12. Rozhodovacie úlohy na modeloch úžitku

* **Úžitok** je spôsob popisu preferencií. ***Úžitok je subjektívny pocit zo spotrebovania nejakého statku.*** Celkový úžitok je to celkové uspokojenie pri spotrebe daného množstva statku X. Úžitok je subjektévny pocit zo spotrebovávania statku.
* Hraničný úžitok je podiel prírastku celkového úžitku k jednotkovému nárastu množstva.
* Rozhodovacie úlohy:

- maximalizáciu úžitku: Úžitok je maximálny vtedy, keď hraničný úžitok je nulový

U

U

BL

IC

maximálny úžitok

maximálny úžitok

X

Q

MU

Q

Platí, že maximálny úžitok leží v bode dotyku rozpočtovej priamky a indiferenčnej krivky (BL je dotyčnicou k IC). Úžitok existuje ordinálny a kardinálny.

Pri hodnotení úžitku, či už kardinálneho alebo ordinálneho, používame výrazy ako "väčšie/menšie ako", "je rovné"

Ordinálny úžitok: úžitok sa nedá zmerať v číslach; napr. keď zjem sušienku, nemôžem peňažne vyjadriť jej úžitok pre mňa: môžem povedať, že mi chutila (yumm); ordinálny úžitok dvoch statkov graficky znázorňujeme indiferenčnými krivkami. V praxi to znamená to, že máme napríklad tri sušienky a vieme ich zoradiť pomocou preferencií podľa toho, aký úžitok nám prinášajú (úžitok v tomto prípade nie je vyjadrený číslom): prvá sušienka nám prináša väčší úžitok ako druhá, druhá väčší ako tretia atď.

Kardinálny úžitok: úžitok sa dá zmerať v čislach, vieme objektívne zhodnotiť napr. keď zjem sušienku, najem sa z nej, čiže mám z nej nejaký merateľný úžitok napr.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Počet sušienok | Hraničný úžitok (MU) (ako veľmi sa nasýtim z každej ďalšej sušienky), údaje sú v € | Celkový úžitok (TU) (ako veľmi som sa najedol), údaje sú v € |
| 0 | - | 0 |
| 1 | 10 | 10 |
| 2 | 8 | 18 |
| 3 | 6 | 22 |

keď hraničný úžitok sa bude rovnať 0, úžitok bude maximálny

