

Esta página foi traduzida do inglês pela comunidade. Saiba mais e junte-se à comunidade MDN Web Docs.

Elementos HTML

Esta página lista todos os [elementos HTML](#). Eles são agrupados por função para ajuda-lo a achar o que quer facilmente. Apesar deste guia ser escrito para aqueles mais inexperientes com a programação, nós esperamos que seja útil para todos.

Elementos básicos

Elementos básicos são o que constituem a base de todo documento HTML. Se vê esses elementos no código fonte de todas as páginas da web, logo em seguida da declaração de doctype, que está na primeira linha da página. O doctype especifica qual a versão de (X)HTML que a página está usando. Os elementos que formam o conteúdo da página são postos entre a tag de abertura [<html>](#) e a tag de fechamento `</html>`. O elemento [<html>](#) é também conhecido como o elemento raiz.

```
</html>
```

Elemento	Descrição
<html>	O elemento HTML <html> (ou <i>HTML root element</i>) representa a raiz de um HTML ou XHTML documento. Todos os outros elementos devem ser descendentes desse elemento.

Metadados do documento

Os metadados são onde se guardam várias informações sobre a página, incluindo informações sobre estilos, scripts e dados para auxiliar software ([ferramentas de pesquisa](#) ^(inglês), [navegadores](#), etc) usar e renderizar a página. Os metadados de

estilos e scripts podem ser definidos dentro da própria página ou escritos em um arquivo externo que é referenciado pela mesma.

Elemento	Descrição
<base>	O <i>elemento HTML Base</i> (<base>) especifica o endereço (URL) utilizada por todos os endereços relativos contidos dentro de um documento. Há um número máximo de 1 (um) elemento <i>Base</i> <base> do documento.
<head>	O elemento HTML <head> providencia informações gerais (metadados) sobre o documento, incluindo seu título e links para scripts e folhas de estilos.
<link>	O Elemento HTML <link> especifica as relações entre o documento atual e um recurso externo. Possíveis usos para este elemento incluem a definição de uma estrutura relacional para navegação. Este elemento é mais usado para vincular as folhas de estilo.
<meta>	O elemento **HTML ** define qualquer informação de metadados que não podem ser definidos por outros elementos HTML . (<base> , <link> , <script> , <style> ou <title>). <meta>
<style>	O elemento HTML <style> contém informações de estilo para um documento ou uma parte do documento. As informações de estilo específico estão contidas dentro deste elemento, geralmente no CSS .
<title>	O elemento HTML (<i>Elemento HTML Título</i>) define o título do documento, mostrado na barra de título de um navegador ou na aba da página. Pode conter somente texto e quaisquer marcações contidas no texto não são interpretadas. <title>

Raiz de seccionamento

Elemento	Descrição
<body>	O elemento do HTML representa o conteúdo de um documento HTML. é permitido apenas um por documento. <body> <body>

Separação de conteúdo

Elementos de separação de conteúdo permitem organizar o conteúdo do documento em partes lógicas. Use elementos de separação para criar um esboço do conteúdo da página, incluindo navegação por cabeçalho e rodapé, e elementos de cabeçalho para identificar seções de conteúdo.

Elemento	Descrição
<code><address></code>	O elemento HTML <code><address></code> fornece informações de contato para seu ancestral <code><article></code> ou <code><body></code> mais próximo; no segundo caso, ele se aplica ao documento inteiro.
<code><article></code>	O <i>Elemento HTML Article</i> (<code><article></code>) representa uma composição independente em um documento, página, aplicação, ou site, ou que é destinado a ser distribuído de forma independente ou reutilizável, por exemplo, em sindicância. Este poderia ser o post de um fórum, um artigo de revista ou jornal, um post de um blog, um comentário enviado por um usuário, um gadget ou widget interativos, ou qualquer outra forma de conteúdo independente.
<code><aside></code>	O elemento HTML <code><aside></code> representa uma seção de uma página que consiste de conteúdo que é tangencialmente relacionado ao conteúdo do seu entorno, que poderia ser considerado separado do conteúdo. Essas seções são, muitas vezes, representadas como barras laterais. Elas muitas vezes contem explicações laterais, como a definição de um glossário; conteúdo vagamente relacionado, como avisos; a biografia do autor; ou, em aplicações web, informações de perfil ou links de blogs relacionados.
<code><footer></code>	O elemento HTML de Rodapé (<code><footer></code>) representa um rodapé para o seu sectioning content (conteúdo de seção) mais próximo ou sectioning root elemento (ou seja, seu parente mais próximo <code><article></code> , <code><aside></code> , <code><nav></code> , <code><section></code> , <code><blockquote></code> , <code><body></code> , <code><details></code> , <code><fieldset></code> , <code><figure></code> , <code><td></code> (inglês)). Normalmente um rodapé contém informações sobre o autor da seção de dados, direitos autorais ou links para documentos relacionados.
<code><header></code>	O elemento HTML <code><header></code> representa um grupo de suporte introdutório ou navegacional. Pode conter alguns elementos de cabeçalho mas também outros elementos como um logo, seções de cabeçalho, formulário de pesquisa, e outros.

Elemento	Descrição
<h1> , <h2> , <h3> , <h4> , <h5> <h6>	Os elementos HTML <code><h1></code> – <code><h6></code> representam seis níveis de título de seção. é o nível de seção mais alto e é o mais baixo. <code><h1></code> <code><h6></code>
<main>	O elemento <code><main></code> define o conteúdo principal dentro do <body> em seu documento ou aplicação. Entende-se como conteúdo principal aquele relacionado diretamente com o tópico central da página ou com a funcionalidade central da aplicação. O mesmo deverá ser único na página, ou seja, dentro do elemento <code><main></code> não deverão ser incluídas seções da página que sejam comuns a todo o site ou aplicação, tais como mecanismos de navegação, informações de copyright, logotipo e campos de busca (a não ser, é claro, caso a função principal do documento seja fazer algum tipo de busca).
<nav>	O <i>Elemento HTML de Navegação</i> (<code><nav></code>) representa uma seção de uma página que aponta para outras páginas ou para outras áreas da página, ou seja, uma seção com links de navegação. <code><nav></code>
<section>	O elemento HTML <code><section></code> representa uma seção genérica contida em um documento HTML, geralmente com um título, quando não existir um elemento semântico mais específico para representá-lo.

Conteúdo textual

Usam-se elementos HTML de conteúdo textual para se organizar blocos ou seções de conteúdo postos entre as tags de abertura [<body>](#) e fechamento .

Importantes para [acessibilidade](#) e [SEO](#), esses elementos identificam o propósito ou estrutura do conteúdo. `</body>`

Elemento	Descrição
<blockquote>	O Elemento HTML <code><blockquote></code> (ou Elemento HTML de citação de bloco) indica que o texto incluído é uma longa citação. Normalmente, este é processado visualmente pelo recuo (ver Notas sobre como mudá-lo). A URL para a fonte da citação pode ser dada usando o atributo cite ,

Elemento	Descrição
	enquanto uma representação de texto da fonte pode ser dada usando o <cite> elemento.
<dd>	O elemento HTML <dd> fornece detalhes ou uma definição mais completa do termo precedente (definido por <dt>) numa lista de descrições (<dl>).
<div>	O elemento de divisão **HTML **é um container genérico para conteúdo de fluxo, que de certa forma não representa nada. Ele pode ser utilizado para agrupar elementos para fins de estilos (usando class ou id), ou porque eles compartilham valores de atributos, como lang . Ele deve ser utilizado somente quando não tiver outro elemento de semântica (tal como <article> ou <nav>). <div>
<dl>	O elemento HTML <i>Definition List</i> () engloba uma lista de pares de termos e descrições. Um uso comum para este elemento é para implementar um glossário ou exibir metadados(uma lista de pares chave e valor). <dl>
<dt>	O elemento HTML <dt> (ou Elemento HTML de Definição de Termo) identifica um termo na lista de definição. Este elemento pode ocorrer somente em um elemento filho de <dl> . Geralmente seguido por um elemento <dd> ; ou múltiplos na mesma linha indicam vários termos sendo definidos pelo próximo element <dd> . <dt>
<figcaption>	O Elemento HTML Figcaption () representa uma legenda ou uma legenda associada com uma figura ou ilustração descrita pelo resto dos dados do elemento <figure> que seu elemento pai. <figcaption>
<figure>	O elemento <figure> HTML representa conteúdo autocontido, potencialmente com uma legenda opcional, que é especificada usando o <figcaption> elemento. A figura, sua legenda e seu conteúdo são referenciados como uma única unidade.
<hr>	O elemento HTML <hr> representa uma quebra temática entre elementos de nível de parágrafo (por exemplo , uma mudança da cena de uma história, ou uma mudança de tema com uma seção). Nas versões anteriores do HTML, representava uma linha horizontal. Pode continuar sendo exibida como uma linha horizontal nos navegadores, mas agora está definida em termos semânticos, em vez de termos de apresentação.

Elemento	Descrição
<code></code>	O elemento HTML <code></code> (ou a Lista dos Itens de um elemento HTML) é usado para representar um item que faz parte de uma lista. Este item deve estar contido em um elemento pai: uma lista ordenada (<code></code>), uma lista desordenada (<code></code>), ou um menu (<code><menu></code> ^(inglês)) e representa uma única entidade dessa lista. Em menus e listas desordenadas a relação de itens é exibida, normalmente, usando pontos de marcação (as bolinhas). Em listas ordenadas eles são, comumente, mostrados com algum contador ascendente - como um número, ou letra - à sua esquerda.
<code><menu></code> ^(inglês)	Uma alternativa semântica para (<code></code> , mas tratada pelos navegadores (e exposta por meio da árvore de acessibilidade) como não diferente de (<code></code> . Ele representa uma lista não ordenada de itens (que são representados por elementos (<code></code>).
<code></code>	O Elemento HTML <code></code> (ou <i>Elemento HTML de lista ordenada</i>) representa uma lista de itens ordenados. De forma característica esses itens ordenados em uma lista são mostrados com uma contagem que os precede, que pode ser de qualquer tipo, como numerais, letras, algarismos romanos, ou simples símbolos. Esse modelo numerado não é definido na descrição html da página, mas na folha de estilos CSS associada, pela propriedade <code>list-style-type</code> ^(inglês) .
<code><p></code>	O elemento HTML <code><p></code> representa um parágrafo. Em mídias visuais, parágrafos são representados como blocos indentados de texto com a primeira letra avançada e separados por linhas em branco. Já em HTML, parágrafos são usados para agrupar conteúdos relacionados de qualquer tipo, como imagens e campos de um formulário.
<code><pre></code>	<i>HTML texto preformatado</i> (<code><pre></code>) é a tag utilizada para representar texto pré-formatado. Um texto dentro desse elemento é tipicamente exibido em uma fonte não proporcional da mesma maneira em que o texto original foi disposto no arquivo. Espaços em branco são mantidos no texto da mesma forma em que este foi digitado.
<code></code>	O elemento HTML <code></code> (ou <i>elemento HTML de Lista desordenada</i>) representa uma lista de itens sem ordem rígida, isto é, uma coleção de itens que não trazem uma ordenação numérica e as suas posições, nessa

Elemento	Descrição
	lista, são irrelevantes. Caracteristicamente, os itens em uma lista desordenada são exibidos com um marcador que pode ter várias formas, como um ponto, um círculo, ou um quadrado. O tipo de marcador não é definido na descrição HTML da página, mas na CSS associada, utilizando a propriedade list-style-type ^(inglês) .

Semânticas textuais inline

Usa-se a semântica textual inline para definir o significado, estrutura, ou estilo de uma palavra, linha, ou de qualquer outro tipo de texto.

Elemento	Descrição
<a>	O elemento <code><a></code> em HTML (ou elemento âncora), com o atributo href cria-se um hiperligação nas páginas web, arquivos, endereços de emails, ligações na mesma página ou endereços na URL. O conteúdo dentro de cada precisará indicar o destino do link. <code><a></code>
<abbr>	O <i>Elemento _HTML _</i> (ou Elemento de Abreviação HTML) representa uma abreviação e opcionalmente fornece uma descrição completa para ela. Se presente, o atributo <code>title</code> deve conter a descrição completa e apenas ela. <code><abbr></code>
	O elemento HTML <code></code> representa um intervalo de texto estilisticamente diferente do texto normal, sem transmitir qualquer importância ou relevância. Ele é geralmente usado para destacar palavras-chaves em um resumo, nomes de produtos em um comentário ou outros vãos de texto cuja a apresentação típica seria negrito. Outro exemplo de seu uso é como marcação da frase principal de cada paragrafo de um artigo.
<bdi>	O HTML <code><bdi></code> elemento (ou elemento de isolamento de Bi-direcional) isola um trecho de texto que pode ser formatado em uma direção diferente de outro texto fora dela.
<bdo>	O <i>**elemento HTML **</i> (<i>bidirectional override</i>) é usado para substituir a direcionalidade atual do texto. Isso faz com que a direcionalidade dos personagens seja ignorada em favor da direcionalidade especificada. <code><bdo></code>

Elemento	Descrição
<code>
</code>	O elemento HTML <i>quebra-de-linha</i> <code>
</code> produz uma quebra de linha em um texto (carriage-return). É útil para escrever poemas ou um endereço, onde a divisão de linha é significativa.
<code><cite></code>	O elemento HTML <code><cite></code> representa uma referência a um trabalho artístico. Deve incluir o título do trabalho ou uma URL de referência, que pode ser em uma forma abreviada de acordo com as convenções usadas para a adição dos metadados de citação.
<code><code></code>	O elemento **HTML** apresenta seu conteúdo estilizado de maneira a indicar que o texto é um pequeno fragmento de código. Por padrão, o conteúdo é exibido utilizando a fonte monoespaçada padrão do user agent's (inglês). <code><code></code>
<code><data></code> (inglês)	O elemento HTML <code><data></code> vincula um determinado conteúdo a uma tradução legível por máquina. Se o conteúdo estiver relacionado à data ou hora, a <code><hora></code> deve ser usada.
<code><dfn></code>	O elemento **HTML** (ou <i>Elemento Definição HTML</i>) representa uma instância de definição de um termo. <code><dfn></code>
<code></code>	O elemento HTML <code></code> marca o texto que tem ênfase. O elemento <code></code> pode ser aninhado, com cada nível de aninhamento indicando um grau maior de ênfase.
<code><i></code>	O elemento HTML <code><i></code> representa uma parte do texto que é destacada do restante por algum motivo, por exemplo, termos técnicos, expressões de outros idiomas ou pensamentos de personagens fictícios. Normalmente, é apresentado com o uso do tipo "itálico". <code><i></code>
<code><kbd></code> (inglês)	Representa uma extensão de texto embutido que denota a entrada textual do usuário de um teclado, entrada de voz ou qualquer outro dispositivo de entrada de texto. Por convenção, o agente do usuário renderiza o conteúdo de um elemento usando sua fonte monoespaçada padrão, embora isso não seja obrigatório pelo padrão HTML. <code><kbd></code>
<code><mark></code>	O Elemento HTML <code><mark></code> representa um trecho de destaque em um texto, por exemplo, uma sequência de texto marcado como referência, devido à sua

Elemento	Descrição
	relevância em um contexto particular. Por Exemplo, pode ser utilizado em uma página que mostra os resultados de uma busca onde todas as instâncias da palavra pesquisadas receberam destaque. <code><mark></code>
<code><q></code>	O elemento HTML <code><q></code> indica que o texto dentro da tag é uma pequena citação. Este elemento destina-se a citações curtas que não requerem marcações de parágrafo; para citações maiores use o elemento <code><blockquote></code> .
<code><rp></code> (inglês)	Usado para fornecer parênteses alternativos para navegadores que não suportam a exibição de anotações ruby usando o elemento <code><ruby></code> . Um elemento deve incluir cada um dos parênteses de abertura e fechamento que envolvem o elemento <code><rt></code> ^(inglês) que contém o texto da anotação. <code><rp></code>
<code><rt></code> (inglês)	O elemento HTML <code><rt></code> abrange a pronúncia do caractere apresentado em anotações ruby, que são para mostrar a pronúncia de caracteres do Leste Asiático e o elemento é usado dentro do elemento <code><ruby></code> . <code><rt></code>
<code><ruby></code>	O elemento **HTML representa uma anotação ruby. Anotações ruby são para mostrar a pronúncia de caracteres do Leste Asiático <code><ruby></code>
<code><s></code>	O elemento HTML <code><s></code> renderiza um texto tachado ou uma linha cortando o texto. Use o elemento para representar texto que não sejam relevante ou que não estão corretos. Não é apropriado o uso do indicar edições no texto; para indicar edições no texto utilize <code></code> e <code><ins></code> ^(inglês) , que são elementos mais apropriados. <code><s></code> <code><s></code>
<code><samp></code> (inglês)	Usado para incluir texto embutido que representa a saída de amostra (ou citada) de um programa de computador. Seu conteúdo é normalmente renderizado usando a fonte monoespaçada padrão do navegador (como Courier ou Lucida Console).
<code><small></code> (inglês)	Representa comentários laterais e letras pequenas, como direitos autorais e texto legal, independentemente de sua apresentação estilizada. Por padrão, ele renderiza o texto dentro dele um tamanho de fonte menor, como de para <code>.small</code> <code>x-small</code>
<code></code>	O elemento HTML <code></code> é um container generico em linha para conteúdo fraseado , que não representa nada por natureza. Ele pode ser usado para agrupar elementos para fins de estilo (usando os atributos <code>ou</code>), ou para

Elemento	Descrição
	compartilhar valores de atributos como . Ele deve ser usado somente quando nenhum outro elemento semântico for apropriado. é muito parecido com o elemento <code><div></code> , entretando <code><div></code> é um elemento de nível de bloco enquanto é um elemento em linha. <code>class id lang </code>
<code></code>	´ ´ ´
<code><sub></code> (inglês)	Especifica o texto embutido que deve ser exibido como subscrito apenas por motivos tipográficos. Os subscritos são normalmente renderizados com uma linha de base reduzida usando texto menor.
<code><sup></code> (inglês)	Especifica o texto embutido que deve ser exibido como sobrescrito apenas por motivos tipográficos. Os sobrescritos geralmente são renderizados com uma linha de base elevada usando texto menor.
<code><time></code>	O elemento HTML <i>time</i> () representa o tempo tanto no formato de 24 horas ou como uma data precisa no calendário Gregoriano (com informações opcionais de tempo e fuso horário) <code><time></code>
<code><u></code> (inglês)	Representa uma extensão de texto embutido que deve ser renderizada de uma forma que indique que ele tem uma anotação não textual. Isso é renderizado por padrão como um sublinhado sólido simples, mas pode ser alterado usando CSS.
<code><var></code>	O elemento HTML Variable () representa uma variável em uma expressão matemática ou um contexto de programação. <code><var></code>
<code><wbr></code>	O elemento HTML representa uma posição no texto onde o navegador pode, opcionalmente, quebrar uma linha, embora suas regras de quebra de linha de outra forma não criar uma ruptura naquele local. <code><wbr></code>

Imagem e multimídia

HTML suporta vários recursos multimídia como imagens, audio, e video.

Elemento	Descrição
<area>	O <i>HTML <area> elemento</i> define uma região hot-spot em uma imagem, e, opcionalmente, associa-lo com um link de hipertexto ^(inglês) . Este elemento é usado somente dentro de um <map> elemento.
<audio>	O elemento é utilizado para embutir conteúdo de som em um documento HTML ou XHTML. O elemento foi adicionado como parte do HTML5. <code>audio audio</code>
	O elemento **HTML ** (or <i>HTML Image Element</i>) representa a inserção de imagem no documento, sendo implementado também pelo HTML5 para uma melhor experiência com o elemento <figure> e <figcaption> . <code></code>
<map>	O elemento HTML <map> é usado com os elementos <area> para definir um mapa de imagem (a área clicável do link).
<track>	O elemento HTML <track> é usado como filho dos elementos de mídia <audio> e <video> . Ele permite que você especifique faixas de texto temporizadas (ou dados baseados em tempo), por exemplo, para lidar automaticamente com legendas. As faixas são formatadas em WebVTT format ^(inglês) (arquivos) — Web Video Text Tracks or Timed Text Markup Language (TTML) . <code>.vtt</code>
<video>	O elemento HTML é utilizado para incorporar conteúdo de vídeo em um documento HTML ou XHTML. <code><video></code>

Conteúdo integrado

Além do conteúdo normal de multimídia, HTML pode incluir uma variedade de outros conteúdos, apesar de nem todos serem possuírem facilidade de interação.

Elemento	Descrição
<embed>	O **elemento HTML ** incorpora conteúdo externo no ponto especificado no documento. Este conteúdo é fornecido por um aplicativo externo ou outra fonte de conteúdo interativo, como um plug-in de navegador. <code><embed></code>

Elemento	Descrição
<code><iframe></code>	O elemento HTML <code><iframe></code> (ou <i>elemento HTML inline frame</i>) representa um contexto de navegação aninhado, efetivamente incorporando outra página HTML para a página atual. Em HTML 4.01, um documento pode conter uma cabeça e um corpo ou uma cabeça e um conjunto de quadros, mas não tanto um corpo e um conjunto de quadros. No entanto, um <code><iframe></code> pode ser usado dentro de um corpo de documento normal. Cada contexto de navegação tem sua própria história de sessão e o documento ativo. O contexto de navegação que contém o conteúdo incorporado é chamado o pai de contexto de navegação. O contexto de navegação de nível superior (que não tem um pai) normalmente é a janela do navegador.
<code><object></code> (inglês)	Representa um recurso externo, que pode ser tratado como uma imagem, um contexto de navegação aninhado ou um recurso a ser manipulado por um plug-in.
<code><picture></code>	O elemento HTML <code><picture></code> é um container usado para especificar múltiplos elementos <code><source></code> para um elemento específico <code></code> contido nele. O navegador irá escolher a imagem mais adequada de acordo com o layout atual da página, características do dispositivo em que será exibido (p.e. um dispositivo normal ou um hiDPI), e a habilidade do navegador de renderizar um certo tipo de imagem (p.e., envie uma imagem WebP para os navegadores baseados no Chromium ou PNG para navegadores não-Chromium); se não houver correspondência entre os elementos <code><source></code> , o arquivo especificado pelo elemento será selecionado. A imagem selecionada é então exibida no espaço ocupado pelo elemento <code></code> .
<code><portal></code> (inglês)	Permite a incorporação de outra página HTML na atual com o objetivo de permitir uma navegação mais suave em novas páginas.
<code><source></code>	O elemento é utilizado para especificar múltiplos recursos de mídia de elementos <code><picture></code> , <code><audio></code> ou <code><video></code> em HTML5. É um elemento vazio. É normalmente usado para disponibilizar <u>multiple formats supported by different browsers</u> . source

SVG e MathML

Você pode incorporar conteúdo [SVG](#) e [MathML](#) diretamente em documentos HTML, usando os elementos [<svg>](#) e [<math>](#) ^(inglês).

Elemento	Descrição
<svg>	O elemento é um contêiner que define um novo sistema de coordenadas e janela de visualização ^(inglês) . É usado como o elemento mais externo dos documentos SVG, mas também pode ser usado para incorporar um fragmento SVG dentro de um documento SVG ou HTML. <code>svg</code>
<math> ^(inglês)	O elemento de nível superior no MathML é <code><math></code> . Cada instância válida do MathML deve ser encapsulada em tags. Além disso, você não deve aninhar um segundo elemento em outro, mas pode ter um número arbitrário de outros elementos filho nele. <code><math></code> <code><math></code> <code><math></code>

Script

Com o intuito de permitir a criação de conteúdo dinâmico e aplicações Web, HTML foi projetado com suporte a linguagens de scripting, a mais prominente sendo JavaScript. Certos elementos suportam essa capacidade.

Elemento	Descrição
<canvas>	O elemento HTML <i>Canvas</i> (<code><canvas></code>) pode ser utilizado para desenhar gráficos utilizando scripts (geralmente JavaScript). Por exemplo, além de desenhar gráficos, ele pode ser usado para fazer composições de fotos e também para animações. Você poderá colocar conteúdos alternativos dentro do bloco <code><canvas></code> . Este conteúdo será renderizado também em navegadores antigos e em navegadores com JavaScript desabilitado. <code><canvas></code> <code><canvas></code>
<noscript>	O Elemento HTML <code><noscript></code> define uma seção de html a ser inserida se um tipo de script não é suportado pela página ou se o script está desativado no navegador.
<script>	O elemento HTML <code><script></code> é usado para incluir ou referenciar um script executável.

Demarcando edições

Estes elementos permitem prover indicações que partes específicas de um texto foram alteradas.

Elemento	Descrição
<code></code>	O elemento HTML <code></code> (ou <i>Elemento HTML de Texto Excluído</i>) representa uma parte do texto que foi excluída de um documento. Este elemento é (não necessariamente) renderizado pelos navegadores com uma linha entre o texto.
<code><ins></code> (inglês)	O HTML <code><ins></code> Element (ou <i>HTML Inserted Text</i>) representa um intervalo de texto que foi adicionado a um documento.

Conteúdo tabulado

Estes elementos são usados para se criar e manipular dados em tabelas.

Elemento	Descrição
<code><caption></code>	O elemento HTML <code>caption</code> especifica a legenda (ou título) de uma tabela.
<code><col></code> (inglês)	O elemento HTML <code><col></code> define uma tabela contendo colunas e sendo utilizada para definições semânticas em todas as colunas comuns. É normalmente encontrada dentro do elemento ("colgroup"))}. Este elemento permite a estilização de colunas utilizando-se do CSS, porém apenas um numero pequeno de atributos que terão efeito dentro das colunas (veja as especificações do CSS 2.1 a partir dessa lista).
<code><colgroup></code> (inglês)	Define um grupo de colunas dentro de uma tabela.
<code><table></code>	O elemento HTML <i>Table</i> () representa dados em duas dimensões ou mais. <code><table></code>
<code><tbody></code> (inglês)	Encapsula um conjunto de linhas de tabela (elementos <code><tr></code> (inglês)), indicando que elas compõem o corpo da tabela (<tabela>).
<code><td></code> (inglês)	Define uma célula de uma tabela que contém dados. Ele participa do <i>modelo de tabela</i> .

Elemento	Descrição
<code><tfoot></code>	O <code><tfoot></code> é um elemento HTML que define um conjunto de linhas as quais farão parte do rodapé de uma tabela HTML
<code><th></code>	O elemento HTML <code><th></code> define uma célula cabeçalho do grupo de células de sua tabela. A exatidão natural deste grupo é definida pelos atributos <code>scope</code> e <code>headers</code> .
<code><thead></code> (inglês)	Define um conjunto de linhas que definem o cabeçalho das colunas da tabela.
<code><tr></code> (inglês)	Define uma linha de células em uma tabela. As células da linha podem então ser estabelecidas usando uma combinação de elementos <code><td></code> (inglês) (célula de dados) e <code><th></code> (célula de cabeçalho).

Formulários

HTML provê de vários elementos que podem ser usados juntos para criar formulários que o usuário pode preencher e mandar para o website ou aplicativo. Há muito mais informação no [guia de formulários HTML](#).

Elemento	Descrição
<code><button></code>	O Elemento HTML <code><button></code> representa um botão clicável.
<code><datalist></code>	O elemento HTML <i>Datalist</i> (<code><datalist></code>) contém um conjunto de elementos <code><option></code> que representam as opções possíveis para o valor de outros controles.
<code><fieldset></code>	O elemento HTML <code><fieldset></code> é usado para agrupar elementos, assim como labels (<code><label></code>), dentro de um formulário web.
<code><form></code> (inglês)	O elemento HTML <code><form></code> representa uma seção de um documento que contém controles interativos que permitem ao usuário submeter informação a um determinado servidor web. <code><form></code>
<code><input></code>	O elemento HTML <code><input></code> é usado para criar controles interativos para formulários baseados na web para receber dados do usuário. A semântica

Elemento	Descrição
	de um varia consideravelmente dependendo do valor de seu atributo . <code><input> type</code>
<code><label></code>	Um elemento HTML representa uma legenda para um item em uma interface de usuário. Ele pode estar associado com um elemento de controle, colocando este dentro do elemento , ou usando o atributo . Tal controle é chamado o <i>controle etiquetado</i> do elemento etiqueta. Um input pode ser associado a diversas etiquetas (<code><label>s</code>). <code><label> label for</code>
<code><legend></code>	O Elemento HTML <code><legend></code> (ou <i>Elemento HTML Campo "Legend"</i>) representa um rótulo para o conteúdo do seu ancestral <code><fieldset></code> .
<code><meter></code>	O elemento HTML <i>meter</i> () pode representar um valor escalar dentro de um intervalo conhecido ou um valor fracionário. <code><meter></code>
<code><optgroup></code>	Em um Formulário Web, o elemento HTML cria um agrupamento de opções dentro do elemento <code><select></code> . <code><optgroup></code>
<code><option></code>	Em um formulário Web, o elemento HTML é usado para criar um controle que representa um item dentro de um elemento HTML5 <code><select></code> , <code><optgroup></code> OU <code><datalist></code> . <code><option></code>
<code><output></code>	O elemento de saída (<code><output></code>) é um elemento no qual um site ou aplicativo pode injetar os resultados de um cálculo ou o resultado de uma ação do usuário.
<code><progress></code>	o elemento HTML progress (<code><progress></code>) é usado para visualizar o progresso de uma tarefa. Embora as especificidades de como é mostrado ficam a cargo do desenvolvedor, tipicamente, é mostrado como uma barra de progresso.
<code><select></code>	O elemento HTML <i>select</i> (<code><select></code>) representa um controle que apresenta um menu de opções. As opções dentro do menu são representadas pelo elemento <code><option></code> , que podem ser agrupados por elementos . As opções podem ser pré-selecionadas para o usuário. <code><optgroup></code>
<code><textarea></code>	O elemento HTML representa um controle de edição para uma caixa de texto, útil quando você quer permitir ao usuário informar um texto extenso em formato livre, como um comentário ou formulário de retorno. <code><textarea></code>

Elementos interativos

HTML oferece uma seleção de elementos que auxiliam na criação de objetos interativos de interface para usuários.

Elemento	Descrição
<details>	O elemento HTML <i>details</i> () é usado como uma ferramenta de onde o usuário irá obter informações adicionais. <details>
<dialog>	O elemento HTML <dialog> representa uma caixa de diálogo ou outro componente interativo, tal como um inspetor ou janela.
<summary>	O elemento HTML <i>summary</i> () é utilizado como um sumário ou legenda para o conteúdo de um elemento <details> . <summary>

Componentes Web

Componentes Web são uma tecnologia relacionada a HTML que faz possível, essencialmente, a criação e customização de elementos como se fossem parte normal do HTML. Além disso, se pode criar versões customizadas de elementos padrão do HTML.

Note: Observação: Os elementos pertencentes aos Componentes Web são definidos na [coleção de especificações dos Componentes Web](#) da [World Wide Web Consortium](#) (W3C) em vez da especificação do HTML. Além disso, a especificação dos Componentes Web ainda não foi finalizada e está sujeita a mudanças.

Elemento	Descrição
<slot> (inglês)	Parte do pacote de tecnologia Web Components , esse elemento é um espaço reservado dentro de um componente Web que você pode preencher com sua própria marcação, o que permite criar árvores DOM separadas e apresentá-las juntas.

Elemento	Descrição
<code><template></code>	O elemento HTML <code><template></code> é um mecanismo para encapsular um conteúdo do lado do cliente que não é renderizado quando a página é carregada, mas que pode ser instanciado posteriormente em tempo de execução usando JavaScript.

Itens obsoletos

Warning: Aviso: Estes elementos HTML antigos são obsoletos e não devem mais ser usados. **Você deve sempre evitar usa-los em novos projetos, e deve substituí-los assim que possível.** Eles estão listados apenas por motivos educacionais.

Elemento	Descrição
<code><acronym></code>	O Elemento HTML Acrônimo (permite à autores claramente indicar que uma seqüência de caracteres compõe um acrônimo ou uma abreviação de uma palavra. <code><acronym></code>)
<code><applet></code>	O elemento de miniaplicativo HTML () identifica a inclusão de um miniaplicativo Java. <code><applet></code>
<code><bgsound></code> (inglês)	Configura um arquivo de som para ser reproduzido em segundo plano enquanto a página é usada; Use <code><áudio></code> em vez disso.
<code><big></code>	O obsoleto HTML Big Element (<code><big></code>) renderiza o texto delimitado em um tamanho de fonte um nível maior do que o texto ao redor (torna-se , por exemplo). O tamanho é limitado ao tamanho máximo de fonte permitido do navegador. <code>medium large</code>
<code><center></code>	O elemento Center do HTML (<code><center></code>) se tornou obsoleto, é um elemento de nível de bloco que exibe o conteúdo em nível de bloco ou em linha centralizado horizontalmente dentro do elemento que o contém. O contêiner <code><body></code> geralmente está presente, mas não é necessário. Essa tag foi descontinuada no HTML 4 (e XHTML 1) em favor da propriedade CSS <code>text-align</code> , que pode ser aplicada ao elemento <code><div></code> ou à um parágrafo individual <code><p></code> . Para blocos de centralização, use outras propriedades CSS

Elemento	Descrição
	como margin-left ^(inglês) e margin-right ^(inglês) e defina-as como (ou defina margin para). auto 0 auto
<content> (inglês)	O elemento HTML <code><content></code> — uma parte obsoleta do conjunto de tecnologias Web Components — foi usado dentro do Shadow DOM ^(inglês) como um ponto de inserção e não foi feito para ser usado em HTML comum. Ele agora foi substituído pelo elemento <slot> ^(inglês) , que cria um ponto no DOM no qual um DOM de sombra pode ser inserido.
<dir>	O elemento de diretório HTML obsoleto (<code><dir></code>) é usado como um contêiner para um diretório de arquivos e/ou pastas, potencialmente com estilos e ícones aplicados pelo user agent ^(inglês) . Não use este elemento obsoleto; em vez disso, você deve usar o elemento para listas, incluindo listas de arquivos.
 (inglês)	Define o tamanho da fonte, a cor e o rosto de seu conteúdo.
<frame> (inglês)	Define uma área específica na qual outro documento HTML pode ser exibido. Um quadro deve ser usado dentro de um <conjunto de quadros> ^(inglês) .
<frameset> (inglês)	Usado para conter elementos <quadro> ^(inglês) .
<image> (inglês)	O **elemento HTML** destina-se a agrupar cabeçalhos de diferentes níveis para uma seção do documento. Ele agrupa (é um container para) um conjunto de elementos <h1>–<h6> . <code><hgroup></code>
<marquee>	Usado para inserir uma área de rolagem de texto. Você pode controlar o que acontece quando o texto atinge as bordas de sua área de conteúdo usando seus atributos.
<menuitem> (inglês)	O elemento html <code><marquee></code> é usado para inserir uma área de rolagem de texto"scrolling" , similar a um letreiro. Você pode controlar o comportamento do conteúdo fornecendo alguns atributos extras.
<nobr>	Impede que o texto que ele contém seja quebrado automaticamente em várias linhas, resultando potencialmente na rolagem horizontal do usuário

Elemento	Descrição
	para ver toda a largura do texto.
<code><noembed></code> (inglês)	O elemento HTML <code><noembed></code> previne que um texto quebre em uma nova linha automaticamente, de forma que ele seja exibido em uma única grande linha, podendo tornar o <i>scroll</i> (horizontal) necessário. Esta tag não é padrão HTML e não deve ser usada. Como alternativa, use a propriedade CSS white-space como segue:
<code><noframes></code> (inglês)	Fornece conteúdo a ser apresentado em navegadores que não dão suporte (ou desabilitaram o suporte para) o elemento <frame> ^(inglês) . Embora os navegadores mais usados ofereçam suporte a quadros, há exceções, incluindo certos navegadores de uso especial, incluindo alguns navegadores móveis, bem como navegadores em modo texto.
<code><param></code> (inglês)	Define parâmetros para um elemento <objeto> ^(inglês) .
<code><plaintext></code> (inglês)	Renderiza tudo o que segue a tag start como texto bruto, ignorando qualquer HTML a seguir. Não há tag de fechamento, pois tudo depois é considerado texto bruto.
<rb> ^(inglês)	Usado para delimitar o componente de texto base de uma anotação ruby, ou seja, o texto que está sendo anotado. Um elemento deve envolver cada segmento atômico separado do texto base. <code><rb></code>
<rtc> ^(inglês)	Abrange anotações semânticas de caracteres apresentados em um rubi de elementos <rb> ^(inglês) usados dentro do elemento <ruby> . <rb> ^(inglês) podem ter anotações de pronúncia (<rt> ^(inglês)) e semânticas (<rtc> ^(inglês)).
<code><shadow></code>	Uma parte obsoleta do pacote de tecnologia Web Components que se destinava a ser usada como um ponto de inserção do DOM de sombra. Você pode tê-lo usado se tiver criado várias raízes de sombra em um host de sombra.
<code><spacer></code>	Permite a inserção de espaços vazios nas páginas. Ele foi criado pela Netscape para obter o mesmo efeito de uma imagem de layout de pixel único, que era algo que os web designers costumavam usar para adicionar espaços em branco às páginas da web sem realmente usar uma imagem.

Elemento	Descrição
	No entanto, não é mais suportado por nenhum navegador importante e os mesmos efeitos agora podem ser alcançados usando CSS simples. <code><spacer></code>
<code><strike></code> (inglês)	Coloca um tachado (linha horizontal) sobre o texto.
<code><tt></code> (inglês)	Cria texto embutido que é apresentado usando a fonte monoespaçada padrão do agente do usuário. Esse elemento foi criado com a finalidade de renderizar o texto como ele seria exibido em uma tela de largura fixa, como um teletipo, tela somente texto ou impressora de linha.
<code><xmp></code> (inglês)	Renderiza o texto entre as tags de início e fim sem interpretar o HTML entre elas e usando uma fonte monoespaçada. A especificação HTML2 recomendava que ele fosse renderizado com largura suficiente para permitir 80 caracteres por linha.

Help improve MDN

Was this page helpful to you?

Yes

No

[Learn how to contribute.](#)



This page was last modified on 17 de dez. de 2024 by [MDN contributors](#).