

RESUMO

De professora de Ciências a Desenvolvedora Júnior, minha jornada é guiada pela vontade de aprender, enfrentar desafios e criar soluções que façam a diferença. Estou construindo minha carreira com foco em projetos que aliam funcionalidade e impacto. Realizei projetos práticos, como a criação de um sistema de gerenciamento de eventos para uma das maiores guildas do jogo Albion Online, reduzindo em quase 10 vezes o tempo de criação e início de eventos. Também desenvolvi o site de um candidato a vereador, ampliando seu alcance junto aos eleitores.

Sou motivada para contribuir com soluções inteligentes em empresas inovadoras, onde possa crescer profissionalmente, colaborar com equipes e enfrentar desafios com entusiasmo.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Mirimim (junho de 2025 - atual)

- Desenvolvimento de interfaces acessíveis e responsivas com React Native e Flutter, com foco em usabilidade infantil.
- Colaboração com terapeutas, designers e desenvolvedores em ambiente ágil para criar experiências intuitivas e inclusivas.

Ocular Gaming (outubro a dezembro de 2024)

- Desenvolvimento de site e sistema de gerenciamento de eventos em React, com integração via API REST.
- Otimização do processo de organização de eventos em quase 10 vezes.

Candidato a vereador (setembro a outubro de 2024)

- Desenvolvimento de site institucional do candidato em parceria com a assessoria de imprensa.
- Adequação da candidatura com normas eleitorais, evitando penalidades e aumentando o alcance com eleitores.

Professora de ciências e biologia - SEED-PR (fevereiro de 2008 a março de 2022)

- Planejamento estratégico de atividades e projetos interdisciplinares, desenvolvendo organização e adaptação a requisitos.
- Monitoramento de desempenho por meio da análise de dados para identificar melhorias e propor soluções.
- Mediação e resolução de conflitos, promovendo comunicação eficiente e colaboração em equipe.
- Participação em iniciativas institucionais e interdisciplinares, contribuindo com criatividade e trabalho coletivo para alcançar metas educacionais.
- Utilização de ferramentas e sistemas para organização de dados e processos, experiência transferível para gerenciamento de projetos e documentação na área de tecnologia.

EDUCAÇÃO

- Análise e Desenvolvimento de Sistemas – UNIAMÉRICA (2025)
- Pedagogia – UNINTER (2019)
- Ciências Biológicas – FIES (2012)

CERTIFICAÇÕES

- Desenvolvimento Full-Stack (900h) - SENAI/SC (2025)
- Programação do zero (68h) - DIO (2024)
- Desenvolvimento Front-End (240h) - CODEBLUE (2022)

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

- **Front-end:** HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React, React Native, Flutter
- **Back-end:** Node.js, Express, API REST, PostgreSQL
- **Outros:** Git/GitHub, Figma, Agile/Kanban/Scrum, Testes unitários (Jest)