Stundenzettel des Softwaretechnik
praktikums WS 2021

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

 ${\bf Projekt management}$

Gruppe: 10 Werkzeuge Dokumentation

Sprint Planning

Woche: 7 Backlog Präsentation

> Öffentlichkeitsarbeit Implementierung Qualitätsmanagement

Tätigkeit	Stundenzahl
Albrecht, Michael	X
Bulut, Alp	16,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Spielfeld and UI	15
Cigraksedetmen, Dila	10,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Spielfeld und Sprites	9
Fromme, Philipp	14
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	2
Dokumentation: DevOps Dokument	4
Implementierung: weitere Unit Tests und GitLab CI	8
Juozapaviciute, Eva	7,5
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Projektmanagement: Gruppenbesprechung	1
Projektdokumentation: DevOps Dokument	1
Implementierung: Ausrichter (Turnier)	4
Kunkel, Lennart	9,5
Projektmanagment: wöchentliches Treffen und anschließende Besprechung	2,5
Implementierung: Leaderboard und Problembehebungen	5
Dokumentation: DevOps Dokument - Bearbeitung Operation Teil	2
Lührmann, Nick	13,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Lobby	9
Dokumentation: DevOps Dokument (Server)	3

Mani, Issam	1,5
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Rademann, Jana	7,5
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Projektmanagement: Gruppenbesprechung	1
Dokumentation: DevOps Dokument Handbuch	1
Implementierung: Ausrichter (Turnier)	4
Schoppe, Carina	31,5
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Aufbau der KI	10
Implementierung: Entwickeln von Logiken und füllen der Strukturen	2
Implementierung: Interface Dokument	15
Qualitätsmanagement: Helfen	3
Willberg, Marc	16,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Erstellung CSS-Style für Tableview passend zu unserem Design	5
Implementierung: Weitere Arbeit an Gameselection.	2
Implementierung: Erstellung und Einbindung Anzeige für das Menü für Spiel und	3
Turnier- Auswahl	
Qualitätsmangement: Review und Fehlerbehebung mit Issam	2
Dokumentation: Erstellung Text zu Server & KI für DevOps Dokument mit Nick	3