

Made in Germany. Mayermetall.

„Du bist der Direktor von Mayermetall, Wolfgang Maria Mayer. Du bist von der Qualität deiner Waffen vollkommen überzeugt. Den Handel damit zu überwachen ist dein Job.

Im Laufe des Spiels tritt der Gegenstand deines Handels in den Hintergrund, konzentrierst dich auf deine Zahlen, sodass du vergisst, dass du Waffen herstellst.“

Vorstellung: (Johanna)

Angaben - Wolfgang Maria Mayer

Familie

Werdegang

Job

aktuelle Situation

Story: (Johanna)

Rohfassung

banales Tagesgeschäft

Reagieren auf besondere Nachrichten

Katastrophe, Skandal

Oberfläche: (Carina, Johanna)

Schreibtisch des Direktors mit

- Mail-Postfach
- Dokumente
- Rauchen oder Stressball oder so
- Sekretärin

Funktionen: (Carina)

Skalen

- Wirtschaftlichkeit
- Öffentlichkeit, Image
- Zufriedenheit der Belegschaft
- Stresslevel von Hr. Mayer

Zeit

Mails (CSS Moritz)

Betrieb-Inhalt: (Moritz)

Bilanzen

Zeitungsartikel

Mails

Mayermetall: (Johanna)

Geschichte

Allokation

Corporate Identity

Appearance: (Johanna)

Farben

Schriften

Sprache

Prototyp:

- Alltagsnachrichtenflow
- Skandal

Ausblick, mögliche Erweiterungen:

- ++Lobbyismus
- ++Steuerhinterziehung, Briefkasten
- ++Whiskey, knarre
- ++Nachrichten Module
- ++Pressesprecher
- ++politische, juristische Situation

grau= erledigt

schwarz= in Arbeit