

# Stundenzettel des Softwaretechnikpraktikums WS 2021

Gruppe: 10

Woche: 4

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:

Projektmanagement  
Werkzeuge  
Dokumentation  
Sprint Planning  
Backlog  
Präsentation  
Öffentlichkeitsarbeit  
Implementierung  
Qualitätsmanagement

Tätigkeit	Stundenzahl
<b>Albrecht, Michael</b>	<b>14</b>
Projektmanagement: Wöchentliches Treffen	1,5
Werkzeuge: Git Einführung	1,5
Backlog: Fertigstellen von Ausrichter, PC-Beobachter und Smartphone-Teilnehmer Tasks	13
<b>Bulut, Alp</b>	<b>14,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Sprite Creation	13
<b>Cigraksedetmen, Dila</b>	<b>10</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Erstellung der Graphics	8,5
<b>Fromme, Philipp</b>	<b>6,5</b>
Projektmanagement: Wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: QA Dokument	5
<b>Juozapaviciute, Eva</b>	<b>8,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: Bearbeitung QA Dokument	7
<b>Kunkel, Lennart</b>	<b>8,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: QA-Dokument bearbeitet	7
<b>Lührmann, Nick</b>	<b>8,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Lobby	5
Backlog: QA Dokument überwiegend User Stories und Tasks	2
<b>Mani, Issam</b>	<b>11,5</b>
Projektmanagement: Wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Game Design in Figma	8
Implementierung: JavaFX Einführung und Tutorials	2
<b>Rademann, Jana</b>	<b>8,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: Bearbeitung QA Dokument	7
<b>Schoppe, Carina</b>	<b>36,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Entwickeln von Logiken und füllen der Strukturen	35

<b>Willberg, Marc</b>	<b>16,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: Fertigstellung Product Backlog Tasks zu Beobachter	10
Dokumentation: Arbeit an Angebot	1
Programmierung: Einarbeitung in Java	4