

# Stundenzettel des Softwaretechnikpraktikums WS 2021

Gruppe: 10

Woche: 11

Folgende Tätigkeiten sind zu  
erfassen und zu verfeinern:

Projektmanagement

Werkzeuge

Dokumentation

Sprint Planning

Backlog

Präsentation

Öffentlichkeitsarbeit

Implementierung

Qualitätsmanagement

<b>Tätigkeit</b>	<b>Stundenzahl</b>
<b>Albrecht, Michael</b>	<b>9</b>
Implementierung: Android: Gradle und TODOS	9
<b>Bulut, Alp</b>	<b>25</b>
Implementierung: Android Teilnehmer	25
<b>Cigraksedetmen, Dila</b>	<b>20</b>
Implementierung: Android Teilnehmer	20
<b>Fromme, Philipp</b>	<b>16</b>
Implementierung: Beobachter Spielfeld	16
<b>Juozapaviciute, Eva</b>	<b>0</b>
<b>Kunkel, Lennart</b>	<b>7</b>
Implementierung: Android Teilnehmer	5
Dokumentation: Vorbereitung der Endabgabe	2
<b>Lührmann, Nick</b>	<b>5</b>
Implementierung: Android Teilnehmer	5
<b>Mani, Issam</b>	<b>10</b>
Implementierung: Spielfeld Beobachter	10
<b>Rademann, Jana</b>	<b>0</b>
<b>Schoppe, Carina</b>	<b>30</b>
Implementierung: AI Verbesserungen	10
Implementierung: Spiellogik verbessert	10
Qualitätsmanagement: Anderen geholfen	10
<b>Willberg, Marc</b>	<b>0</b>