

Programación

UT2 - TAREA1

(10 puntos) Haciendo uso de la sobrecarga de funciones, implementa las siguientes en Java:

- **Cuadrado:**
 - Método: **calcularArea(double lado)**
 - Fórmula: $lado^2$
- **Triángulo:**
 - Método: **calcularArea(double base, double altura)**
 - Fórmula: $base \times altura$

Comprueba que puedes usarlas sin problema en un programa a partir de los siguientes datos:

- El lado del cuadrado.
- La base y la altura del triángulo.

SOLUCIÓN:

```
public class Main {

    public static double calcularArea(double lado) {
        return lado*lado;
    }

    public static double calcularArea(double base, double altura){
        return base*altura/2;
    }

    public static void main(String[] args) {

        double resultadoCuadrado = calcularArea(5.45);
        double resultadoTriángulo = calcularArea(6.23,3.45);

        System.out.println("Resultado del área del cuadrado: " + resultadoCuadrado);
        System.out.println("");
        System.out.println("Resultado del área del triángulo " + resultadoTriángulo);
    }
}
```