

# Stundenzettel des Softwaretechnikpraktikums WS 2021

Gruppe: 10

Woche: 9

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Projektmanagement

Werkzeuge

Dokumentation

Sprint Planning

Backlog

Präsentation

Öffentlichkeitsarbeit

Implementierung

Qualitätsmanagement

<b>Tätigkeit</b>	<b>Stundenzahl</b>
<b>Albrecht, Michael</b>	<b>X</b>
<b>Bulut, Alp</b>	<b>11,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Öffentlichkeitsarbeit: Messe	3,5
Implementierung: File handling	6,5
<b>Cigraksedetmen, Dila</b>	<b>8,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Öffentlichkeitsarbeit: Messe	3,5
Implementierung: File handling	3,5
<b>Fromme, Philipp</b>	<b>20</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Öffentlichkeitsarbeit: Messe	3,5
Implementierung: Beobachter Spielfeld	15
<b>Juozapaviciute, Eva</b>	<b>0</b>
<b>Kunkel, Lennart</b>	<b>14</b>
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Öffentlichkeitsarbeit: Messe	3,5
Öffentlichkeitsarbeit: Kauf/Kontakt mit Gruppe05	2
Implementierung: Android Studio einrichtung und Einarbeitung	2
Projektmanagment: Messe Planung	1
Projektmanagement: Samstagstreffen mit allen die am Smartphone Teilnehmer arbeiten	4
<b>Lührmann, Nick</b>	<b>11,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Öffentlichkeitsarbeit: Messe	3
Projektmanagement: Samstagstreffen mit allen die am Smartphone Teilnehmer arbeiten	4
Implementierung: Spielbeitritt Smartphoneteilnehmer & Verbindung Server	3

<b>Mani, Issam</b>	<b>1,5</b>
Projektmanagment wöchentliches Treffen	1,5
<b>Rademann, Jana</b>	<b>X</b>
<b>Schoppe, Carina</b>	<b>26,5</b>
Implementierung: Server	3
Implementierung: KI Player zeug	10
Implementierung: Client, Netzwerk und Game Logik	12
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
<b>Willberg, Marc</b>	<b>16,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen (Aufteilung der Gruppen in Fachbereiche)	1,5
Implementierung: Gruppenarbeit - Spielfeld erstellen anhand der Informationen des Gamestates mit Philipp und Issam	15