Softvérové inžinierstvo



Analýza

Metóda stereotypov



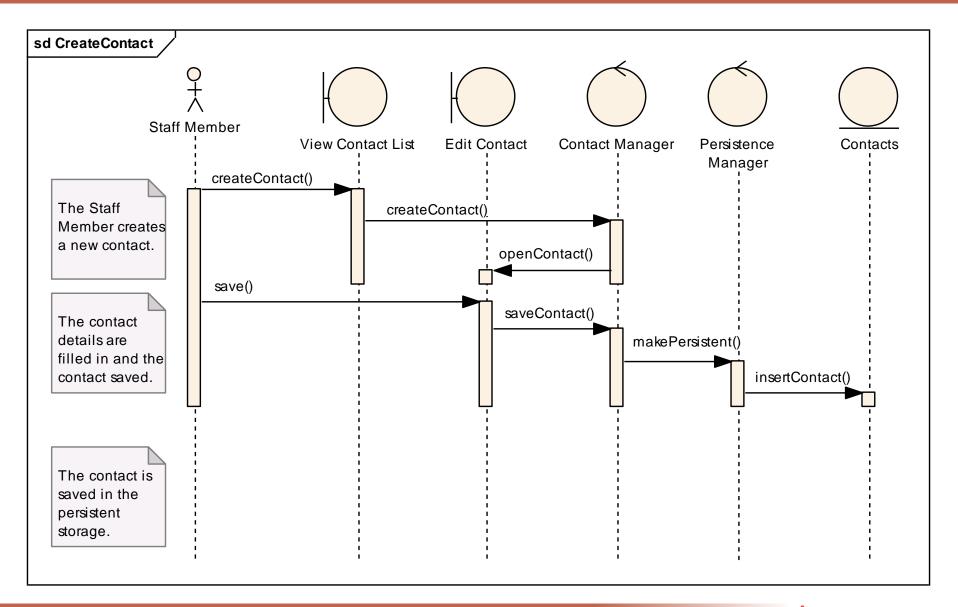
Obsah

- Testík
- 1. prezentácia vyhodnotenie
- Analýza
 - Metóda stereotypov
- Práca na projekte

1. prezentácia

- Kde nájdete vyhodnotenie...
- Rozdelenie bodov medzi členov tímu
- Dotazy k hodnoteniu?

Sekvenčný diagram



Metóda stereotypov

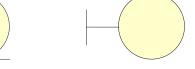
- Triedy je možné rozdeliť do troch stereotypov:
- METHOD

- Hraničné triedy označenie <<boundary>>
 - všetko s čím priamo komunikujú aktéri
 - Napr. formuláre, komunikačné protokoly, rozhrania
- Entitné triedy označenie <<entity>>
 - Obsahujú informácie, ktoré systém udržuje dlhšiu dobu, zodpovedajú objektom z reálneho sveta
 - Napr. študent, fakulta, predmet, a pod.
- Riadiace triedy označenie <<control>>
 - Koordinujú správanie sa systému

Order

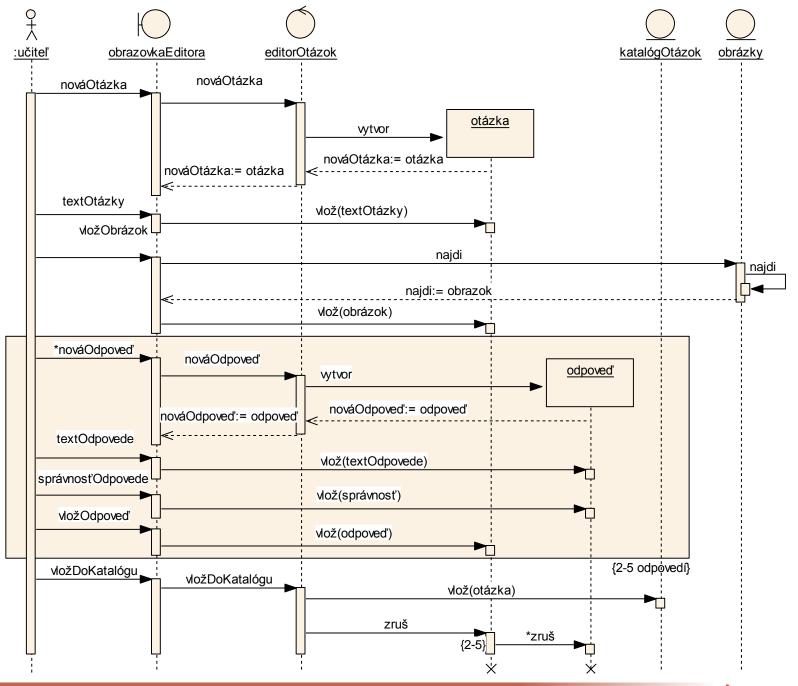
Napr. Triedy obsahujúce riadiacu logiku, nastavujúce obsah entitných

tried



OrderForm

OrderControl



Projekt

- Sekvenčné diagramy
 - Vybrať si 4-5 scenárov
- Pre každý scenár
 - Identifikovať
 - Actorov
 - boundary
 - control
 - enity
 - Zachytiť komunikáciu medzi objektmi

