Para que o aplicativo Leka seja 100% funcional, o banco de dados precisa ser bem estruturado, de modo a armazenar informações dos usuários, progresso, questionários, metas e interações entre os usuários. Aqui está um exemplo de como o banco de dados pode ser modelado:

**1. Tabela de Usuários (usuarios)**

Armazena as informações dos usuários do aplicativo.

| **Campo** | **Tipo** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| id | INT (PK) | ID único do usuário |
| nome | VARCHAR(100) | Nome do usuário |
| email | VARCHAR(100) | E-mail (único) |
| senha | VARCHAR(100) | Senha criptografada |
| data\_criacao | DATETIME | Data de criação da conta |
| nivel | ENUM('iniciante', 'medio', 'avancado') | Nível de experiência com programação |

**2. Tabela de Progresso (progresso)**

Armazena o progresso do usuário em diferentes cursos e atividades.

| **Campo** | **Tipo** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| id | INT (PK) | ID único do progresso |
| usuario\_id | INT (FK) | ID do usuário |
| etapa\_atual | INT | Número da etapa atual |
| metas\_diarias | VARCHAR(100) | Metas diárias definidas pelo usuário |
| progresso\_percentual | INT | Progresso percentual (0-100) |
| data\_atualizacao | DATETIME | Última data de atualização do progresso |

**3. Tabela de Questionários (questionarios)**

Armazena as respostas dos questionários de cada usuário.

| **Campo** | **Tipo** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| id | INT (PK) | ID único da resposta |
| usuario\_id | INT (FK) | ID do usuário |
| motivo\_aprendizado | ENUM('profissional', 'diversao', 'trabalho', 'outro') | Motivo pelo qual está aprendendo |
| categoria\_educacional | ENUM('ensino\_medio', 'universitario', 'empregado', 'nenhuma') | Nível de educação |
| aspecto\_favorito | ENUM('aparencia', 'logico', 'ambos') | O que mais cativa o usuário na programação |
| data\_resposta | DATETIME | Data da resposta ao questionário |

**4. Tabela de Atividades (atividades)**

Registra as atividades interativas e seus detalhes.

| **Campo** | **Tipo** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| id | INT (PK) | ID único da atividade |
| descricao | TEXT | Descrição da atividade |
| data\_cadastro | DATETIME | Data de cadastro da atividade |
| data\_execucao | DATETIME | Data de execução da atividade |
| etapa\_numero | INT | Etapa a que essa atividade pertence |

**5. Tabela de Resumos (resumos)**

Armazena os resumos das aulas criados pelos usuários.

| **Campo** | **Tipo** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| id | INT (PK) | ID único do resumo |
| usuario\_id | INT (FK) | ID do usuário |
| conteudo\_resumo | TEXT | Conteúdo do resumo |
| data\_criacao | DATETIME | Data de criação do resumo |

**6. Tabela de Amigos (amigos)**

Gerencia o relacionamento entre os usuários e seus amigos.

| **Campo** | **Tipo** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| id | INT (PK) | ID único da amizade |
| usuario\_id | INT (FK) | ID do usuário |
| amigo\_id | INT (FK) | ID do amigo |

**7. Tabela de Conquistas (conquistas)**

Armazena as conquistas alcançadas pelos usuários ao longo do aprendizado.

| **Campo** | **Tipo** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| id | INT (PK) | ID único da conquista |
| usuario\_id | INT (FK) | ID do usuário |
| descricao | TEXT | Descrição da conquista |
| data\_conquista | DATETIME | Data de obtenção da conquista |

**Relacionamentos:**

* **usuarios -> progresso** (1

): Um usuário pode ter múltiplos registros de progresso.

* **usuarios -> questionarios** (1

): Um usuário pode responder múltiplos questionários.

* **usuarios -> resumos** (1

): Um usuário pode criar múltiplos resumos.

* **usuarios -> atividades** (1

): Um usuário pode realizar várias atividades.

* **usuarios -> amigos** (1

): Um usuário pode ter múltiplos amigos.

* **usuarios -> conquistas** (1

): Um usuário pode ganhar várias conquistas.

Esse modelo oferece uma visão completa para gerenciar usuários, progresso, atividades e interações sociais no aplicativo Leka.

1/2

4o

**Você disse:**

ok a partir do bano me de como o aplicativo ira funcionar passo a passo desde o login até o fim por gentileza

**O ChatGPT disse:**

ChatGPT

Aqui está o fluxo de funcionamento do aplicativo Leka, desde o login até o acompanhamento do progresso e interações, baseado no banco de dados estruturado:

**1. Login e Autenticação**

* **Passo 1**: O usuário acessa a tela de login.
  + O aplicativo envia uma requisição para verificar o **e-mail** e **senha** na tabela usuarios.
  + Se os dados forem válidos, o sistema autentica o usuário.
  + Após a autenticação, o usuário é redirecionado para a página principal.

**2. Questionário Inicial (Onboarding)**

* **Passo 2**: Caso o usuário seja novo, o aplicativo exibe um questionário inicial para personalizar a experiência.
  + As respostas são armazenadas na tabela questionarios, capturando informações como:
    - Motivo do aprendizado (motivo\_aprendizado).
    - Nível educacional (categoria\_educacional).
    - Aspecto favorito da programação (aspecto\_favorito).
* **Passo 3**: Com base nas respostas, o aplicativo sugere uma trilha de aprendizado personalizada, que é exibida ao usuário.

**3. Definição de Metas Diárias e Estabelecimento de Rotina**

* **Passo 4**: O aplicativo sugere que o usuário defina metas diárias de estudo.
  + Essas metas são registradas na tabela progresso, no campo metas\_diarias.
  + Um lembrete diário pode ser ativado para o usuário se comprometer com o aprendizado.
* **Passo 5**: O usuário define o tempo que deseja dedicar ao aprendizado, e isso é registrado no campo metas\_diarias da tabela progresso.

**4. Progresso e Etapas Interativas**

* **Passo 6**: O usuário começa a acompanhar seu progresso através de etapas interativas.
  + As etapas são representadas na tabela progresso com o campo etapa\_atual.
  + Conforme o usuário avança, o progresso percentual (progresso\_percentual) é atualizado.
  + O aplicativo mostra uma visualização de "etapas interativas" para motivar o usuário a continuar aprendendo.

**5. Realização de Atividades**

* **Passo 7**: O aplicativo apresenta atividades interativas relacionadas à trilha de aprendizado personalizada.
  + Essas atividades são armazenadas na tabela atividades.
  + O usuário realiza as atividades e a conclusão é registrada, associando-as à etapa correspondente (etapa\_numero).
  + O campo data\_execucao é atualizado conforme o usuário completa as atividades.

**6. Interação com Amigos (Competição Saudável)**

* **Passo 8**: O usuário pode convidar amigos para participar da competição.
  + A tabela amigos armazena essas conexões.
  + O aplicativo mostra uma interface onde o usuário pode ver o progresso de seus amigos, promovendo uma competição saudável.
  + A interação pode ocorrer através de desafios e comparações de conquistas.

**7. Conquistas e Recompensas**

* **Passo 9**: Ao atingir metas específicas ou completar determinadas atividades, o usuário ganha conquistas.
  + As conquistas são registradas na tabela conquistas.
  + O aplicativo exibe essas conquistas na interface, como uma forma de reconhecimento e motivação adicional para o usuário.

**8. Criação de Resumos Personalizados**

* **Passo 10**: Durante o aprendizado, o usuário pode criar resumos personalizados das aulas.
  + Esses resumos são armazenados na tabela resumos.
  + O usuário pode acessar os resumos a qualquer momento para revisar o conteúdo aprendido.

**9. Acompanhamento do Progresso Geral**

* **Passo 11**: O usuário pode visualizar um painel de progresso, onde vê o progresso acumulado de suas atividades e metas diárias.
  + Isso inclui progresso percentual, etapas já concluídas e metas futuras.
  + A visualização é atualizada dinamicamente conforme o usuário avança.

**10. Gerenciamento de Perfil**

* **Passo 12**: O usuário pode gerenciar seu perfil e dados de aprendizado.
  + Isso inclui alteração de informações pessoais na tabela usuarios (nome, e-mail, senha, etc.).
  + O aplicativo também exibe os certificados alcançados e o progresso total do usuário.

**Exemplo de fluxo de um novo usuário:**

1. **Login/Cadastro**: O usuário cria uma conta e faz login.
2. **Onboarding (Questionário Inicial)**: O usuário responde ao questionário e define metas diárias.
3. **Primeira Etapa**: O usuário inicia a primeira etapa de aprendizado sugerida pelo aplicativo.
4. **Progresso e Conquistas**: O usuário completa as atividades e começa a ganhar conquistas.
5. **Competição**: O usuário convida amigos e acompanha o progresso deles.
6. **Resumos**: O usuário cria resumos personalizados para revisar o conteúdo.
7. **Perfil e Acompanhamento**: O usuário acompanha seu progresso total e pode ajustar suas metas e dados.