

Programación

UT3 - TAREA1

(10 puntos) Vas a realizar una serie de programas sencillos haciendo uso de la sentencia **if**. Antes de empezar te pongo un ejemplo de ejercicio:

ENUNCIADO: Crea un programa para comprobar si un número entero es par.

SOLUCIÓN:

```
int numero = 10;

if (numero % 2 == 0) {
    System.out.println("El número es par.");
}
```

Ahora resuelve los siguientes ejercicios:

(2 puntos) **EJERCICIO 1:** Crea un programa para comprobar si un número es positivo.

SOLUCIÓN:

```
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        int numero = 3;

        if (numero >= 0) {
            System.out.println("El número es positivo");
        }
    }
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 2:** Crea un programa para comprobar si una cadena de texto tiene más de 5 caracteres.

SOLUCIÓN:

```
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
```

```
String texto = "Holaf";

if (texto.length() > 5) {
    System.out.println("El texto tiene más de 5 caracteres");
}
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 3:** Crea un programa para comprobar si un número flotante es menor que 1.

SOLUCIÓN:

```
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        float numero = 0.5f;

        if (numero < 1) {
            System.out.println("El número es menor que 1");
        }
    }
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 4:** Crea un programa para comprobar si un booleano es verdadero.

SOLUCIÓN:

```
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        boolean aprobar = true;

        if (aprobar==true) {
            System.out.println("Es verdadero");
        }
    }
}
```

(2 puntos) **EJERCICIO 5:** Crea un programa para comprobar si una letra es vocal.

SOLUCIÓN:

```
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        char letra = 'I';
```

```
        if (letra == 'a' || letra == 'e' || letra == 'i' || letra ==  
'o' || letra == 'u' || letra == 'A' || letra=='E'  
        || letra == 'I' || letra == 'O' || letra == 'U') {  
            System.out.println("Es una vocal");  
        }  
    }  
}
```