

Übungsblatt - 3

1. Aufgabe

1. Schreiben Sie eine Methode mit dem Namen „Eingabe“, die eine Zahl von dem Benutzer einliest und eine Integer Zahl zurückgibt.
2. Schreiben Sie eine weitere Methode mit dem Namen „berechne“, die zwei Zahlen als Parameter aufnimmt, diese Multipliziert und als integer zurückgibt.
3. Schreiben Sie eine Methode mit dem Namen „Ausgabe“, die eine Zahl als Parameter bekommt und dieses auf dem Bildschirm ausgibt.
4. Rufen Sie die „Eingabe“-Methode zwei Mal auf und speichern Sie den jeweiligen Wert in einer separaten integer-Variable.
5. Übergeben Sie die zuvor eingelesenen Variablen der „berechne“-Methode und lassen Sie das Ergebnis von der „Ausgabe“-Methode ausgeben.