Request – to co budem posielat v http requestoch

Response – vsetko co dostanem zo servera

Linky (url):

Zakladny link: (server) -> pedsim.fri.uniza.sk:8080

**GET metoda:**

/pedsimData/knownDevices

-toto mi prijde, kazdy element bude typu KnownDeviceResp

- bez parametra

-zo servera mi prijde pole vsetkych znamych zariadeni (WIFI AP + Beacony)

-ulozit niekde do suboru

- s parametrom: ako ho posielat aj s parametrom:

/pedsimData/knownDevices?projectId=cislo (cislo prijektu->momentalne budova FRI)

/pedsim/testEntry

-prijde mi response v podobe MobileDeviceEntry; v tele bude JSON -> spatne rozparsovat

/pedsim/testRegistrationEntry

-v akom tvare budem posielat data, ked budem chciet zaregistrovat nove klientske zariadenie (telefon); nieco ako prihlasenie; jednorazove

/pedsim/projects

-prijde mi JSON (list/pole)

-vsetky projekty ktore su registrovane; pole registrovanych projektov

-kazdy projekt je typu „ProjectResp“

**POST metoda:**

/pedsimData/pushRecord

-do tela request body pojde MobileDeviceEntry rozparsovany na JSON

/pedsim/registerDevice

-zaregistruj zariadenie

-v tele budem posielat JSON, ktory bude rozparsovana trieda MobileDeviceRegistration

MobileDeviceRegistration

-deviceID je MAC addr androidu

############################################################

MobileDeviceEntry

-elevation je aZ

BeaconEntry

-pre beaconAp hodit prazdny retazec

-knownDeviceID je MAC addr Beacnu

WifiEntry

-accessPoint bude prazdny retazec

MobileDeviceEntry

-mobileDeviceId je MAC adresa androidu, z ktoreho bola pozicia poslana

-projectId budem zistovat

Convert object to json android (**gson**/jsonSimple)

Vygenerovany json poslat