

Übung 2 - OOP

1. Erstellen Sie eine Klasse Mitarbeiter. Diese enthält allgemeine Eigenschaften eines Mitarbeiters in einem Unternehmen, wie z.B. Name, Gehalt, Abteilung. Zusätzlich erhält die Klasse Mitarbeiter eine Methode `ausgabeDaten()`, mit der Mitarbeiterdaten ausgegeben werden können.
2. Erstellen Sie drei weitere Klassen: Chef, Teamleiter und Assistent. Alle diese Klassen sollen jeweils von der Klasse Mitarbeiter erben.
3. Fügen Sie den Klassen Chef, Teamleiter und Assistent jeweils passende zusätzliche Attribute hinzu.
4. Überschreiben Sie in den unter 2. und 3. genannten Klassen die Methode `ausgabeDaten()`, sodass für die unterschiedlichen Objekte passende Infos ausgegeben werden.
5. Erstellen Sie in der Main-Methode Objekte der Klassen Chef, Teamleiter und Assistent und rufen jeweils die Methode `ausgabeDaten()` auf.