

Biznis modelovanie



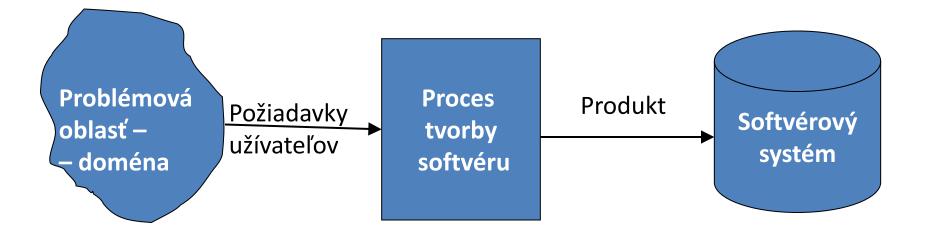
Obsah

- Analýza domény a špecifikácia požiadaviek
- Všeobecný model analýzy požiadaviek
- RUP
- Metódy

Čo ďalej?

- Model softvérového procesu zodpovedá na otázky:
 - Čo budem ďalej robiť ?
 - Ako dlho to budem robiť?
- Hlavný účel modelov
 - Presné určenie poradia krokov pri vývoji softvéru
 - Určenie kritérií pre prechod do ďalšej fázy
- Problémom je však ako realizovať príslušnú fázu modelu
- Riešenie metodológia fáz softvérového procesu

Tvorba softvérových systémov



Analýza domény a špecifikácia požiadaviek



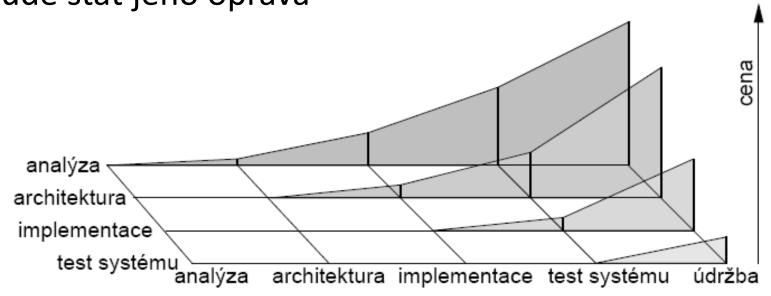
Chyby v ktorej fáze softvérového procesu bývajú najdrahšie?



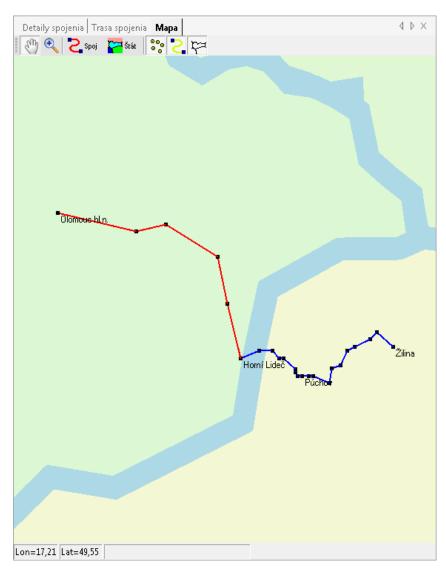
Analýza domény a špecifikácia požiadaviek

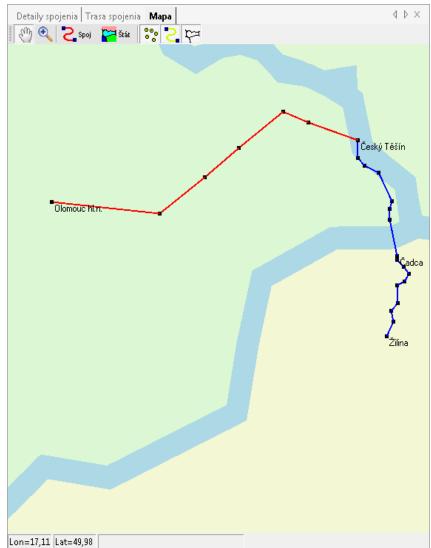
- Aké služby sa od systému vyžadujú
- Aké sú obmedzenia vývoja a výsledného produktu
- Chyby v tejto fáze vedú k problémom v dizajne a implementácii

 Čím neskôr defekt identifikujeme, tým viac času a peňazí bude stáť jeho oprava

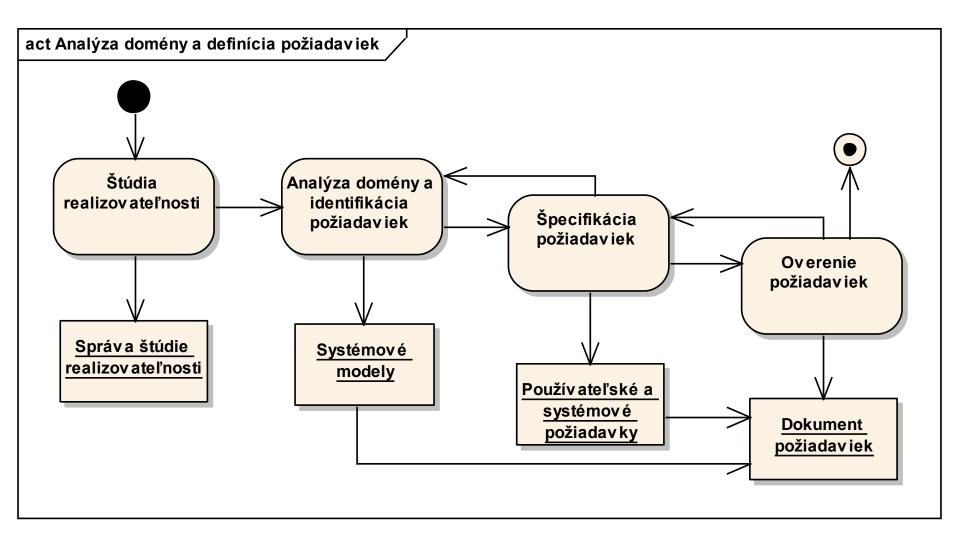


Žilina – Olomouc, cez Púchov, Čadca





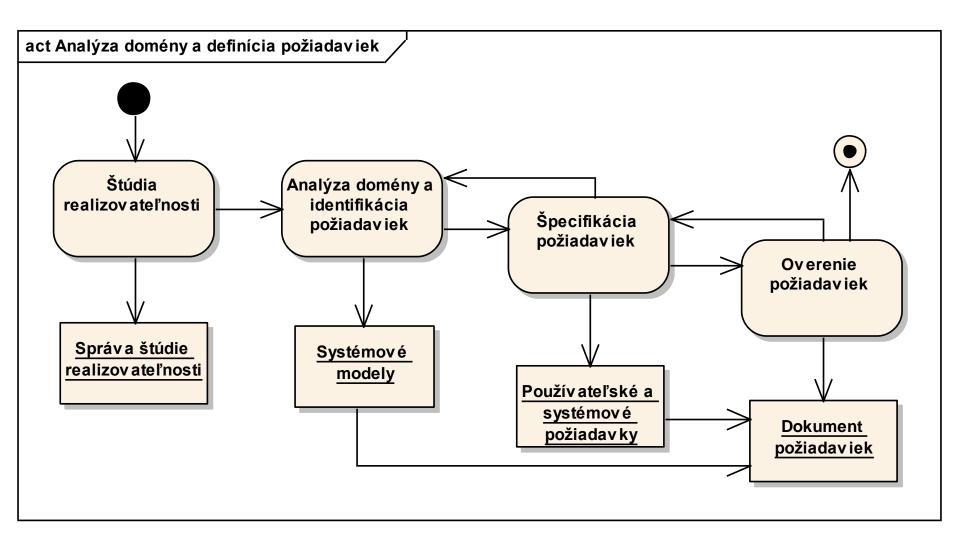
Činnosti analýzy domény a ŠP



Činnosti analýzy domény a ŠP

- Štúdia realizovateľnosti
 - Odhad či požiadavky zákazníka môžu byť splnené pomocou existujúceho HW a SW v medziach rozpočtu
 - Štúdia má byť rýchla a lacná výsledok odporúčanie či pristúpime k analýze (feasibility report)
- Analýza domény a identifikácia požiadaviek
 - Zisťovanie požiadaviek na nový systém pozorovaním existujúcich systémov, diskusiou s potenciálnymi používateľmi a zadávateľom
 - Môže zahrňovať vývoj modelov a prototypov

Činnosti analýzy domény a ŠP



Fázy analýzy domény a ŠP

- Špecifikácia požiadaviek
 - Výsledok dokument špecifikácie požiadaviek (DŠP)
 - Dve formy výstupu
 - Zákazník vysokoúrovňový popis požiadaviek používateľské požiadavky
 - Vývojár podrobná špecifikácia systému systémové požiadavky
- Validácia požiadaviek
 - Kontrola požiadaviek realistickosť, konzistentnosť úplnosť
 - Korekcia možných chýb v DŠP
 - Doplnenie nových požiadaviek do DŠP, ktoré vznikli pri predchádzajúcich fázach

<u>Štúdia realizovateľnosti</u>



- Zisťuje, či informačný systém má pre organizáciu zmysel z ekonomického a používateľského pohľadu
- Získavanie odpovedí od používateľov a manažérov
- Výsledná štúdia
 - Obsahuje odporúčanie, či pokračovať vo vývoji
 - Navrhuje zmeny rozsahu, rozpočtu a časového plánu systému
 - Navrhuje ďalšie vysoko úrovňové požiadavky na systém
- Ukážka

Analýza domény a identifikácia požiadaviek

Zisťovanie požiadaviek na nový systém pozorovaním existujúcich systémov, diskusiou s potenciálnymi používateľmi a zadávateľom

Problémy

- Nerealistické požiadavky
- Nutnosť pochopenia požiadavky
- Hľadanie spoločných, nekonfliktných častí
- Individuálne záujmy manažérov
- Zmeny požiadaviek

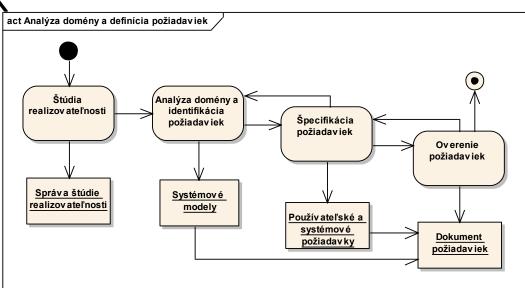
Všeobecný model analýzy požiadaviek



Všeobecný model analýzy požiadaviek

- Porozumenie aplikačnej doméne
- Zber požiadaviek
- Klasifikácia požiadaviek
- Riešenie konfliktov
- Určenie priorít

Kontrola požiadaviek



Porozumenie aplikačnej doméne

- Všetky možné zdroje
 - Používatelia
 - Reporty
 - Formuláre
 - Procedúry
 - **—** ...
- Nie sú štruktúrované!

Charakteristiky spôsobov

- Dotieravosť
 - Pýtajte sa na všetko
- Nestrannosť
 - Nájdene najlepšieho riešenia pre organizáciu
- Uvoľnenie obmedzení
- Pozornosť detailom
- Nové pohľady

Výstupy

- Informácie zozbierané od používateľov
- Existujúce súbory a dokumenty
- Počítačovo založené informácie

Pochopenie organizácie

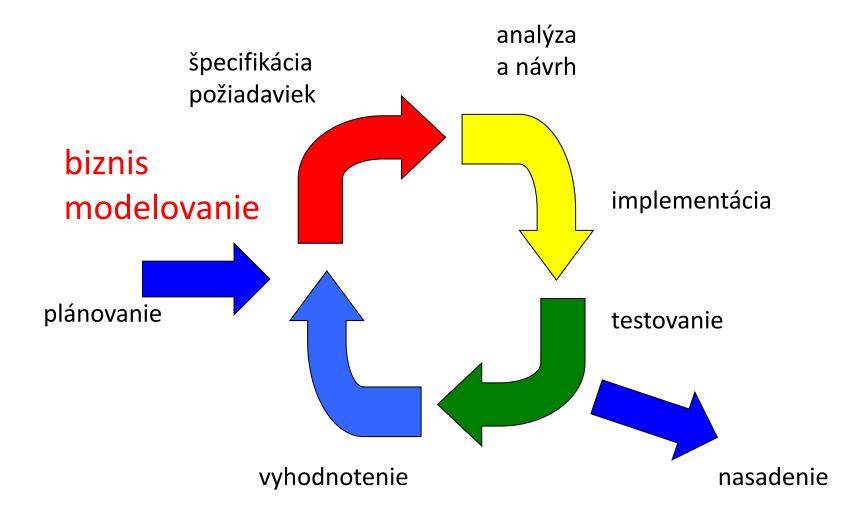
- Obchodné ciele
- Informačné potreby
- Spracovávané dáta
- Postupnosti a závislosti spracovávania dát
- Pravidlá spracovania dát
- Politiky a odporúčania
- Kľúčové udalosti

RUP



Softvérové inžinierstvo

RUP – iterácia

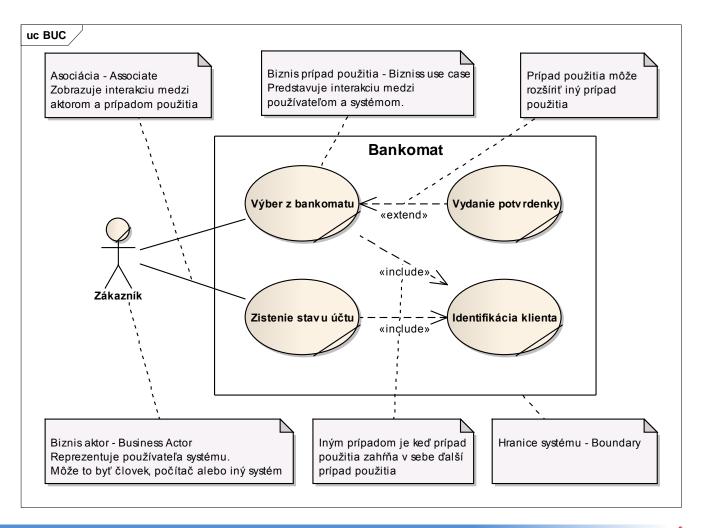


Biznis modelovanie

- Vyjadruje ako popísať víziu organizácie, pre ktorú je systém vyvíjaný a ako následne túto víziu použiť pri popise procesov, rolí a zodpovedností
- Zlepšiť pochopenie a komunikáciu medzi zákazníkom a softvérovým inžinierom
 - Štrukturálne a procesné stránky
 - Problémy
 - Možné vylepšenia
 - Spoločné pojmy

Model biznis procesov

Diagram biznis prípadov použitia

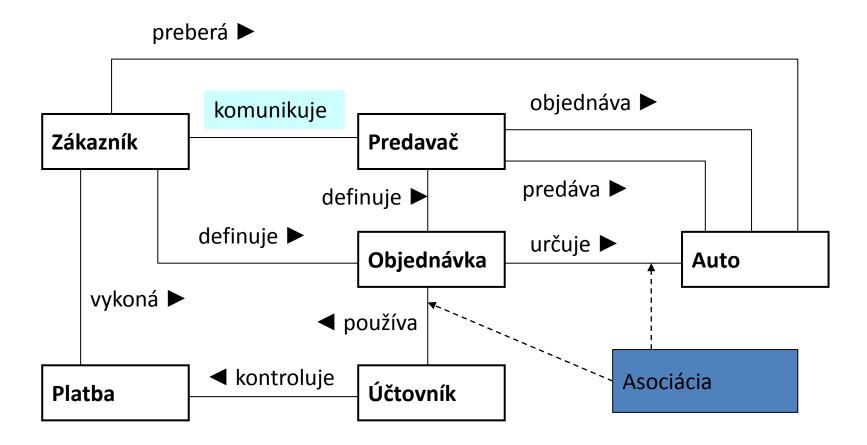


Model biznis procesov

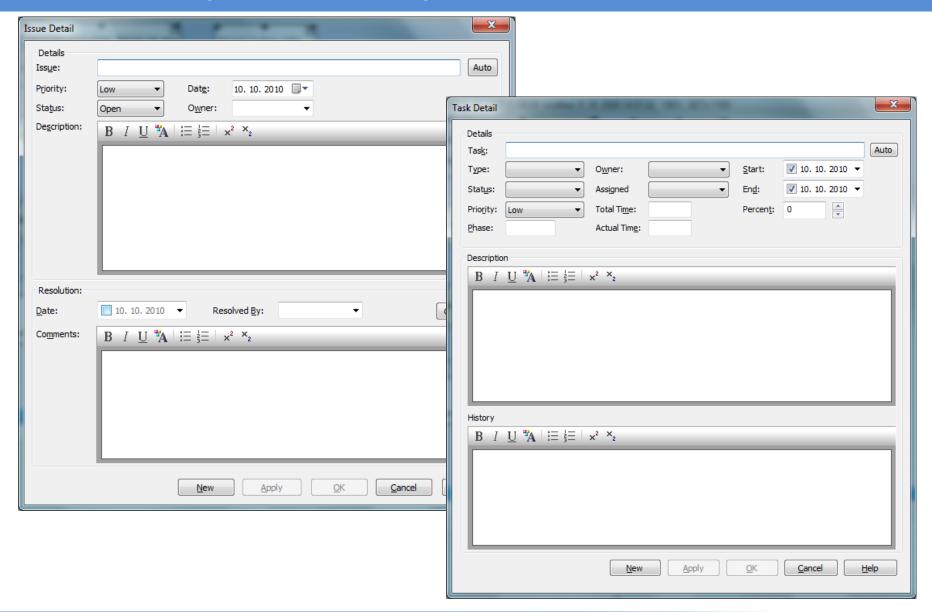
 Diagram systémových procesov začiatočný podmienka stav (!1) Výber auta rozhodovací [neúspešný] blok neúspešný [úspešný] paralelné vetvenie **Aktivita** Objednanie **Financovanie** zjednotenie vetiev prevzatie koncový stav úspešný

Doménový model

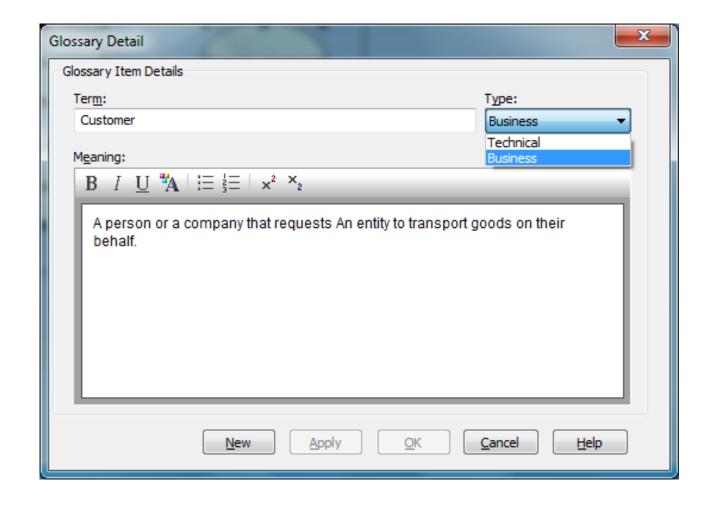
Diagram biznis tried



Problémy a návrhy



Spoločné pojmy



Metódy

- Tradičné metódy
 - Interview
 - Dotazníky
 - Pozorovanie pracovníkov
 - Analýza dokumentov
- Moderné metódy
 - Joint Application Design (JAD)
 - Prototypovanie



Interview

- Zber faktov, názorov a špekulácií
- Sledovať reč tela a emócie
- Odporúčania
 - Plánovanie
 - Checklist
 - Stretnutie
 - Buďte neutrálny
 - Počúvajte
 - Prejdite si poznámku
 - Hľadajte iné pohľady

Interview

- Otázky
 - Otvorené
 - Bez pred špecifikovaných odpovedí
 - Uzatvorené
 - Respondent si vyberá zo skupiny špecifikovaných otázok
- Odporúčania
 - Nepokladajte otázky spôsobom, ktorý navodzuje správnu alebo nesprávnu odpoveď
 - Pozorne počúvať
 - Nedefinujte požiadavky na nový systém

Dotazníky

- Výber respondentov
 - Reprezentovať všetkých používateľov
 - Spôsoby:
 - Vyhovujúci
 - Náhodný výber
 - Na základe kritérií
 - Rozvrstvený
- Návrh
 - Zvyčajne uzatvorené otázky
 - Aj vzdialené vykonanie

Čo je výhodnejšie, dotazník alebo interview?



Pozorovanie pracovníkov

- Vhodné doplnenie pre interview
- Ťažko získať objektívne dáta
 - Ľudia pracujú inak, keď sú pozorovaní
 - Limitovaný čas
 - Limitovaný počet osôb

Analýza procedúr a dokumentov

- Problémy existujúceho systému
- Možnosti naplnenia nových potrieb
- Organizačná štruktúra
- Mená podstatných ľudí
- Špeciálne prípady spracovania informácií
- Dôvody pre aktuálny návrh systému
- Dáta a pravidlá ich spracovávania

Typy dokumentov

- Zapísané postupy prác
 - Vrátane dát a informácií používaných a vytváraných v danom procese
- Biznis formuláre
 - Explicitne definujú vstupné a výstupné dáta
- Reporty
 - Spätná analýza k dátam na základe, ktorých boli vytvorené
- Popis aktuálneho informačného systému

Moderné metódy

- Joint Application Design (JAD)
 - Spája kľúčových používateľov, manažérov a systémových analytikov
 - Cieľ: súčasne zozbierať požiadavky od všetkých kľúčových účastníkov
- Prototypovanie
 - Iteračný proces
 - Vyvíjané obmedzené verzie systému
 - Cieľ: vývoj konkrétnej špecifikácie pre finálny systém

JAD účastníci

- Vedúci stretnutia
- Používatelia
- Manažéri
- Sponzori
- Systém analytici
- Tajomník
- IS pracovníci

Prototypovanie

- Rýchly prevod požiadaviek na pracujúci systém
- Keď používateľ uvidí systém, požiada o modifikácie, alebo o nové požiadavky
- Najvhodnejšie keď:
 - Požiadavky nie sú jasné
 - Systém nie je určený pre veľa používateľov
 - Návrh je rozsiahly a vyžaduje konkrétnu formu
 - Historický komunikačný problém medzi analytikmi a používateľmi
 - Existujú nástroje

Záver

- Činnosti analýzy domény a špecifikácie požiadaviek
 - Štúdia realizovateľnosti
 - Analýzy domény a špecifikácie požiadaviek
- Porozumenie doméne
 - Prístupy
 - Metódy
- Biznis modelovanie

Ďakujem za pozornosť.