## Basic

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| To-Do: | Bearbeitet von: | Anmerkungen: | Fertiggestellt: |
| Steuerung UFO mit Tastatur | Carina |  |  |
| Steuerung Asteroiden | Carina |  |  |
| Verknüpfung mit Arduino |  |  |  |
| Steuer-Board |  |  |  |
| UFO von außen in Blender |  |  |  |
| Asteroiden in Blender |  |  |  |
| Anbindung an VS |  |  |  |
| Sound (Hintergrund) |  |  |  |

## Spielbar

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| To-Do: | Bearbeitet von: | Anmerkungen: | Fertiggestellt: |
| Schussmechanik |  |  |  |
| „Gegner“ |  |  |  |
| Main Menu |  | Szene und Funktionen der Buttons stehen. Brauch noch ne coole GUI |  |
| UFO-cockpit von innen in Blender |  |  |  |
| Steuer-Board anpassen? |  |  |  |
| Radar |  |  |  |
| Sound (Schussmechanik) |  |  |  |
|  |  |  |  |