

Práctica 1

- 1) - b) - Capa de red
a) - Enlace de datos
c) - Presentación
- 2) - Frame (trama) se encuentra en enlace de datos
Datagrama esta en la capa de ~~red~~ transporte
Segmento también en transporte
Paquete capa de internet
- 3) - Es la capa de transporte, esta se ocupa de los aspectos de transporte entre hosts, confiabilidad en el transporte de los datos, detección y recuperación de errores y control de flujo de información
- 4) - La b) ya que la capa de presentación es la encargada de garantizar datos legibles, mantener el formato y estructuras de los datos y negociar la sintaxis de transferencia de datos para la capa de aplicaciones
- 5) - la b)
- 6) - La capa física y parte de la capa enlace de datos se ejecutan en hardware, conocidos como NFC.
- 7) - La c). Porque
- | | |
|------------|-------------------------------|
| Aplicación | AH Datos |
| Transporte | th 1 1 1 1 segmento |
| Internet | EH 1 1 1 1 paquete |

Enlace DH1 #121 Thomas
Física bits!

B) datos = 40 byte de info
PCI = 8 bytes

Aplicación	40	100
Prostacón	$8 + 40$	$8 + 100$
Seción	$8 + 48$	$8 + 108$
Transporte	$8 + 56$	$8 + 126$
Red	$8 + 64$	$8 + 124$
Enlace de datos	$8 + 72$	$8 + 132$
Física	<u>$8 + 80$</u>	<u>$8 + 140$</u>
	88 byte total	148 byte total
	40 de datos	100 de datos
	48 de control	48 de control
	<u>NO</u> eficiente	<u>eficiente</u>

También puede haber calculado

$$\text{eficiencia} = \frac{\text{long datos}}{\text{long datos} + \text{long control}} \times 100$$

$$\downarrow$$

$$8 + 7 = 55$$

$$\downarrow$$

curr cupers

a). 100 bytes de info
 transmite 1 byte por segundo
 Cada Capa agrega 1 byte
 Enviarla en 10 tramas

a). cuanto tiempo demora en enviar toda la info

Apl: 1 + 10 bytes.

Pre 1 + 10

Ses: 1 + 10

Transp: 1 + 10

Rede: 1 + 10

Enlace: 1 + 10

Fis: 1 + 10

17 byte

10 datos

7 de control

=> 1 trama — 17 byte

10 tramas — 170 byte

1 byte — 1 segundo

170 byte — 170 segundos, ?

b). ahora son tramas de 4 byte, necesito 25 tramas!

Apl: 4 + 1

Pre: 10 + 1

Pre: 5 + 1

11 byte

Ses: 6 + 1

=> 1 trama — 11 byte

Tra: 7 + 1

25 tramas — 275 byte

Re: 8 + 1

275 seg, ?

Enl: 9 + 1

c) - Se pierde un byte! al inicio

⇒ ~~10 tramas~~ : ~~1 trama~~ ~~16 byte~~
~~10 tramas~~ ~~160 byte~~

• Si es solo un dato! me toma un segundo retransmitir

10 tramas → 171 seg

25 tramas → 276 seg

• Si es toda la trama, sería la suma de la trama transmitida + lo que demora una trama

10 tramas ⇒ 170 seg + 17 seg = 187 seg

25 tramas ⇒ 275 seg + 11 seg = 286 seg

d). 1 seg de ruido al inicio

1 seg de ruido a la mitad