#### Softvérové inžinierstvo



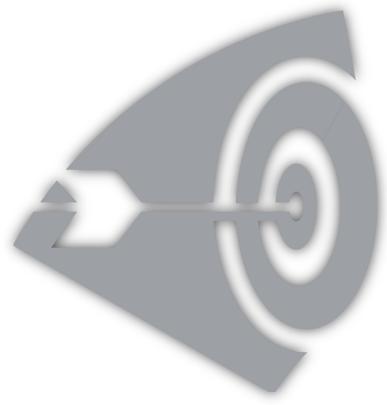
#### Scenáre



### Obsah

• Symetria

# Symetria – scenáre



Softvérové inžinierstvo

#### Symetria – scenáre

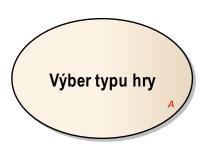


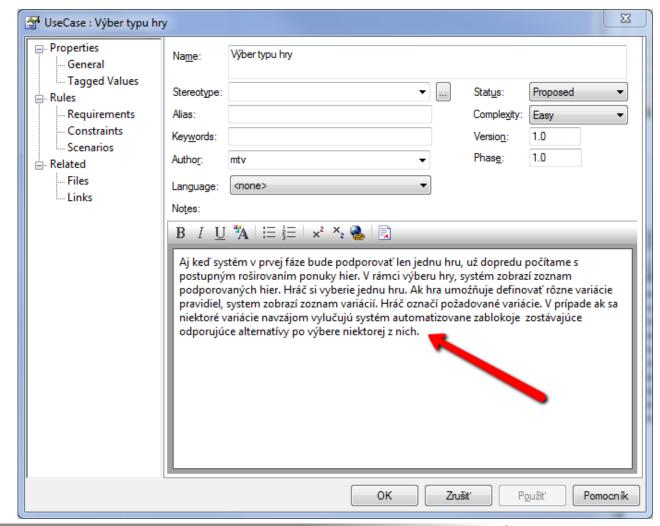
- Pre prípady použitia
  - Štruktúrovaný hlavný scenár
    - Názov a popis
  - Alternatívne scenáre
    - Identifikácia názov
    - Popis riešenia problému
- A priori podmienky
- A posteriori podmienky pre každý scenár

#### Zdroje



Identifikované prípady použitia a ich popis



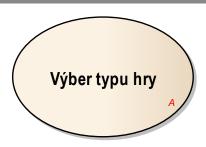


#### Hlavný scenár – výber hry



Scenár popisuje proces výberu hry.

Aktor: Hráč



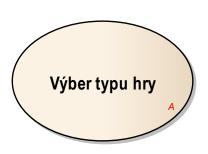
- Scenár začína, keď hráč požiada o výber hry.
- Systém následne zobrazí zoznam podporovaných hier utriedený podľa názvu hry:
- Systém pre každú hru na samostatný riadok zobrazí:
  - 3.1 ikonu hry,
  - 3.2. názov hry,
  - 3.3 minimálny/maximálny počet hráčov
- 4. Systém zvýrazni prvú hru ako zvolenú
- Kým hrác nepotvrdí zvolenú hru stlačením tlačidla "Hraj"
  - 5.1 Hráč označí zvolenú hru
  - 5.2 Systém ju zvýrazní ako zvolenú hru
  - 5.3 Ak pre hru existujú rôzne variácie hrania:
    - 5.3.1 Systém rozbalí rozšírené nastavenia zvolenej hry (v závislosti od hry sa môžu líšiť)
    - 5.3.2 Systém nastaví štandardné hodnoty pre jednotlivé nastavenia
    - 5.3.3 Hráč si zvolí požadované nastavenia hry
- 6. Systém ukončí výber hry a spustí zvolenú hru v závislosti od jej nastavených parametrov.

#### Alternatívny scenár



#### Nevybratie žiadnej hry

- V rámci kroku 5. Výberu hry, hráč môže v ľubovoľnej chvíli ukončiť výber hry stlačením tlačidla "Zruš"
- Systém sa spýta, či naozaj chce hráč ukončiť výber hry
- Ak hráč zvolí "Áno"
  - 3.1 Systém ukončí výber hry a zobrazí hlavnú obrazovku hry
- Ak hráč zvolí "Nie"
  - 4.1 Pokračuje hlavný scenár bodom 5



#### Podmienky



- A priori
  - Identifikácia hráča: Hráč je prihlásený alebo zadal svoj
    "Nick,"
- A posteriori
  - Výber hry: Zvolená hra
    - Hra zvolená hráčom bola spustená.
  - Nevybranie žiadnej hry: Zachovanie nastavení
    - Po zrušení "zrušenia výberu hry" všetky hráčom zvolené nastavenia hry zostanú bezo zmeny
  - Nevybranie žiadnej hry: Zrušenie výberu
    - Systém sa prepne do hlavnej obrazovky



## Vaše otázky?

