

# Stundenzettel des Softwaretechnikpraktikums WS 2021

Gruppe: 10

Woche: 14

Folgende Tätigkeiten sind zu  
erfassen und zu verfeinern:

Projektmanagement

Werkzeuge

Dokumentation

Sprint Planning

Backlog

Präsentation

Öffentlichkeitsarbeit

Implementierung

Qualitätsmanagement

Tätigkeit	Stundenzahl
<b>Albrecht, Michael</b>	<b>X</b>
<b>Bulut, Alp</b>	<b>1,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
<b>Cigraksedetmen, Dila</b>	<b>9</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Smartphone Teilnehmer Spielfeld, Discs, Bugs	7,5
<b>Fromme, Philipp</b>	<b>13,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Beobachter Spielfeld	9
Qualitätsmanagement: AI gegen Referenzserver testen	3
<b>Juozapaviciute, Eva</b>	<b>X</b>
<b>Kunkel, Lennart</b>	<b>29,5</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Android Teilnehmer - Lobby und Regel Screens überarbeitet, App Logo, generelle Designanpassungen	13
Dokumentation: Endabgabe - Abschlussdokument, Benutzerhandbuch, Protokolle, DevOps Operations Teil	15
<b>Lührmann, Nick</b>	<b>10,5</b>
Implementierung Lobby Spielbeitritt	9

Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
<b>Mani, Issam</b>	<b>X</b>
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
<b>Rademann, Jana</b>	<b>X</b>
<b>Schoppe, Carina</b>	<b>15,5</b>
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Servernetwork	4
Qualitätsmanagement: Tests gegen Referenzserver	3
Implementierung: Performance Optimierung	4
Implementierung: Ausrichter verschönern	3
<b>Willberg, Marc</b>	<b>12</b>
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	0,5
Implementierung: Unterstützung Nick	0,5
Implementierung: Einbindung Logoutbutton und Funktionalität	7
Implementierung: Gruppenarbeit - Beobachterspielfeld mit Philipp und Issam	4