




DAW2		Durada	2 hores	Nota
M08 – control de versions i documentació – UF4		Tipus	Pràctic	
Cognoms, Nom:	Heras Rodriguez, Carla	Data	2/11/2021	
Observacions:				

CAMPIONAT DE CURSES

Et trobaves l'altra dia fent neteja del disc dur i vas trobar una aplicació via consola que vas realitzar en Java, carai!! no recordaves que tenies aquest programet mig fet...

Tu només recordes que és un petit joc via consola on pots escollir el jugador, els participants, els circuits, a més d'escollir amb quin vehicle correràs.

Les curses són simulacions i t'aniran donant els resultats per pantalla i la teva classificació

Històries d'usuari

1. Com a usuari amb rol de jugador vull poder definir els circuits que formen part del campionat per poder tenir els noms dels circuits que jo vull
2. Com a usuari jugador vull poder definir quants participants correran el campionat
3. Com a usuari jugador vull triar amb quin tipus de vehicle participo, cotxe, camió, moto o bicicleta

...

Atès que tu no disposes de massa temps, un amic teu s'ha engrescat i t'ha proposat que ell ho pot acabar, amb una simple condició, que li comentis tot el codi generant un JavaDoc per a facilitar-li la feina i la comprensió del teu codi.

Què et demana el teu amic?


Part 1 [4/10]

- 1) Sobre el Visual Studio Code, obre aquesta aplicació com a projecte i abans de modificar res, puja-la tal qual al repositori remot del teu Git (GitLab o GitHub). Fes servir les comandes que creguis convenient. Explica en cada pas que has fet.

-Creem un nou repositori on pujem el projecte sense modificar. Afegim que es generi una carpeta .gitignore on es guardaran aquells fitxers que no es descarregaran.





Owner * Repository name *

 CarlaHeras ▾ / JocExamen ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **studious-octo-computing-machine?**

Description (optional)

☒  **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.


☐  **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:
Skip this step if you're importing an existing repository.


☐ **Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)


☒ **Add .gitignore**
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)


☐ **Choose a license**
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)


This will set  **main** as the default branch. Change the default name in your [settings](#).


-Afegim el projecte al repositori creat


 /Curses/src/main/java/Bicicleta.java ×


 /Curses/src/main/java/ConfigGame.java ×


 /Curses/src/main/java/Cobre.java ×


 /Curses/src/main/java/Game.java ×

 /Curses/src/main/java/Main.java ×

 /Curses/src/main/java/Menu.java ×


 /Curses/src/main/java/Pilot.java ×

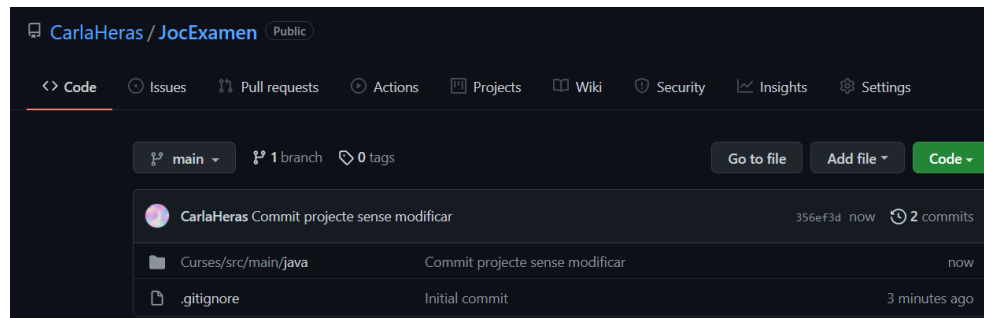
 /Curses/src/main/java/Vehicle.java ×



Commit changes

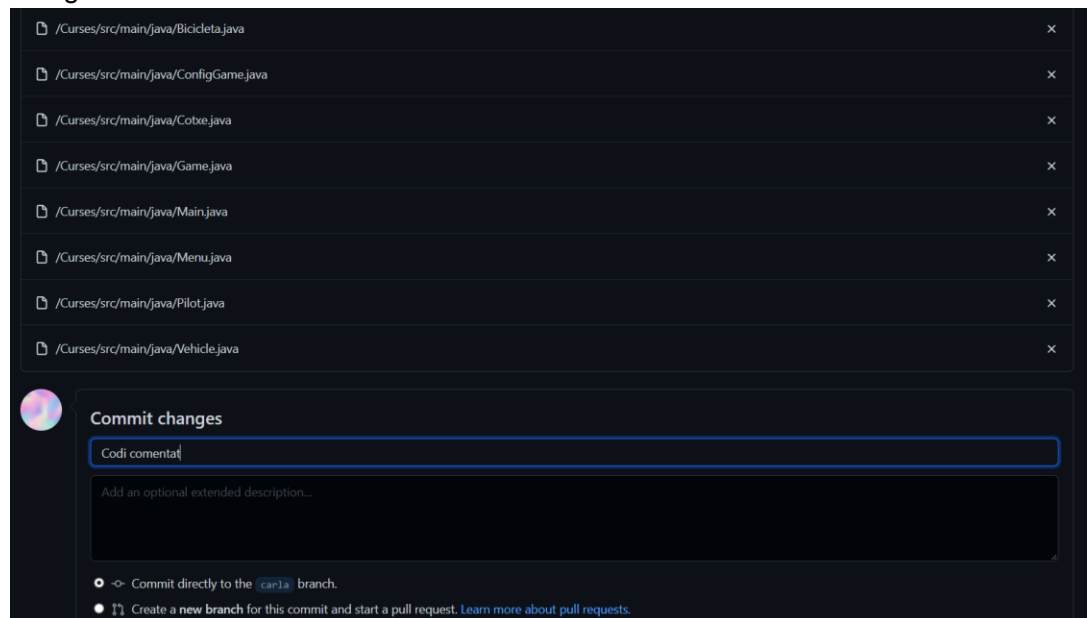
☒ Commit directly to the **main** branch.

☐  Create a new branch for this commit and start a pull request. [Learn more about pull requests.](#)

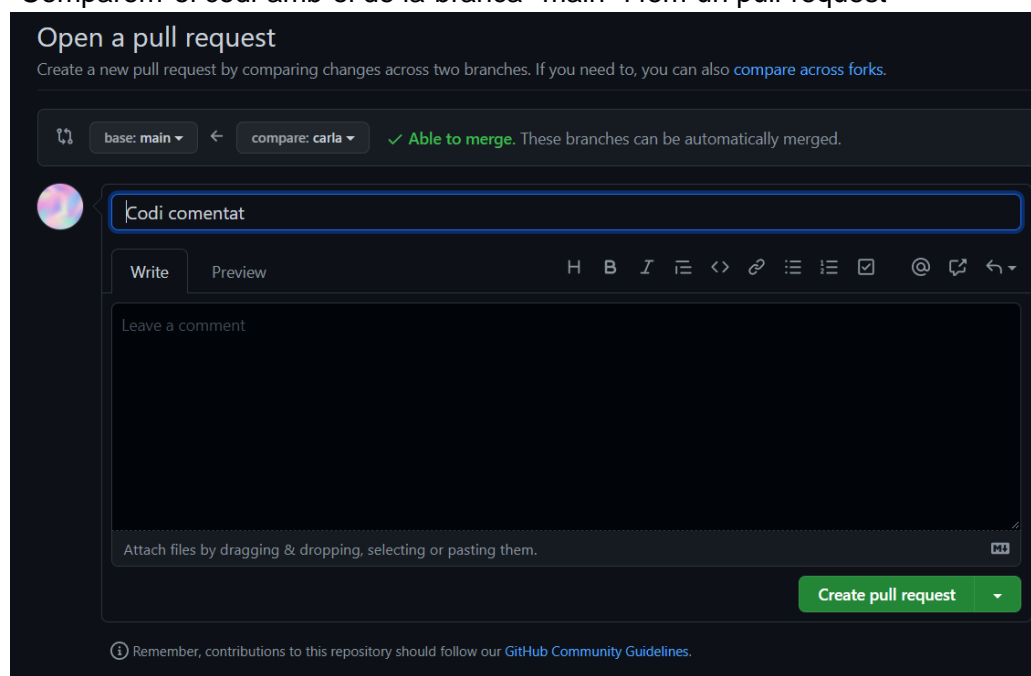


2) Fes tots els canvis corresponent de la següent part (Part 2. Documentació) i afegeix els canvis al teu Git.

-Afehim el codi comentat a la nova branca "carla"




-Comparem el codi amb el de la branca "main" i fem un pull request




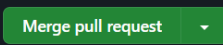

```
22 Curses/src/main/java/Bicicleta.java
... @@ -1,11 +1,25 @@
1 + /**
2 +  * @author Carla Heras
3 +  * @version v0.2
4 +  *
5 +  * Classe heredada de Vehicle, conté l'informació de bicicleta
6 +  */
7 public class Bicicleta extends Vehicle{
8
9 + /**
10 +  * Funcio que guarda la variable de velocitat en una variable anomenada velocitatMAX
11 +  * @param vel
12 +  */
13 public Bicicleta(int vel) {
14     super(vel);
15 }
16
17 - //variable "tipus" en desús
18 - //public Bicicleta(int vel, int tipus) {
19 - //    super(vel);
20 - //}
21 + /**
22 +  * @deprecated
23 +  * variable "tipus" en desús
24 +  */
25 public Bicicleta(int vel, int tipus) {
26     super(vel);
27 }
28 }
```

-Acceptem el pull request i fem el merge amb la branca "main"



Add more commits by pushing to the **carla** branch on **CarlaHeras/JocExamen**.





 Continuous integration has not been set up
GitHub Actions and several other apps can be used to automatically catch bugs and enforce style.



 This branch has no conflicts with the base branch
Merging can be performed automatically.

 Merge pull request  You can also [open this in GitHub Desktop](#) or view [command line instructions](#).


Codi comentat #1


 Merged CarlaHeras merged 1 commit into **main** from **carla**  now


 Conversation 0  Commits 1  Checks 0  Files changed 8

 CarlaHeras commented 2 minutes ago Owner 

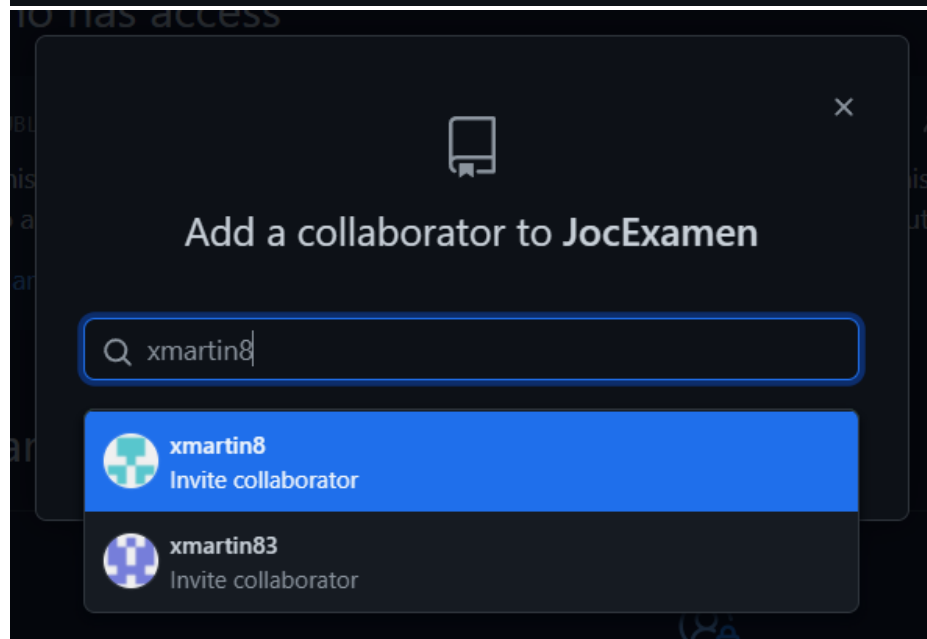
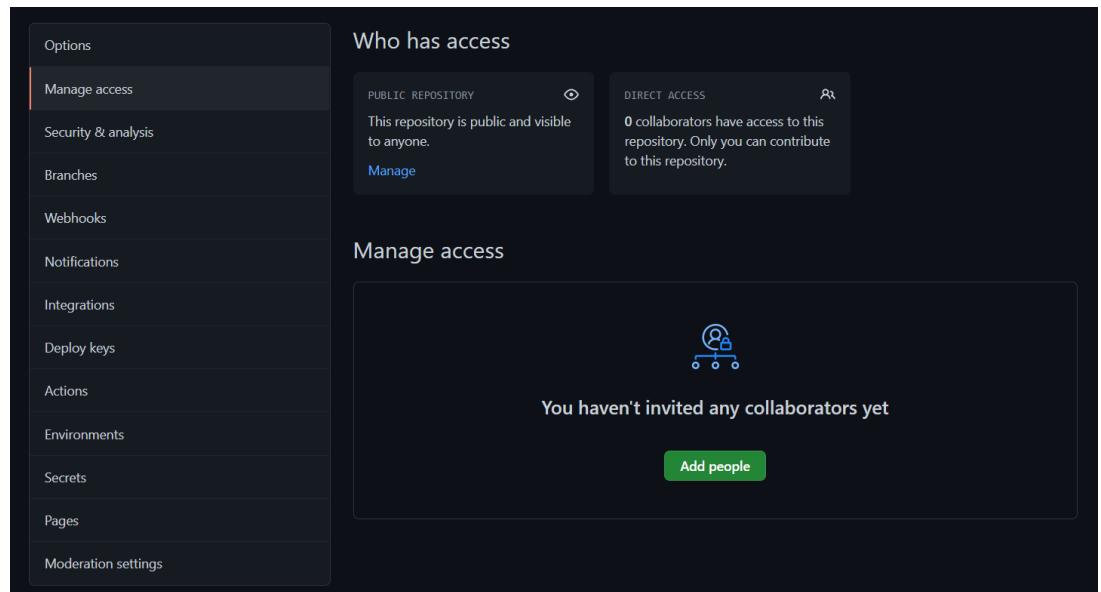
No description provided.

 Codi comentat Verified d966095

 CarlaHeras merged commit 0976174 into **main** now Revert

 Pull request successfully merged and closed
You're all set—the **carla** branch can be safely deleted. Delete branch

- 3) Afegeix un fitxer que farà de màscara d'exclusió d'aquells tipus de fitxers o carpetes que no considereu necessaris que es descarreguin o que es pugin des del repositori remot. Justifica el contingut del fitxer.
 - 4) Penja al moodle la url del teu projecte que es troba al Git i comparteix-lo únicament amb "el teu amic".
- Afegim un col·laborador



Part 2 [6/10]

- 1) Poseu el vostre nom a cada fitxer
- 2) Fer una explicació a la capçalera de cada classe
- 3) Fer una explicació de cada funció.
- 4) Marcar els paràmetres d'entrada i sortida de cada funció
- 5) Marcar tot el codi pendent de finalitzar.
- 6) Posar quina és la versió actual ---> v0.2
- 7) Marcar aquelles funcions obsoletes que ja no es fan servir
- 8) Marcar aquelles funcions que tinguin herència, polimorfisme, etc...

NOTA: El codi ja porta certs comentaris aclaridors, però tots i cadascú d'ells s'han de posar en format JavaDoc i fins i tot, si cal, etiquetar-los (tags).



S'admet que comenteu codi més enllà del que diu l'enunciat si creieu que també serà aclaridor.