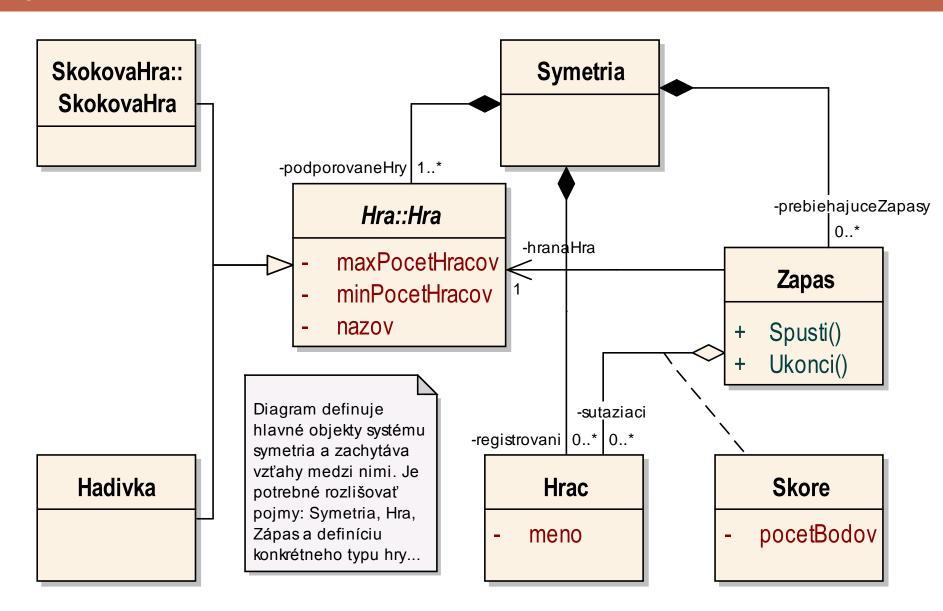
## 1. prezentácia

- Kde nájdete vyhodnotenie...
- Rozdelenie bodov medzi členov tímu
- Dotazy k hodnoteniu?

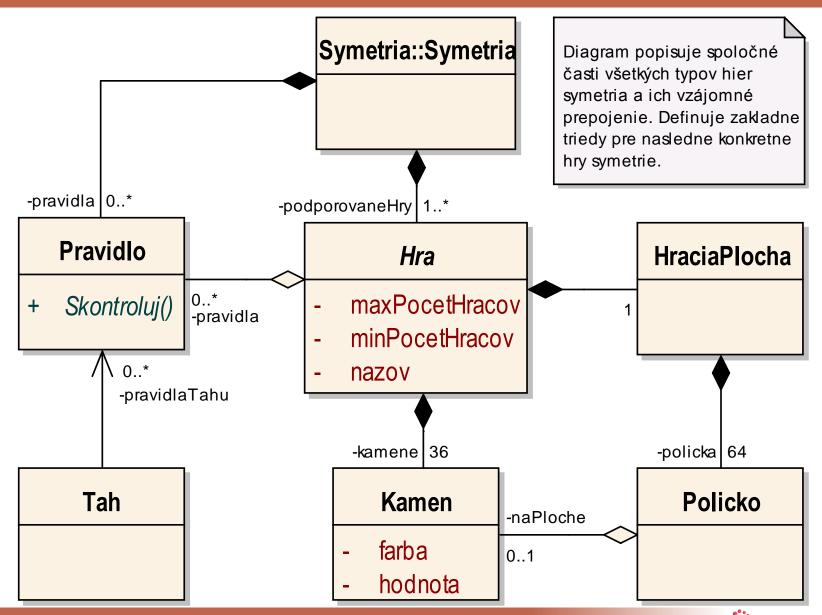
## Konceptuálny model

- Vyberte si časť systému alebo niektorú jeho funkcionalitu
- Zadefinujte si problém
- Vytvorte diagram (problém do poznámky)
- Identifikujte triedy (objekty), ktoré ho budú riešiť
- Určite každej triede jej úlohu (do poznámky)
- Určite vzťahy medzi triedami
  - typ, početnosť, rolu
- Môžete vizuálne zadefinovať dôležité vlastnosti a úlohy vybraných tried

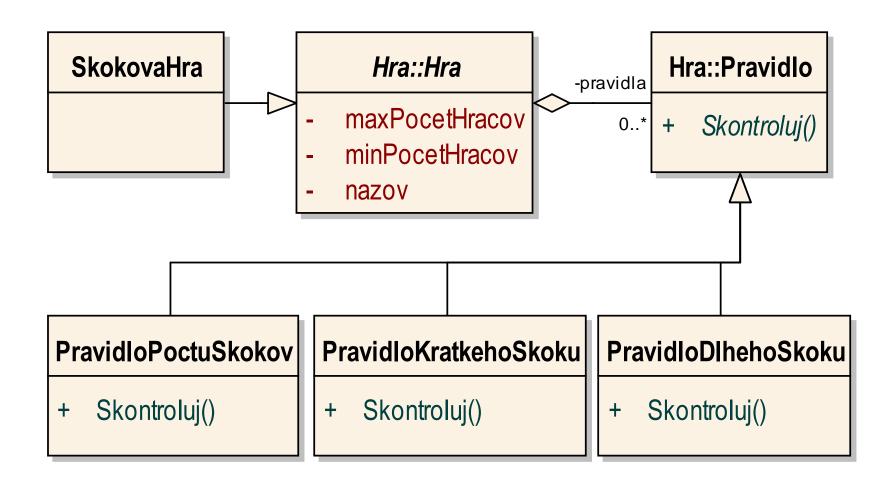
## Symetria



### Hra



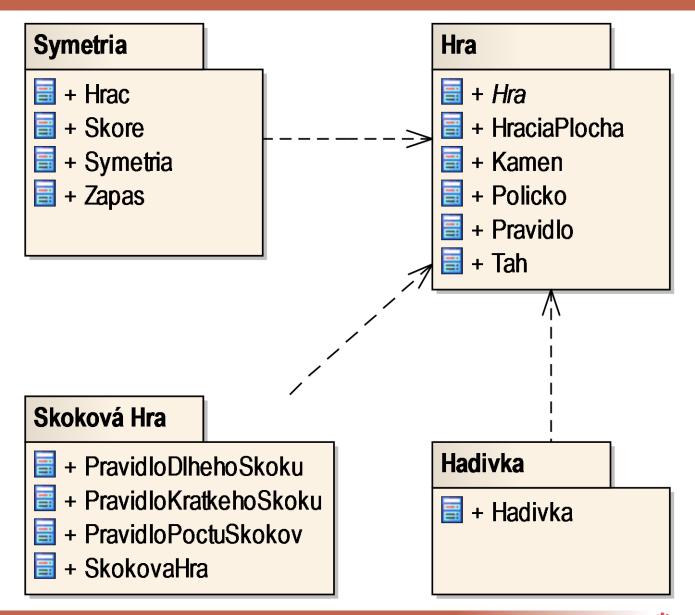
#### Skoková hra



## Analýza balíčkov

- Na základe závislosti medzi triedami
  - Vytváranie balíčkov
  - Presuny tried medzi balíčkami
  - Modifikácie balíčkov
- Už počas identifikácie tried je možné zaraďovať triedy do balíčkov
- Vytvorenie diagramu balíčkov
- Vloženie balíčkov do diagramu
- Určenie závislosti medzi balíčkami

## Symetria – analýza balíčkov



## Projekt

- 3-4 diagramy tried
- Pre každý diagram tried
  - Identifikovať analytické triedy
  - Vzťahy medzi triedami
    - Použiť každý typ vzťahu (generalizácia je voliteľná)
    - Početnosť vzťahu
    - Rolu, ak sa líši od názvu triedy
- Diagram balíčkov
  - Rozdeliť logicky triedy do balíčkov
  - Vzťahy medzi balíčkami

