## MOOC Python 3

## Session 2018

## Corrigés de la semaine 5

```
multi_tri - Semaine 5 Séquence 2 ——
     def multi_tri(listes):
1
2
         trie toutes les sous-listes
3
         et retourne listes
4
5
         for liste in listes:
6
             # sort fait un effet de bord
             liste.sort()
         # et on retourne la liste de départ
         return listes
10
```

```
multi_tri_reverse - Semaine 5 Séquence 2 =
     def multi_tri_reverse(listes, reverses):
1
2
         trie toutes les sous listes, dans une direction
3
         précisée par le second argument
         # zip() permet de faire correspondre les éléments
6
         # de listes avec ceux de reverses
         for liste, reverse in zip(listes, reverses):
8
             # on appelle sort en précisant reverse=
9
             liste.sort(reverse=reverse)
10
         # on retourne la liste de départ
11
         return listes
12
```

```
🚤 doubler_premier - Semaine 5 Séquence 2 🕳
     def doubler_premier(func, first, *args):
1
2
         renvoie le résultat de la fonction f appliquée sur
3
         func(2 * first, *args)
5
         # une fois qu'on a écrit la signature on a presque fini le travail
6
         # en effet on a isolé la fonction, son premier argument, et le reste
         # des arguments
8
         # il ne reste qu'à appeler func, en doublant first
9
         return func(2*first, *args)
10
```

```
doubler_premier (bis) - Semaine 5 Séquence 2

def doubler_premier_bis(func, *args):
    """

marche aussi mais moins élégant
    """

first, *remains = args
    return func(2*first, *remains)
```

```
doubler_premier (ter) - Semaine 5 Séquence 2

def doubler_premier_ter(func, *args):
    """

ou encore comme ça, mais
    c'est carrément moche
    """

first = args[0]
    remains = args[1:]
    return func(2*first, *remains)
```

```
■ doubler_premier_kwds - Semaine 5 Séquence 2 ■
     def doubler_premier_kwds(func, first, *args, **keywords):
1
2
         équivalent à doubler_premier
3
         mais on peut aussi passer des arguments nommés
5
         # c'est exactement la même chose
6
         return func(2*first, *args, **keywords)
8
     # Complément - niveau avancé
9
10
     # Il y a un cas qui ne fonctionne pas avec cette implémentation,
11
     # quand le premier argument de func a une valeur par défaut
12
     # *et* on veut pouvoir appeler doubler_premier
13
     # en nommant ce premier argument
14
15
     # par exemple - avec func=muln telle que définie dans l'énoncé
16
     #def muln(x=1, y=1): return x*y
17
     # alors ceci:
     # doubler_premier_kwds(muln, x=1, y=2)
20
     # ne marche pas car on n'a pas les deux arguments requis
21
     # par doubler_premier_kwds
22
23
     # et pour écrire, disons doubler_permier3, qui marcherait aussi comme cela
24
     # il faudrait faire une hypothèse sur le nom du premier argument...
```

```
compare_all - Semaine 5 Séquence 2 -
     def compare_all(fun1, fun2, entrees):
1
         11 11 11
2
         retourne une liste de booléens, un par entree dans entrees
3
         qui indique si fun1(entree) == fun2(entree)
4
         11 11 11
5
         # on vérifie pour chaque entrée si f et g retournent
         # des résultats égaux avec ==
         # et on assemble le tout avec une comprehension de liste
         return [fun1(entree) == fun2(entree) for entree in entrees]
9
```

```
def compare_args(fun1, fun2, arg_tuples):

"""

retourne une liste de booléens, un par entree dans entrees
qui indique si fun1(*tuple) == fun2(*tuple)

"""

# c'est presque exactement comme compare_all, sauf qu'on s'attend
# à recevoir une liste de tuples d'arguments, qu'on applique
# aux deux fonctions avec la forme * au lieu de les passer directement
return [fun1(*arg) == fun2(*arg) for arg in arg_tuples]
```

```
def aplatir(conteneurs):

"retourne une liste des éléments des éléments de conteneurs"

# on peut concaténer les éléments de deuxième niveau

# par une simple imbrication de deux compréhensions de liste

return [element for conteneur in conteneurs for element in conteneur]
```

```
def alternat(iter1, iter2):
"""

renvoie une liste des éléments
pris alternativement dans iter1 et dans iter2
"""

# pour réaliser l'alternance on peut combiner zip avec aplatir
# telle qu'on vient de la réaliser
return aplatir(zip(iter1, iter2))
```

```
def alternat_bis(iter1, iter2):

"""

une deuxième version de alternat

"""

# la même idée mais directement, sans utiliser aplatir
return [element for conteneur in zip(iter1, iter2)

for element in conteneur]
```

```
■ intersect - Semaine 5 Séquence 3 ■
     def intersect(tuples_a, tuples_b):
1
2
         prend en entrée deux listes de tuples de la forme
3
         (entier, valeur)
5
         renvoie l'ensemble des valeurs associées, dans A ou B,
6
         aux entiers présents dans A et B
         il y a **plein** d'autres façons de faire, mais il faut
9
         juste se méfier de ne pas tout recalculer plusieurs fois
         si on veut faire trop court
11
12
         11 11 11
13
14
         # pour montrer un exemple de fonction locale:
15
         # une fonction qui renvoie l'ensemble des entiers
16
         # présents comme clé dans une liste d'entrée
         def keys(tuples):
              return {entier for entier, valeur in tuples}
19
         # on l'applique à A et B
20
         keys_a = keys(tuples_a)
21
         keys_b = keys(tuples_b)
22
23
         # les entiers présents dans A et B
24
         # avec une intersection d'ensembles
25
         common_keys = keys_a & keys_b
26
         # et pour conclure on fait une union sur deux
27
         # compréhensions d'ensembles
28
         return {val_a for key, val_a in tuples_a if key in common_keys} \
29
               | {val_b for key, val_b in tuples_b if key in common_keys}
30
```

```
🕳 produit_scalaire - Semaine 5 Séquence 4 =
     def produit_scalaire(vec1, vec2):
1
2
         retourne le produit scalaire
3
         de deux listes de même taille
5
         # avec zip() on peut faire correspondre les
6
         # valeurs de vec1 avec celles de vec2 de même rang
8
         # et on utilise la fonction builtin sum sur une itération
9
         # des produits x1*x2
10
11
         # remarquez bien qu'on utilise ici une expression génératrice
12
         # et PAS une compréhension car on n'a pas du tout besoin de
13
         # créer la liste des produits x1*x2
14
15
         return sum(x1 * x2 for x1, x2 in zip(vec1, vec2))
16
```

```
🕳 produit_scalaire (bis) - Semaine 5 Séquence 4 🕳
     # Il y a plein d'autres solutions qui marchent aussi
1
2
     def produit_scalaire_bis(vec1, vec2):
3
4
         Une autre version, où on fait la somme à la main
5
6
         scalaire = 0
         for x1, x2 in zip(vec1, vec2):
             scalaire += x1 * x2
9
         # on retourne le résultat
10
         return scalaire
11
```

```
🗕 produit_scalaire (ter) - Semaine 5 Séquence 4 🗕
     # Et encore une:
1
     # celle-ci par contre est assez peu "pythonique"
2
3
     # considérez-la comme un exemple de
     # ce qu'il faut ÉVITER DE FAIRE:
5
6
     def produit_scalaire_ter(vec1, vec2):
7
8
          Lorsque vous vous trouvez en train d'écrire:
9
10
              for i in range(len(sequence)):
11
                  x = iterable[sequence]
12
                  # etc...
13
14
          vous pouvez toujours écrire à la place:
15
16
              for x in sequence:
17
19
          qui en plus d'être plus facile à lire,
20
          marchera sur tout itérable, et sera plus rapide
21
22
          scalaire = 0
23
         # sachez reconnaitre ce vilain idiome:
^{24}
          for i in range(len(vec1)):
25
              scalaire += vec1[i] * vec2[i]
26
          return scalaire
27
```

```
decode_zen - Semaine 5 Séquence 7
     # le module this est implémenté comme une petite énigme
1
2
     # comme le laissent entrevoir les indices, on y trouve
3
     # (*) dans l'attribut 's' une version encodée du manifeste
     # (*) dans l'attribut 'd' le code à utiliser pour décoder
6
     # ce qui veut dire qu'en première approximation, on pourrait
     # énumérer les caractères du manifeste en faisant
     # (this.d[c] for c in this.s)
     # mais ce serait le cas seulement si le code agissait sur
     # tous les caractères; mais ce n'est pas le cas, il faut
12
     # laisser intacts les caractères de this.s qui ne sont pas
13
     # dans this.d
14
15
     def decode_zen(this_module):
16
         décode le zen de python à partir du module this
19
         # la version encodée du manifeste
20
         encoded = this_module.s
21
         # le dictionnaire qui implémente le code
22
         code = this_module.d
23
         # si un caractère est dans le code, on applique le code
24
         # sinon on garde le caractère tel quel
         # aussi, on appelle 'join' pour refaire une chaîne à partir
26
         # de la liste des caractères décodés
27
         return ''.join(code[c] if c in code else c for c in encoded)
28
```

```
🕳 decode_zen (bis) - Semaine 5 Séquence 7 🕳
     # une autre version un peu plus courte
1
2
     # on utilise la méthode get d'un dictionnaire,
3
     # qui permet de spécifier (en second argument)
     # quelle valeur on veut utiliser dans les cas où la
     # clé n'est pas présente dans le dictionnaire
6
     # dict.get(key, default)
     # retourne dict[key] si elle est présente, et default sinon
9
10
     def decode_zen_bis(this_module):
11
12
         une autre version, un peu plus courte
13
14
         return "".join(this_module.d.get(c, c) for c in this_module.s)
15
```