

Manual Técnico

Introducción

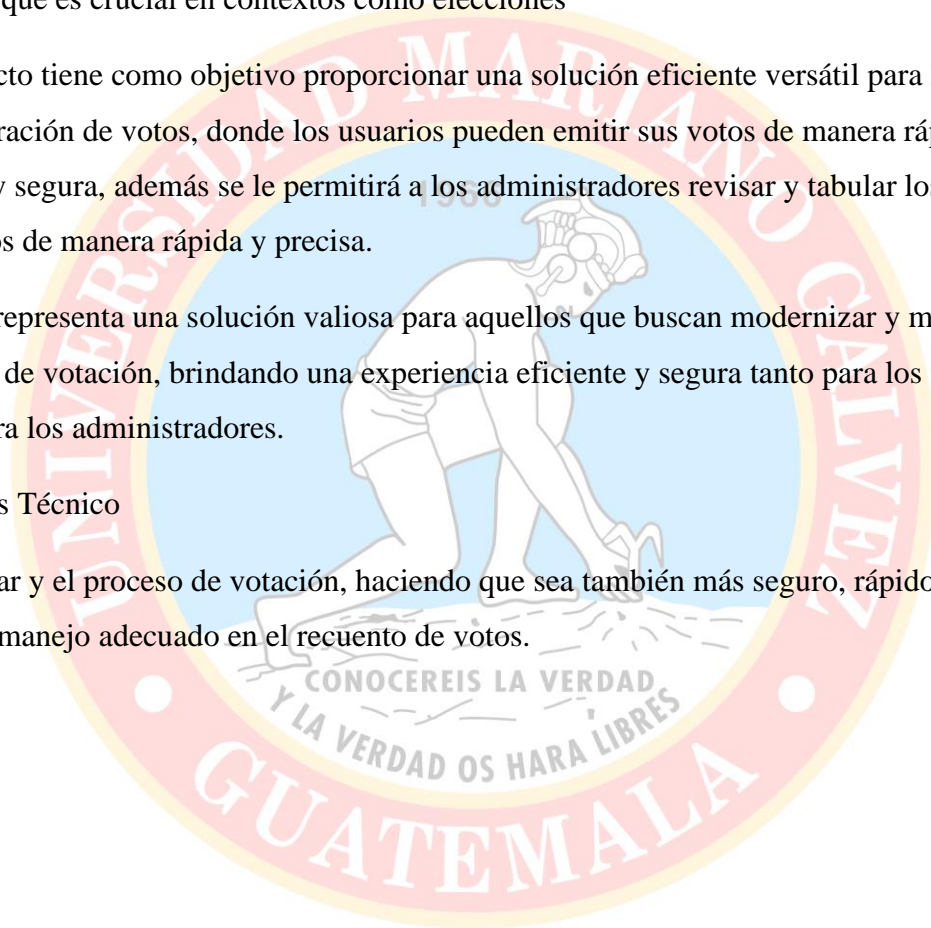
El presente proyecto del sistema de votación programado en Java es un trabajo esencial en proyectos donde se buscan automatizar y modernizar el proceso de recopilación y contabilización de votos. La implementación de un sistema de votación en Java no solo agiliza el proceso, sino que también brinda una mayor precisión y facilidad de gestión de datos, lo que es crucial en contextos como elecciones

El proyecto tiene como objetivo proporcionar una solución eficiente versátil para la administración de votos, donde los usuarios pueden emitir sus votos de manera rápida, sencilla y segura, además se le permitirá a los administradores revisar y tabular los resultados de manera rápida y precisa.

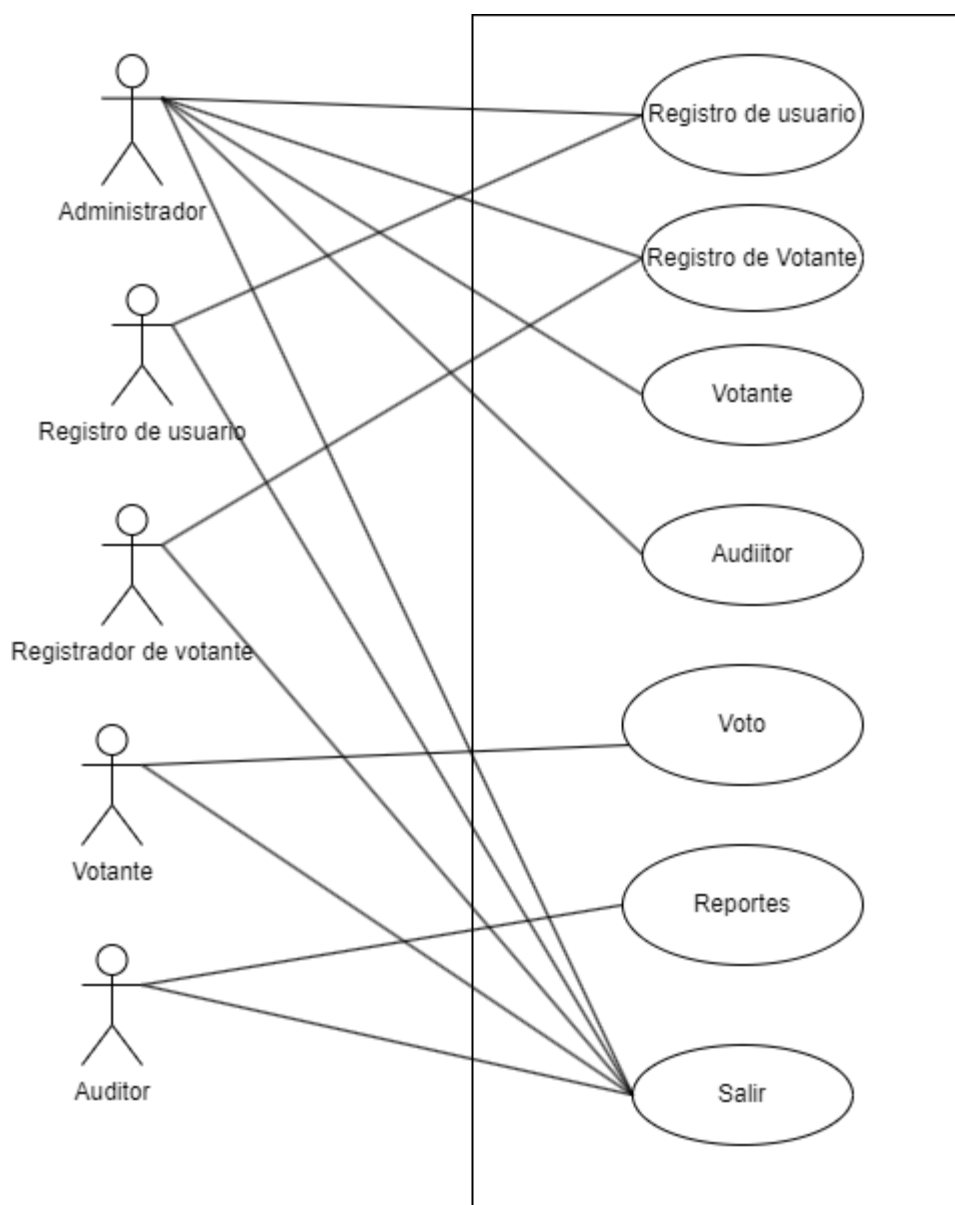
En Java representa una solución valiosa para aquellos que buscan modernizar y mejorar sus procesos de votación, brindando una experiencia eficiente y segura tanto para los votantes como para los administradores.

Objetivos Técnico

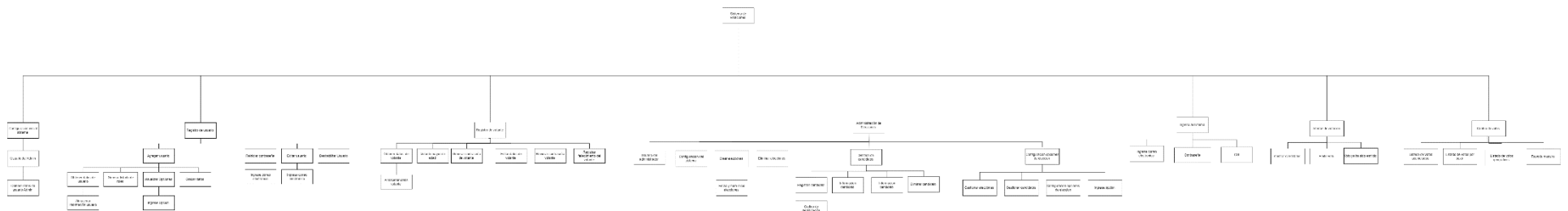
Es agilizar y el proceso de votación, haciendo que sea también más seguro, rápido y fácil y tener un manejo adecuado en el recuento de votos.



Caso de uso

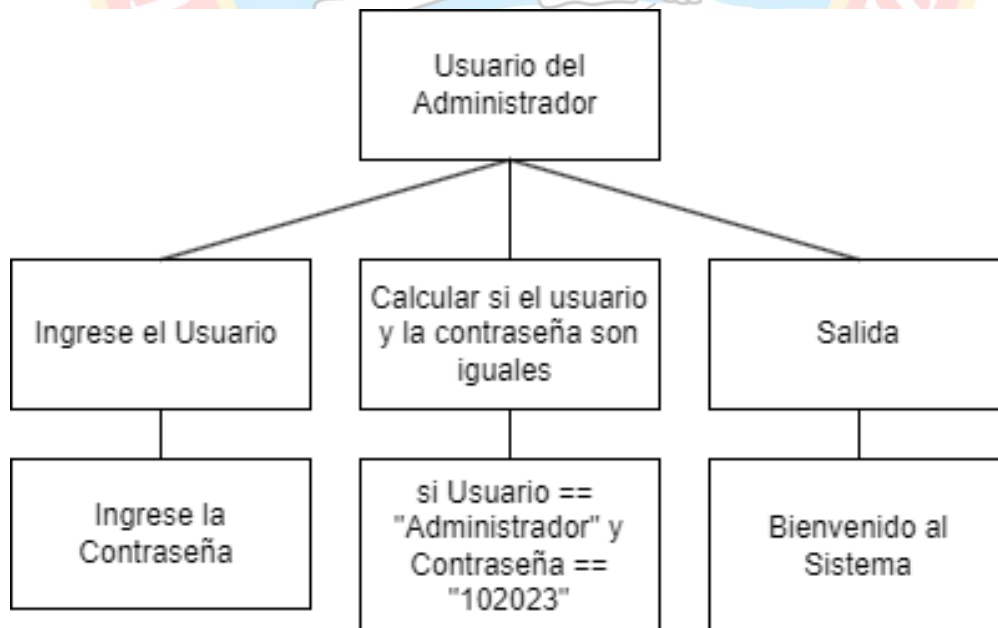


Diseño descendente de la solución



Problema 1 Creacion Usuario Admin

1. Realizar el análisis de forma individual de cada problema respondiendo las preguntas habituales para este proceso:
 - a. **Cuáles son las entradas:** Ingresar contraseña del administrador
 - b. **Cuál es la salida deseada:** que el administrador pueda acceder al sistema y tenga acceso a las funciones que tenga el programa
 - c. **Qué método convierte las entradas en la salida esperada:** Validar si la contraseña que ingreso el usuario sea correcta.
 - d. **Restricciones y/o requerimientos adicionales**
 - Que valide si los datos ingresados son los correctos
 - Que la contraseña debe de ser de clase String
 - Que el usuario sea del administrador
2. Realizar el diseño del algoritmo de forma individual para cada problema, siguiendo los pasos habituales de este proceso:
 - a. Diseño descendente



Algoritmo

Entradas: Ingrese la contraseña 102023

Salidas: Que el administrador pueda acceder al sistema

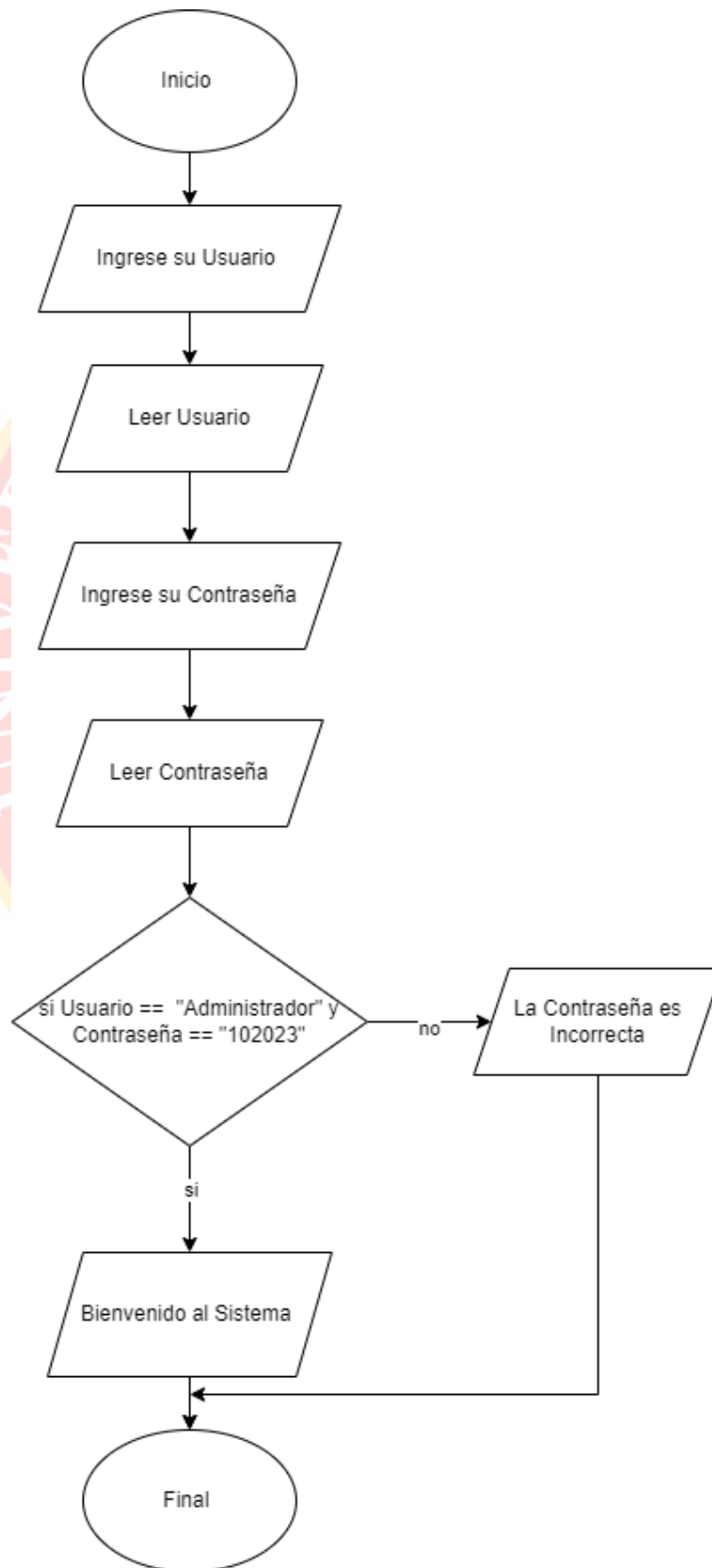
Proceso

Inicio

1. Leer Usuario
2. Leer contraseña
3. Leer User
4. Leer Pass
5. Escribir Usuario
6. Escribir Contraseña
7. Si Usuario es igual a User y Contraseña es igual a Pass
8. Escribir Bienvenido al Sistema
9. Sino Contraseña es igual Pass == false
10. Escribir La contraseña es incorrecta
11. Fin

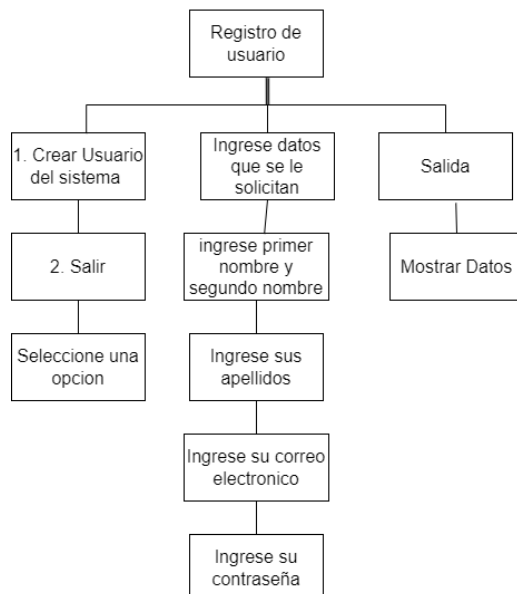


C. Diagrama de flujo



Problema 2 Registro de Usuario

1. Realizar el análisis de forma individual de cada problema respondiendo las preguntas habituales para este proceso:
 - a. **Cuáles son las entradas:** Ingresar el primer nombre y el segundo nombre
Ingresar los apellidos, ingresar correo electrónico y contraseña del correo
 - b. **Cuál es la salida deseada:** Crear y obtener los ingresos de datos del usuario al sistema
 - c. **Qué método convierte las entradas en la salida esperada:**
La visualización de los datos ingresados
 - d. **Restricciones y/o requerimientos adicionales:**
 - Que los datos del nombre no contengan números
 - Que la contraseña tenga algún carácter
2. Realizar el diseño del algoritmo de forma individual para cada problema, siguiendo los pasos habituales de este proceso:
 - a. Diseño descendente



Algoritmo

Entradas: Ingrese el primer y segundo nombre, ingresar apellidos, ingresar correo y contraseña

Salidas: Crear y obtener los ingresos de datos del usuario al sistema

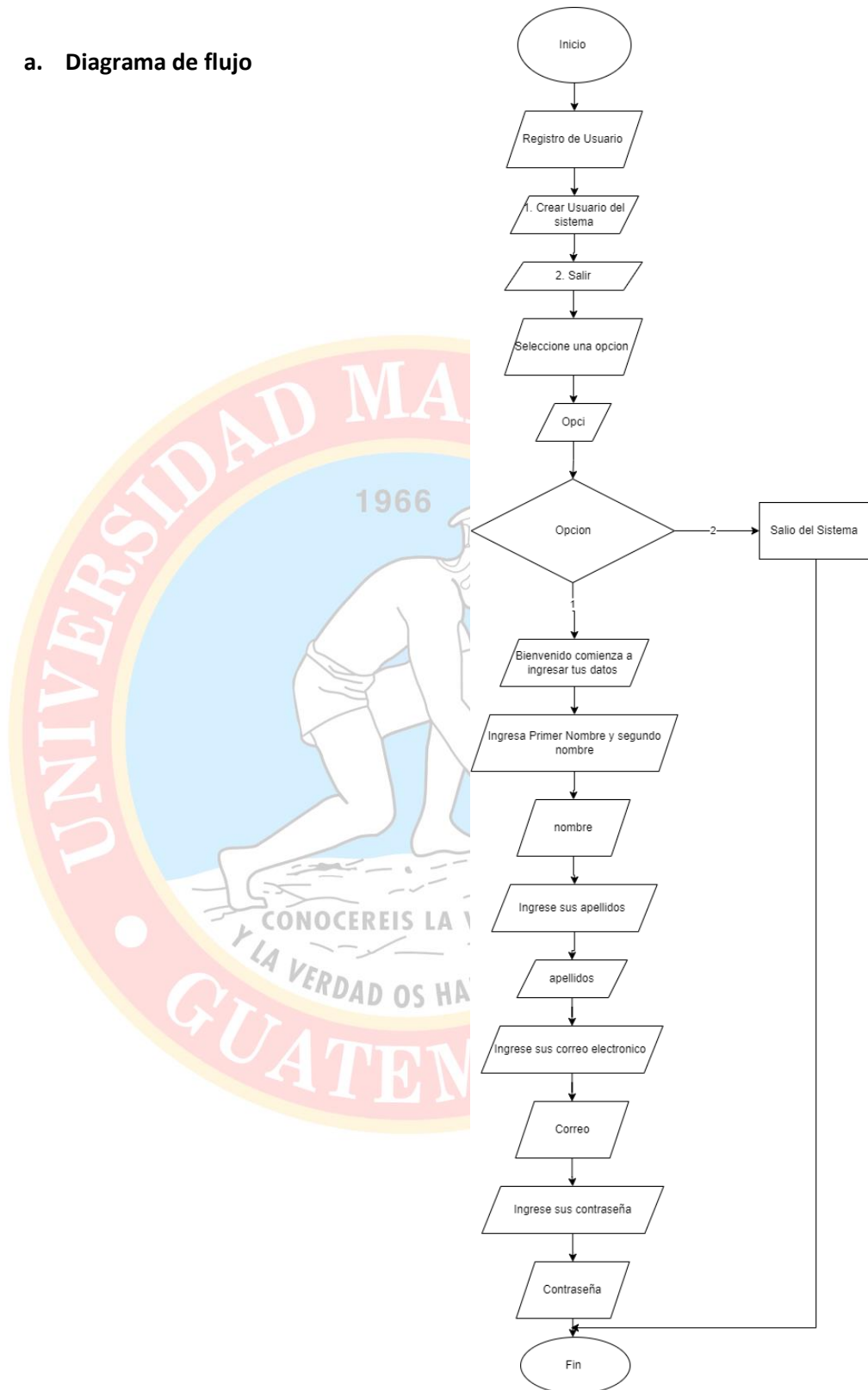
Proceso

Inicio

1. Escribir Registro de Usuario
2. Escribir Crear usuario del sistema
Escribir Bienvenido Usuario Ingrese sus datos
3. Escribir Ingrese su primer nombre y su segundo nombre
4. Leer nombre
5. Escribir Ingrese sus apellidos
6. Leer apellido
7. Ingrese correo su electrónico
8. Leer correo
9. Ingrese su contraseña
10. Leer contraseña
11. Fin



a. Diagrama de flujo



Descripción de las tecnologías utilizadas

- ✓ Uso del Programa Java y el IDE ApacheNetBeans
- ✓ Utilizamos la plataforma de Github
- ✓ Para utilizar Github instalamos Git aparte

Proceso de Compilación del Proyecto

Como paso numero uno nos posicionamos en donde se encuentra nuestro proyecto dentro de Java, seleccionamos la opción de propiedades

Seleccionamos el icono de compilación nos cercioramos que estuvieran chequeadas las primeras 5 opciones.

Después seleccionamos el icono de packaging, donde también nos cercioramos de que las primeras tres casillas estuvieran seleccionadas.

Luego nos posicionamos en la casilla run seleccionamos el primer método donde queremos que empiece nuestro proyecto y le dimos ok

