

Programación

UT2 - TAREA13

(10 puntos) Realiza estas conversiones de tipo explícitas necesarias para que el código compile y ejecute correctamente.

Rellena la siguiente tabla para responder: (Cada apartado vale 1 punto)

a)	De double a int: double valor1 = 42.7; int resultado1;
	<code>int resultado1 = (int) valor1;</code>
b)	De float a int: float valor2 = 58.3f; int resultado2;
	<code>int resultado2 = (int) valor2;</code>
c)	De long a int: long valor3 = 123456789L; int resultado3;
	<code>int resultado3 = (int) valor3;</code>
d)	De int a byte: int valor4 = 127; byte resultado4;
	<code>int resultado4 = (int) valor4;</code>
e)	De double a float: double valor5 = 3.141592653589793; float resultado5;
	<code>float resultado5 = (float) valor5;</code>
f)	De char a int: char valor6 = 'A'; int resultado6;
	<code>Este no es una conversión explícita, ya que se pasa a un valor mayor. Este se considera una conversión implícita que se resolvería así: int resultado6 = valor6;</code>
g)	De int a char:

	<pre>int valor7 = 65; char resultado7;</pre>
	<pre>char resultado7 = (char) valor7;</pre>
h)	<pre>De float a short: float valor8 = 32000.5f; short resultado8;</pre>
	<pre>short resultado8 = (short) resultado8;</pre>
i)	<pre>De long a float: long valor9 = 123456789012345L; float resultado9;</pre>
	<pre>float resultado9 = (float) valor9;</pre>
j)	<pre>De int a double: int valor10 = 42; double resultado10;</pre>
	<pre>Este no es una conversión explícita, ya que se pasa a un valor mayor. Este se considera una conversión implícita que se resolvería así: double resultado10 = valor10;</pre>