

Programación

UT2 - TAREA5

(1 punto) **EJERCICIO 1:** Investiga a qué valor se inicializan los distintos tipos de variables si tú no les das un valor inicial, así como los tipos de referencia. (Cada apartado vale 0,1 puntos)

1. **byte:** 0
2. **short:** 0
3. **int:** 0
4. **long:** 0L
5. **float:** 0.0f
6. **double:** 0.0
7. **char:** \u0000
8. **boolean:** false
9. **Clases (objetos):** null
10. **Arrays e interfaces:** null

(4,5 puntos) **EJERCICIO 2:** Escribe la declaración para cada una de las variables y asígnales un valor inicial en la propia declaración de variable.

- | | |
|---------------------------------------|--|
| a) Variables enteras: p, q | b) Variables float : x, y, z |
| c) Variables carácter: a, b, c | d) Variables double : raiz1, raiz2 |
| e) Variable entera larga: contador | f) Variable entera corta: indicador |
| g) Variable entera: indice | h) Variables double : precio, precioFinal |
| i) Variables carácter: car1, car2 | j) Variable tipo byte : valor |
| k) Variables lógicas: primero, ultimo | l) Variable de tipo cadena de caracteres: nombre |

Cada apartado vale 0,375 puntos.

Escribe aquí tus respuestas:

- a) **int p=4, q=2;**
- b) **float x=42.4F, y=2.4f, x=23.3F;**
- c) **char a='X', b='Y', c='Z';**
- d) **double raiz1=4.65226, raiz2=6.632;**
- e) **long contador=41242632235234532L;**
- f) **short indicador= -456;**

- g) `int indice=4;`
- h) `double precio=65.43, precioFinal=60.99;`
- i) `char car1='F', car2='L';`
- j) `byte valor= -127;`
- k) `boolean primero=true, ultimo=false;`
- l) `string nombre= "Jeronimo emiliano perez";`

(4,5 puntos) **EJERCICIO 3:** Escribe la declaración más apropiada para cada una de las siguientes variables. El nombre de cada una indica el tipo de dato que contendrá y servirá para determinar el tipo de dato más adecuado en la declaración de la variable.

a) edad	b) códigoPostal
c) altura	d) genero (valores: H: hombre, M: mujer)
e) nombre	f) númeroDeHijos
g) iva (valores: % a aplicar)	h) tallaCamisa (valores numéricos)
i) peso	j) precio
k) alumnoRepetidor (valores: SI/NO)	l) mensaje
m) letra	n) mayorEdad
o) minutos	p) días
q) matriculaCoche	r) contador
s) mayorDeEdad (valores: verdadero/falso)	t) tallaCamiseta (valores: S, L, XL...)

Cada apartado vale 0,225 puntos.

Escribe aquí tus respuestas:

- a) `int`
- b) `int (string si tiene letras)`
- c) `float`
- d) `char`
- e) `string`
- f) `int o byte`
- g) `double`
- h) `int o byte (si no hay decimales, sino float)`
- i) `float`
- j) `double`
- k) `boolean`
- l) `string`
- m) `char`
- n) `boolean`
- o) `byte o int (byte si no nos pasamos de los 255 min)`
- p) `int o short o date`
- q) `string`
- r) `long`
- s) `boolean`
- t) `char`