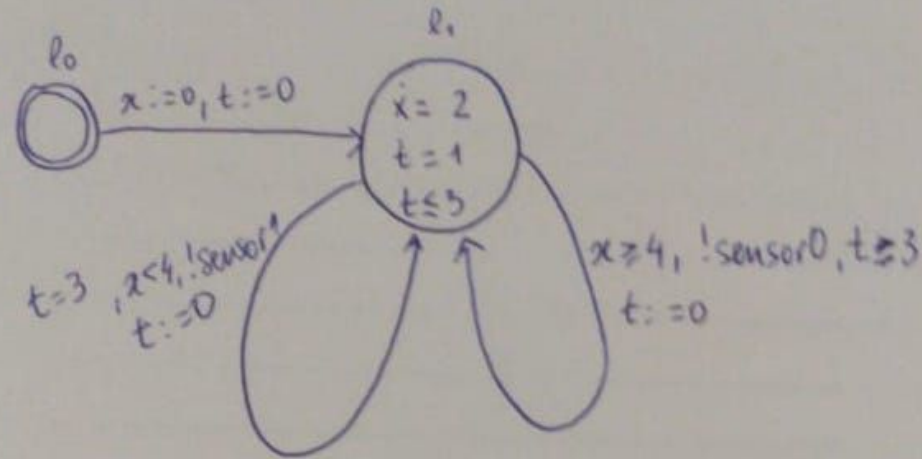


(3)

3.2.



3.3. Assumindo que os programas correm em paralelo, é possível chegarmos ao estado em que  $i=3$  pois o facto de termos o  $x=2, t=1, t \leq 3$  relativo ao while, quando isto ~~passar~~<sup>ocorrer</sup>, temos o  $x=6$  o que faz com que seja sempre acionado o sensor0, ou seja, faz com que o valor do  $i$  seja sempre incrementado até  $i$  ser maior do que 3 e chegarmos ao código A. Assim, para isto acontecer, o estado em que  $i=3$  tem de ocorrer. De seguida apresento o gráfico relativo ao while que me fez concluir que ao fim de 3, o  $x$  tinha valor 6.

## Hybrid Program

```
1 x := 0;  
2 while true do {  
3   x' = 2 for 3  
4 }
```

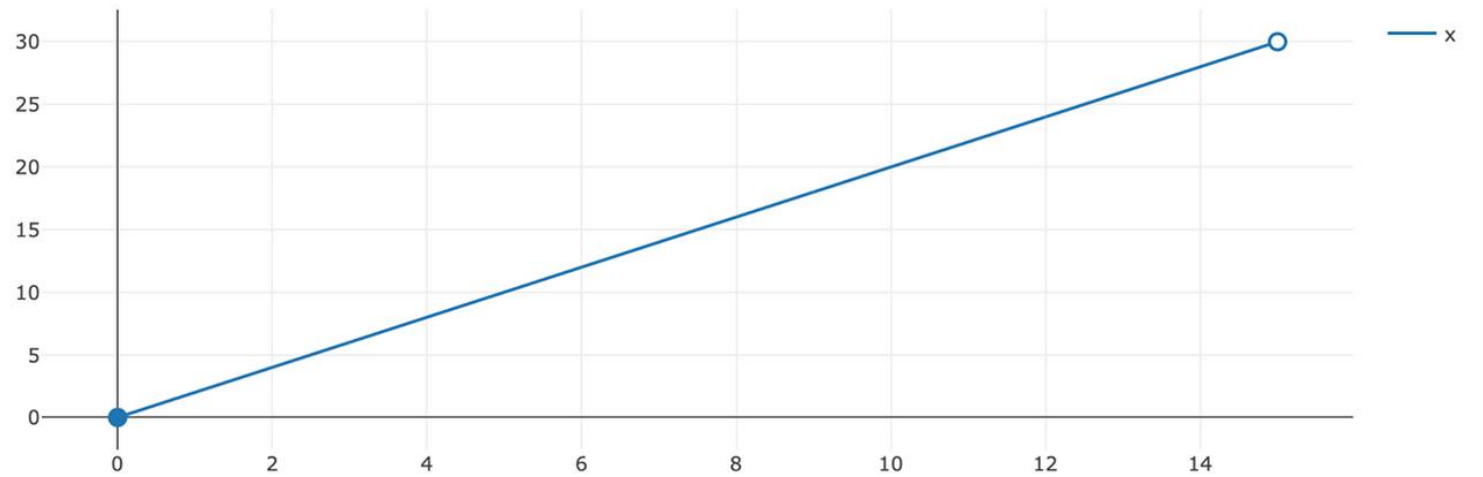
## Examples

Basic composition   Cruise control  
Traffic lights   Avoiding approx. error  
Trigonometric computation  
Naive particle positioning   Landing system  
Bouncing ball (ED)   Fireflies 2x (ED)  
Fireflies 3x (ED)

Perturbations up-to (experimental)

Plot length

## Trajectories



Symbolic Evaluation

More information on the project: <https://github.com/arcalab/lince>