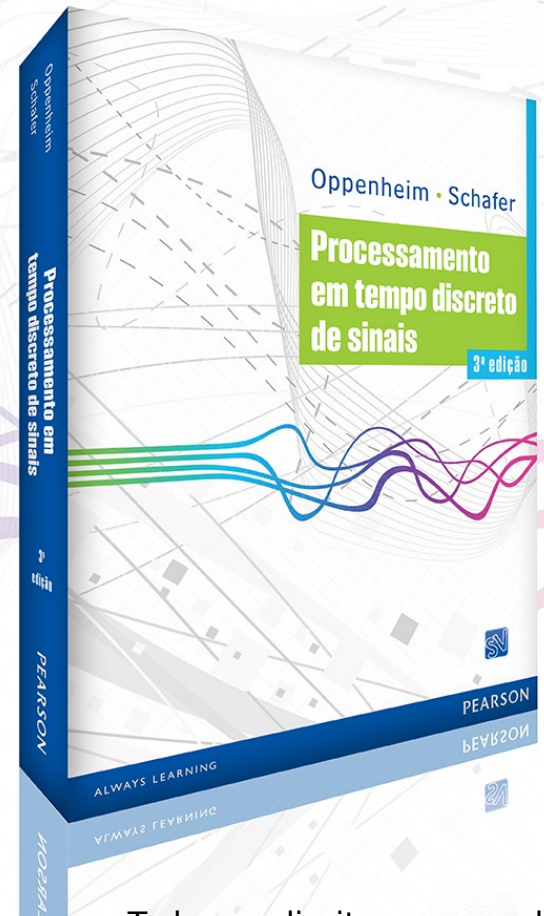


Capítulo 2

Sinais e sistemas de tempo discreto



Introdução

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- O termo *senal* geralmente é aplicado a algo que transmite informação. Os sinais são representados matematicamente como funções de uma ou mais variáveis independentes.
- A variável independente na representação matemática de um sinal pode ser contínua ou discreta.
- Sistemas de processamento de sinais podem ser classificados seguindo as mesmas linhas do que foi feito com os sinais.

Sinais de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Uma sequência de números x , em que o n -ésimo número na sequência é indicado por $x[n]$, é escrita formalmente como

$$x = \{x[n]\}, \quad -\infty < n < \infty$$

- Na prática, tais sequências surgem frequentemente da amostragem periódica de um sinal analógico (ou seja, de tempo contínuo) $x_a(t)$.

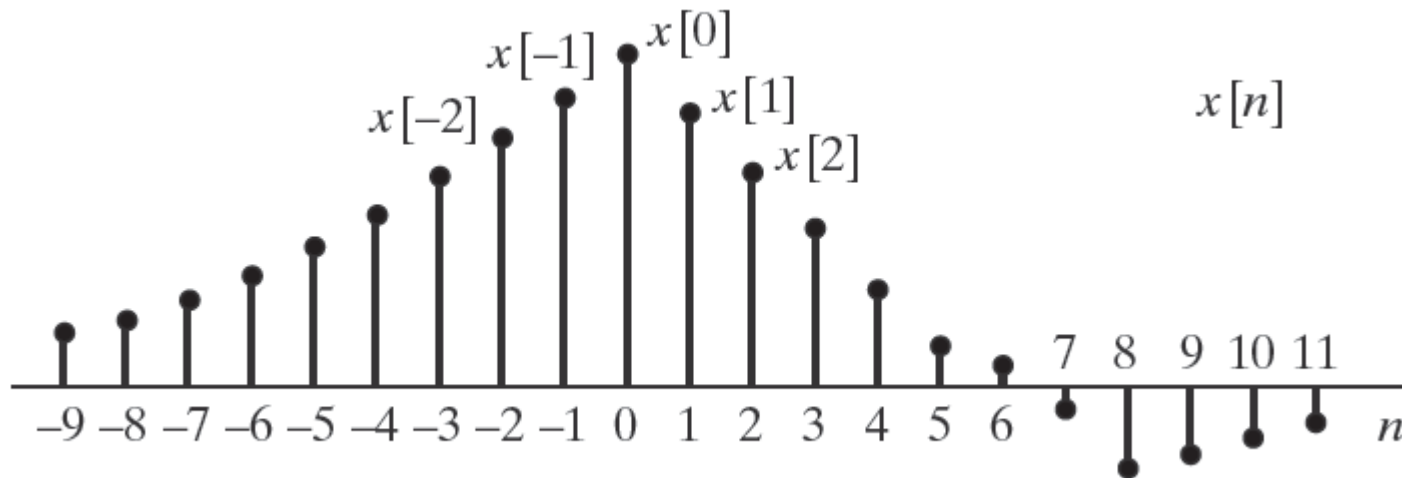
$$x[n] = x_a(nT), \quad -\infty < n < \infty$$

Sinais de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Representação gráfica de um sinal de tempo discreto.

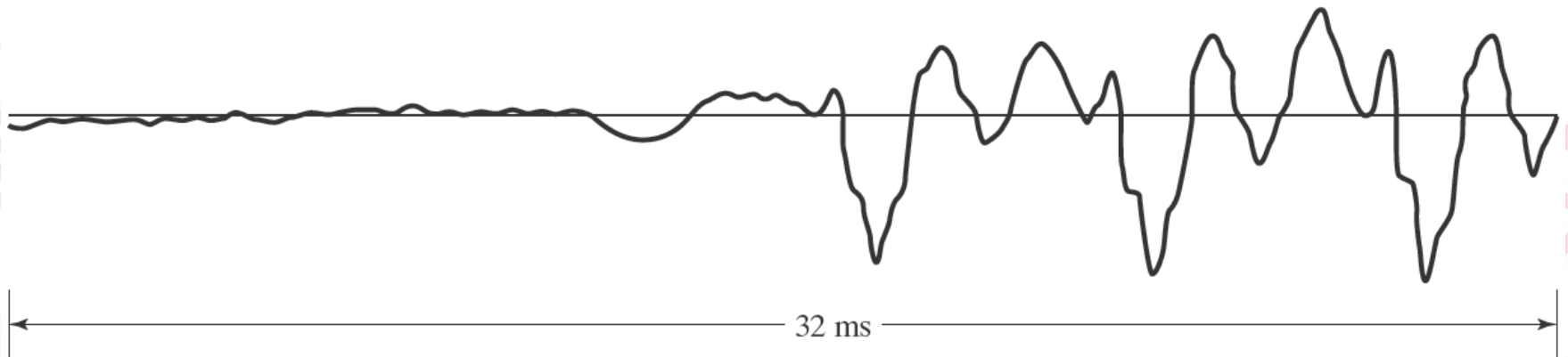


Sinais de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Segmento de um sinal de voz em tempo contínuo $x_a(t)$.

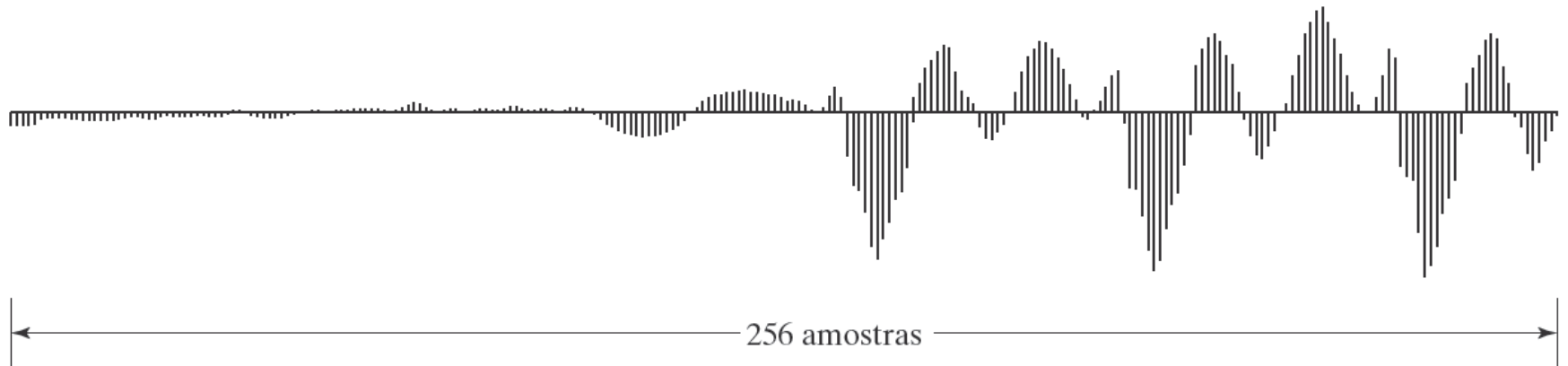


Sinais de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Sequência de amostras do sinal de voz.

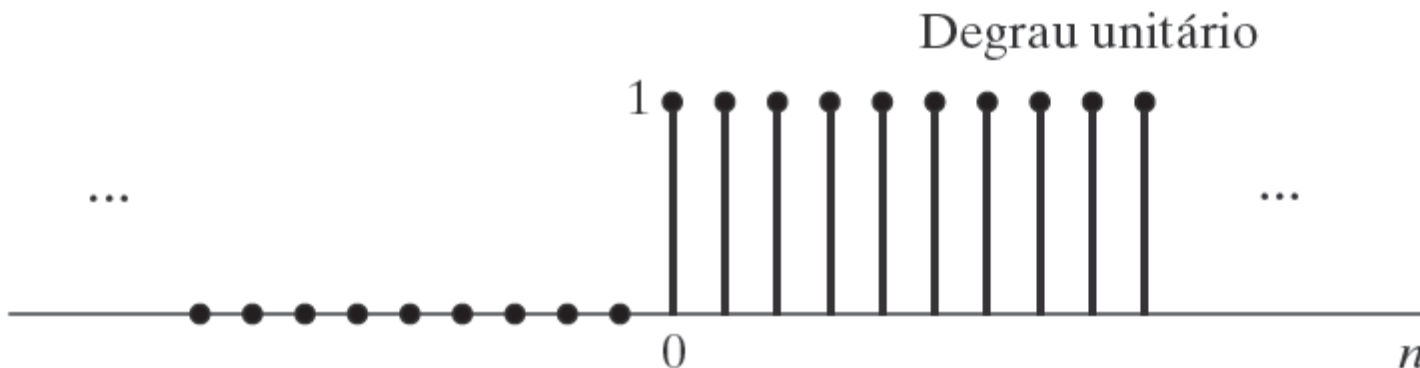
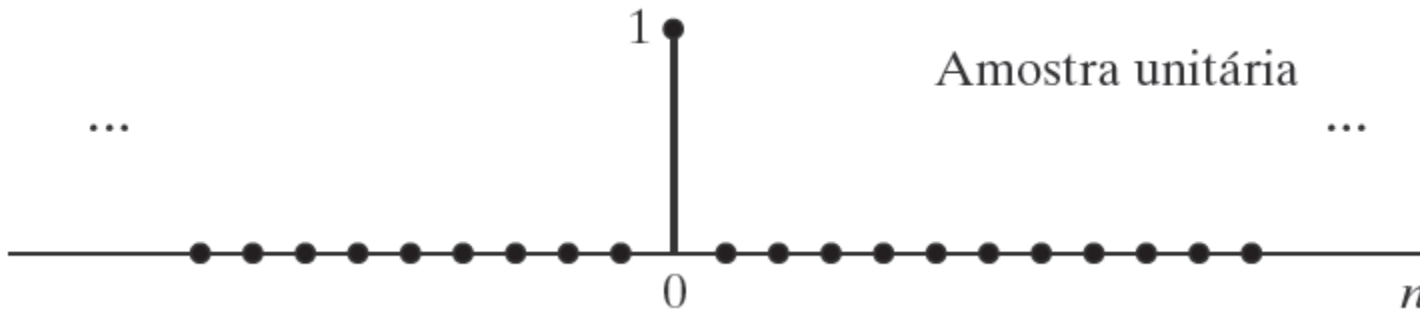


Sinais de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Algumas sequências básicas.

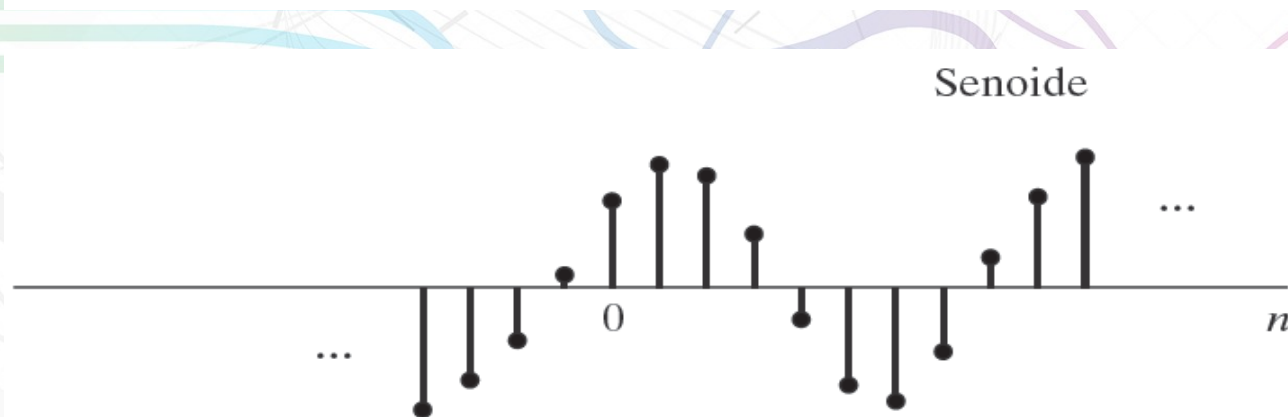
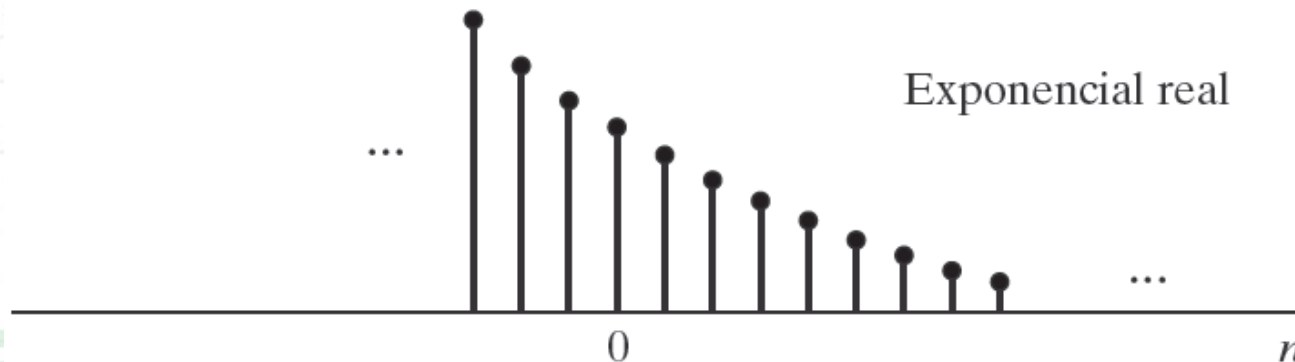


Sinais de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Algumas sequências básicas.



Sinais de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- A sequência amostra unitária é definida como a sequência

$$\delta[n] = \begin{cases} 0, & n \neq 0, \\ 1, & n = 0. \end{cases}$$

- De modo geral, qualquer sequência pode ser expressa como

$$x[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]\delta[n-k]$$

- A sequência degrau unitário é definida como $u[n] = \begin{cases} 1, & n \geq 0, \\ 0, & n < 0. \end{cases}$

Sinais de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- O degrau unitário está relacionado ao impulso unitário por

$$u[n] = \sum_{k=-\infty}^n \delta[k]$$

- Os valores não nulos são todos unitários, de modo que

$$u[n] = \delta[n] + \delta[n-1] + \delta[n-2] + \cdots$$

- ou

$$u[n] = \sum_{k=0}^{\infty} \delta[n-k]$$

Sinais de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Como outra alternativa, a sequência impulso pode ser expressa como a primeira diferença regressiva da sequência degrau unitário, ou seja, $\delta[n] = u[n] - u[n - 1]$
- A forma geral de uma sequência exponencial é $x[n] = A \alpha^n$
- Especificamente, se $\alpha = |\alpha|e^{j\omega_0}$ e $A = |A|e^{j\varphi}$, a sequência $A \alpha^n$ pode ser expressa em qualquer uma das seguintes maneiras:

Sinais de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

$$\begin{aligned}x[n] &= A \alpha^n = |A| e^{j\phi} |\alpha|^n e^{j\omega_0 n} \\&= |A| |\alpha|^n e^{j(\omega_0 n + \phi)} \\&= |A| |\alpha|^n \cos(\omega_0 n + \phi) \\&\quad + j |A| |\alpha|^n \sin(\omega_0 n + \phi)\end{aligned}$$

- Quando $|\alpha| = 1$, a sequência tem a forma

$$\begin{aligned}x[n] &= |A| e^{j(\omega_0 n + \phi)} \\&= |A| \cos(\omega_0 n + \phi) + j |A| \sin(\omega_0 n + \phi)\end{aligned}$$

Sinais de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- No caso de tempo discreto, uma sequência periódica é uma sequência para a qual

$$x[n] = x[n + N], \text{ para todo } n$$

- Se essa condição para periodicidade for testada para a senoide de tempo discreto, então

$$A \cos(\omega_0 n + \phi) = A \cos(\omega_0 n + \omega_0 N + \phi)$$

- O que requer que

$$\omega_0 N = 2\pi k$$

- A periodicidade com período N requer que $e^{j\omega_0(n+N)} = e^{j\omega_0 n}$

Sistemas de tempo discreto

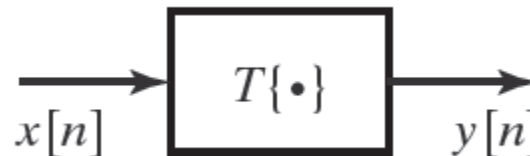
Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Um sistema de tempo discreto é definido matematicamente como

$$y[n] = T \{x[n]\}$$

- Representação de um sistema de tempo discreto



Sistemas sem memória

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Um sistema é denominado sem memória se a saída $y[n]$ para cada valor de n depender somente da entrada $x[n]$ no mesmo valor de n .

Sistemas lineares

- A classe dos sistemas lineares é definida pelo princípio da superposição.

Sistemas lineares

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Se $y_1[n]$ e $y_2[n]$ são as respostas de um sistema quando $x_1[n]$ e $x_2[n]$ são as respectivas entradas, então o sistema é linear se e somente se

$$\begin{aligned} T \{x_1[n] + x_2[n]\} &= T \{x_1[n]\} + T \{x_2[n]\} \\ &= y_1[n] + y_2[n] \end{aligned}$$

e

$$T \{ax[n]\} = aT \{x[n]\} = ay[n]$$

Sistemas lineares

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- A primeira propriedade é a *propriedade da aditividade*.
- A segunda, a *propriedade da homogeneidade* ou da *mudança de escala*.
- Essas duas propriedades juntas compreendem o princípio da superposição, formulado como

$$T \{ax_1[n] + bx_2[n]\} = aT \{x_1[n]\} + bT \{x_2[n]\}$$

Sistemas invariantes no tempo

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Um sistema invariante no tempo é um sistema para o qual um deslocamento ou atraso no tempo da sequência de entrada causa um deslocamento correspondente na sequência de saída.
- Provar que um sistema é invariante no tempo exige uma prova geral em que não sejam feitas suposições específicas sobre os sinais de entrada.
- Provar a não invariância no tempo exige somente um contraexemplo para a invariância no tempo.

Causalidade

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Um sistema é causal se, para cada escolha de n_0 , o valor da sequência de saída no índice $n = n_0$ depender somente dos valores da sequência de entrada para $n \leq n_0$.

Estabilidade

- A estabilidade requer que, para toda entrada limitada, exista um valor fixo positivo e finito B_y tal que

$$|y[n]| \leq B_y < \infty, \quad \text{para todo } n.$$

Sistemas LIT

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- A propriedade de invariância de tempo implica que

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]h[n-k], \quad \text{para todo } n$$

- Uma consequência dessa equação é que um sistema LIT é completamente caracterizado por sua resposta ao impulso $h[n]$ no sentido de que, dadas as sequências $x[n]$ e $h[n]$ para todo n , é possível usar a equação acima para calcular cada amostra da sequência de saída $y[n]$.

Sistemas LIT

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

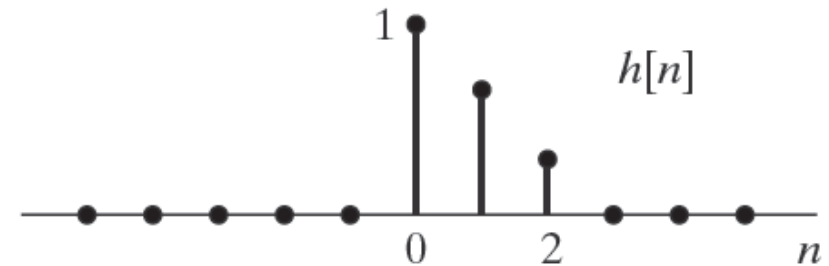
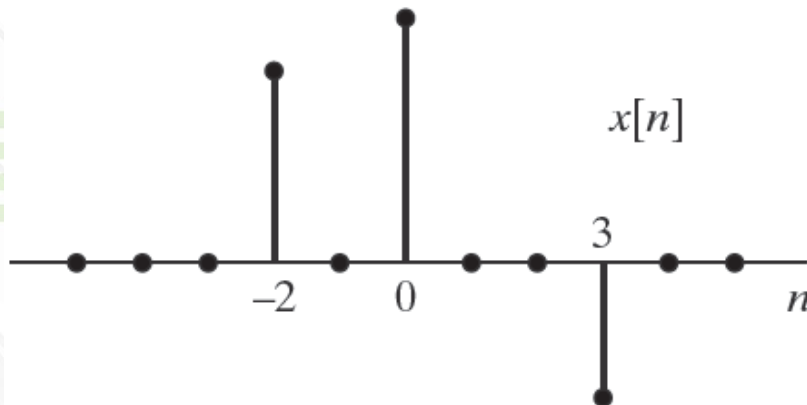
- Essa equação é chamada de *soma de convolução*, e é representada pela notação operacional $y[n] = x[n] * h[n]$
- Embora a expressão da soma de convolução seja semelhante à integral de convolução da teoria dos sistemas lineares de tempo contínuo, a soma da convolução não deve ser considerada como uma aproximação da integral de convolução.
- A soma de convolução é um resultado direto da linearidade e da invariância no tempo.

Sistemas LIT

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

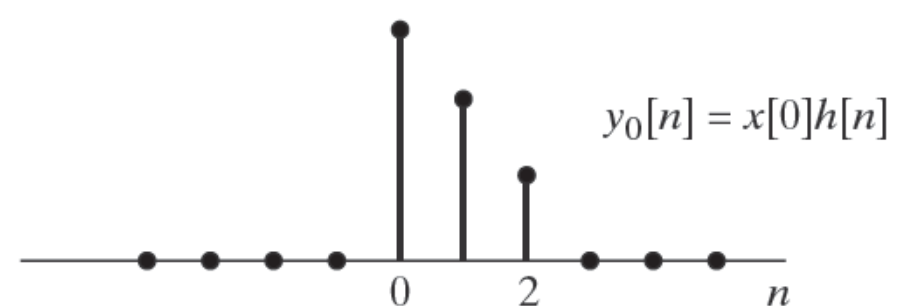
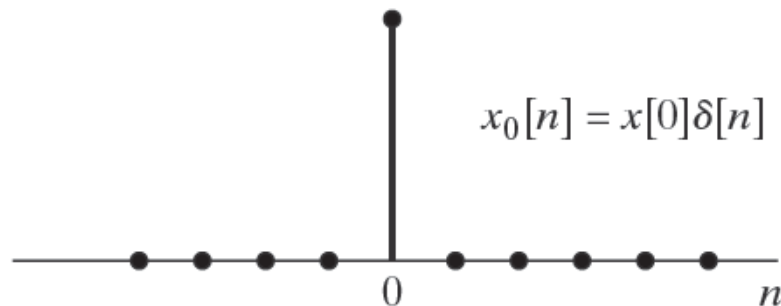
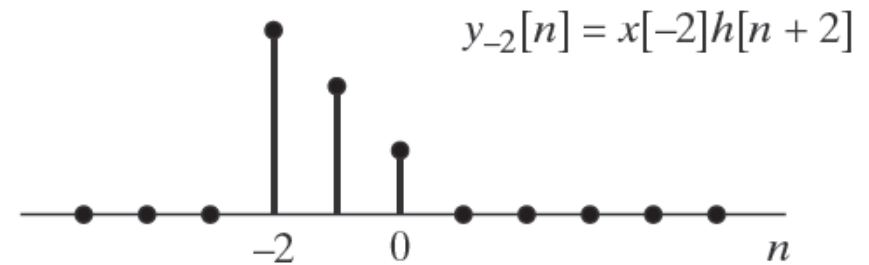
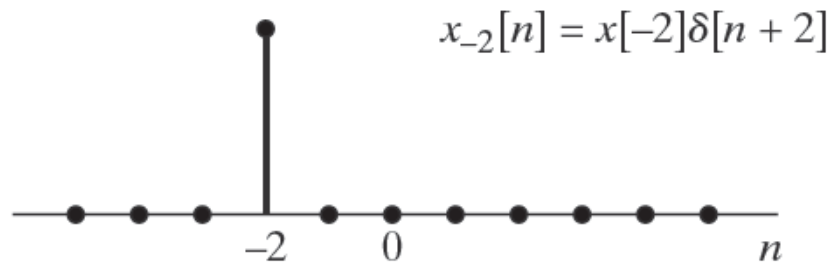
- Representação da saída de um sistema LIT como a superposição de respostas a amostras individuais da entrada.



Sistemas LIT

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

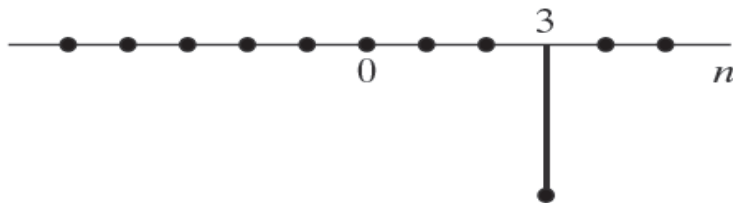


Sistemas LIT

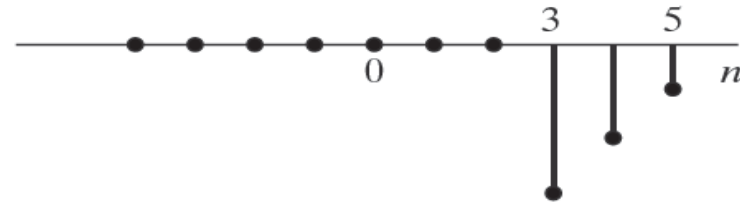
Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

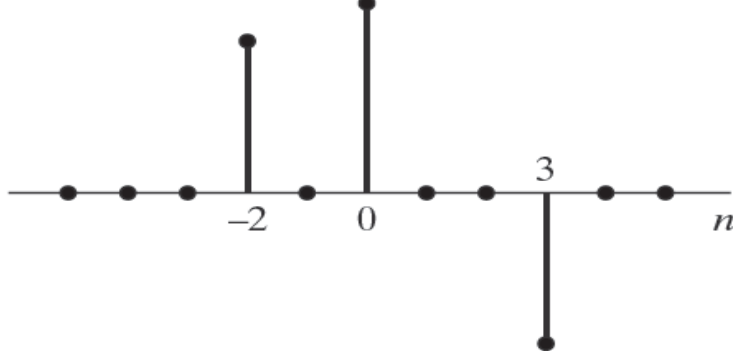
$$x_3[n] = x[3]\delta[n - 3]$$



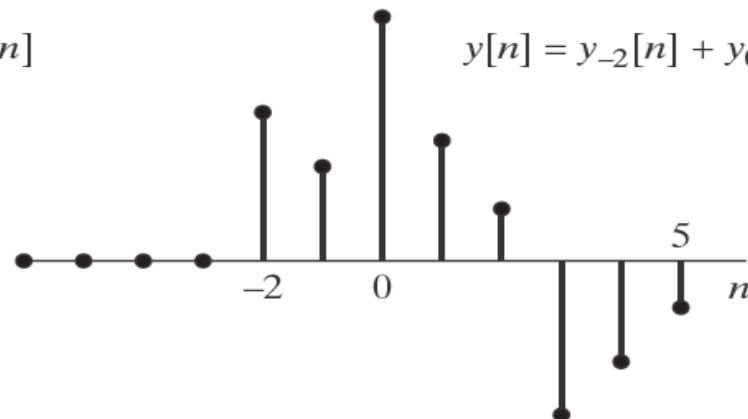
$$y_3[n] = x[3]h[n - 3]$$



$$x[n] = x_{-2}[n] + x_0[n] + x_3[n]$$



$$y[n] = y_{-2}[n] + y_0[n] + y_3[n]$$



Propriedades dos sistemas lineares invariantes no tempo

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Algumas propriedades gerais da classe dos sistemas LIT podem ser encontradas considerando-se propriedades da operação de convolução.
- A operação de convolução é comutativa:

$$x[n] * h[n] = h[n] * x[n]$$

- Também é distributiva com relação à adição

$$x[n] * (h_1[n] + h_2[n]) = x[n] * h_1[n] + x[n] * h_2[n]$$

Propriedades dos sistemas lineares invariantes no tempo

Oppenheim • Schafer

**Processamento
em tempo discreto
de sinais**

3ª edição

- A operação de convolução também satisfaz a propriedade associativa, ou seja,

$$y[n] = (x[n] * h_1[n]) * h_2[n] = x[n] * (h_1[n] * h_2[n])$$

- Além disso, como a operação de convolução é comutativa, a equação anterior é equivalente a

$$y[n] = x[n] * (h_2[n] * h_1[n]) = (x[n] * h_2[n]) * h_1[n]$$

Propriedades dos sistemas lineares invariantes no tempo

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Se dois sistemas LIT com respostas ao impulso $h_1[n]$ e $h_2[n]$ são colocados em cascata em qualquer ordem, a resposta ao impulso total equivalente $h[n]$ é

$$h[n] = h_1[n] * h_2[n] = h_2[n] * h_1[n]$$

- Em uma conexão paralela, os sistemas têm a mesma entrada, e suas saídas são somadas para produzir uma saída total.
- O conceito de convolução como uma operação entre duas sequências leva à simplificação de muitos problemas que envolvem sistemas.

Propriedades dos sistemas lineares invariantes no tempo

Oppenheim • Schafer

**Processamento
em tempo discreto
de sinais**

3ª edição

- A convolução de uma sequência impulso deslocado com qualquer sinal $x[n]$ é facilmente obtida simplesmente deslocando $x[n]$ do atraso do impulso.
- Como o atraso é uma operação fundamental na implementação de sistemas lineares, o resultado anterior muitas vezes é útil na análise e simplificação de associações de sistemas LIT.

Equações de diferenças lineares com coeficientes constantes

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Uma classe importante de sistemas LIT consiste naqueles sistemas para os quais a entrada $x[n]$ e a saída $y[n]$ satisfazem uma equação de diferenças linear de N -ésima ordem com coeficientes constantes na forma

$$\sum_{k=0}^N a_k y[n-k] = \sum_{m=0}^M b_m x[n-m]$$

- A equação $y[n] = x[n] + y[n-1]$ grama de blocos na figura a seguir são chamados de representação recursiva do sistema.

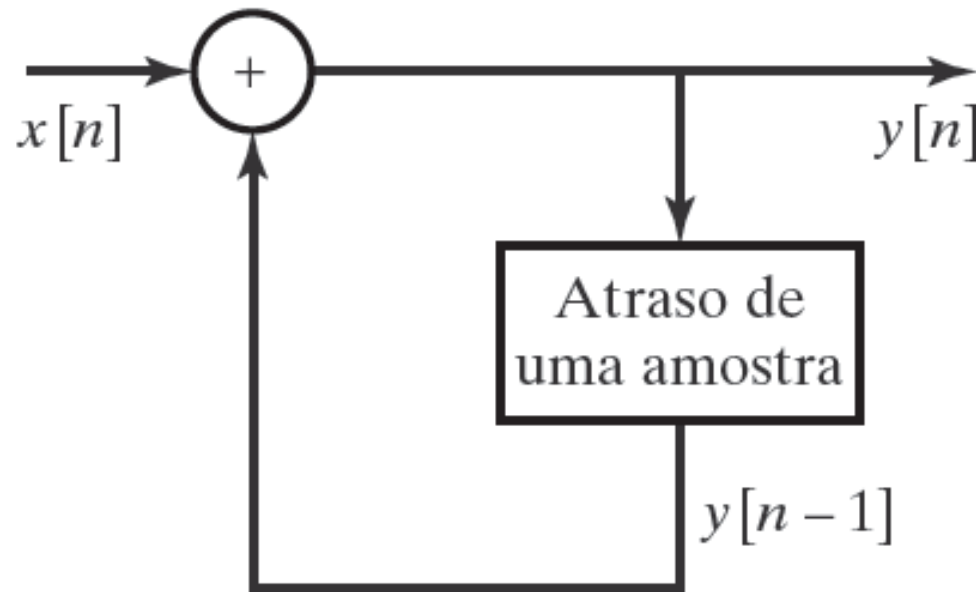
Equações de diferenças lineares com coeficientes constantes

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Diagrama de blocos de uma equação de diferenças recursiva representando um acumulador.



Equações de diferenças lineares com coeficientes constantes

Oppenheim • Schafer

**Processamento
em tempo discreto
de sinais**

3ª edição

- Uma equação de diferenças linear com coeficientes constantes para sistemas de tempo discreto não fornece uma especificação única da saída para uma dada entrada.
- Em um sistema para o qual a entrada e a saída satisfazem uma equação de diferenças linear com coeficientes constantes:
- A saída para uma dada entrada não é unicamente especificada.

Equações de diferenças lineares com coeficientes constantes

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Se a informação auxiliar estiver em forma de N valores sequenciais da saída, os valores subsequentes poderão ser obtidos rearranjando-se a equação de diferenças como uma relação recursiva progressiva em n , e valores anteriores poderão ser obtidos rearranjando-se a equação de diferenças como uma relação recursiva regressiva em n .
- A linearidade, a invariância no tempo e a causalidade do sistema dependerão das condições auxiliares.

Autofunções para sistemas lineares invariantes no tempo

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Especificamente, com entrada $x[n] = e^{j\omega n}$ para $-\infty < n < \infty$, pode-se mostrar facilmente que a saída correspondente de um sistema LIT com resposta ao impulso $h[n]$ é

$$y[n] = H(e^{j\omega})e^{j\omega n}$$

- em que

$$H(e^{j\omega}) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} h[k]e^{-j\omega k}$$

- Em geral,

$$H(e^{j\omega}) = H_R(e^{j\omega}) + jH_I(e^{j\omega})$$

$$H(e^{j\omega}) = |H(e^{j\omega})|e^{j\angle H(e^{j\omega})}$$

Autofunções para sistemas lineares invariantes no tempo

Oppenheim • Schafer

**Processamento
em tempo discreto
de sinais**

3ª edição

- O conceito da resposta em frequência dos sistemas LIT é essencialmente o mesmo para sistemas de tempo contínuo e tempo discreto.
- Porém, surge uma distinção importante, porque a resposta em frequência dos sistemas LIT de tempo discreto é sempre uma função periódica da variável de frequência ω com período 2π .

$$H(e^{j(\omega+2\pi r)}) = H(e^{j\omega}), \text{ para } r \text{ inteiro.}$$

Autofunções para sistemas lineares invariantes no tempo

Oppenheim • Schafer

**Processamento
em tempo discreto
de sinais**

3ª edição

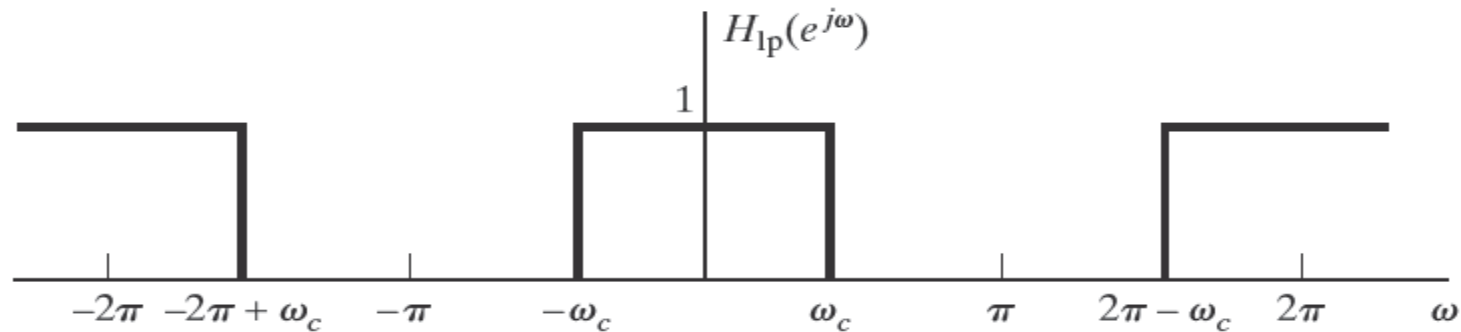
- Uma classe importante de sistemas LIT inclui aqueles sistemas para os quais a resposta em frequência é unitária em uma certa faixa de frequências e é nula nas frequências restantes, correspondendo aos filtros ideais seletivos em frequência.
- A figura a seguir mostra um filtro passa-baixas ideal mostrando (a) periodicidade da resposta em frequência e (b) um período da resposta em frequência periódica.

Autofunções para sistemas lineares invariantes no tempo

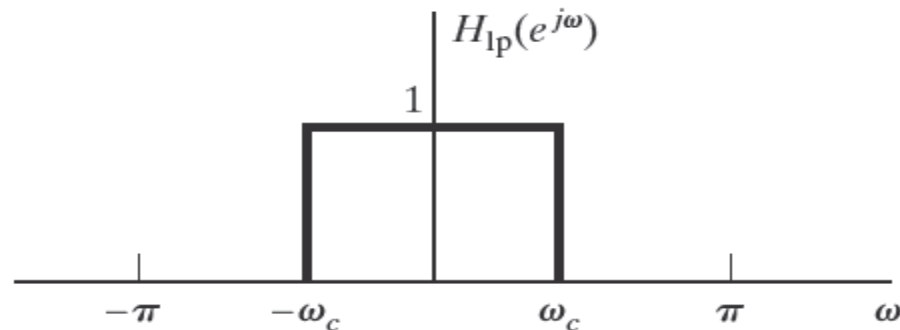
Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição



(a)



(b)

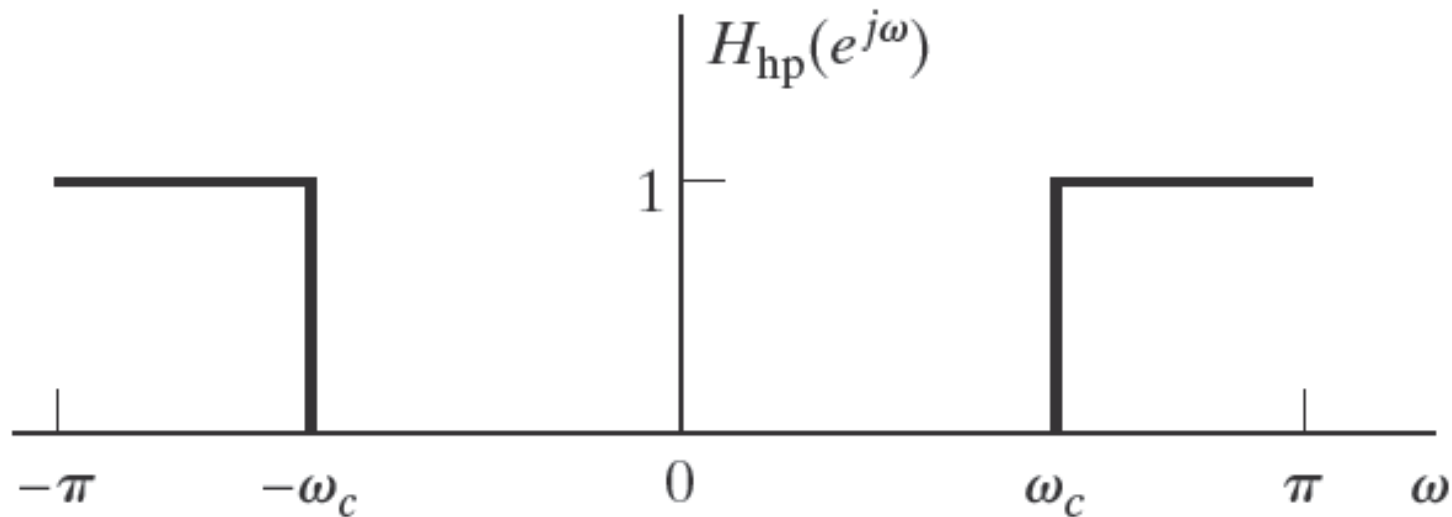
Autofunções para sistemas lineares invariantes no tempo

Oppenheim • Schafer

**Processamento
em tempo discreto
de sinais**

3ª edição

- Filtros seletivos em frequência ideais. Filtro passa-altas.



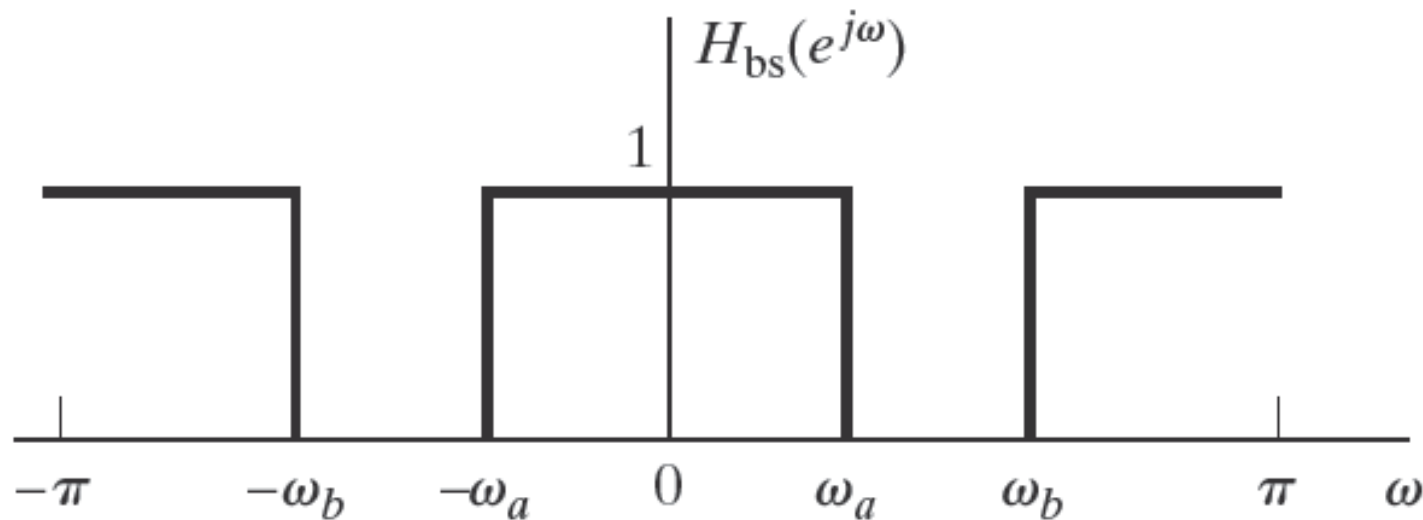
Autofunções para sistemas lineares invariantes no tempo

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Filtros seletivos em frequência ideais. Filtro rejeita-faixa.



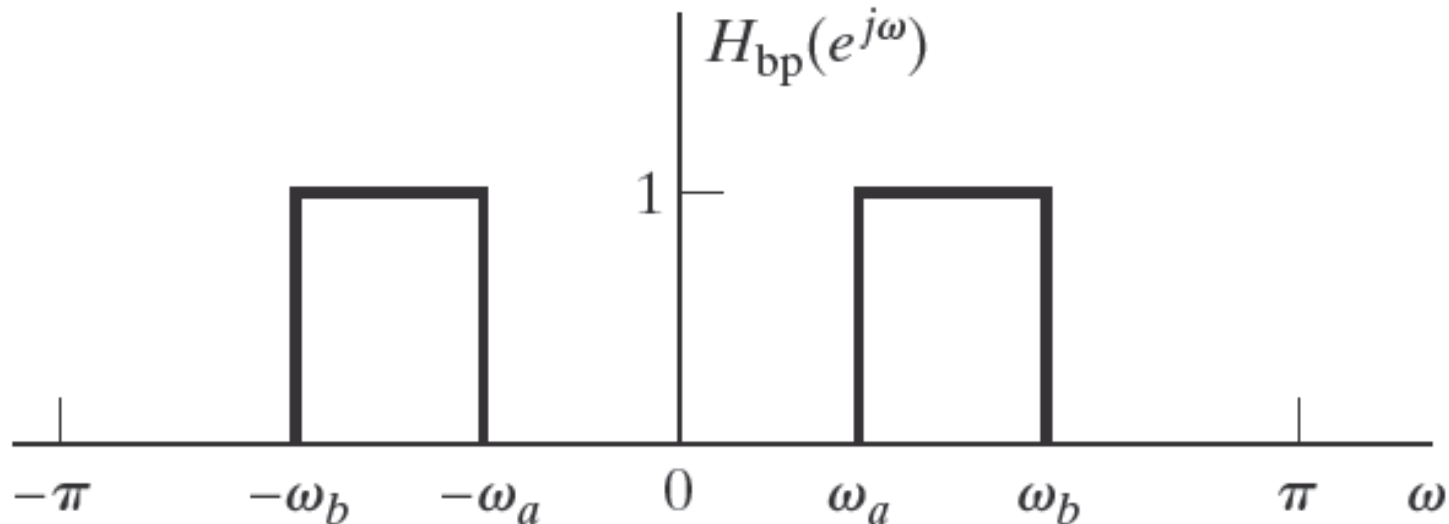
Autofunções para sistemas lineares invariantes no tempo

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Filtros seletivos em frequência ideais. Filtro passa-banda.



Entradas exponenciais complexas abruptamente aplicadas

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Podemos ganhar conhecimento adicional sobre os sistemas LIT considerando entradas da forma $x[n] = e^{j\omega n}u[n]$
- Usando a soma de convolução, a saída correspondente de um sistema LIT causal com resposta a impulso $h[n]$ é

$$y[n] = \begin{cases} 0, & n < 0, \\ \left(\sum_{k=0}^n h[k] e^{-j\omega k} \right) e^{j\omega n}, & n \geq 0. \end{cases}$$

Entradas exponenciais complexas abruptamente aplicadas

Oppenheim • Schafer

**Processamento
em tempo discreto
de sinais**

3ª edição

- Se considerarmos a saída para $n \geq 0$, podemos escrever

$$\begin{aligned} y[n] &= \left(\sum_{k=0}^{\infty} h[k] e^{-j\omega k} \right) e^{j\omega n} \\ &\quad - \left(\sum_{k=n+1}^{\infty} h[k] e^{-j\omega k} \right) e^{j\omega n} \\ &= H(e^{j\omega}) e^{j\omega n} - \left(\sum_{k=n+1}^{\infty} h[k] e^{-j\omega k} \right) e^{j\omega n} \end{aligned}$$

Entradas exponenciais complexas abruptamente aplicadas

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Sua magnitude é limitada da seguinte forma:

$$|y_t[n]| = \left| \sum_{k=n+1}^{\infty} h[k] e^{-j\omega k} e^{j\omega n} \right| \leq \sum_{k=n+1}^{\infty} |h[k]|$$

- Quando a resposta ao impulso tem duração infinita,

$$\begin{aligned} |y_t[n]| &= \left| \sum_{k=n+1}^{\infty} h[k] e^{-j\omega k} e^{j\omega n} \right| \\ &\leq \sum_{k=n+1}^{\infty} |h[k]| \leq \sum_{k=0}^{\infty} |h[k]| \end{aligned}$$

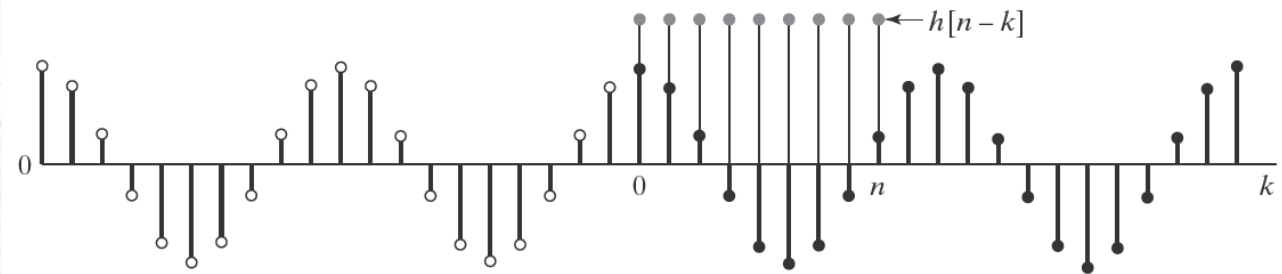
Entradas exponenciais complexas abruptamente aplicadas

Oppenheim • Schafer

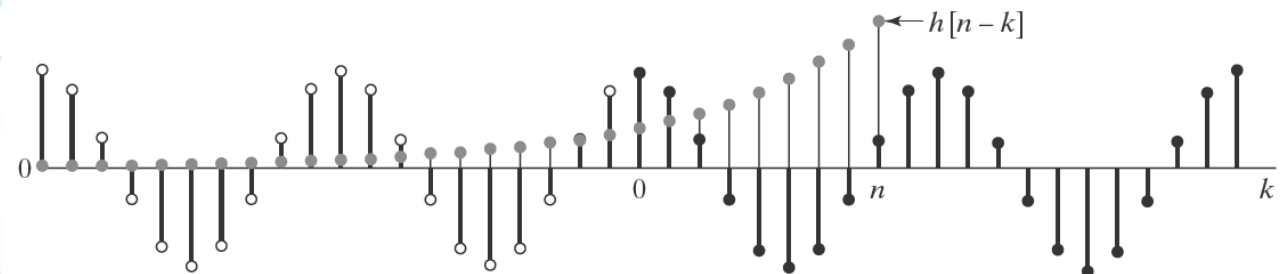
Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

Exemplo de
uma parte real
da entrada
exponencial
complexa
abruptamente
aplicada com
(a) FIR e
(b) IIR.



(a)



(b)

Representação de sequências por transformadas de Fourier

Oppenheim • Schafer

**Processamento
em tempo discreto
de sinais**

3ª edição

- Muitas sequências podem ser representadas por uma integral de Fourier na forma

$$x[n] = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} X(e^{j\omega}) e^{j\omega n} d\omega$$

- em que $X(e^{j\omega}) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x[n] e^{-j\omega n}$
- Assim como ocorre com a resposta em frequência, podemos expressar $X(e^{j\omega})$ na forma retangular, como

$$X(e^{j\omega}) = X_R(e^{j\omega}) + jX_I(e^{j\omega})$$

Representação de sequências por transformadas de Fourier

Oppenheim • Schafer

**Processamento
em tempo discreto
de sinais**

3ª edição

- ou na forma polar, como $X(e^{j\omega}) = |X(e^{j\omega})|e^{j\angle X(e^{j\omega})}$
- A resposta ao impulso pode ser obtida a partir da resposta em frequência aplicando a integral da transformada de Fourier inversa; isto é,

$$h[n] = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} H(e^{j\omega}) e^{j\omega n} d\omega$$

- A somabilidade em valor absoluto é uma condição suficiente para a existência de uma representação por transformada de Fourier.

Somabilidade em valor absoluto para uma exponencial abruptamente aplicada

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- A somabilidade em valor absoluto é uma condição *suficiente* para a existência de uma representação por transformada de Fourier, e também garante a convergência uniforme.
- Algumas sequências não são somáveis em valor absoluto, mas são quadraticamente somáveis, ou seja,

$$\sum_{n=-\infty}^{\infty} |x[n]|^2 < \infty$$

Propriedades de simetria da transformada de Fourier

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Qualquer sequência $x[n]$ pode ser expressa como a soma de uma sequência simétrica conjugada e de uma sequência antissimétrica conjugada. Especificamente,

$$x[n] = x_e[n] + x_o[n]$$

- sendo

$$x_e[n] = \frac{1}{2}(x[n] + x^*[-n]) = x_e^*[-n]$$

- e

$$x_o[n] = \frac{1}{2}(x[n] - x^*[-n]) = -x_o^*[-n]$$

Propriedades de simetria da transformada de Fourier

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Uma transformada de Fourier $X(e^{j\omega})$ pode ser decomposta em uma soma de uma função simétrica conjugada e uma função antissimétrica conjugada como

$$X(e^{j\omega}) = X_e(e^{j\omega}) + X_o(e^{j\omega})$$

- em que

$$X_e(e^{j\omega}) = \frac{1}{2} [X(e^{j\omega}) + X^*(e^{-j\omega})]$$

- e

$$X_o(e^{j\omega}) = \frac{1}{2} [X(e^{j\omega}) - X^*(e^{-j\omega})]$$

Propriedades de simetria da transformada de Fourier

Oppenheim • Schafer

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

- Propriedades de simetria da transformada de Fourier.

Sequência
 $x[n]$

Transformada de Fourier
 $X(e^{j\omega})$

- | | |
|--|---|
| 1. $x^*[n]$ | $X^*(e^{-j\omega})$ |
| 2. $x^*[-n]$ | $X^*(e^{j\omega})$ |
| 3. $\mathcal{Re}\{x[n]\}$ | $X_e(e^{j\omega})$ (componente simétrica conjugada de $X(e^{j\omega})$) |
| 4. $j \mathcal{Im}\{x[n]\}$ | $X_o(e^{j\omega})$ (componente antissimétrica conjugada de $X(e^{j\omega})$) |
| 5. $x_e[n]$ (componente simétrica conjugada de $x[n]$) | $X_R(e^{j\omega}) = \mathcal{Re}\{X(e^{j\omega})\}$ |
| 6. $x_o[n]$ (componente antissimétrica conjugada de $x[n]$) | $jX_I(e^{j\omega}) = j \mathcal{Im}\{X(e^{j\omega})\}$ |

As propriedades a seguir se aplicam somente quando $x[n]$ é real:

- | | |
|--|--|
| 7. Qualquer $x[n]$ real | $X(e^{j\omega}) = X^*(e^{-j\omega})$ (a transformada de Fourier é simétrica conjugada) |
| 8. Qualquer $x[n]$ real | $X_R(e^{j\omega}) = X_R(e^{-j\omega})$ (a parte real é par) |
| 9. Qualquer $x[n]$ real | $X_I(e^{j\omega}) = -X_I(e^{-j\omega})$ (a parte imaginária é ímpar) |
| 10. Qualquer $x[n]$ real | $ X(e^{j\omega}) = X(e^{-j\omega}) $ (a magnitude é par) |
| 11. Qualquer $x[n]$ real | $\angle X(e^{j\omega}) = -\angle X(e^{-j\omega})$ (a fase é ímpar) |
| 12. $x_e[n]$ (componente par de $x[n]$) | $X_R(e^{j\omega})$ |
| 13. $x_o[n]$ (componente ímpar de $x[n]$) | $jX_I(e^{j\omega})$ |

Teoremas da transformada de Fourier

**Processamento
em tempo discreto
de sinais**

3ª edição

Sequência	Transformada de Fourier
$x[n]$	$X(e^{j\omega})$
$y[n]$	$Y(e^{j\omega})$
1. $ax[n] + by[n]$	$aX(e^{j\omega}) + bY(e^{j\omega})$
2. $x[n - n_d]$ (n_d um inteiro)	$e^{-j\omega n_d} X(e^{j\omega})$
3. $e^{j\omega_0 n} x[n]$	$X(e^{j(\omega - \omega_0)})$
4. $x[-n]$	$X(e^{-j\omega})$ $X^*(e^{j\omega})$ se $x[n]$ real.
5. $nx[n]$	$j \frac{dX(e^{j\omega})}{d\omega}$
6. $x[n] * y[n]$	$X(e^{j\omega}) Y(e^{j\omega})$
7. $x[n]y[n]$	$\frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} X(e^{j\theta}) Y(e^{j(\omega - \theta)}) d\theta$

Teorema de Parseval:

$$8. \sum_{n=-\infty}^{\infty} |x[n]|^2 = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} |X(e^{j\omega})|^2 d\omega$$

$$9. \sum_{n=-\infty}^{\infty} x[n]y^*[n] = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} X(e^{j\omega})Y^*(e^{j\omega})d\omega$$

Teoremas da transformada de Fourier.

Teoremas da transformada de Fourier

Processamento
em tempo discreto
de sinais

3ª edição

Sequência	Transformada de Fourier
1. $\delta[n]$	1
2. $\delta[n - n_0]$	$e^{-j\omega n_0}$
3. 1 $(-\infty < n < \infty)$	$\sum_{k=-\infty}^{\infty} 2\pi \delta(\omega + 2\pi k)$
4. $a^n u[n]$ $(a < 1)$	$\frac{1}{1 - ae^{-j\omega}}$
5. $u[n]$	$\frac{1}{1 - e^{-j\omega}} + \sum_{k=-\infty}^{\infty} \pi \delta(\omega + 2\pi k)$
6. $(n+1)a^n u[n]$ $(a < 1)$	$\frac{1}{(1 - ae^{-j\omega})^2}$
7. $\frac{r^n \sin \omega_p (n+1)}{\sin \omega_p} u[n]$ $(r < 1)$	$\frac{1}{1 - 2r \cos \omega_p e^{-j\omega} + r^2 e^{-j2\omega}}$
8. $\frac{\sin \omega_c n}{\pi n}$	$X(e^{j\omega}) = \begin{cases} 1, & \omega < \omega_c, \\ 0, & \omega_c < \omega \leq \pi \end{cases}$
9. $x[n] = \begin{cases} 1, & 0 \leq n \leq M \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$	$\frac{\sin[\omega(M+1)/2]}{\sin(\omega/2)} e^{-j\omega M/2}$
10. $e^{j\omega_0 n}$	$\sum_{k=-\infty}^{\infty} 2\pi \delta(\omega - \omega_0 + 2\pi k)$
11. $\cos(\omega_0 n + \phi)$	$\sum_{k=-\infty}^{\infty} [\pi e^{j\phi} \delta(\omega - \omega_0 + 2\pi k) + \pi e^{-j\phi} \delta(\omega + \omega_0 + 2\pi k)]$

Pares transformados de Fourier.

Sinais aleatórios de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Um sinal aleatório é considerado como um membro de um conjunto de sinais de tempo discreto que é caracterizado por um conjunto de funções densidade de probabilidade.
- Muitas (mas não todas) das propriedades dos sinais aleatórios podem ser resumidas em termos de médias como as sequências de autocorrelação ou autocovariância, para as quais a transformada de Fourier frequentemente existe.

Sinais aleatórios de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- As médias dos processos de entrada e saída são, respectivamente, $m_{x_n} = \mathcal{E}\{x_n\}$, $m_{y_n} = \mathcal{E}\{y_n\}$

- Por exemplo, a equação acima será escrita de forma alternativa como

$$m_x[n] = \mathcal{E}\{x[n]\}, \quad m_y[n] = \mathcal{E}\{y[n]\}$$

- A média do processo de saída é

$$m_y[n] = \mathcal{E}\{y[n]\} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} h[k] \mathcal{E}\{x[n-k]\}$$

- Como a entrada é estacionária,

$$m_y[n] = m_x \sum_{k=-\infty}^{\infty} h[k]$$

Sinais aleatórios de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- Outro resultado importante diz respeito à correlação cruzada entre a entrada e a saída de um sistema LIT:

$$\phi_{yx}[m] = \mathcal{E}\{x[n]y[n+m]\}$$

$$= \mathcal{E} \left\{ x[n] \sum_{k=-\infty}^{\infty} h[k]x[n+m-k] \right\}$$

$$= \sum_{k=-\infty}^{\infty} h[k]\phi_{xx}[m-k].$$

Sinais aleatórios de tempo discreto

Processamento em tempo discreto de sinais

3ª edição

- A transformada de Fourier é $\Phi_{yx}(e^{j\omega}) = H(e^{j\omega})\Phi_{xx}(e^{j\omega})$
- Fazendo a substituição, notamos que $\phi_{yx}[m] = \sigma_x^2 h[m]$
- De modo similar, o espectro de potência de uma entrada ruído branco é
$$\Phi_{xx}(e^{j\omega}) = \sigma_x^2, \quad -\pi \leq \omega \leq \pi$$
- Assim, $\Phi_{yx}(e^{j\omega}) = \sigma_x^2 H(e^{j\omega})$