

1

Známky: 1

Agilné metódy majú zvyčajne finé:

Vyberte aspoň jednu odpoveď:

- ☒ 1. Zdroje
- ☐ 2. Procesy
- ☐ 3. Funkcionalita
- ☒ 4. Čas

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

2

Známky: 1

Aké sú slabé stránky XP?

Vyberte aspoň jednu odpoveď:

- ☐ 1. Nie je to iteratívna a inkrementálna metódika
- ☒ 2. Nie vhodná metódika pre každého
- ☒ 3. Ťažké zavedenie metodiky
- ☐ 4. Veľa zbytočných formalít

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

3

Známky: 1

Na akých hodnotách je založené XP?

Vyberte jednu odpoveď:

- ☒ 1. Komunikácia, jednoduchosť, spätná väzba, odvaha
- ☐ 2. Komunikácia, spätná väzba, odvaha, čas
- ☐ 3. Jednoduchosť, spätná väzba, odvaha, čas
- ☐ 4. Komunikácia, jednoduchosť, odvaha, čas

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

4

Známky: 1

Aplicačný kód v XP je:

Vyberte jednu odpoveď:

- ☐ 1. Vlastnený autorom a firmou platiacou vývoj
- ☐ 2. Píne zdieľaný všetkými členmi tímu na čítanie, práve jeden aj na zmenu
- ☒ 3. Výhradne vlastnený autorom
- ☐ 4. Píne zdieľaný všetkými členmi tímu, majú píne právo na jeho zmenu

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

5

Známky: 1

Ktoré z nasledujúcich tvrdení o metodike SCRUM sú pravdivé?

Vyberte aspoň jednu odpoveď:

- ☐ 1. Kladie dôraz na analýzu rizík
- ☒ 2. Podobne ako pri XP musí byť zástupca zákazníka členom vývojového tímu priamo na pracovisku
- ☐ 3. Čas dodania výsledného softvéru sa nemusí zhodovať s pôvodným plánom
- ☐ 4. Tím je tvorený 10 - 15 členmi

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

6

Známky: 1

Čo je základným zdrojom informácií v XP?

Vyberte jednu odpoveď:

- ☒ 1. Komunikácia
- ☐ 2. Zdrojový kód
- ☐ 3. Dokumentácia
- ☐ 4. Diagramy

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

7

Známky: 1

Aká sú výhody XP?

Vyberte aspoň jednu odpoveď:

- ☐ 1. Jednoduché zavedenie metodiky
- ☒ 2. Inkrementálny a iteratívny vývoj
- ☒ 3. Bez formalít
- ☒ 4. Práca v súlade s inštinktom

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

8

Známky: 1

Čo je SCRAMS v SI?

Vyberte jednu odpoveď:

- ☐ 1. Je to klasická metodika
- ☐ 2. Nie je to žiadna metodika
- ☐ 3. Je to agilná metodika
- ☒ 4. Je to špeciálna metodika, ale nepatrí ani medzi klasické ani agilné

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

9

Známky: 1

Na ktorom(j)ch princípe(och) sú založené agilné metodiky?

Vyberte aspoň jednu odpoveď:

- ☐ 1. Presne definovaný vývojový proces
- ☐ 2. Presná dokumentácia všetkých výstupov a ich pravidelná kontrola
- ☒ 3. Stále spojenie so zákazníkom
- ☒ 4. Osobná komunikácia v tíme

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

10

Známky: 1

Čo NEpatrí medzi základné postupy XP?

Vyberte jednu odpoveď:

- ☐ 1. Test driven development
- ☒ 2. Backlog
- ☐ 3. Plánovacia hra
- ☐ 4. Párové programovanie

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

1

Známky: 1

Párové programovanie v XP znamená:

Vyberte aspoň jednu odpoveď:

- ☐ 1. Každý funkcionálita je priradený kód čo ju implementuje a kód čo ju testuje
- ☒ 2. Na jednom PC pracujú súčasne dvaja vývojári
- ☐ 3. Každý kód je zdieľaný vždy dvomi programátormi
- ☒ 4. Na jednom PC sa striedajú dvaja vývojári

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

2

Známky: 1

Aká sú výhody XP?

Vyberte aspoň jednu odpoveď:

- ☐ 1. Jednoduché zavedenie metodiky
- ☒ 2. Bez formalít
- ☒ 3. Práca v súlade s inštinktom
- ☒ 4. Inkrementálny a iteratívny vývoj

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

3

Známky: 1

Na akých hodnotách je založené XP?

Vyberte jednu odpoveď:

- ☐ 1. Jednoduchosť, správna väzba, odvaha, čas
- ☐ 2. Komunikácia, správna väzba, odvaha, čas
- ☒ 3. Komunikácia, jednoduchosť, správna väzba, odvaha
- ☐ 4. Komunikácia, jednoduchosť, odvaha, čas

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

4

Známky: 1

Čo uprednostňujú agilné metodiky oproti tradičným?

Vyberte aspoň jednu odpoveď:

- ☒ 1. Reakcia na zmenu
- ☐ 2. Striktné plnenie plánu
- ☐ 3. Procesy a nástroje
- ☒ 4. Individualita a komunikácia

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

5

Známky: 1

Aplicačný kód v XP je:

Vyberte jednu odpoveď:

- ☐ 1. Výhradne vlastnený autorom
- ☒ 2. Plne zdieľaný všetkými členmi tímu, majú plné právo na jeho zmenu
- ☐ 3. Plne zdieľaný všetkými členmi tímu na čítanie, práve jeden aj na zmenu
- ☐ 4. Vlastnený autorom a firmou platiacou vývoj

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

6

Známky: 1

Aké sú silné stránky XP?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Bez zbytočných formalít
- ☐ 2. Ľahké zavedenie metodiky
- ☐ 3. Vhodná metodika pre každého
- ☒ 4. Iteratívna a inkrementálna metodika

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

7

Známky: 1

Extrémne programovanie od vývojárov vyžaduje

Vyberte jednu odpoveď.

- ☐ 1. Nepretržitú prácu na projekte bez ohľadu na odpracovaný čas.
- ☐ 2. 8 hodinový pracovný čas, ale príležitostne jeho prekročenie
- ☒ 3. Nižak neodmeďuje pracovný čas
- ☐ 4. Zakazuje pracovať dlhšie ako 8 hodín denne

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

8

Známky: 1

Ako sa mení úloha zákazníka pri vývoji softvéru v XP programovaní na rozdiel od klasických metód?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Špecifikuje požiadavky na systém
- ☐ 2. Je súčasťou tímu priamo na pracovisku
- ☒ 3. Úloha zákazníka sa nemení
- ☒ 4. Píše testy funkcionality systému

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

9

Známky: 1

Čo je SCRAMS v SI?

Vyberte jednu odpoveď.

- ☐ 1. Je to špeciálna metodika, ale nepatrí ani medzi klasické ani agilné
- ☐ 2. Nie je to žiadna metodika
- ☒ 3. Je to klasická metodika
- ☐ 4. Je to agilná metodika

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

10

Známky: 1

Aké sú slabé stránky XP?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Veľa zbytočných formalít
- ☒ 2. Nie vhodná metodika pre každého
- ☐ 3. Nie je to iteratívna a inkrementálna metodika
- ☒ 4. Ťažké zavedenie metodiky

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

1 Čo uprednostňujú agilné metodiky oproti tradičným?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Reakcia na zmenu
- ☐ 2. Striktné plnenie plánu
- ☒ 3. Individuality a komunikácia
- ☐ 4. Procesy a nástroje

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

2 Čo NEpatrí medzi základné postupy XP?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď.

- ☐ 1. Test driven development
- ☐ 2. Backlog
- ☐ 3. Plánovacia hra
- ☒ 4. Párové programovanie

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

3 Čo je SCRAMS v SI?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď.

- ☐ 1. Nie je to žiadna metodika
- ☐ 2. Je to agilná metodika
- ☐ 3. Je to klasická metodika
- ☒ 4. Je to špeciálna metodika, ale nepatrí ani medzi klasické ani agilné

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

4 Ktoré premenné vývoja v XP definuje zákazník?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď.

- ☐ 1. Ani jednu
- ☒ 2. Ľubovoľné tri z: kvalita, náklady, šírka zadania, čas
- ☐ 3. Všetky naraz: kvalita, náklady, šírka zadania, čas
- ☐ 4. Ľubovoľné dve z: kvalita, náklady, šírka zadania, čas

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

5 Čo je základným zdrojom informácií v XP?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď.

- ☐ 1. Komunikácia
- ☒ 2. Zdrojový kód
- ☐ 3. Diagramy
- ☐ 4. Dokumentácia

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

6 Extrémne programovanie od vývojárov vyžaduje

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď:

- ☐ 1. Zakazuje pracovať dlhšie ako 8 hodín denne
- ☒ 2. 8 hodinový pracovný čas, ale príležitostne jeho prekročenie
- ☐ 3. Nepretržitú prácu na projekte bez ohľadu na odpracovaný čas.
- ☐ 4. Nižak neodmeďuje pracovný čas

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

7 Aké sú slabé stránky XP?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď:

- ☒ 1. Nie vhodná metodika pre každého
- ☐ 2. Veľa zbytočných formalít
- ☐ 3. Nie je to iteratívna a inkrementálna metodika
- ☒ 4. Ťažké zavedenie metodiky

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

8 Čo nepatrí medzi základné tézy agilných metód?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď:

- ☐ 1. Krátke iterácie
- ☐ 2. Udržiavateľný vývoj
- ☐ 3. Vzájomná komunikácia je lepšia ako komunikácia prostredníctvom rôznych dokumentov
- ☒ 4. Párové programovanie

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

9 Aké sú silné stránky XP?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď:

- ☒ 1. Bez zbytočných formalít
- ☒ 2. Iteratívna a inkrementálna metodika
- ☐ 3. Ľahké zavedenie metodiky
- ☐ 4. Vhodná metodika pre každého

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

10 Aké sú výhody XP?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď:

- ☐ 1. Jednoduché zavedenie metodiky
- ☒ 2. Inkrementálny a iteratívny vývoj
- ☒ 3. Práca v súlade s inštinktom
- ☒ 4. Bez formalít

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Zavrieť toto okno

Test bol začatý

Ukončené dňa

Strávený čas

Známky

Známka

Spätná väzba

Wednesday, 4 December 2013, 21:34

Wednesday, 4 December 2013, 21:36

2 min 18 sekundy/sekúnd

10/10

1 z možných 1 (100%)

Získavate 1 bod

1

Aká sú výhody XP?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☒

1. Práca v súlade s inštinktmí

☐

2. Jednoduché zavedenie metodiky

☒

3. Inkrementálny a iteratívny vývoj

☒

4. Bez formalít

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

2

Na akých hodnotách je založené XP?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

☒

1. Komunikácia, jednoduchosť, spätná väzba, odvaha

☐

2. Komunikácia, jednoduchosť, odvaha, čas

☐

3. Jednoduchosť, spätná väzba, odvaha, čas

☐

4. Komunikácia, spätná väzba, odvaha, čas

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

3

Čo Je to SCRUM meeting

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

☒

1. Každodenné stretnutie tímu na 15-30 minút

☐

2. Týždenné stretnutie tímu na 30-60 minú

☐

3. Každodenné stretnutie tímu na 30-60 minút

☐

4. Týždenné stretnutie tímu na 15-30 minút

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

4

XP tvrdí: Jediným exaktným, jednoznačným, zmerateľným, overiteľným a nezpochybiteľným zdrojom informácií je zdrojový kód. Je to pravda?

Známky: 1

Odpoveď:

☒

Áno

☐

Nie

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

5

Agilné metódy majú zvyčajne fixné:

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☐

1. Procesy

☐

2. Funkcionalita

☒

3. Čas

☒

4. Zdroje

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

6

Ktorú(é) premenné vývoja fixujú tradičné metodiky (na rozdiel do agilných)?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☒

1. Funkcionalita

☐

2. Zdroje

☐

3. Čas

☐

4. Procesy

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

7

Metodika SCRUM využíva Backlog na:

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

☒

1. Základný nosič informácií o funkciách, ktoré je potrebné realizovať

☐

2. Základný nosič informácií výstupných logov zo systému

☐

3. Základný nosič informácií o chybách nájdených v systéme

☐

4. Základný nosič informácií o reakciách zákazníkov na používaný systém

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

8

Aké sú silné stránky XP?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

☒

1. Iteratívna a inkrementálna metodika

☐

2. Vhodná metodika pre každého

☒

3. Bez zbytočných formalít

☐

4. Lahké zavedenie metodiky

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

9

Čo NEpatrí medzi základné postupy XP?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

☐

1. Test driven development

☐

2. Párové programovanie

☒

3. Backlog

☐

4. Plánovacia hra

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

10

Extrémne programovanie od vývojárov vyžaduje:

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

☐

1. Nepretržitú prácu na projekte bez ohľadu na odpracovaný čas.

☐

2. Nijak neobmedzuje pracovný čas

☒

3. Zakazuje pracovať dlhšie ako 8 hodín denne

☐

4. 8 hodinový pracivný čas, ale príležitostne jeho prekročenie

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Zavrieť toto okno

1

Čo je SCRAMS v SI?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☒ 1. Je to klasická metodika
- ☐ 2. Je to agilná metodika
- ☐ 3. Je to špeciálna metodika, ale nepatrí ani medzi klasické ani agilné
- ☐ 4. Nie je to žiadna metodika

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

2

Aké sú silné stránky XP?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Iteratívna a inkrementálna metodika
- ☐ 2. Vhodná metodika pre každého
- ☐ 3. Ľahké zavedenie metodiky
- ☒ 4. Bez zbytočných formalít

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

3

Čo najlepšie charakterizuje agilné metodiky?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☐ 1. Navrhujeme pre zajtrajšok, implementujeme pre zajtrajšok.
- ☐ 2. Implementujeme pre dnešok, navrhujeme pre zajtrajšok.

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

3

Čo najlepšie charakterizuje agilné metodiky?

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☐ 1. Navrhujeme pre zajtrajšok, implementujeme pre zajtrajšok.
- ☐ 2. Implementujeme pre dnešok, navrhujeme pre zajtrajšok.
- ☐ 3. Implementujeme a navrhujeme zajtrajšok.
- ☒ 4. Implementujeme pre dnešok, navrhujeme pre implementáciu

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

4

Ktorú(é) premenné vývoja fixujú tradičné metodiky (na rozdiel do agilných)?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Zdroje
- ☒ 2. Čas
- ☐ 3. Procesy
- ☐ 4. Funkcionalita

Nesprávny

Známky za odoslaný test: 0/1.

5

Ktoré z nasledujúcich tvrdení o metodike SCRUM sú pravdivé?

Známky: 1

5

Ktoré z nasledujúcich tvrdení o metodike SCRUM sú pravdivé?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Tím je tvorený 10 - 15 členmi
- ☒ 2. Čas dodania výsledného softvéru sa nemusí zhodovať s pôvodným plánom
- ☐ 3. Podobne ako pri XP musí byť zástupca zákazníka členom vývojového tímu priamo na pracovisku
- ☒ 4. Kladie dôraz na analýzu rizík

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

6

Čo uprednostňujú agilné metodiky oproti tradičným?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☐ 1. Procesy a nástroje
- ☐ 2. Striktné plnenie plánu
- ☒ 3. Individuality a komunikácia
- ☒ 4. Reakcia na zmenu

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

7

Ako sa mení úloha zákazníka pri vývoji softvéru v XP programovaní na rozdiel od klasických metód?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Je súčasťou tímu priamo na pracovisku

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

7

Známky: 1

Ako sa mení úloha zákazníka pri vývoji softvéru v XP programovaní na rozdiel od klasických metód?

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Je súčasťou tímu priamo na pracovisku
- ☐ 2. Úloha zákazníka sa nemení
- ☐ 3. Špecifikuje požiadavky na systém
- ☒ 4. Píše testy funkcionality systému

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

8

Známky: 1

Aplikačný kód v XP je:

Vyberte jednu odpoveď

- ☐ 1. Plne zdieľaný všetkými členmi tímu na čítanie, práve jeden aj na zmenu
- ☒ 2. Plne zdieľaný všetkými členmi tímu, majú plné právo na jeho zmenu
- ☐ 3. Výhradne vlastnený autorom
- ☐ 4. Vlastnený autorom a firmou platiacou vývoj

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Čo NEpatrí medzi základné tézy agilných metodík

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

9 Čo NEpatrí medzi základné tézy agilných metodík

Známky: 1

Vyberte jednu odpoveď

- ☐ 1. Krátke iterácie
- ☐ 2. Udržateľný vývoj
- ☒ 3. Párové programovanie
- ☐ 4. Vzájomná komunikácia je lepšia ako komunikácia prostredníctvom rôznych dokumentov

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

10 Na ktorom(ých) princípe(och) sú založené agilné metodiky?

Známky: 1

Vyberte aspoň jednu odpoveď.

- ☒ 1. Osobná komunikácia v tíme
- ☐ 2. Presne definovaný vývojový proces
- ☐ 3. Presná dokumentácia všetkých výstupov a ich pravidelná kontrola
- ☒ 4. Stále spojenie so zákazníkom

Správny

Známky za odoslaný test: 1/1.

Zavrieť toto okno