

Stundenzettel des Softwaretechnikpraktikums WS 2021

Gruppe: 10

Woche: 6

Folgende Tätigkeiten sind zu
erfassen und zu verfeinern:
Projektmanagement
Werkzeuge
Dokumentation
Sprint Planning
Backlog
Präsentation
Öffentlichkeitsarbeit
Implementierung
Qualitätsmanagement

Tätigkeit	Stundenzahl
Albrecht, Michael	11
Projektmanagement: Wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Spielfeld GUI einbinden	5
Backlog: Warten und Tasks updaten	1
Dokumentation: DevOps Dokument: Gesamtarchitektur	3,5
Bulut, Alp	16,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Spielfeld und UI	15
Cigraksedetmen, Dila	10,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Spielfeld und Sprites	9
Fromme, Philipp	14
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	2
Dokumentation: DevOps Dokument	4
Implementierung: weitere Unit Tests und GitLab CI	8
Juozapaviciute, Eva	8,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Projektmanagement: Gruppenbesprechung	1
Projektdokumentation: DevOps Dokument	2
Implementierung: Ausrichter (Turnier)	4
Kunkel, Lennart	9,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen und anschließende Besprechung	2,5
Implementierung: Leaderboard und Problembehebungen	5
Dokumentation: DevOps Dokument - Bearbeitung Operation Teil	2
Lührmann, Nick	13,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Lobby	9
Dokumentation: DevOps Dokument (Server)	3
Mani, Issam	1,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Spielfeld	10
Projektmanagement: Sync Meeting mit Alp und Dila	2
Implementierung: Pair Programming Session mit Alp und Dila	2
Qualitätsmanagement: Code Review	1

Rademann, Jana	8,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Projektmanagement: Gruppenbesprechung	1
Dokumentation: DevOps Dokument Handbuch	2
Implementierung: Ausrichter (Turnier)	4
Schoppe, Carina	31,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Aufbau der KI	10
Implementierung: Entwickeln von Logiken und füllen der Strukturen	2
Implementierung: Interface Dokument	15
Qualitätsmanagement: Helfen	3
Willberg, Marc	16,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Erstellung CSS-Style für Tableview passend zu unserem Design	5
Implementierung: Weitere Arbeit an Gameselection	2
Implementierung: Erstellung und Einbindung einer Anzeige für das Menü für Spiel- und Turnierauswahl	3
Qualitätsmanagement: Review und Fehlerbehebung mit Issam	2
Dokumentation: Erstellung Text zu Server & KI für DevOps Dokument mit Nick	3