

Emulador



Utilizaremos o Genymotion como emulador do Android. Escolhi o Genymotion pelo fato de ser mais estável e rápido, mas você pode escolher utilizar o emulador do Android Studio.

Antes de instalar o Genymotion vamos instalar o VirtualBox.

Para ambientes Linux basta executar o seguinte comando no terminal:

```
$ sudo apt-get install virtualbox
```

Para ambientes Mac OS X ou Windows você pode instalá-lo acessando o link <https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads> ou optar por instalar junto com o Genymotion.

[Contribua](#)[Comunidade](#)

tempo que você cria uma conta na plataforma, realize esse processo e depois você poderá baixar o software.

Agora, em ambientes Mac OSX ou Windows, basta instalar o software e abrí-lo através de seus executáveis.

Caso esteja no Linux precisamos realizar um processo a mais: extraia o arquivo .bin baixado do site do Genymotion em uma pasta de sua escolha e acesse-a via terminal. Acesse a pasta do arquivo extraído execute o seguinte comando:

```
$ chmod +x genymotion-2.2.2_x64.bin
$ ./genymotion-2.2.2_x64.bin
```

Altere 2.2.2 pela versão do Genymotion que você baixou.

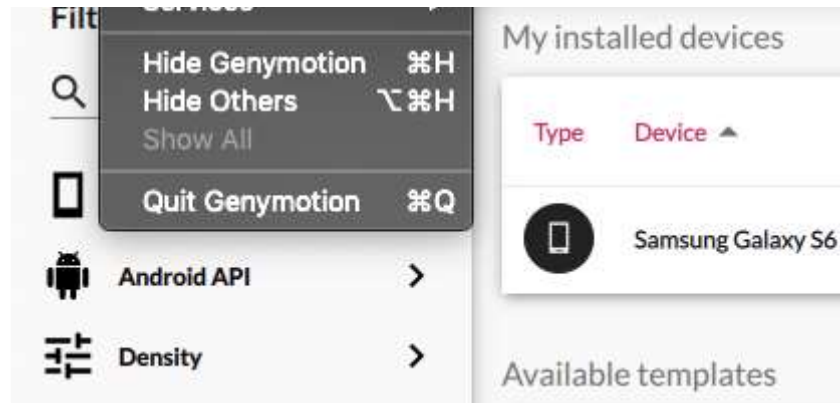
Com isso o Genymotion será instalado em seu sistema e você já pode acessá-lo a partir da pasta de instalação. Por padrão a pasta que o Genymotion é instalado é `/home/[usuario]/genymotion/`. Acesse essa pasta pelo terminal e execute o seguinte comando para abrir o Genymotion:

```
$ ./genymotion
```

Como o Genymotion aberto, vamos acessar as **Preferences**:

Contribua

Comunidade

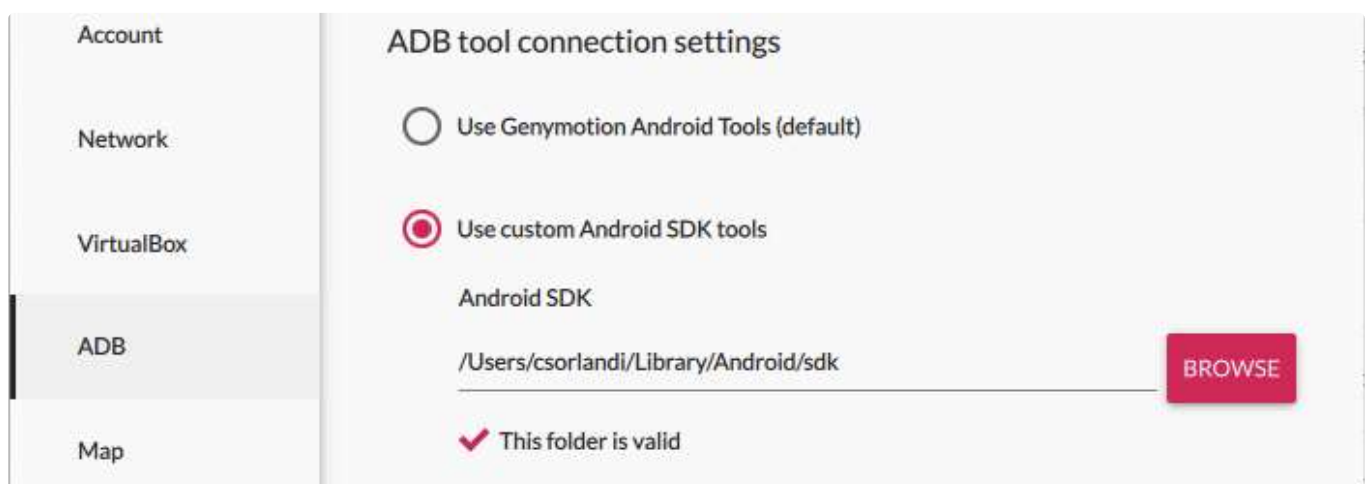


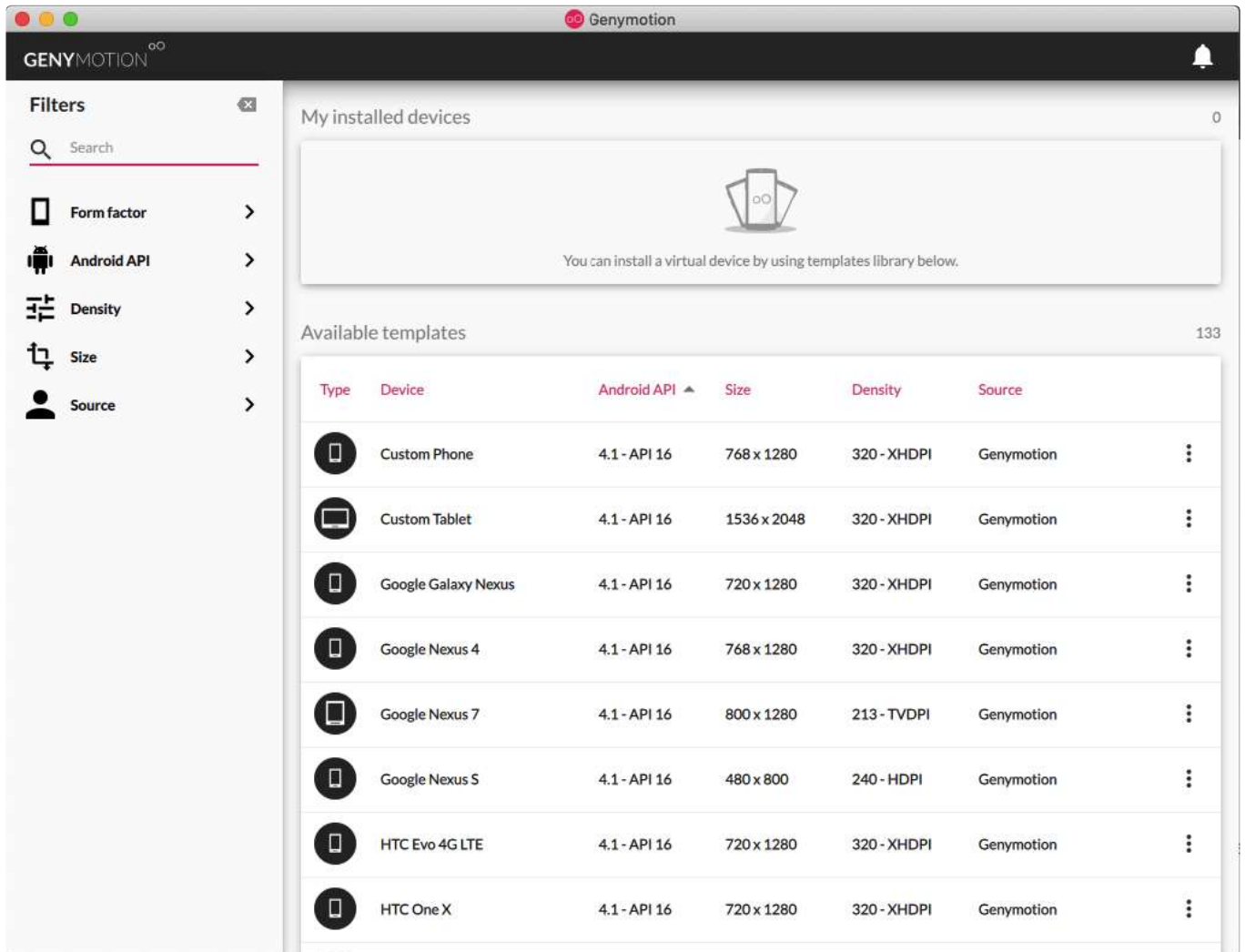
Clique no botão **Settings** e na aba **Account** faça login com sua conta criada no site do Genymotion.

Após realizado login, ainda no menu **Settings**, na aba **ADB** precisamos informar o caminho da nossa SDK do Android

Selecione a opção **Use Custom Android SDK Tools** no Genymotion e utilize o caminho onde você extraiu os arquivos baixados do site do Android anteriormente (Ex.: `C:\Android\Sdk` OU `~/Android/Sdk`).

Sua configuração deve ficar parecida com essa:

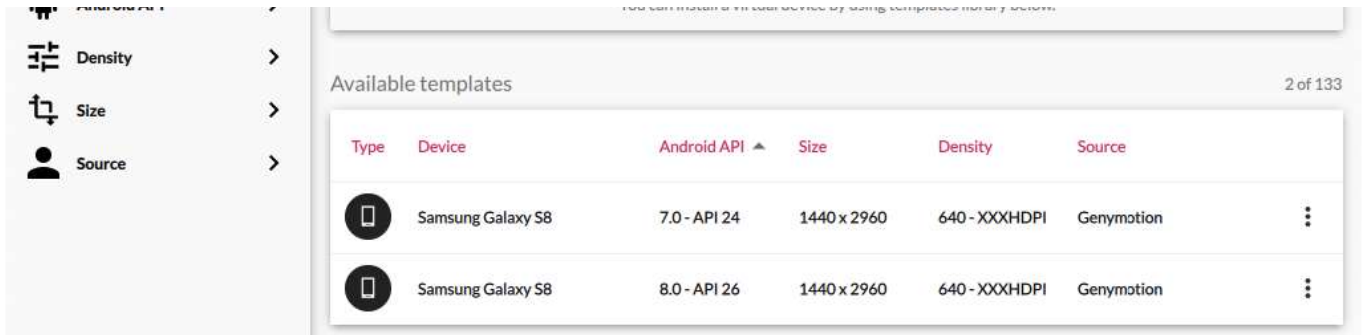




Vou utilizar um *Samsung Galaxy S8 - 7.0.0 API 24* mas aqui você pode selecionar a opção que mais lhe agrada, tente utilizar sempre versões mais recentes do Android. Selecione a opção e clique em **Next**.

Contribua

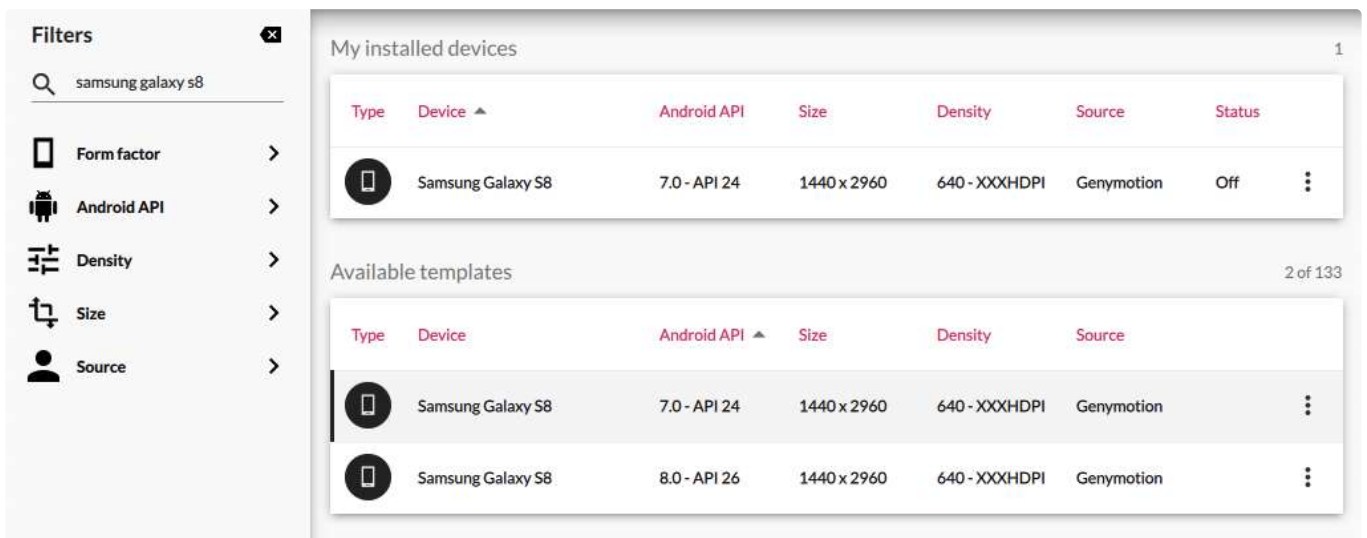
Comunidade



The screenshot shows the Genymotion interface. On the left, there is a sidebar with icons for Density, Size, and Source. The main area displays a table of available templates. The table has columns: Type, Device, Android API, Size, Density, and Source. There are two rows for Samsung Galaxy S8 devices.

Type	Device	Android API	Size	Density	Source
Phone	Samsung Galaxy S8	7.0 - API 24	1440 x 2960	640 - XXXHDPI	Genymotion
Phone	Samsung Galaxy S8	8.0 - API 26	1440 x 2960	640 - XXXHDPI	Genymotion

Depois disso ele irá te pedir um nome para o emulador, coloque o que preferir ou deixe o padrão. Depois disso clique em **Next** novamente e aguarde o download das dependências. Ao acabar o processo você terá um novo emulador na lista inicial do Genymotion:



The screenshot shows the Genymotion interface with filters applied. The left sidebar shows filters for Form factor, Android API, Density, Size, and Source. The main area displays a table of installed devices and a table of available templates. The installed devices table has columns: Type, Device, Android API, Size, Density, Source, and Status. The available templates table has columns: Type, Device, Android API, Size, Density, and Source.

Type	Device	Android API	Size	Density	Source	Status
Phone	Samsung Galaxy S8	7.0 - API 24	1440 x 2960	640 - XXXHDPI	Genymotion	Off

Type	Device	Android API	Size	Density	Source
Phone	Samsung Galaxy S8	7.0 - API 24	1440 x 2960	640 - XXXHDPI	Genymotion
Phone	Samsung Galaxy S8	8.0 - API 26	1440 x 2960	640 - XXXHDPI	Genymotion

Com dois cliques em cima do Emulador agora será possível executar o ambiente Android. Caso você receba algum erro durante esse processo recomendo executar a máquina virtual do Android diretamente pelo VirtualBox pois dessa forma você terá o log de inicialização do ambiente que conterà qualquer possível erro.

[Contribua](#)[Comunidade](#)

verificar o IP do dispositivo, basta esticar a janela do emulador, o IP estara no título da janela.

No terminal rode o comando:

```
$ adb connect IP_DO_SEU_EMULADOR:5555
```

Logo após, rode:

```
$ adb devices
```

Se aparecer o nome do seu dispositivo na lista, **seu emulador foi conectado com sucesso!**

Com o emulador aberto, basta rodar `react-native run-android` na pasta do seu projeto.

[← MACOS](#)[MACOS →](#)

Documentações

[Ambiente React Native](#)[Dual Boot Windows + Linux](#)

Mais

[Comunidade](#)[Cursos gratuitos](#)[Github](#)



Contribua

Comunidade