# Modelovanie a simulácia Dynamická simulácia

**AnyLogic** 

5. cvičenie

#### Ciele cvičenia

- Použitie objektov modelu v AnyLogic-u pre modelovanie:
  - Časových plánov (rozvrhov)
  - Predčasného opustenia frontu
  - Zobrazovanie hodnoty premennej v texte

#### **Zadanie**

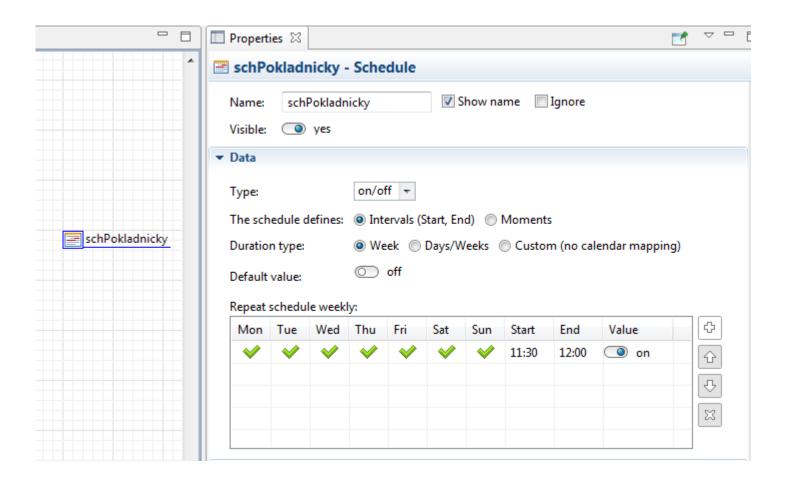
- Modelovaný systém doplnenie a úprava modelu z cvičenia 4
  - Pokladníčky majú spoločnú prestávku na obed od 11:30 do 12:00 h
  - Sprievodkyne, ktoré vedia iba po slovensky, nemôžu ísť na obed v rovnakom čase
    - Prvá sprievodkyňa prestávka od 11:30 do 12:00 h
    - Druhá sprievodkyňa prestávka od 12:00 h do 12:30 h
- Návštevníci sú ochotní čakať v rade pred pokladňou maximálne
  10 minút
- Text s informáciou o stave premennej

#### Nové prvky simulačného modelu

- Upravené nastavenia objektu Obsluha
  - Pridanie údajov pre odchod z frontu v objekte typu Service
- Plán prestávok pre pokladníčky schPokladnicky
- Plán prítomnosti, resp. dostupnej kapacity, pre sprievodkyne bez znalosti cudzieho jazyka *schENfalse* 
  - Prispôsobenie príslušných objektov typu Resource Pool
- Text s aktualizovanou hodnotou premennej textOdisli

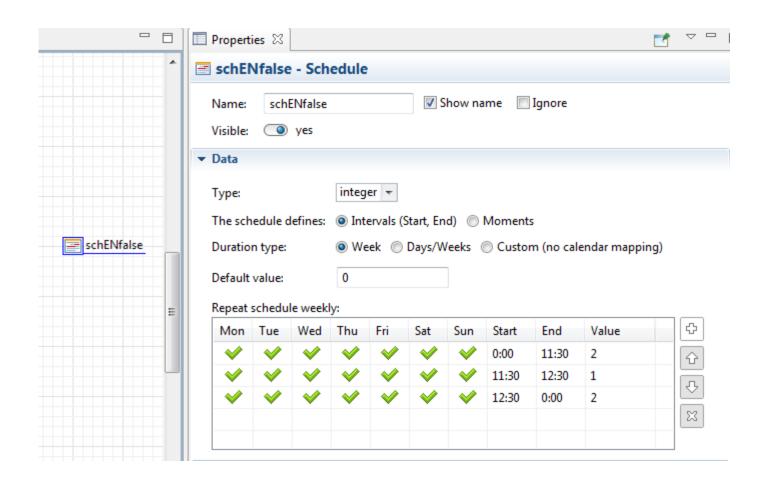
# Časový plán – plánovanie prestávok

- Objekt Schedule
  - knižnica Agent

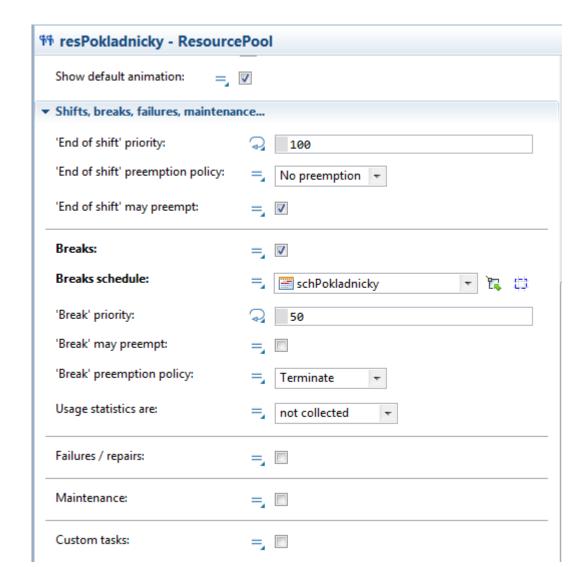


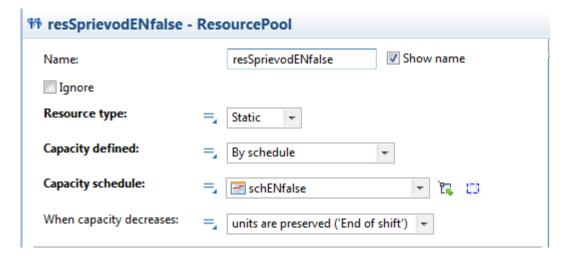
## Časový plán – plánovanie dostupnej kapacity

- Objekt Schedule
  - knižnica Agent



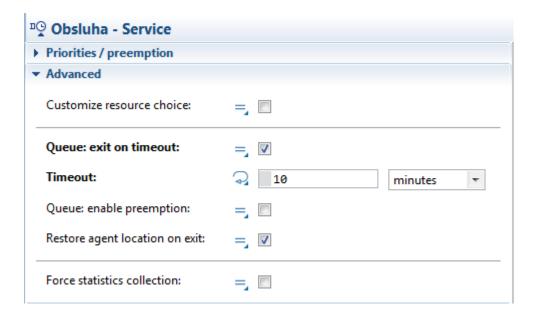
### Úpravy v príslušných objektoch Resource Pool





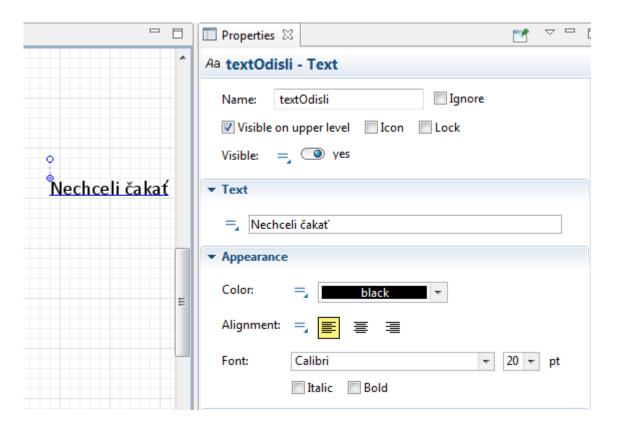
## Predčasný odchod z frontu

Modifikácia v objekte, ku ktorému front patrí



#### Text s aktualizovanou informáciou

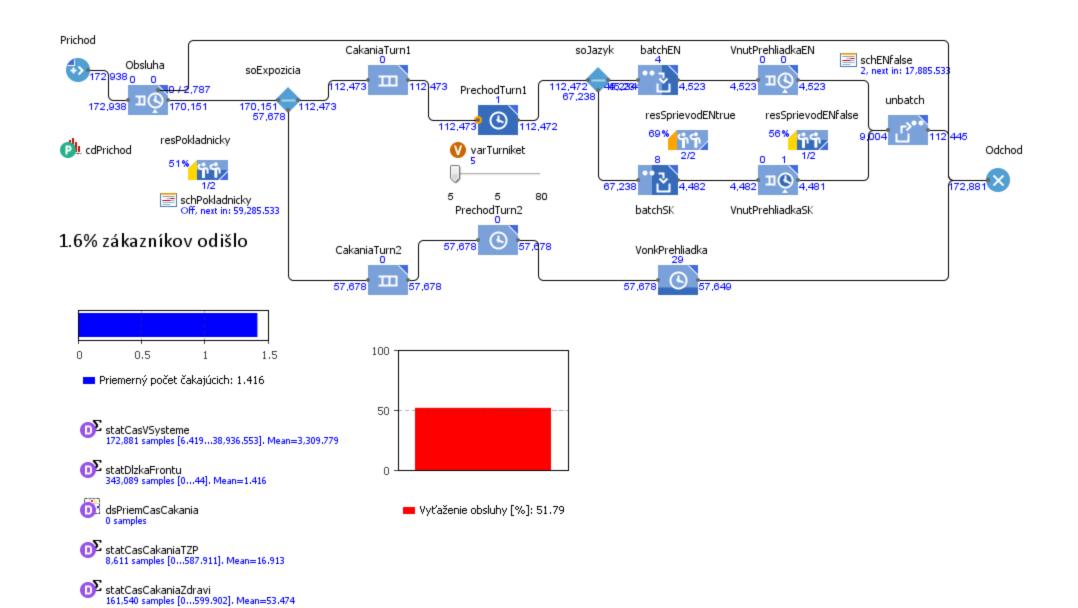
Objekt Text – knižnica Presentation



#### Prepojenie textu a premennej

- Kód v sekcii Actions objektu Obsluha, z ktorého odchádzajú návštevníci vtedy, ak čakajú viac ako 10 minút
  - On enter, On exit (timeout)

textOdisli.setText(String.format("%.1f", ((double)Obsluha.outTimeout.count()/Obsluha.in.count()) \* 100) + "% zákazníkov odišlo");



# Koniec