

Unidad central de procesamiento

El proceso que ejecuta el Código

- Arquitecturas:

x86 (32 bit) : obsoleto para datos
Grande serie (límite de
4 de RAM)

x86_64 (64) : extendido actual
permite direccionamientos
masivos de RAM

Multiprocesamiento

- Multitareas : varios núcleos en un Chip
(Virtual para librerías como
Jolib o multiprocessing)
- Comandos de inspección
 - wrk
 - ls cpu

2) Memoria Ram y swap

Critico para manipulacion de datos - frames (puedes cargar todo en Ram)

- Ram : Almacenamiento Volatil Rapido
- Swap
 - memoria virtual es el swap
 - Se usa cuando la ram fisica se llena
 - impacto DS : Si usas Swap el procesamiento se retrasa extremadamente lento
- Comandos de monitores

$$f_{real} = m$$

3) Almacenamiento

En Linux, los dispositivos de almacenamiento viven en dispositivo /dev

Tipos de dispositivos

HDD : Barras finas portas mecanicas

SSD : Ropicas, sin portas mecanicas
poco trae de datos en
altos rendimientos

Nomenclatura

- Prefijo Sd : Estuche moderno
- Orden : /dev/sda, /dev/sdb
posiciones /dev/sda1
- Tabla de posiciones

MBR : antiguo limite de ZTB
 Herramienta fdisk

GPT : Moderno, soporta >ZTB (Bry
dta), Herramienta gdisk,
portada

4) Buses y periféricos

Canales de Comunicación para ingreso de datos extremos

PCI : Tarjetas internas (Red, Video / GPU)

- Comando : LSPCI (útil para detectar si el sistema reconoce una GPU dedicada para deep learning)
- USB : Dispositivos externos

Hot - plug : Conector en Caliente

Comandos : lsusb

5) Video y energía

- Video : importante si usas entornos de escritorio (GUI), irrelevante para headless (solo terminal)
- Fuentes de poder (PSU) : convierte AC a DC

• Impotencia: una mala molécula
fuerte causa reñidos aleatorios
corrompendo bocas de otros
o interrumpiendo embriamiento
largo