

Hej,

Jag heter Carl Zeidler, jag är 36 år gammal och studerar till utvecklare på Yrgo Lindholmen i Göteborg. Jag går ett program som heter Yrgo Game Creator Programmer, vilket är en utvecklarutbildning som är fokuserad på spelutveckling, framförallt inom Unity/C# och Unreal/BP. Jag är på jakt efter en praktikplats från 27 Nov 2023 till 31 Maj 2024.

Jag är i grund och botten journalistutbildad och har arbetat som kommunikatör på HCL Technologies sedan 2016 och har nu valt att skola om mig. Jag har arbetat mycket mot kunder och i projekt av olika storlekar, och är van att arbeta både i team och individuellt mot tydliga leveransmål.

På Yrgo har jag arbetat på ett antal olika projekt och utvecklat spel i både 2D och 3D där jag främst har fokuserat på AI, spelsystem och level design.

Jag bor i sydöstra Göteborg.

För mer information om LIA/Praktik: [LIA på Myndigheten för Yrkeshögskolan](#)

För mer information om Yrgo Game Creator Programmer: [Yrgo](#)

---

Hello,

My name is Carl Zeidler, I'm 36 years old and I am currently studying to be a developer at Yrgo Lindholmen in Gothenburg. I am attending a program called Yrgo Game Creator Programmer, which is a developer program focused on game development, chiefly in Unity/C# and Unreal/BP. I am currently looking for an internship between November 27th 2023 and May 31st 2024.

Originally, I am educated in journalism and have worked as a communicator at HCL Technologies since 2016, but I recently decided to switch tracks to development. I have worked a lot towards customers and in projects of various sizes, and I am very familiar with working both in teams and individually towards clear delivery milestones.

I have been part of developing several different games at Yrgo, in both 2D and 3D. My role in those projects mainly involved AI, game systems and level design.

I currently live in southeast Gothenburg.

For more information about LIA/Internship: [Myndigheten för Yrkeshögskolan](#)

For more information about Yrgo Game Creator Programmer: [Yrgo \(In Swedish only\)](#)