## Übungsblatt – 7

Bitte schreiben Sie ein Programm, welches die Temperatur umrechnet:

- 1. Sie lesen vom User eine beliebige Anzahl an werten ein, und speichern sei diese in einer Liste.
- 2. Fragen Sie den User, ob er die Werte in Kelvin oder in Fahrenheit umrechnen will.
- 3. Im Anschluss geben Sie dem User die Umgerechnet Werte aus und ermitteln zu den Mittelwert der Temperaturen.
  - Der User darf nur gültige Zahlen werte eingeben.
  - Jede Funktion darf nur eine Aufgabe erfüllen.