Addendum Service worker

Intégration - Projet

Service Worker API

- Déplacer le fichier workerCacheFetched.js de src/lib/ vers src/
- A cause du fonctionnement de Parcel JS, l'intégration d'un service worker est un peu différente de la syntaxe de base (à ajouter en fin de fichier par ex.).

```
navigator.serviceWorker.register(
    new URL('workerCacheFetched.js', import.meta.url)
)
```

Qu'est-ce que c'est?

Notifications Push

- Les notifications Push sont des messages utilisés par les applications pour vous avertir spontanément d'une information précise
- Elles s'appellent "Push", car elles servent à "Pusher" du contenu depuis un serveur, vers l'utilisateur final

Permet de relancer très facilement l'interaction avec l'application

Avantages

- Pour les utilisateurs, les notifications push sont un moyen de recevoir des informations opportunes, pertinentes et précises
- Pour vous (propriétaire de site web), les notifications push sont un moyen d'accroître l'engagement des utilisateurs
- Typiquement utilisé pour informer d'un événement _précis_ dans le temps, comme un rabais sur une durée limitée ou "teaser" du contenu



Comment ça marche?



Comment ça marche? - Subscription

Notifications Push

1. Demander l'autorisation au device (sécurité)

- 2. Créer une Subscription
- 3. La transmettre au serveur Backend et la stocker pour l'utiliser

Comment ça marche? - Envoi

Notifications Push

 Le serveur envoie un requête Push à un Push Service via un Web Push Protocol

- 2. Le Push Service l'authentifie et vérifie la validité de la requête
- 3. Le Push Service envoie la requête au device et l'application l'affiche, grâce à sa logique interne

Comment ça marche?

- Il s'agit ici d'une explication simplifiée du mode de fonctionnement
- Il y a plusieurs mécanismes de sécurité à chaque étape qui assure la validité et la sécurité des messages transmis
- Excellent article sur le fonctionnement des notifications Push sur: https://web.dev/push-notifications-overview/

Web Push

- Les notifications push pour le web sont gérées par les browsers, pour la partie device
- Chaque browser choisi lui-même son Push service, pas d'incidence sur le code (implémentation interne)
- Les browser implémentent 2 Web APIs (les fameuses!) pour les intégrer et cela est très fortement lié aux Services Workers

Web Push

- En gros:
 - Push API pour le "transport" des notifications depuis le service worker
 - Notification API pour les afficher du coté browser

Web Push - Autorisation

Notifications Push

 Avant d'utiliser les webpush, il faut d'abord demander l'autorisation à l'utilisateur, via le browser

Cela se fait via:
 Notification.requestPermission()

• Ou presque...

Web Push - Autorisation

- Le browser peut dans certains cas simplement ignorer la demande de permission
- Pour des questions de sécurité, il peut ignorer cette demande, tant que l'utilisateur n'a pas fait un certain nombre d'opérations
- On appelle cela le "Media Engagement Index" tant qu'une certaine valeur n'est pas atteinte, pas possible de les utiliser

Web Push - A l'aide...

Notifications Push

• Tout cela devient compliqué...

 Heureusement, il existe des services de push notification qui s'occupe de faire cela pour vous!

• Exemple : <u>onesignal.com</u>

Notifications Push

 Ce type de service vous permet d'écrire des notifications à la main comme des emails

- Il gère l'affichage des demandes d'autorisation, selon la logique du navigateur
- Il vous fournit un service worker clé en main pour afficher les notifications !
- Permet plein d'autres choses...! (Plugin wordpress, par exemple!!)

Notifications Push

 Ce type de service vous permet d'écrire des notifications à la main comme des emails

 Il gère l'affichage des demandes d'autorisation, selon la logique du navigateur

Permet plein d'autres choses...! (Plugin wordpress, par exemple !!)

- 1. Déployer sur netlify
- 2. Créer un compte OneSignal
- 3. Créer une app OneSignal avec des Web Push
- 4. Suivre les instructions

Notifications Push

- 5. NB: Placez OneSignalSDKWorker.js dans src/
- 6. Modifiez votre package json pour que les deux scripts ressemblent à cela:

```
"scripts": {
    "start": "parcel index.html OneSignalSDKWorker.js",
    "build": "parcel build src/index.html src/OneSignalSDKWorker.js"
},
```

7. Supprimez votre serviceWorker actuel (dans index.js + via la Tab "Application" dans les devs tool)