### Konzultácie

Ľubomír Sadloň Ján Ružbarský Marek Tavač



#### Obsah

- Náplň a úloha konzultácií
- Organizácia predmetu
- Semestrálny projekt
- Zadanie Systémová požiadavka
- Študentské prezentácie
- Symetria

### Úloha konzultácií

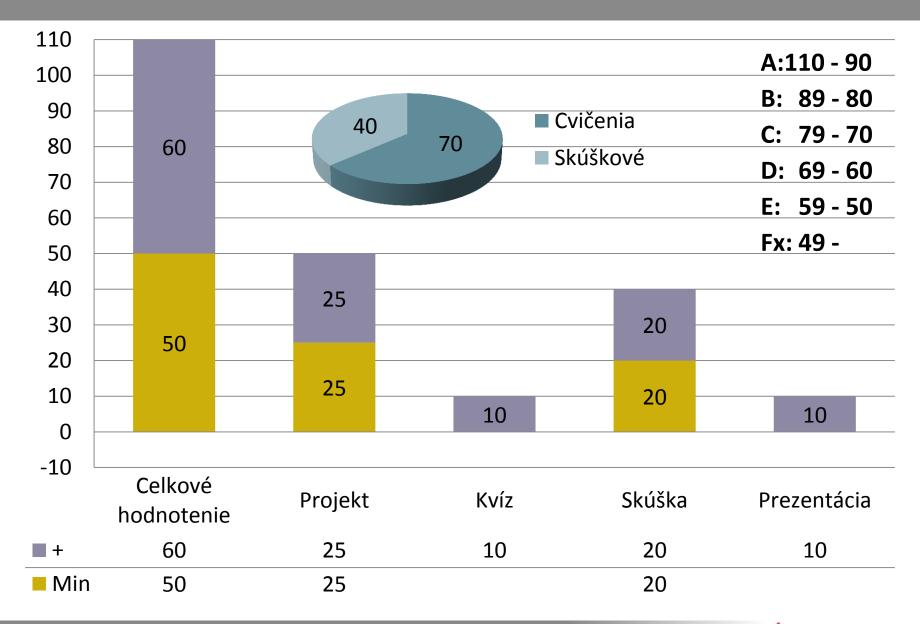
- Všeobecná diskusia
  - Vaše otázky
  - Naše informácie
  - Časté chyby
- Prezentácie
  - Študentské
  - Ukážkový projekt
- Diskusia v rámci tímov
  - Konzultácie projektov
  - Stretnutie tímov
- Prednáška

## Organizácia predmetu

#### Moodle

- Zmeny rozvrhu
- Zadania
- Kvízy
- Materiály
- Hodnotenie
- Fórum
- Požiadavky
  - Cvičenia: minimálne 25 bodov
  - Skúška: minimálne 20 bodov

#### Hodnotenie



### Semestrálny projekt

- Vlastná téma softvérový projekt
- 3-4 študenti, max 5 tímov na cvičenie
- Registračný formulár systémová požiadavka
- Práca počas celého semestra
- 1. prezentácia 7. týždeň, 20 bodov
- 2. prezentácia 12. týždeň, 30 bodov
- Rozdelenie bodov
  - Celkové body = udelené body x počet členov tímu
  - Rozdelia sami: max limit prezentácie, súhlas všetkých členov

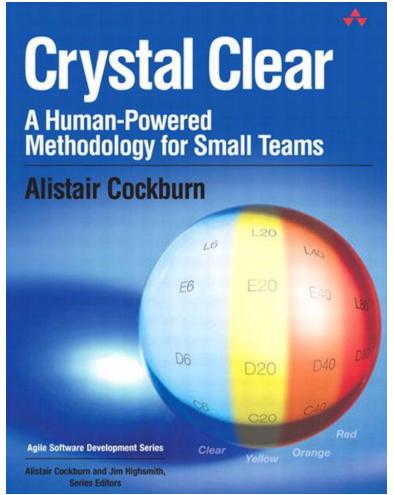
# Študentské prezentácie

Témy súvisiace s tvorbou a riadením softvérových

projektov

- Analýza chat systémov
- Spracovanie knihy

This book introduces Crystal Clear a better lightweight methodology for building software. It describes the roles, teams, values, intentions, habits, activities, policies and work products of a small software development team for whom time-to-market and development costs are critical considerations. Alistair Cockburn is one of the founders of the Agile software development movement. He spells out proven best practices based on his extensive experience helping organizations build software quickly and with less cost. The author understands that small teams cannot be burdened by "process-heavy" software methodologies. By advocating that developers stay close together and remain in steady, good-will communication with customers and users, this book teaches the reader how to develop software that not only does what it is supposed to do, but also gets completed on time and within budget.



## Symetria



- Náš ukážkový projekt
- Jednoduchá stolná hra
- Systémová požiadavka

# Vaše otázky?