

# Programación

## **UT2 - TAREA3**

(10 puntos) Adjunto a la tarea tienes el archivo “Calculadora.java”. Debes realizar las siguientes acciones a partir de él:

1. Crea un proyecto Java en Eclipse que tenga como clase principal una clase llamada *Calculadora*.
  2. Sustituye el código de la clase que crea Eclipse por el código que hay en el fichero adjunto a la tarea.
  3. Modifica el código de la clase Calculadora para que el programa realice todas las acciones que especifican las opciones de su menú (como puedes ver el programa aún no está terminado).
  4. (10 puntos) Una vez terminado deberás entregar tu fichero “Calculadora.java” como respuesta, así como una captura similar a la siguiente, pero en la que aparezcan tu nombre y la fecha en un comentario Javadoc:

The screenshot shows the Eclipse IDE interface with the following details:

- Project Explorer View:** Shows the project structure under "UT2Tarea3".
- Code Editor View:** Displays the content of `Calculadora.java`. The code is a simple Java application that prints a menu and asks for user input to change the first number.

```
1 package Clases;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 /**
6 * @author F. Javier López Mota
7 * @since 03/10/2024
8 */
9 public class Calculadora {
10
11    public static void main(String[] args) {
12
13        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
14
15        double numero1 = 0;
16
17        double numero2 = 0;
18
19        boolean fin = false;
20
21        while (!fin) {
22
23            System.out.println("Menú de la calculadora:");
24
25            System.out.println("1. Cambiar el primer número");
26
27        }
28    }
29}
```

- Bottom Bar:** Shows tabs for Problems, Javadoc, Declaration, Console, Progress, and Coverage.

Añade aquí tu captura de pantalla ...

