

Morin Jade
Appietto Carine
G3

ARBEBEDUINO



Peip2 2019-2020

SOMMAIRE

1. Motivations et objectifs
2. Répartition des tâches
3. Fonction de chaque composants
4. La structure
5. L'assemblage
6. Diagramme de Gantt et ses complications
7. Respect de nos objectifs
8. Conclusion

Notre but

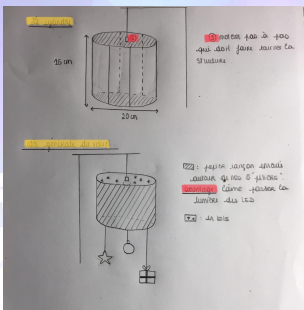
Créer un objet qui n'existe pas sur le marché, un lustre à bébé qui :

- Détecte les pleures
- Est contrôlé depuis le smartphone
- A 3 modes : réveil, dodo, amusement

Nos motivations

- Innovation
- Créativité
- Esthétisme

Comment avons-nous réussi à installer toute les fonctionnalités sur notre projet sans avoir dépassé les délais?



Le commencement du projet

Répartition des tâches !

A chaque séance

chacune avec :

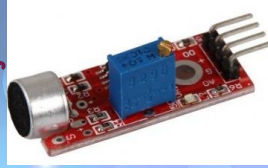
- un composant
- une fonctionnalité
- un programme

- 5 composants de types différents
- Temps moyen par composants: 2 séances.



8 composants 6 fonctionnalités:

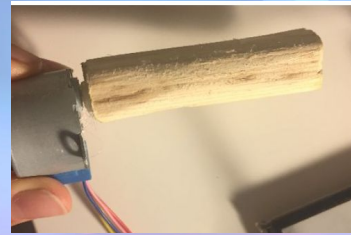
1 micro → détecte les pleures



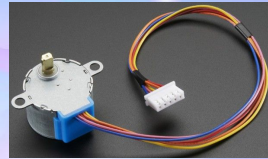
1 module Bluetooth → communication entre la carte et le téléphone



1 moteurs pas à pas → rotation de la structure



3 moteurs pas à pas → 3 treuils



1 ruban de leds → diffuse la lumière de différentes façons

1 lecteur de carte sd avec ses enceintes → diffuse la lumière

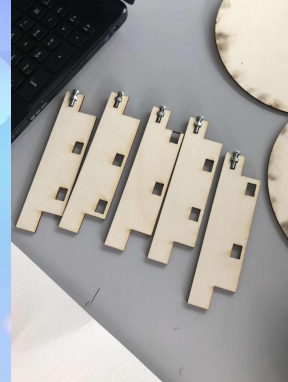
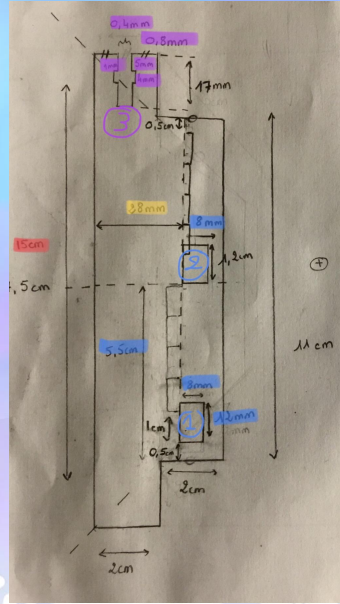


La structure

Notre idée de visuel :



Comment nous y sommes parvenues :



L'assemblage

Beaucoup de fils à connecter - Beaucoup de perçage pour laisser passer les câbles - Être sûr que la structure peut soutenir le poids

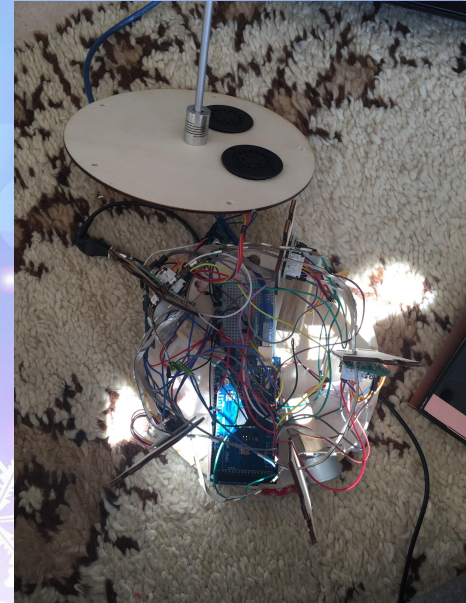
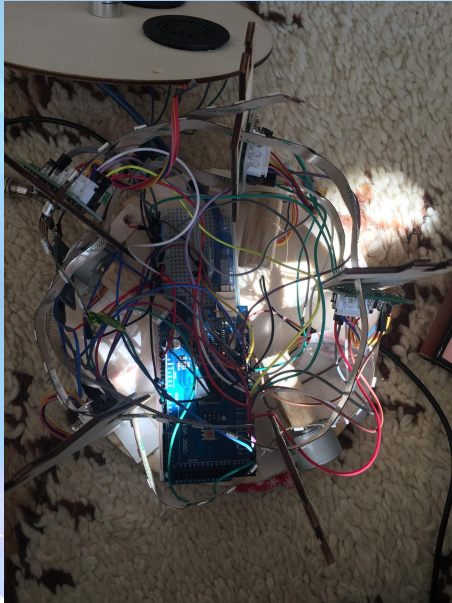


Diagramme de Gant et ses complications



- Répartir le travail
- Faire confiance à l'autre
- La communication
- Travailler en dehors des séances
- Gérer les imprévus

Respect de nos objectifs

Ce que nous avons annoncé

- Une communication bluetooth : prévient quand bébé pleure
- Une structure qui tourne sur elle même
- Des objets qui montent et descendent
- De la musique
- Des lumières
- 3 modes de 30 secondes

Ce que l'on vous présente

- Bluetooth : OK
- Structure qui tourne : NON
- Les objets qui bougent : OK
- Musique : OK
- Lumière : OK
- 3 modes de 1min10

Conclusion : Nos perspectives

Qu'est ce qu'Arbèbédouino nous a apporté ?

- Apprendre à travailler en équipe
- En avant goût du métier d'ingénieur
- Sortir de sa zone de confort
- Satisfaction d'aboutir un projet



Une commercialisation ?

- Comment l'améliorer ?
- Est ce que notre projet répond à la demande des acheteurs ?