

# Geoprocessing Tutorial

## **Schritt 1**

ArcToolbox --> Analysis Tools --> Nachbarschaftsanalyse (Proximity) --> Puffer

bei Eingabe Feature wählst du das Straßennetzwerk aus und schreibst bei linearer abstand 150m rein

bei Dissolve Typ musst du ALL reinschreiben und dann auf ok drücken

## **Schritt 2**

den Layer Bestand anklicken und die Attributtabelle öffnen --> alles was Waldfläche ist markieren (Schlagfläche nicht)

dann

wieder Arctoolbox --> Analysis Tools --> Nachbarschaftsanalyse (Proximity) --> Puffer

und bei Eingabe Feature diesmal Bestand auswählen und bei Linearer Abstand 100m und bei Dissolve Typ wieder ALL reinschreiben

## **Schritt 3**

Arctoolbox --> Analysis Tools --> Overlay --> Überschneiden (Intersect) --> hier die neu erstellen Dateien namens Strasse\_Buffer und Bestand\_Buffer hineintun und auf ok drücken

## **Schritt 4**

Attributtabelle von Bestand öffnen und die Freiflächen wählen (bei mir waren es Wiese und Schlagfläche)

nur markieren und Attributtabelle wieder schließen

dann

Arctoolbox --> Analysis Tools --> Overlay --> Überschneiden (Intersect) --> hier tust dann Bestand und Bestand\_Strasse\_Intersect hinein und drückst ok

FERTIG