**Documentation**

**Questions:**

**Utils:**

Regarding jumping of exiting highway:

* We passed closest\_starting\_waypoint to update\_matrix, however, we changed update\_matrix and don’t use this waypoint parameter anymore .. probably because we changed to location 🡪 But not we maybe do not distinguish between location of ego and closest waypoint

def detect\_surronding\_cars(

* A screen shot of a computer code

  Description automatically generated
* Wir Wissen nicht mehr warum wir die Liste immer auf [ ] setzen 🡪 Testen, ob cars noch richtig erkannt werden!

Weiter geht’s in car\_detection\_playgorund – Main Loop – Case 3 –

Weiter mit update matrix(-> search entry exit)