

Programación

UT2 - TAREA14

(10 puntos) Lee cada apartado y sigue las indicaciones para escribir los comentarios solicitados.

1. (2 puntos) Comentarios de una línea

Tienes el siguiente fragmento de código:

```
int suma = a + b;  
int resta = a - b;
```

Añade un comentario de una línea antes de cada línea de código para describir lo que hace.

```
// Este código suma dos parámetros y los guarda como entero en  
// la variable suma  
int suma = a + b;  
// Este código resta dos parámetros y los guarda como entero en  
// la variable resta  
int resta = a - b;
```

2. (3 puntos) Comentarios de varias líneas

Tienes el siguiente fragmento de código:

```
if (valor > 10) {  
    System.out.println("El valor es mayor que 10");  
} else {  
    System.out.println("El valor es 10 o menor");  
}
```

Añade un comentario de varias líneas antes del bloque **if-else** para describir el propósito y funcionamiento del código.

```
/* Este bloque evalúa si la variable valor es mayor que 10. Si  
la condición se cumple, mostrara en la pantalla "El valor es  
mayor que 10", En caso contrario, imprime el mensaje "El valor  
es mayor que 10" */  
if (valor > 10) {  
    System.out.println("El valor es mayor que 10");  
} else {  
    System.out.println("El valor es 10 o menor");  
}
```

3. (5 puntos) Comentarios con formato Javadoc

Tienes la siguiente función:

```
public static int multiplicar(int x, int y) {  
    return x * y;  
}
```

Añade un comentario con formato Javadoc antes de la función para describir su propósito, sus parámetros y el valor que devuelve.

```
/**  
 * Este método multiplica dos enteros y devuelve el resultado.  
 *  
 * @param x el primer número a multiplicar  
 * @param y el segundo número a multiplicar  
 * @return el producto de x e y  
 */  
public static int multiplicar(int x, int y) {  
    return x * y;  
}
```