

2020

Profesores: Martín Domínguez Barragán, Pablo.

Diseño e Implementación de Estructuras de Datos

Guía 02 - Guía de Instalación ECLIPSE

Diseño e Implementación de **E**structuras de **D**atos



Contenido

C	Guía 2: Instalar Eclipse	. 2
	Paso 1: Descargar Eclipse	
	Paso 2: Instalar Eclipse	
	Paso 3: Crear un proyecto nuevo	
	Paso 4: Exportar el proyecto en formato .zip	

Guía 2: Instalar Eclipse

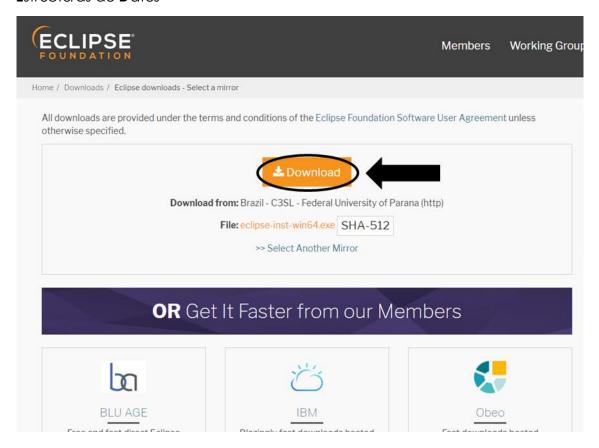
Paso 1: Descargar Eclipse

De la siguiente URL descargar el instalador para su sistema operativo:

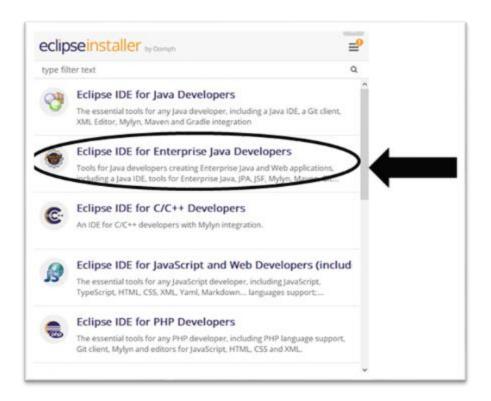
 $\underline{\text{https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2019-12/r/eclipse-ide-enterprise-java-developers}$



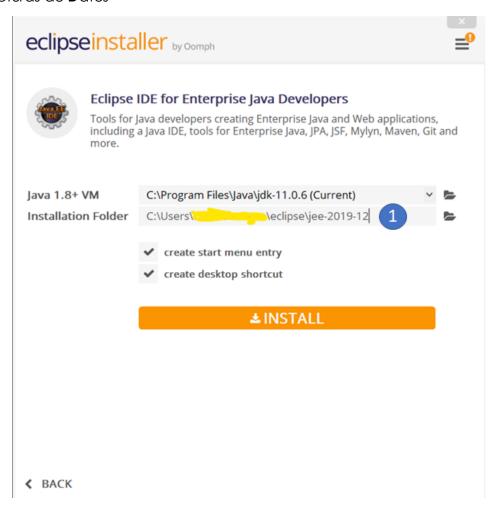




Paso 2: Instalar Eclipse

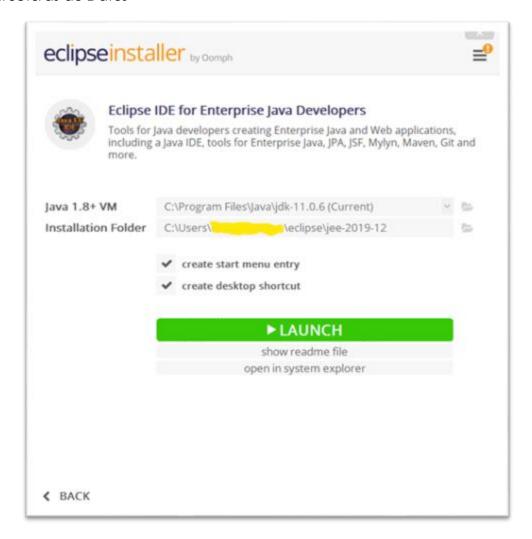




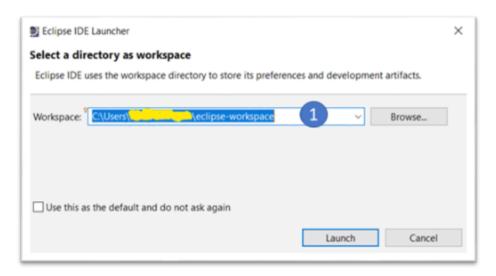


- 1. Es muy importante, que no debe dejar la dirección de la carpeta con espacio en blanco, por ejemplo:
 - a. Correcto C:\Users\Martin\eclipse\jee-2019-12
 - b. Incorrecto C:\Users\Martin Dominguez\eclipse\jee-2019-12





Una vezinstalado, ejecutamos el programa.



- 1. Es muy importante, que no debe dejar la dirección de la carpeta con espacio en blanco, por ejemplo:
 - a. Correcto C:\Users\Martin\eclipse-workspace
 - b. Incorrecto C:\Users\Martin Dominguez\eclipse-workspace

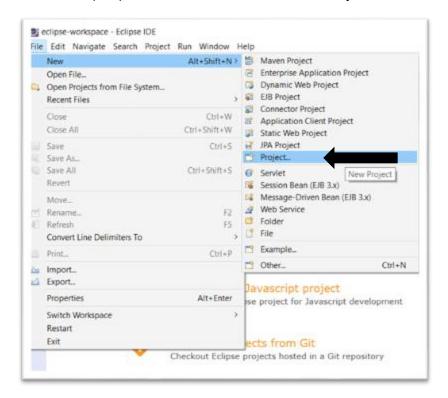


Paso 3: Crear un proyecto nuevo

Con el programa ejecutándose, tenemos la ventana principal:

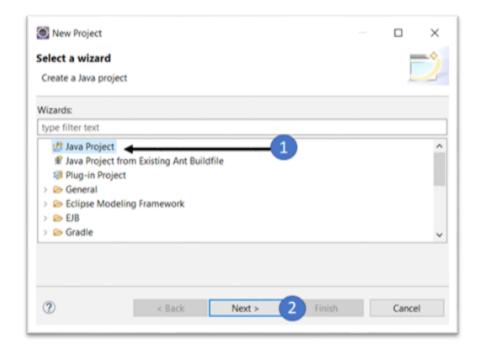


Para crear un nuevo proyecto vamos a File \rightarrow New \rightarrow Project

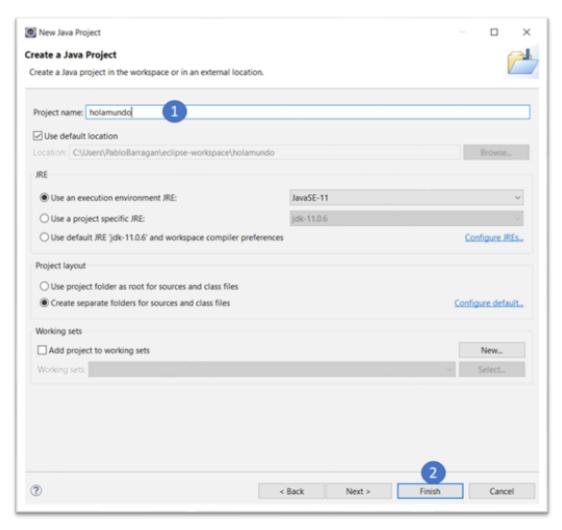


Java Project → Next



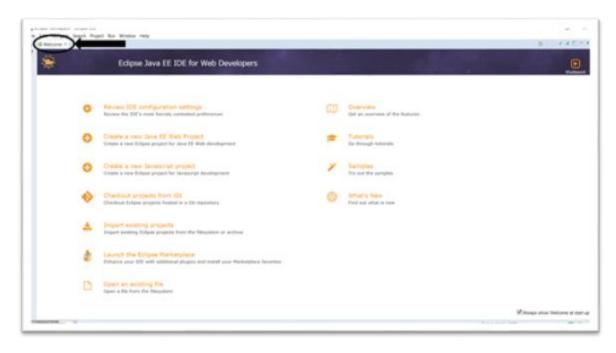


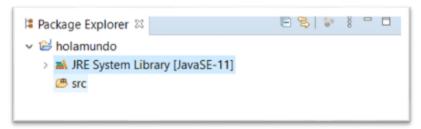
Project name: holamundo → Finish



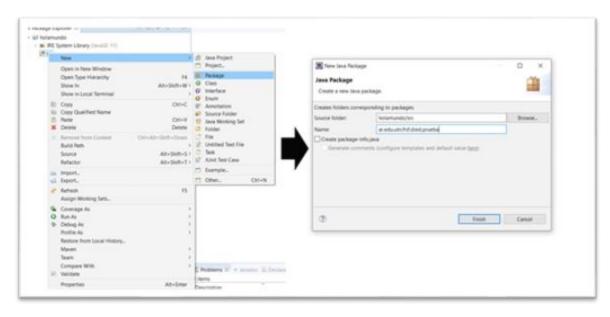


Si al crear un nuevo proyecto, les aparece la ventana de bienvenida, ciérrelo:



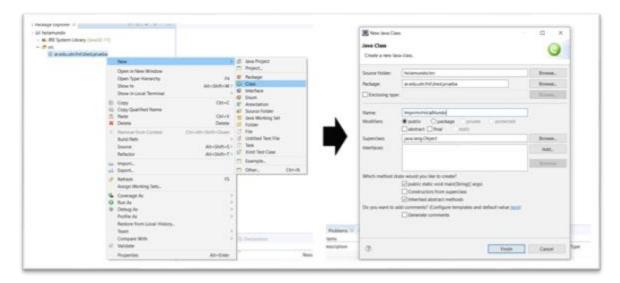


A partir de ahora, vamos a crear un nuevo paquete, y posteriormente, una nueva clase que contenga el cuerpo principal (main)

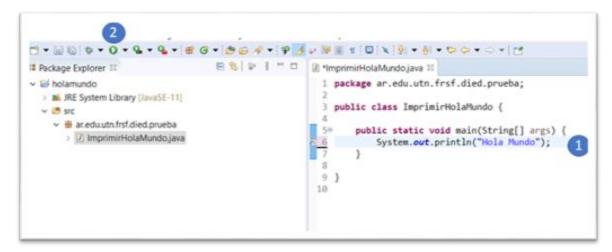


El nombre de paquete será: ar.edu.utn.frsf.died.prueba





El nombre de la nueva clase será ImprimirHolaMundo



- 1. Escriba el código como lo muestra la imagen
- 2. Ejecute el programa.

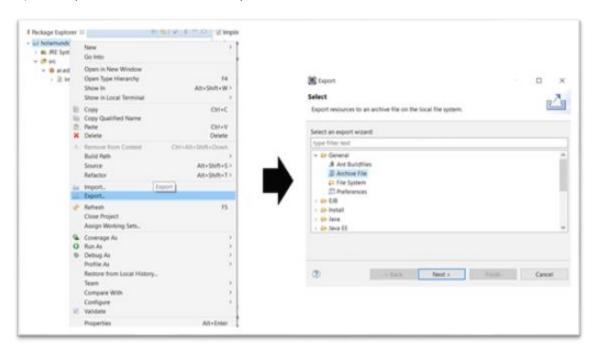
<u>Salida</u>



Paso 4: Exportar el proyecto en formato .zip



Export → (General → Archive File) → Next



Seleccionamos los siguientes archivos a exportar, indicamos a donde guardar y apretamos Finish

