

## Zameranie cvičenia: Diagramy prípadov použitia (*Use case diagrams*)

Vytvorte model prípadov použitia súčasného stavu pre popis práce na hasičskej stanici.

Postupujte podľa nasledujúcich informácií (alebo podľa nájdených zdrojov)

- **Ak sa nič nedeje**

Na stanici sa v tom prípade plnia **automaticky** úlohy podľa denného rozkazu. Denný rozkaz sa vyhlasuje každé ráno. Hasič podľa tohto rozkazu je **bud' v službe** (od 6.00 do 22.00) alebo **má pohotovosť** na stanici (od 22.00 do 6.00).

Byť v službe znamená, že bud' robí hospodárske práce (čistenie aut, garáží, ...) alebo plní plán odbornej prípravy ( študuje alebo cvičí alebo robí praktický hasičský výcvik – kondičné jazdy, školenia ulíc, ...)

Mať pohotovosť na stanici znamená, že v podstate má voľno, ale po oznámení udalosti musí byť do 1 minúty vo vozidle.

- **Ak sa niečo stane**

Táto situácia nastane, keď **niekto** požiadá o zásah (bud' telefonicky na 112, 150, ..., alebo osobne).

Po požiadaní o zásah musí operačný dôstojník spustiť zásah - spustenie zásahu znamená, že operačný dôstojník zapne zvukovú signalizáciu, určí veliteľa zásahu a vozidlá pre zásah, vypíše a vytlačí výjazdový lístok pre zásah. Od tohto okamžiku sa vykonáva zásah.

Vykonanie zásahu znamená, že do 1 minúty musia všetci zasahujúci hasiči odísť v autách zo stanice na miesto zásahu. Počas vykonávania zásahu, v prípade, že to daná jednotka nezvláda, veliteľ zásahu môže povolať posily. Veliteľ zásahu musí počas vykonávania zásahu vypisovať časový lístok, čo sa kedy na zásahu robí. Po ukončení zásahu a návrate na hasičskú stanicu veliteľ zásahu musí napísať správu o zásahu.

Nutnosť zásahu si operačný dôstojník overuje až po odjazde aut a ak zistí, že to je planý poplach, zásah odvolá. Ak nezistí nič podozrivé, hasiči prídu na miesto a zasahujú.

Doplnková úloha:

Vytvorte model prípadov použitia pre počítačovú aplikáciu hry **Človeče, nehnevaj sa**. Nakreslite diagram(-y) prípadov použitia a popíšte ich.

Pozor na pokusy zachytiť v nich časovú závislosť.

Jednotlivé prípady použitia popíšte pomocou scenárov.