

## Lab Python for Telecom - Lab 1

### Module 3 - Teorie Python

#### Note:

Acest laborator cuprinde laboratorul 1 al capitolului 3: Teorie Python.

#### Obiective:

Exersarea cunoștințelor de bază Python prin exerciții.

#### Cerinte:

1. Implementati software-ul de la un automat cu urmatoarele produse:

Produsele sunt:

- Sandwich = 8 lei
- Cafea = 4 lei
- Cola = 5 lei
- Apa = 3 lei
- Snack = 5 lei
- Combo sandwich + cola = 11 lei

Automatul funcționează în felul următor:

1. Afișează un meniu cu produsele în felul următor:

1. Sandwich	...8lei
2. Cafea	...4lei
3. Cola	...5lei
4. Apa	...3lei
5. Snack	...5lei
6. Meniu sandwich + cola	...11lei
2. Cere input de la utilizator cu numărul produsului. Dacă utilizatorul introduce x, programul se va termina.
3. După ce utilizatorul a ales o opțiune validă, acestuia i se cere să introducă o bancnotă. Bancnotele valide sunt: 1,5,10,50,100.
4. Dacă prețul produsului este mai mare decât bancnotă introdusă, utilizatorului i se cere sa mai introduca suma datorata. Odată ce suma datorată ajunge la 0, respectiv, suma introdusă ajunge la prețul produsului, produsul se va livra. Dacă suma utilizatorului este mai mare decât prețul produsului, acestuia i se va da rest.
5. Dacă prețul produsului este același cu suma introdusă de către utilizator, acestuia i se va livra produsul.

6. Dacă bancnotă introdusă este mai mare decât prețul produsului, acestuia i se va da restul, după care i se va livra produsul.

Încercați să faceți aplicația sa fie cat mai user-friendly si eficienta, luand in considerare cazurile menționate mai sus.