## Návrh projektu

## Softvérové inžinierstvo

Názov projektu	Symetria		<b>Dátum</b> : 1:10.2010 <b>Cvičenie:</b> 1
Meno	Priezvisko	Kontakt	Os. Číslo
Vedúci tímu		•	·
Marek	Tavač	marek.tavac@fri.uniza.sk	0
Členovia tímu			·
Lubomir	Sadloň	lubomir.sadlon@fri.uniza.sk	0
Ján	Ružbarský	jan.ruzbarsky@fri.uniza.sk	0

## Špecifikácia problematiky

Naša firma sa zaoberá tvorbou hier. Hľadáme spôsob ako dostať naše meno do povedomia. Cheme vytvoriť skupinu ineternetových hier, ktoré by sme poskytovali zdarma ako formu reklamy. Po dlhšom hľadaní sme sa rozhodli pre stolné hry. Existuje veľké množstvo logických stolných hier. Jednou veľkou skupinou sú hry SYMETRIE. Jednoznačne definovať hry SYMETRIE nie je ľahké, najmä pre rôznorodosť postupov. Hry SYMETRIE využívajú: zákonitosti pravdepodobnosti, rôzne typy východiskových postavení, postupov a stavby útvarov. Stratégia, taktika, logika, kalkulácie a kombinácie sú základom zvládnutia hier.

Tieto hry avšak nie sú verejností príliš známe. S využitím možností počítačov a internetu, vidíme možnosť ako túto hru spropagovať a na druhú stranu aj ako šancu pre našu spoločnosť presadiť sa na trhu.

## Špecifikácia projektu

Je potrebné analyzovať systém hier SYMETRIA a na jej základe navrhnúť riešenie, ktoré bude dostatočne zaujímavé pre klientov. Výsledná hra by mala poskytovať príjemné a jednoduché ovládanie (prehľadnosť, UNDO-REDO, ...), prostredníctvom ktorého, by bolo možné pre jedného, ako aj viacerých hráčov, si zvoliť konkrétnu hru (vrátane jej variácií), a následné ju odohrať. Pretože pre mnohých budú tieto hry novinkou, je žiaduce pre nových používateľov poskytnúť dostatočnú úroveň nápovede, pokiaľ možno aj formou nejakého dema, alebo interaktívnou nápoveďou počas hry. Aby sme si udržali stálych klientov, bolo by dobré vymyslieť nejaký systém turnajov alebo ligy a aj touto formou udržali ich záujem.

Vzhľadom na obmedzenosť rozpočtu je možné na začiatok implementovať len 1-2 hry. Na základe odozvy klientov, by mala existovať možnosť čo najjednoduchšieho rozšírenia o ďalšie typy hier SYMETRIA.

Schválenie projektu	
Posudzoval: Tavac	Dátum: 1.10.2010
⊠ Návrh schválený	
☐ Návrh neschválený z dôvodu:	