Stundenzettel des Softwaretechnik
praktikums WS 2021

Folgende Tätigkeiten sind zu erfassen und zu verfeinern:
Projektmanagement

Gruppe: 10 Werkzeuge

Dokumentation Sprint Planning

Woche: 5 Backlog Präsentation

Öffentlichkeitsarbeit Implementierung Qualitätsmanagement

Tätigkeit	Stundenzahl
Albrecht, Michael	12,5
Projektmanagement: Wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Java FX, fxml Tutorials, User Story	11
Bulut, Alp	15,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Sprite creation	14
Cigraksedetmen, Dila	11,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Sprite creation	10
Fromme, Philipp	5,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: QA Dokument	4
Juozapaviciute, Eva	12
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: QA-Dokument	3
Werkzeuge: Einarbeitung in Java und IntelliJ	7,5
Kunkel, Lennart	9,5
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Spielfeldgenerierung	4
Dokumentation: QA-Dokument generell überarbeitet/ergänzt, korriegiert und komplettes Format angepasst	4
Lührmann, Nick	8,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: Lobby	7
Mani, Issam	6,5
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Implementierung: JavaFX SVG handling	4
Implementierung: Erstellung eines Mini-Design Systems in Figma	1
Rademann, Jana	12
Projektmanagment: wöchentliches Treffen	1,5
Dokumentation: QA-Dokument	3
Werkzeuge: Einarbeitung in IntelliJ und Java	7,5
Schoppe, Carina	35
Implementierung: Entwickeln von Logiken und füllen der Strukturen	35

Willberg, Marc	13,5
Projektmanagement: wöchentliches Treffen	1,5
Programmierung: Einarbeitung in Java	12