

Zadanie príkladu na cvičenie 8

Doplňte a upravte model z predchádzajúceho cvičenia na základe doplňujúcich informácií.

Pridajte do modelu 2D a 3D animáciu zobrazujúcu predaj vstupeniek a čakanie návštevníkov v rade. Pred pracovníčkou nech sa nachádza stôl a práve obsluhovaný zákazník. Odlíšte návštevníkov s prioritným vstupom (nech majú iné zobrazenie). Pridajte do animácie zobrazenie aktuálneho počtu čakajúcich zákazníkov (objekt **Text** viditeľný aj v 3D). Zabezpečte, aby sa pracovníčka v čase keď nikoho neobsluhuje zdržiavala pri pokladni, ale aby tam v čase obednej prestávky nebola. Pre 3d zobrazenie pripravte aj pohľad (objekt **Camera**).

Po skončení prehliadky vonkajšej expozície sa návštevníci presúvajú cez chodbu von z budovy. Dobu trvania tohto presunu môžeme modelovať pomocou exponenciálneho rozdelenia pravdepodobnosti so strednou hodnotou 150 sekúnd. Zobrazte graficky prechod touto uličkou (použite objekty **Path**, **Point Node** a **MoveTo**).