

## Programación

### UT4 – TAREA2

(10 puntos) Vas a crear un proyecto Java en Eclipse con un menú de opciones que realicen tareas en relación con los siguientes items:

1. (4 puntos) Conversión entre tipos primitivos y clases envoltorio:

- A partir de la primera opción del menú debes declarar variables de tipos primitivos (int, double, char, etc.) y convertirlas a sus respectivas clases envoltorio (Integer, Double, Character, etc.) usando **autoboxing**.
- Luego, realiza el proceso inverso (**unboxing**) para convertir de clases envoltorio a tipos primitivos.
- **NOTA:** Esta opción del menú no recibe datos del usuario ni muestra datos por pantalla porque no es necesario.

2. (3 puntos) Uso de Constantes MIN\_VALUE y MAX\_VALUE:

- A partir de la segunda opción del menú debes crear un método que muestre en pantalla los valores mínimos y máximos de al menos dos tipos numéricos, utilizando las constantes **MIN\_VALUE** y **MAX\_VALUE** de sus clases envoltorio correspondientes.

3. (3 puntos) Conversiones a y desde Cadenas:

- A partir de la tercera opción del menú debes escribir un método que tome una cadena que representa un número (por ejemplo, "123") y la convierta a un tipo primitivo utilizando las clases envoltorio. Si quieras puedes pedir dicha cadena al usuario, pero no es necesario.
- Incluye otro método en esta tercera opción que realice la operación inversa, convirtiendo un tipo primitivo a una cadena.

Una vez terminado el programa, deberás subir su fichero java correspondiente a Aula Virtual.

**IMPORTANTE:** Recuerda añadir el comentario a nivel de clase donde indiques tu nombre y la fecha en que creaste el archivo.

```

1 import java.util.Scanner;
2 /**
3 * @author Carlos Guaraca Nagua
4 * @since 27/11/2025-13:42
5 */
6 public class App2 {
7     public static void main(String[] args) throws Exception {
8         Scanner sc = new Scanner(System.in);
9         int opcion = 0 ;
10
11         do{
12             menu();
13             opcion = sc.nextInt();
14             sc.nextLine();
15
16             switch (opcion) {
17                 case 1:
18                     conversionPrimitivos(sc);
19                     break;
20                 case 2:
21                     constantesMinMax();
22                     break;
23                 case 3:
24                     conversionCadena();
25                     break;
26                 case 4:
27                     System.out.println("Saliendo del programa...");
28                     break;
29
30                 default:
31                     System.out.println("Error, introduce un número válido");
32                     break;
33             }
34
35
36         } while (opcion!=4);
37         sc.close();
38     }
39
40 /**
41 * Presenta por pantalla las opciones disponibles del menú principal.
42 */
43 public static void menu () {
44     System.out.println("\nMenú UT4Tarea2");
45     System.out.println("1. Conversión entre primitivos y clases envoltorio");
46     System.out.println("2. Uso de Constantes MIN_VALUE y MAX_VALUE");
47     System.out.println("3. Conversiones a y desde Cadenas");
48     System.out.println("4. Finalizar Programa");
49     System.out.print("Selecciones una opción: ");
50 }
51
52 /**
53 * Convierte valores primitivos a sus clases envoltorio usando el escáner dado.
54 *
55 * @param sc escáner compartido desde el que se leen los datos.
56 */
57 public static void conversionPrimitivos (Scanner sc) {
58     System.out.print("\nAsigna valor a una variable int: ");
59     int numero = sc.nextInt();
60
61
62     System.out.print("\nAsigna valor a una variable double (con ,): ");
63     double decimal = sc.nextDouble();
64
65
66     System.out.print("\nAsigna valor a una variable char: ");
67     char caracter = sc.next().charAt(0);
68     sc.nextLine();
69
70     Integer integernum = Integer.valueOf(numero);
71     int intValue = integernum.intValue();
72
73     Double doubleNum = Double.valueOf(decimal);
74     double doubleValue = doubleNum.doubleValue();
75
76     Character charCar = Character.valueOf(caracter);
77     char charValue = charCar.charValue();
78
79     System.out.println("\nResultados de conversión:");
80     System.out.println("Integer -> " + intValue);
81     System.out.println("Double -> " + doubleValue);
82     System.out.println("Character -> " + charValue);
83 }
84
85 /**
86 * Muestra las constantes MIN_VALUE y MAX_VALUE de varios tipos numéricos.
87 */
88 public static void constantesMinMax() {
89     System.out.println("\n--- Valores límites numéricos ---");
90     System.out.println("Integer.MIN_VALUE = " + Integer.MIN_VALUE);
91     System.out.println("Integer.MAX_VALUE = " + Integer.MAX_VALUE);
92
93     System.out.println("Long.MIN_VALUE = " + Long.MIN_VALUE);
94     System.out.println("Long.MAX_VALUE = " + Long.MAX_VALUE);
95
96     System.out.println("Double.MIN_VALUE = " + Double.MIN_VALUE);
97     System.out.println("Double.MAX_VALUE = " + Double.MAX_VALUE);
98 }
99
100 /**
101 * Convierte una cadena numérica en Integer y en int para mostrar el resultado.
102 */
103 public static void conversionCadena() {
104     String cadenanum = "123";
105
106     Integer numeroentero = Integer.valueOf(cadenanum);
107
108     int numeroPrimitivo = numeroentero.intValue();
109     String numeroComoCadena = String.valueOf(numeroPrimitivo);
110
111     System.out.println("Integer -> " + numeroentero);
112     System.out.println("int -> " + numeroPrimitivo);
113     System.out.println("String -> " + numeroComoCadena);
114 }
115 }
```