

TAP (TERMO DE ABERTURA DO PROJETO)

Learn World:

O **Learn World** é uma plataforma de educação online inovadora, desenvolvida com o objetivo de fornecer cursos acessíveis e de alta qualidade para pessoas que desejam aprimorar suas habilidades profissionais e pessoais. A plataforma oferece uma experiência de aprendizado fácil e flexível, permitindo que os usuários estudem no seu próprio ritmo e acessem conteúdos atualizados de diversas áreas, como tecnologia, negócios, design, artes e muito mais. Com uma interface moderna e interativa, o **Learn World** possibilita que os alunos se conectem com instrutores especializados. Além disso, a plataforma oferece uma ampla gama de funcionalidades, como a gestão de progresso dos cursos, certificação ao final dos módulos, e suporte para dispositivos móveis, garantindo que o aprendizado seja acessível a qualquer momento e lugar. O projeto visa transformar o cenário da educação online, promovendo a democratização do conhecimento e capacitando os usuários a alcançarem seus objetivos profissionais.

Patrocinadores:

Nossos professores **Robson Souza** e **Wellington Fabio de Oliveira Martins** que também nos ajudarão no desenvolvimento do projeto.

Desenvolvedores RH (Recursos Humanos)	Carla Carota Mozena Letícia Hofman
Gerente do Projeto	Carla Carota Mozena
Patrocinador	Wellington, Robson
Cliente	Escola Senai Jaguariúna
Prazo ou data de entrega do Projeto	04/12/2024

Orçamento:

Recurso	Hora	Valor Hora	Total
Design – Identidade visual, Protótipo	8	30,00	240,00
Back-End + Banco de Dados	110	30,00	3.300,00
Front-end	90	30,00	2.700,00
Mobile	200	30,00	6.000,00
Integração Full-Stack	120	30,00	3.600,00
Documentação do projeto	30	30,00	900,00
Testes	25	30,00	750,00
Total			17.490,00

Local: _____ Data: ____/____/____

Patrocinador

Ass:

Cliente

Ass:

Gerente do Projeto

Ass: