

Carla I. Carrillo Morales UX Designer/UX Researcher

- 55 1640-3597
- Ciudad de México
- <u>ccarrillo1616@gmail.com</u>
- in www.linkedin.com/in/Carla-Carrillo-Morales
- Twitter: @CarlaCarrillo61
- Portafolio: https://carlacarrillo.github.io/portafolio.

Idiomas

Inglés (nivel intermedio)

Metodologías

Design Thinking, Wireframing, Metodologías Ágiles, Prototipado, UX research (entrevistas con usuarios, pruebas de usabilidad, journey map, benchmark)

Soft skills

Trabajo en equipo, Autoaprendizaje, Empatía, Organización, Iniciativa

Herramientas

Figma, Miro, Trello, HTML, CSS, React, Node Js

Formación

Actualmente-2021
<u>Laboratoria-Diseño UX/UI</u>
Bootcamp intensivo con especialidad en UX design.

2014-2016
<u>Instituto Politécnico Nacional-CIIEMAD</u>
Maestría en Ciencias en Estudios Ambientales y de la Sustentabilidad

Soy UX Designer y a partir de un enfoque sistémico, me apasiona construir soluciones basadas en la interacción del usuario con todos los elementos de su entorno. Siempre estoy en constante aprendizaje en diversos temas y me gusta estar en lugares dónde puedo aportar y aprender de los demás.

Proyectos UX/UI

Diseño de propuesta conceptual para BBVA - 2021

A partir del **Design Thinking** y el uso de distintos métodos de **UX research**, desarrollamos una propuesta de producto bancario enfocado a adolescentes entre 15 y 17 años y sus padres y madres.

Construcción de plataforma - BHP - Minería - 2021

Aplicando la metodología <u>Design Thinking</u> construimos y probamos el prototipo de la plataforma de gestión y visualización de datos de su sector minero en el rubro de "agua" de sus minas en Chile.

Construcción de App Móvil para Wemerang - proyectos sociales y ambientales - 2021

Aplicando la metodología <u>Lean UX</u> y utilizando técnicas de <u>definición y síntesis</u> se construye y prueba un prototipo mostrando el flujo que el usuario seguiría para la organización, convocatoria y el desarrollo de proyectos sociales y ambientales.

Rediseño de sitio Guilt Free - ecommerce alimentos - 2021

A través del **Design Thinking**, realizamos la propuesta de rediseño de sitio web y diseño de un programa de lealtad, con el fin de priorizar este canal sobre el de redes sociales y a su vez construir un registro de usuarios que al día de hoy no existe.

Experiencia Laboral

Universidad Tecnológica de México - 2017

Profesora del último cuatrimestre de la carrera de Ingeniería Ambiental, aplicando diversas estrategias de enseñanza a jóvenes de 21 a 25 años.

General Motors de México-LYRBA - 2014

Trato con gerentes y personal de las diversas áreas para reorganizar e implementar el programa de capacitación ambiental y el programa de manejo de residuos, logrando aumentar la participación de un 15 % a un 90 %.