

Stundenzettel des Softwaretechnikpraktikums WS 2021

Gruppe: 10

Woche: 8

Folgende Tätigkeiten sind zu
erfassen und zu verfeinern:

Projektmanagement

Werkzeuge

Dokumentation

Sprint Planning

Backlog

Präsentation

Öffentlichkeitsarbeit

Implementierung

Qualitätsmanagement

Tätigkeit	Stundenzahl
Albrecht, Michael	X
Bulut, Alp	6
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	2
Implementierung: Spielfeld and UI (code rev)	4
Cigraksedetmen, Dila	4
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Projektmanagement: öffentliches Treffen für Spielfeld	2,5
Fromme, Philipp	17,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: DevOps Dokument	6
Implementierung: GUI Fixes für Messeversion	7
Präsentation: Foliensatz erstellen	3
Juozapaviciute, Eva	3,5
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Projektdokumentation: DevOps Dokument	2
Kunkel, Lennart	17,5
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: DevOps Dokument - Alle Texte korrigiert/ergänzt und komplettes Format angepasst	8
Implementierung: fertigstellung Leaderboard	3
Präsentation: Messe - Planung, Design und Folien	5
Lührmann, Nick	9,5
Dokumentation: DevOps Dokument - Servertext, Grafiken & Bilder	8

Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Mani, Issam	1,5
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	
Rademann, Jana	4
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	2
DevOps Dokument: Handbuch	2
Schoppe, Carina	25,5
Qualitätsmanagement: Helfen bei Problemen	12
Qualitätsmanagement: Bugfixing	3
Implementierung: Weiterentwicklung KI	6
Implementierung: Server	3
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Willberg, Marc	16,5
Projektmanagement - wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Unterstützung Lennart	1,5
Implementierung: Weitere Arbeit an GameSelection und TournamentSelection und Merge mit Hilfe von Issam	7
Dokumentation: Erstellung ReadMe Datei für Abgabe des Beobachters	0,5
Implementierung: Review und Fehlerbehebung mit Issam.	2
Implementierung: Einbindung von Lobbyklassen von Nick	4