

Stundenzettel des Softwaretechnikpraktikums WS 2021

Gruppe: 10

Woche: 10

Folgende Tätigkeiten sind zu
erfassen und zu verfeinern:

Projektmanagement

Werkzeuge

Dokumentation

Sprint Planning

Backlog

Präsentation

Öffentlichkeitsarbeit

Implementierung

Qualitätsmanagement

Tätigkeit	Stundenzahl
Albrecht, Michael	14,5
Projektmanagement: Wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Android: Fixes und TODOS	13
Bulut, Alp	21,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Android Teilnehmer	20
Cigraksedetmen, Dila	23
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Android Teilnehmer	20
Fromme, Philipp	16,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Beobachter Spielfeld	15
Juozapaviciute, Eva	17,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Ausrichter Spielmodus	16
Kunkel, Lennart	8,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Android - Login Screen Design überarbeitet und Implementiert	7
Lührmann, Nick	7,5
Projektmanagement: Wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Spielbeitritt Smartphoneteilnehmer & Implementierung & Design Wartelobby	6
Mani, Issam	16,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Gruppenarbeit - Spielfeld updaten nach getätigtem Zug der KI mit Philipp und Marc	15
Rademann, Jana	17,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Ausrichter Spielmodus	16
Schoppe, Carina	21,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Player AI	20

Willberg, Marc	16,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Gruppenarbeit - Spielfeld updaten nach getätigtem Zug der KI mit Philipp und Issam.	15