

Manual de Usuario

1. Pantalla de Bienvenida e Identificación

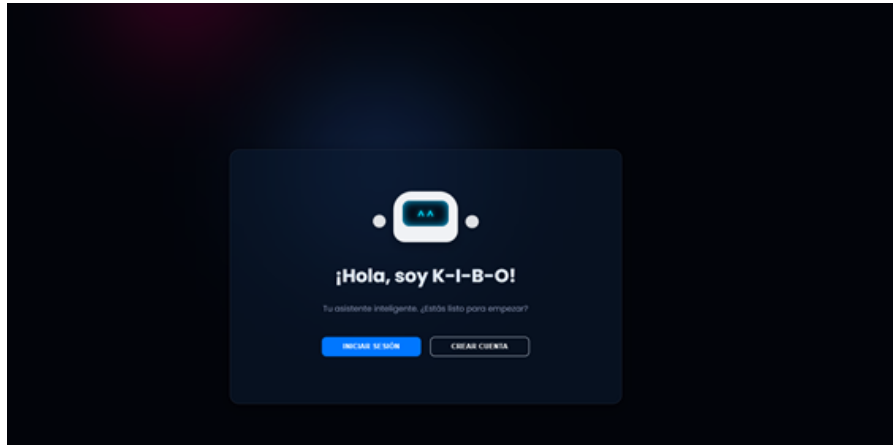


Ilustración 59, pantalla de bienvenida de la aplicación.

Elementos de la Interfaz La pantalla principal consta de dos acciones fundamentales para la navegación del usuario:

INICIAR SESIÓN

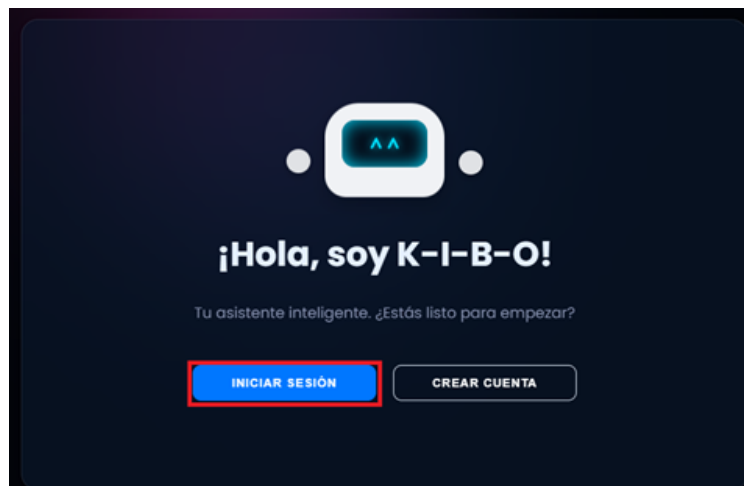


Ilustración 60, función de inicio de Sesión.

- **Navegación (Botón Atrás):**
 - Ubicado en la esquina superior izquierda (flecha), permite al usuario regresar a la pantalla de bienvenida sin realizar ninguna acción.
- **Acceso Rápido (Redes Sociales):**

- Los íconos circulares en la parte superior permiten el inicio de sesión federado. El usuario puede ingresar directamente utilizando sus cuentas existentes de:
 - **Google (G+)**
 - **Facebook**
 - **GitHub**
- **Acceso Tradicional:**
 - **Campo Correo:** Casilla para ingresar la dirección de email registrada. Cuenta con un ícono de sobre para fácil identificación visual.
 - **Campo Contraseña:** Casilla para la clave de seguridad personal. Incluye un ícono de candado indicando que es un campo seguro.
- **Recuperación de Cuenta:**
 - El enlace azul “¿Olvidaste tu contraseña?” redirige al flujo de recuperación en caso de pérdida de credenciales.

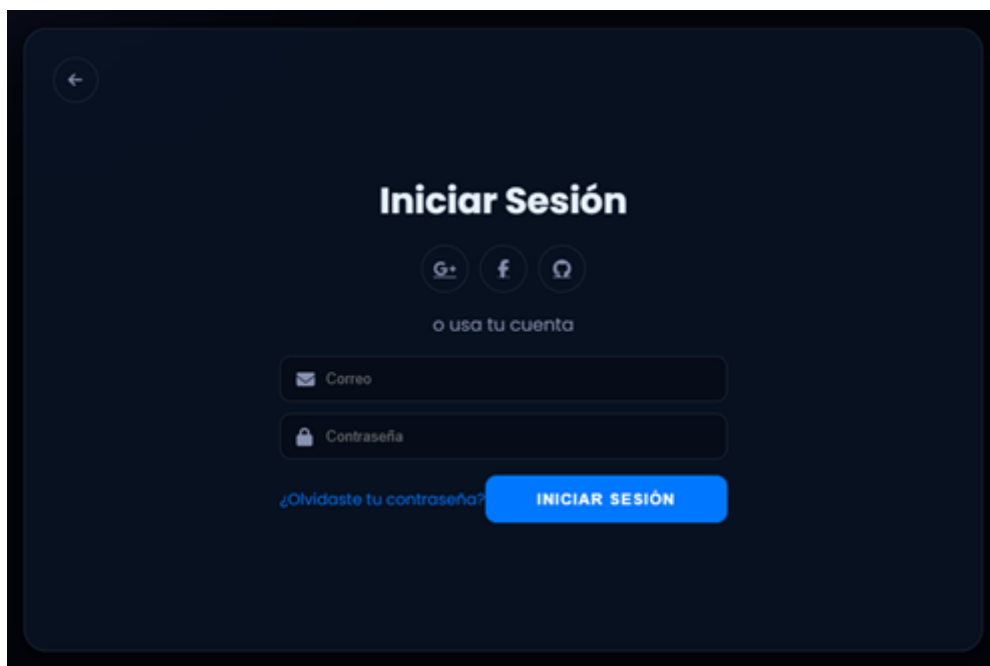


Ilustración 61, Pantalla de inicio de sesión.

CREAR CUENTA



Ilustración 62, función de crear cuenta.

Elementos y Funcionalidades:

- **Navegación (Botón Atrás):**
 - Ubicado en la esquina superior izquierda (flecha), permite al usuario cancelar el registro y regresar a la pantalla de bienvenida.
- **Selección de Tipo de Usuario:**
 - El usuario debe especificar su rol dentro de la plataforma seleccionando una de las tres opciones:
 - **Alumno:** Para perfiles de alumnado.
 - **Profesor:** Para perfiles de docencia.
 - **Padre:** Para perfiles de padre
- **Campos de Registro:**
 - **Nombre:** Campo para ingresar el nombre completo del usuario.
 - **Correo:** Campo para la dirección de email que se asociará a la cuenta y servirá como identificador de inicio de sesión.
 - **Contraseña:** Campo para definir la clave de acceso.
- **Botón de Acción:**
 - **CREAR CUENTA:** Botón principal azul. Al hacer clic, el sistema valida la información e inscribe al nuevo usuario en la base de datos.

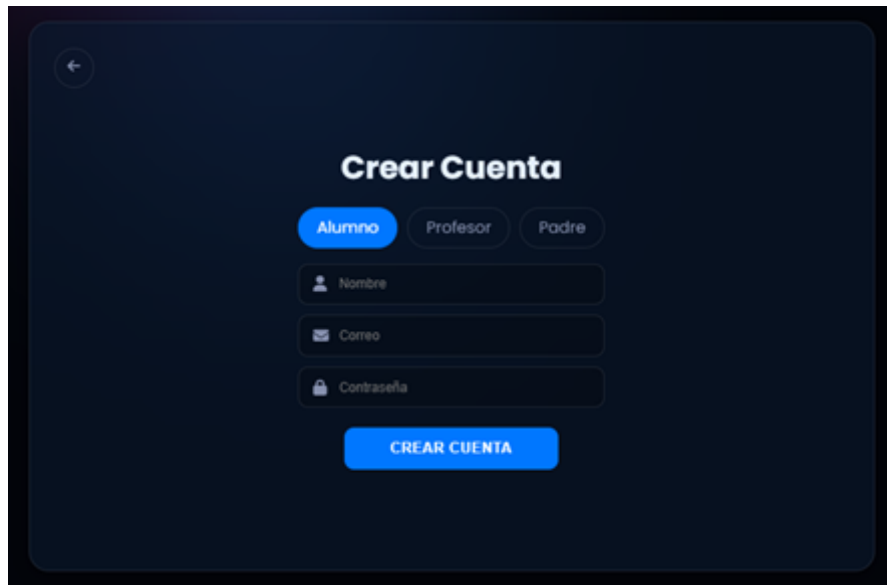


Ilustración 63, Pantalla de crear cuenta.

2. Pantalla Principal

Descripción General: Una vez que el usuario ha iniciado sesión o creado su cuenta exitosamente, es redirigido a la página principal. Este es el centro de control de **K-I-B-O**, desde donde se puede acceder a todas las herramientas, gestionar chats y visualizar el progreso personal.

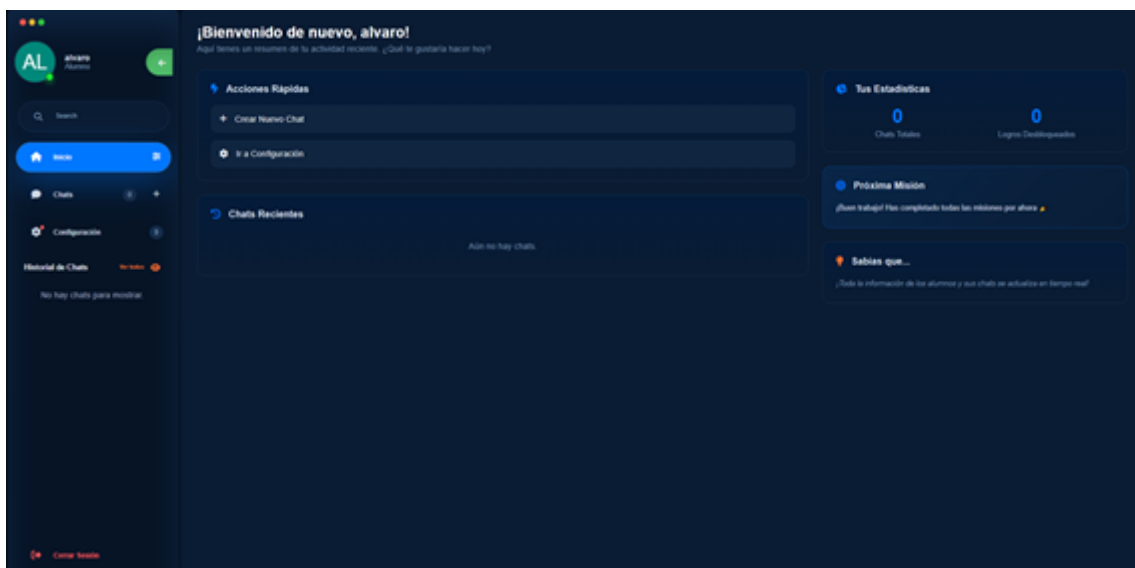


Ilustración 64, pantalla de inicio de la aplicación.

Elementos de la Interfaz: La pantalla se divide en tres secciones estratégicas para facilitar la navegación:

A. Barra Lateral de Navegación (Izquierda) Es el menú principal estático que permite moverse entre los módulos del sistema:

- **Perfil de Usuario:** Muestra el avatar, nombre de usuario (ej. *alvaro*) y el rol actual (ej. *Estudiante*).
- **Buscador:** Barra de búsqueda global para localizar contenidos o chats específicos.
- **Menú de Módulos:**
 - **Inicio:** Regresa a esta pantalla principal.
 - **Chats:** Acceso a las conversaciones con el asistente.



Ilustración 65, demostración de la conversación con el asistente.

El usuario podrá enviar archivos adjuntos, emojis, mensajes mediante reconocimiento de voz (speech to text) y utilizar el botón de envío.

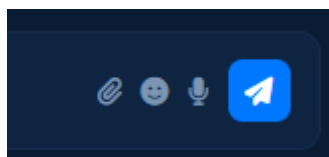


Ilustración 66, funcionalidades adicionales.

- **Configuración:** Ajustes de la cuenta y preferencias.
 - Usted podrá cambiar el Nombre de Usuario, contraseña e incluso eliminar su cuenta

Ilustración 67, Configuración de la cuenta.

- *Nota: Los círculos numéricos indican notificaciones o elementos pendientes en cada sección.*
- **Cerrar Sesión:** Ubicado en la parte inferior, permite salir del sistema de forma segura.

B. Área Central de Trabajo

- **Saludo Personalizado:** El sistema da la bienvenida al usuario por su nombre.
- **Acciones Rápidas:** Botones de acceso directo a las funciones más usadas:
 - + *Crear Nuevo Chat:* Al hacer clic se le abrirá un pop-up, donde usted podrá colocar el nombre de su chat con K-I-B-O y se le creará su nuevo chat.

Ilustración 68, Función de crear nuevo chat.

- *Ir a Configuración*
- **Chats Recientes:** Muestra un historial de las últimas conversaciones activas. Si no hay historial, muestra el estado "Aún no hay chats recientes".

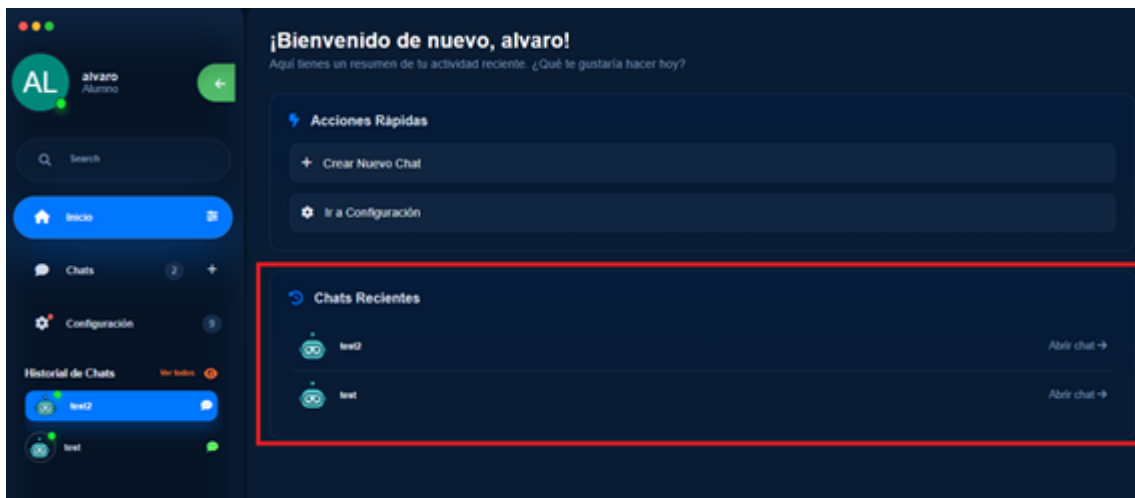


Ilustración 69, Historial de chats.

C. Panel de Gamificación y Estadísticas (Derecha) Widgets informativos para motivar y guiar al usuario:

- **Tus Estadísticas:** Resumen numérico de *Chats Totales* y *Logros Desbloqueados*.
- **Próxima Misión:** Indica tareas o hitos pendientes para incentivar el uso de la plataforma.
- **Sabías que...:** Sección de consejos dinámicos que ofrece tips sobre el uso del sistema (ej. cómo desbloquear logros).

3. Ejemplos de Interacción

Caso 1: El usuario saludara a K-I-B-O



Ilustración 70, ejemplos de interacción.

Caso 2: Pregunta sobre Python



Ilustración 71, ejemplos de interacción.



Ilustración 72, ejemplos de interacción.

Caso 3: Speech to text

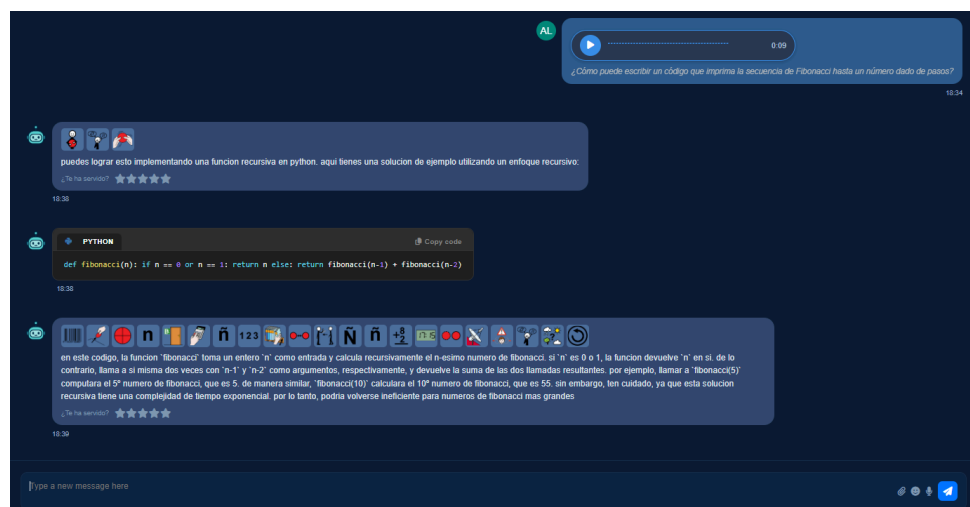


Ilustración 73, ejemplos de interacción.