

Laboratorio 6

Estudiante	Escuela	Asignatura
Melany YasminLazo Arana	Carrera Profesional de	Ingenieria Web
mlazoa@ulasalle.edu.pe	Ingeniería de Software	

Estudiante	Escuela	Asignatura
Alvaro Andre Machaca	Carrera Profesional de	Ingenieria Web
Melendez	Ingeniería de Software	
amachacam@ulasalle.edu.pe		

Estudiante	Escuela	Asignatura
Carla Fernanda Ropa Calizaya	Carrera Profesional de	Ingenieria Web
cropac@ulasalle.edu.pe	Ingeniería de Software	

Índice

	Introducción 1.1. Equipos, materiales y temas	2 2 2
		2
	2.1. FLASK	
	2.2. Correr Flask	3
3.	Implementación inicial del algoritmo	3
	3.1. Construir la imagen	3
	3.2. Ejecutar el contenedor	
	3.3 Una vez en marcha, abre en el navegador	2

22 de abril de 2025

1. Introducción

La Ingeniería Web es una disciplina de la ingeniería de software centrada en el diseño, desarrollo, implementación y mantenimiento de aplicaciones web de calidad. Esta rama combina principios de la ingeniería tradicional con tecnologías modernas de la web para construir soluciones interactivas, eficientes y escalables. En este contexto, Flask, un microframework ligero escrito en Python, se presenta como una herramienta poderosa y flexible para el desarrollo web. Gracias a su simplicidad, modularidad y capacidad de expansión, Flask permite a los desarrolladores construir desde aplicaciones pequeñas hasta sistemas web complejos de forma rápida y ordenada.

1.1. Equipos, materiales y temas

- Python
- Flask
- Apache neatbeans
- Virtual Host
- Terminal o Consola

1.2. Directorio de trabajo

Se establece la función objetivo f(x) que se desea optimizar (maximizar o minimizar). Luego, se evalúa la calidad de cada murciélago según esta función.

2. Marco Teorico

2.1. FLASK

Flask es un microframework web escrito en Python que permite desarrollar aplicaciones web de forma sencilla, rápida y flexible. Diseñado para ser minimalista, proporciona solo las herramientas esenciales para comenzar, permitiendo al desarrollador agregar únicamente los componentes que necesita. Esta filosofía lo convierte en un framework ideal para proyectos pequeños o medianos, aunque también puede escalarse para aplicaciones más complejas gracias a su arquitectura modular. Su curva de aprendizaje es suave, lo que lo hace perfecto tanto para principiantes como para desarrolladores experimentados que buscan un control total sobre la estructura de su aplicación. Además, al ser software libre, cuenta con una comunidad activa, excelente documentación y numerosas extensiones que facilitan la integración de bases de datos, autenticación, formularios, APIs REST y más. Con Flask, tienes la libertad de construir aplicaciones web a tu medida, sin imponer una estructura rígida.

Universidad La Salle Facultad de Ingeniería Carrera Profesional de Ingeniería de Software **Ingenieria Web**

2.2. Correr Flask

Se coloca

- docker-compose down
- docker-compose up -build

para crear flask

3. Implementación inicial del algoritmo

3.1. Construir la imagen

docker build -t mi-lab06-apache-flask .

3.2. Ejecutar el contenedor

docker run -d -name lab06-apache-flask-app -p 8085:80 mi-lab06-apache-flask

C:\Users\Laboratorio\Documents\medb\im-grupo-s\lab06>docker run -d --name lab06-apache-flask-app -p 8088:80 mi-lab06-apache-flask 3f793bdd5a317a4e11d861384d9la5c9f424779841f1fb40f1c3cd5d5e8bc612

3.3. Una vez en marcha, abre en el navegador

http://localhost:8088/lab06

Universidad La Salle Facultad de Ingeniería Carrera Profesional de Ingeniería de Software **Ingenieria Web**

