#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

class Zapisovac{

public:

void vypis(int paVstup);

void vypis(long paVstup);

void vypis(string paVstup);

};

void Zapisovac::vypis(int paVstup){

cout << paVstup << endl;

}

void Zapisovac::vypis(long paVstup){

cout << paVstup << endl;

}

void Zapisovac::vypis(string paVstup){

cout << paVstup << endl;

}

void main(){

Zapisovac zap;

zap.vypis(112);

zap.vypis(50000);

zap.vypis("Noob!");

}

#include <iostream>

using namespace std;

class Obal{

long \*aPole;

public:

Obal(int paVelkost){

cout << "alokuj dynamicke pole" << endl;

aPole = new long[paVelkost];

}

~Obal(){

cout << "dealokuj dynamicke pole" << endl;

delete[]aPole;

}

operator long \*(){

return aPole;

}

};

void main(){

Obal aPole(20);

aPole[1] = 50000;

cout << aPole[1] << endl;

int prem(5);

}

class Trieda{

public:

Trieda \*aSmernikNaSuseda;

};

void main(){

Trieda tried;

tried.aSmernikNaSuseda->aSmernikNaSuseda->aSmernikNaSuseda;

}