

Stundenzettel des Softwaretechnikpraktikums WS 2021

Gruppe: 10

Woche: 8

Folgende Tätigkeiten sind zu
erfassen und zu verfeinern:

Projektmanagement

Werkzeuge

Dokumentation

Sprint Planning

Backlog

Präsentation

Öffentlichkeitsarbeit

Implementierung

Qualitätsmanagement

Tätigkeit	Stundenzahl
Albrecht, Michael	13,5
Projektmanagement: Wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: DevOps Dokument: Gesamtarchitektur	2
Präsentation: Folien erstellt und Vortrag geplant	5
Implementierung: Android Tutorials	5
Bulut, Alp	6
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	2
Implementierung: Spielfeld und UI (code review)	4
Cigraksedetmen, Dila	4
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Projektmanagement: öffentliches Treffen für Spielfeld	2,5
Fromme, Philipp	18
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	2
Dokumentation: DevOps Dokument	6
Implementierung: GUI Fixes für Messeversion	7
Präsentation: Foliensatz erstellen	3
Juozapaviciute, Eva	8
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	2
Projektdokumentation: DevOps Dokument	2
Implementierung: Ausrichter	4
Kunkel, Lennart	17,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: DevOps Dokument - Alle Texte korrigiert/ergänzt und komplettes Format angepasst	8
Implementierung: Fertigstellung Leaderboard	3
Präsentation: Messe - Planung, Design und Folien	5
Lührmann, Nick	10
Dokumentation: DevOps Dokument - Servertext, Grafiken & Bilder	8
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	2
Mani, Issam	1,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Spielfeld	15
Qualitätsmanagement: Code Review	2

Rademann, Jana	8
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	2
DevOps Dokument: Handbuch	2
Implementierung: Ausrichter	4
Schoppe, Carina	25,5
Qualitätsmanagement: Helfen bei Problemen	12
Qualitätsmanagement: Bugfixing	3
Implementierung: Weiterentwicklung KI	6
Implementierung: Server	3
Projektmanagement: wächentliches Treffen	1,5
Willberg, Marc	16,5
Projektmanagement - wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Unterstützung Lennart	1,5
Implementierung: Weitere Arbeit an GameSelection und TournamentSelection und Merge mit Hilfe von Issam	7
Dokumentation: Erstellung ReadMe Datei für Abgabe des Beobachters	0,5
Implementierung: Review und Fehlerbehebung mit Issam	2
Implementierung: Einbindung von Lobbyklassen von Nick	4