

Stundenzettel des Softwaretechnikpraktikums WS 2021

Gruppe: 10

Woche: 14

Folgende Tätigkeiten sind zu
erfassen und zu verfeinern:
 Projektmanagement
 Werkzeuge
 Dokumentation
 Sprint Planning
 Backlog
 Präsentation
 Öffentlichkeitsarbeit
 Implementierung
 Qualitätsmanagement

Tätigkeit	Stundenzahl
Albrecht, Michael	6,5
Projektmanagement: Wöchentliches Treffen	1,5
Projektmanagement: Retrospektive	0,5
Sprint Planning: Besprechen der User Stories	0,5
Dokumentation: DevOps Dokument: Gesamtarchitektur	4
Bulut, Alp	9
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Smartphone Teilnehmer Spielfeld, Discs, Bug fixing	7,5
Cigraksedetmen, Dila	9
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Smartphone Teilnehmer Spielfeld, Discs, Bug fixing	7,5
Fromme, Philipp	13,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Beobachter Spielfeld	9
Qualitätsmanagement: AI und Beobachter testen	3
Juozapaviciute, Eva	14,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Ausrichter	13
Kunkel, Lennart	29,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Android Teilnehmer - Lobby und Regel Screens überarbeitet, App Logo, generelle Designanpassungen	13
Dokumentation: Endabgabe - Abschlussdokument, Benutzerhandbuch, Protokolle, DevOps Operations Teil	15
Lührmann, Nick	10,5
Implementierung Lobby Spielbeitritt	9
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Mani, Issam	9,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Beobachter Spielfeld	7
Qualitätsmanagement: Debugging - Netzwerkfehler bei der Verbindung mit dem Referenzserver	1
Rademann, Jana	14,5

Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Ausrichter	13
Schoppe, Carina	15,5
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Servernetwork	4
Qualitätsmanagement: Tests gegen Referenzserver	3
Implementierung: Performance Optimierung	4
Implementierung: Ausrichter verschönern	3
Willberg, Marc	12
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	0,5
Implementierung: Unterstützung Nick	0,5
Implementierung: Einbindung Logoutbutton und Funktionalität	7
Implementierung: Gruppenarbeit - Beobachterspielfeld mit Philipp und Issam	4