



Špecifikácia požiadaviek

Scenáre

Obsah

- 1. prezentácia
- AntiSymetria
- Symetria
- Študentské prezentácie


1. prezentácia

- Odovzdanie 1h dopredu
 - V rámci zadania
 - V rámci fóra


29 October - 4 November

Konzultačné cvičenia: NEBUDÚ - štátny sviatok

Cvičenia: **PRVÁ PREZENTÁCIA PROJEKTU**

 Hodnotenie 1. prezentácie projektu

 Zadanie - 1. prezentácia projektu

 Fórum - 1. prezentácia projektu

V tomto fóre si vedúci projektov vytvoria témy pre svoj projekt. Názov témy bude v tvare 11_Banka - kde 11 je číslo projektu, ktoré ste dostali pri jeho schválení a Banka je krátky názov projektu.

Do tejto témy potom vedúci projektu vloží to čo vložil do zadania - 11_Banka.zip.

Každý účastník cvičenia, na ktorom sa projekt prezentoval, ho potom môže ohodnotiť od 1 bodu po 10 bodov. Projekt s najväčším priemerným počtom bodov dostane potom + body.

Pridať novú diskusnú tému

Diskusia	Diskusiu začal(a)		Skupina	Odpovede	Posledný príspevok
23_Menza		Turzik Tomáš	02 - Pondelok 11.00 JR	0	Turzik Tomáš Thu, 25 Oct 2012, 12:17
65_Knižnica		Kundriková Jana	06 - Streda 10.00 MT	0	Kundriková Jana Wed, 24 Oct 2012, 11:18
22_Vzdelavanie		Moravčík Marek	02 - Pondelok 11.00 JR	0	Moravčík Marek Mon, 22 Oct 2012, 12:19

1. Prezentácia - hodnotenie

Softvérové inžinierstvo

e-Learning ŽU ► US03 ► Fóra ► Fórum - 1. prezentácia projektu ► 65 Knižnica

Íst' na...



Hľadať vo fórach

- Znázorniť hierarchiu odpovedí (vrátane textu)
- Znázorniť odpovede za sebou (prvá správa je najstaršia)
- Znázorniť odpovede za sebou (prvá správa je najnovšia)
- Znázorniť hierarchiu odpovedí (iba osnovu)
- Znázorniť hierarchiu odpovedí (vrátane textu)



65 Knižnica

autor [Kundříková Jana](#) - Wednesday, 24

Nas szstem ...

Odpovedať

Hodnotiť...



Re: 65 Knižnica

autor [Tavač Marek](#) - Thursday, 25 October 2012, 16:03

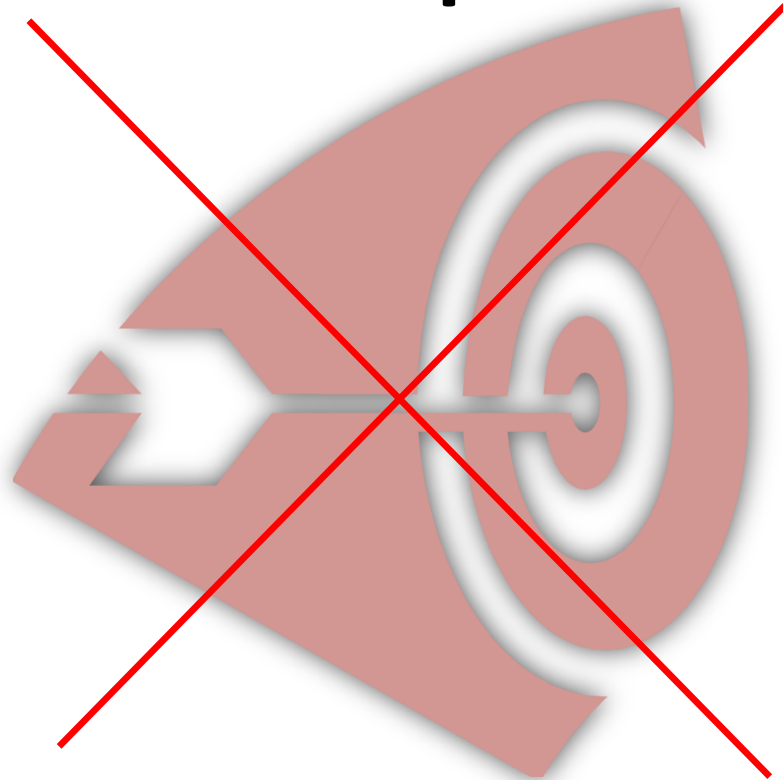
Velmi pekne

[Ukázať predošlý príspevok](#) | [Upraviť](#) | [Odstrániť](#) | [Odpovedať](#)

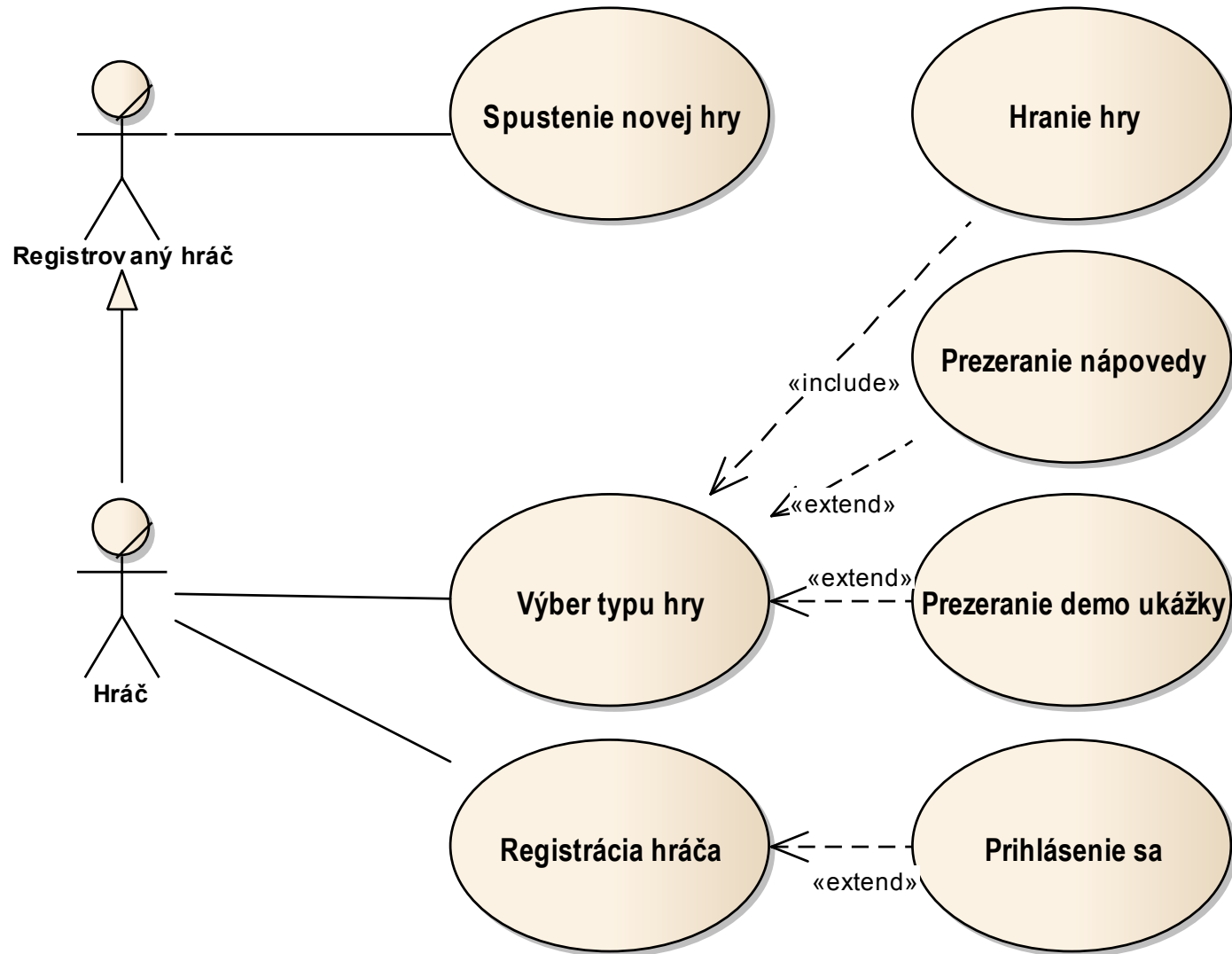
Ste prihlásený ako [Tavač Marek](#): Študent ([Návrat do mojej pôvodnej roly](#))

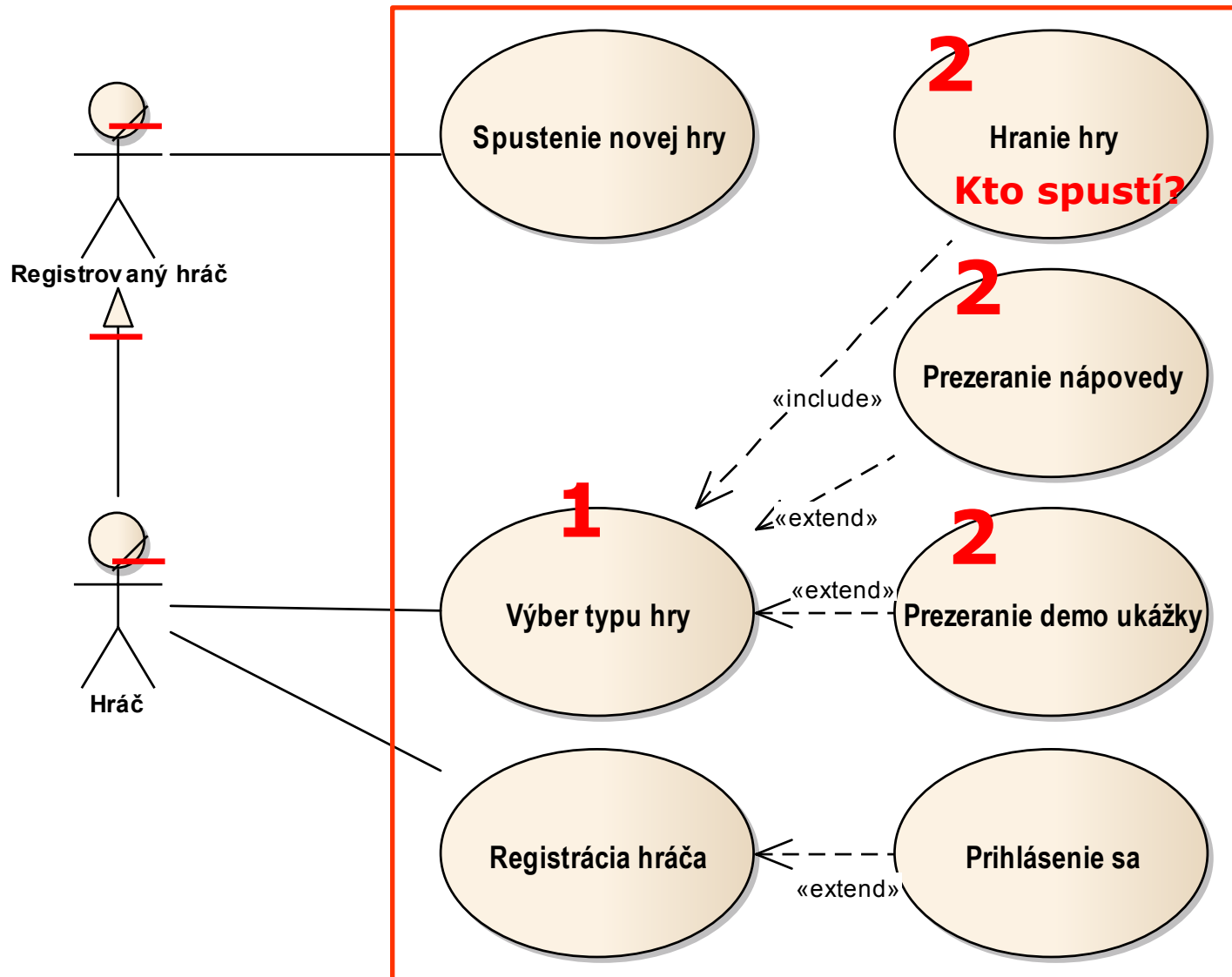
US03

AntiSymetria – špecifikácia požiadaviek



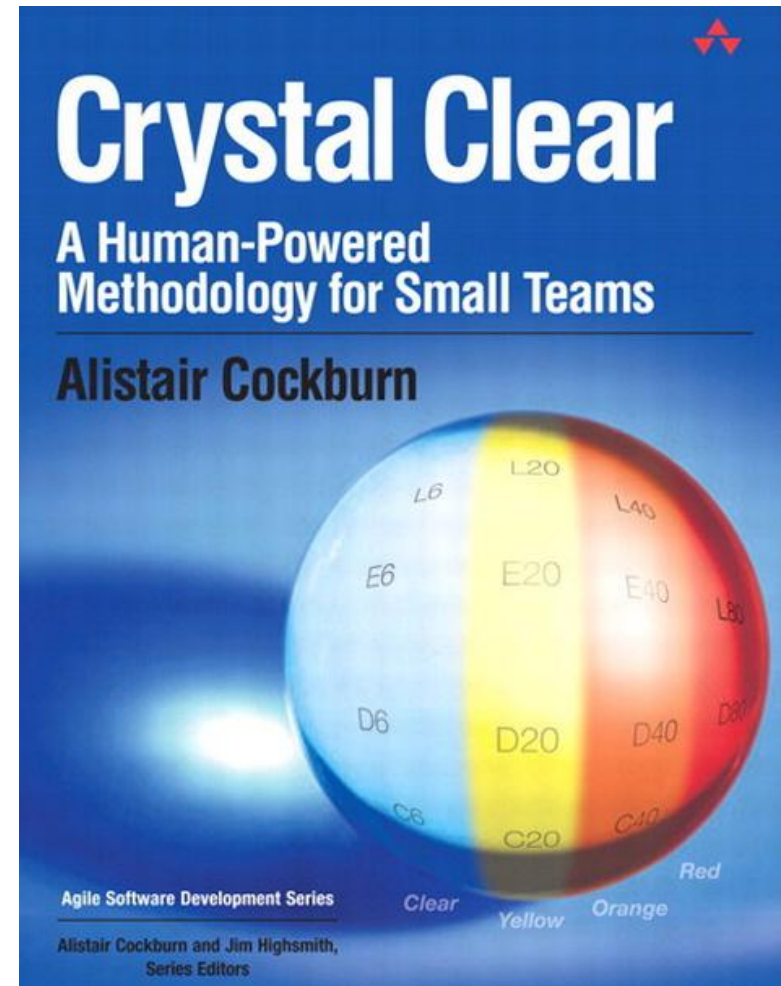
Softvérové inžinierstvo





Študentská prezentácia

- Vladimíra Kanisová
 - Crystal: The techniques I
- Martin Charvát
 - Metodika SCRUM



Vaše otázky?

