

# Stundenzettel des Softwaretechnikpraktikums WS 2021

Gruppe: 10

Woche: 6

Folgende Tätigkeiten sind zu  
erfassen und zu verfeinern:

Projektmanagement

Werkzeuge

Dokumentation

Sprint Planning

Backlog

Präsentation

Öffentlichkeitsarbeit

Implementierung

Qualitätsmanagement

Tätigkeit	Stundenzahl
<b>Albrecht, Michael</b>	<b>X</b>
<b>Bulut, Alp</b>	<b>26,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: PC-Spielfeld	25
<b>Cigraksedetmen, Dila</b>	<b>21,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: PC-Beobachter Spielfeld	20
<b>Fromme, Philipp</b>	<b>10</b>
Projektmanagement: Sprint Retrospektive und Klärung von Problemen	1
Sprint Planning: Aufgaben neu evaluiert und verteilt	1
Implementierung: GitLab CI, Unit Tests für Map Klasse und Map Creation fix	5
Dokumentation: DevOps Dokument	2
Projektmanagement: Probleme bei der Implementierung des Spielfeldes geklärt	1
<b>Juozapaviciute, Eva</b>	<b>10,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: GUI Entwurf für Ausrichter	5
Implementierung: Ausrichter SceneBuilder und IntelliJ	2
Implementierung: Ausrichter (Turnier)	2
<b>Kunkel, Lennart</b>	<b>7,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Leaderboard und Problembehebungen	4
Dokumentation: erster Entwurf DevOps Dokument und Einarbeitung	2
<b>Lührmann, Nick</b>	<b>15,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5

Projektmanagement: obligatorisches Freitagstreffen aka Implementierung Lobby	2
Implementierung: Lobby	11
Projektmanagement: Vorbereitung Sprint Retrospektive und Review	1
<b>Mani, Issam</b>	<b>1,5</b>
Projektmanagment wöchentliches Treffen	1,5
<b>Rademann, Jana</b>	<b>10</b>
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: GUI Entwurf für Ausrichter	5
Implementierung: GUI	2
Implementierung: Ausrichter (Turnier)	1,5
<b>Schoppe, Carina</b>	<b>33,5</b>
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Aufbau der KI	32
<b>Willberg, Marc</b>	<b>15,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Erstellung der Spielauswahl und Einbindung zum LoginScreen	14