



# JavaScript + Lógica de Programação

Created	@January 19, 2022 10:28 PM
Created by	
Tags	Front End

## ▼ Objetos

- Estrutura de dados capazes de armazenar e organizar outros dados → através de propriedades
- Também podem armazenar internamente qualquer outro tipo, inclusive arrays e outros objetos (coleção de informações)
- Mais possibilidades → variáveis que podem guardar funcionalidades → métodos
- Associação chave - valor  
chave → nome da propriedade -  
valor → valor que a propriedade vai receber
- Sempre utilizar o formato de variável no momento da criação chave/valor
- JSON → documentos → transporte de dados na web

```
let spaceship = {  
  name: "Fenix",  
  crewQuantity: 7,  
  type: "Batalha"  
}
```

```
console.log(spaceship)
```

- **Acessar propriedade:**

- notação de ponto:

```
console.log(spaceShip.type)
```

- notação de colchetes:

```
console.log(spaceShip["type"])
```

- Destructuring -> como desestruturar objetos

```
const {name, crewQuantity, type} = spaceShip  
console.log(name)
```

- **Adicionar novas propriedades no objeto:**

```
spaceShip.nomeNovaPropriedade1 = false;  
spaceShip.nomeNovaPropriedade2 = 100;  
console.log(spaceShip)
```

- **Objeto também pode ser criado vazio:**

```
let nomeObjeto1 = {}  
let nomeObjeto2 = new Object ()
```

- **Arrays de Objetos:**

```
const filmes = [  
  {  
    filme: "Harry Potter",  
    ano: 2001,  
  },  
  {  
    filme: "Meu Malvado Favorito",  
    ano: 2011,  
  },  
];
```

- Destructuring Array de Objetos:

```
const [{filme, ano}] = filmes  
console.log(filme) //retorna o 1º objeto
```

- Acessar todos os dados de uma categoria:

```
const [{filme, ano}] = filmes
```

```
filmes.map( filme => console.log( filme .filme)) //retorna todos os filmes da array
```