



Carla I. Carrillo Morales

UX Designer/UX Researcher



55 1640-3597



Ciudad de México



ccarrillo1616@gmail.com



www.linkedin.com/in/Carla-Carrillo-Morales



Twitter: [@CarlaCarrillo61](https://twitter.com/CarlaCarrillo61)



Portafolio:
<https://carlacarrillo.github.io/portafolio/>

Idiomas

Inglés (nivel intermedio)

Metodologías

Design Thinking, Wireframing, Metodologías Ágiles, Prototipado, UX research (entrevistas con usuarios, pruebas de usabilidad, journey map, benchmark)

Soft skills

Trabajo en equipo, Autoaprendizaje, Empatía, Organización, Iniciativa

Herramientas

Figma, Miro, Trello, HTML, CSS, React, Node Js

Formación

Actualmente-2021

Laboratoria-Diseño UX/UI

Bootcamp intensivo con especialidad en UX design.

2014-2016

Instituto Politécnico Nacional-CIEMAD

Maestría en Ciencias en Estudios Ambientales y de la Sustentabilidad

Soy UX Designer y a partir de un enfoque sistémico, me apasiona construir soluciones basadas en la interacción del usuario con todos los elementos de su entorno. Siempre estoy en constante aprendizaje en diversos temas y me gusta estar en lugares dónde puedo aportar y aprender de los demás.

Proyectos UX/UI

Diseño de solución de producto bancario- Institución Financiera Mexicana – Banca - 2021

A partir del **Design Thinking** y el uso de distintos métodos de **UX research**, se desarrolla propuesta de producto bancario enfocado a adolescentes entre 15 y 17 años y sus padres y madres.

Construcción de plataforma - BHP – Minería - 2021

Aplicando la metodología **Design Thinking** se construye y prueba el prototipo de la plataforma de gestión y visualización de datos de su sector minero en el rubro de “agua” de sus minas en Chile.

Construcción de App Móvil para Wemerang - proyectos sociales y ambientales - 2021

Aplicando la metodología **Lean UX** y utilizando técnicas de **definición y síntesis** se construye y prueba un prototipo mostrando el flujo que el usuario seguiría para la organización, convocatoria y el desarrollo de proyectos sociales y ambientales.

Rediseño de sitio Guilt Free - ecommerce alimentos - 2021

Tienda de productos saludables. Se realizó **UX research** que permitió proponer un rediseño que permitiera aumentar la tasa de conversión del sitio en su versión móvil.

Experiencia Laboral

Universidad Tecnológica de México – 2017

Profesora del último cuatrimestre de la carrera de Ingeniería Ambiental, tratando con jóvenes de 21 a 25 años.

General Motors de México-LYRBA – 2014

Trato con gerentes y personal de las diversas áreas para organizar e implementar el programa de capacitación ambiental y el programa de separación y reciclaje de residuos, logrando que el 90 % de las áreas participara